

## **Tomb of Gold Reimagined**

### **Nezavršene igre**

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postaće nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

### **Informacije**

Načini dobitka dodjeljuju se za kombinacije simbola koji su jedan do drugog, prema informacijama u tablici isplata i pravilima igre. Kada se ostvari dobitak na više načina u jednoj rundi igre, svi dobitci se zbrajaju. Svi dobitci iz Značajki (kao što je Lock'n Gold), Bonus Igara i/ili Scatters (ako je primjenjivo) također se dodaju dobitcima na način. Sve dobitne kombinacije isplaćuju se na kraju runde igre. Značajke Bonus Vrtnje igraju se s istom okladom kao i runda igre koja je pokrenula značajku – osim ako nije drugačije navedeno. Oklada se ne može mijenjati tijekom trenutno aktivne runde igre. Molimo pogledajte pravila igre za više informacija. Svi dobitci isplaćuju se s lijeva na desno, počevši od krajnjeg lijevog valjka. Samo najveći dobitak isplaćuje se po dobitnoj kombinaciji simbola.

### **Pravila igre**

Tomb of Gold Reimagined je 6-kolutni video slot s 4096 dobitnih puteva. Dobitci se dodjeljuju za susjedne kombinacije simbola s lijeva na desno. Dobitne kombinacije počinju s krajnje lijevim kolutom. Plaća se samo najviša dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Simboli Wild mogu se pojaviti samo u osnovnoj igri, mogu se pojaviti kao obični Wilds ili Multiplier Wilds (x2, x3). Wilds se mogu pojaviti na svim valjcima i zamjenjuju sve simbole osim Gem Scatters. Ako kombinacija dobitka uključuje drugi simbol osim Wild, tada će nagraditi isplatu tog simbola. Multiplier Wilds se zbrajaju, ne množe. Dobitci od Multiplier Wild ne utječu na trenutne bonuse, već samo na način isplate čiji su dio.

Gem Scatters mogu se pojaviti na svim kolutima. Igra ima 3 različita Gem Scatters: Double Scatter, Ignite Scatter i Bonus Scatter, svaki odgovara svojoj značajki u igri. Pojavljivanje Gem Scatters može pokrenuti posebnu značajku s Lock'n Gold značajkom: Double Horus, Serpent's Surge, Bonus of Anubis.

Značajka Lock'n Gold može se aktivirati pomoću 3-pot mehanike na vrhu bubnjeva u osnovnoj igri. Značajka Lock'n Gold imat će aktivne 1-3 pot značajke. Kada se ova značajka aktivira, svi ostali simboli se uklanjaju. Prisutni su samo Coins. Nakon svakog okretanja, Coins koji su već sletjeli ostaju ljepljivi na mreži dok se bubnjevi vrte. Coins neće pokazati svoje vrijednosti dok značajka ne završi u potpunosti. Vrijednosti Coin su 1x, 2x, 3x, 5x, 10x. Vrijednosti Coin se zbrajaju, ne množe se međusobno. Kada značajka

završi, coins će se okretati jedan po jedan s animacijom, otkrivajući svoj množitelj. Osim ako coins već nisu okrenuti pomoću pot značajki. Ulog igrača množi se s krajnjim rezultatom množitelja koji je osvojen u ovoj značajki. Puni ekran na Coins dodjeljuje ukupno 500x + zbroj svih množitelja na mreži.

Kada 1 ili više plavih Double Scatter simbola sleti na kolutove, značajka Lock'n Gold može biti aktivirana. Na početku bonus igre, igrač će dobiti 4 Re-Spins, a Double Horus je aktivan. Tijekom ove značajke, samo Coins mogu sletjeti na kolutove i kada to učine, ostat će tamo tijekom trajanja značajke. Broj Re-Spins će se resetirati ako bilo koji Coin/Gem Scatter sleti. Ako Double Scatter sleti tijekom značajke Lock'n Gold, odabrat će između 1-3 Coins i animirati trag do svakog od njih. Coin(i) će se okrenuti kako bi otkrili izvornu vrijednost i biti osvjetljeni plavim sjajem kako bi označili da su pod utjecajem. Zatim će Double Scatter animirati i udvostručiti tu vrijednost na svakom Coin. Vrijednost Coin ostat će vidljiva do kraja značajke Lock'n Gold. Drugi Gem Scatters mogu sletjeti tijekom trajanja značajke Lock'n Gold, a ako to učine, nasumično, jedan ili više njih mogu se potencijalno otključati tijekom Lock'n Gold dok su druge značajke također aktivne i igraju svoju značajku (Serpent's Surge, Bonus of Anubis). Sve pot značajke mogu se otključati i igrat će se jedna za drugom redoslijedom pots.

Kada 1 ili više crvenih Ignite Scatter simbola padne na kolutove, značajka Lock'n Gold može biti aktivirana. Na početku bonus igre, igrač će dobiti 4 Re-Spins, a Serpent's Surge je aktivan. Tijekom ove značajke, samo Coins mogu pasti na kolutove i kada padnu, ostat će tamo tijekom trajanja značajke. Broj Re-Spins će se resetirati ako bilo koji Coin/Gem Scatter padne. Ako Ignite Scatter padne tijekom značajke Lock'n Gold, odabrat će 1 Coin i animirati trag do njega. Coin će se okrenuti kako bi otkrio izvornu vrijednost. Ignite Scatter će zatim povećati vrijednost Coin za 1 ili 2. Kada se pritisne gumb za okretanje, dok se kolutovi vrte, isti coin će ponovno povećati vrijednost za 1 ili 2, čak i ako Ignite scatter nije ponovno pao. Ovo će se ponavljati dok Lock'n Gold ne završi. Drugi Gem Scatters mogu pasti tijekom trajanja značajke Lock'n Gold, i ako padnu, nasumično, jedan ili više njih mogu se potencijalno otključati tijekom Lock'n Gold dok su druge značajke također aktivne i igraju svoju značajku (Double Horus, Bonus of Anubis). Sve pot značajke mogu biti otključane i igrat će se jedna za drugom redoslijedom pots.

Kada 1 ili više ljubičastih Bonus Scatter simbola padne na kolute, značajka Lock'n Gold može biti aktivirana. Na početku bonus igre, igrač će dobiti 4 Re-Spins, a Bonus of Anubis je aktivan. Tijekom ove značajke, samo Coins mogu pasti na kolute i kada to učine, ostat će tamo tijekom trajanja značajke. Broj Re-Spins će se resetirati ako bilo koji Coin/Gem Scatter padne. Ako se bonus značajka aktivira, 4 panela će se pojaviti iznad koluta pokazujući trenutne bonuse koje igrač može osvojiti – Mini (20 x ukupna oklada), Minor (50 x ukupna oklada), Major (100 x ukupna oklada), Grand (1000 x ukupna oklada) - s 3 prazna mjesta na svakom. Bonus Scatter će pasti na kolute i transformirati se kako bi otkrili Mini, Minor, Major ili Grand na simbolu. Bonus Scatters se skupljaju na

odgovarajuća mjesta u bonus panelima iznad koluta i ako su sva mjesta popunjena na bonus panelu, igrač će biti nagrađen navedenim bonusom. (Ako bonus značajka nije aktivirana, ljubičasti scatteri se neće transformirati kako bi pokazali bonus, ostat će kao originalni ljubičasti scatteri) Drugi Gem Scatters mogu pasti tijekom trajanja značajke Lock'n Gold, i ako to učine, nasumično, jedan ili više njih može se potencijalno otključati tijekom Lock'n Gold dok su druge značajke također aktivne i igraju svoju značajku (Serpent's Surge, Double Horus). Sve pot značajke mogu biti otključane i igrat će se jedna za drugom po redoslijedu pots.

Uloge odabirete pritiskom gumbi za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumbe plus i minus. Postoji 4096 mogućih dobitnih kombinacija. Dobici se osvajaju za određene kombinacije simbola u nizu, počevši od lijeve strane nadesno. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a Vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

### **Radnje/potezi**

- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtinja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtinja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Zavrti / Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Zaustavi*- Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.