

Honey Rush Black and Yellow

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postaće nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribrajaju dobitima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno, okomito ili dijagonalno na susjednim rolama i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

Honey Rush Black and Yellow je slot s 7 koluta koji se igra na šesterokutnoj mreži.

Simboli padaju u mrežu kako bi stvorili dobitke. 5 ili više simbola koji su susjedno povezani u klasteru donose dobitak. Plaća se samo najveći dobitak u klasteru. Dobitni simboli se uklanjaju. Novi simboli padaju kako bi popunili praznine. Višestruki klasteri istog simbola koji nisu povezani plaćaju se kao zasebni klasteri.

Svi dobici doprinose povećanju RUSH mjerača. Kada je razina napunjenosti dovršena, odgovarajuća značajka(e) dodaju se u red čekanja. Ako je RUSH mjerač napunjen i nema daljnjih vidljivih dobitaka, sljedeća značajka(e) u redu čekanja se aktivira. Krug igre će se nastaviti normalno nakon svih efekata. RUSH mjerač se resetira na kraju kruga igre. Postoje 3 razine napunjenosti - Razina 1: Zahtijeva 30 dobitnih simbola. Ova razina aktivira DRONE COLONY. Razina 2: Zahtijeva 60 dobitnih simbola. Ova razina aktivira WORKER COLONY. Razina 3: Zahtijeva 90 dobitnih simbola. Ova razina aktivira QUEEN COLONY.

Značajka COLONY aktivira se putem RUSH mjerača. Kada je aktivirana, simbol u središtu mreže odabire se prije nego što se klonira iz središta, stvarajući novi dobitni klaster. Središnji simbol može biti WILD ako se prirodno pojavi. Postoje 3 vrste COLONY - DRONE COLONY: Stvara minimalni klaster od 7 simbola. Aktivira se putem RUSH mjerača. WORKER COLONY: Stvara minimalni klaster od 10-15 simbola. Aktivira se

putem RUSH mjerača. QUEEN COLONY: Stvara minimalni klaster od 20-37 simbola. Aktivira se putem RUSH mjerača.

Cash Symbols mogu se pojaviti na valjcima. Kada svi simboli slete, Cash Symbols će se animirati kako bi otkrili Multiplier. Vrijednosti su: 100x, 50x, 25x, 15x, 12x, 10x, 8x, 5x, 4x, 3x, 2.5x, 2x, 1.6x, 1.5x, 1.4x, 1.2x, 1x, 0.8x, 0.7x, 0.6x i 0.5x, 0.4x, 0.3x, 0.2x. Ako su Cash Symbols povezani u klasteru od 5 ili više, dodjeljuje se Cash Bonus. Cash Bonus je zbroj Cash Symbols pomnožen ukupnom okladom.

Ako Cash Symbols slete i nisu dio dobitnog klastera, prikupljaju se u Bee na kraju runde igre. Bee raste u veličini svakih 10, 25, 40 i 60 prikupljenih Cash Symbols, ali veličina ne ukazuje na vjerojatnost da će Bee dodijeliti instant bonus, to je isključivo vizualno. Bee može nasumično dodijeliti instant bonus u igri kada se 1 ili više Cash Symbols prikupe u Bee. instant bonuses su: Grand Bonus: 100x, Major Bonus: 50x, Minor Bonus: 20x i Mini Bonus: 10x.

Ako početno okretanje nije dobitno, postoji šansa da se 2-4 WALKING WILDS dodaju na mrežu. Njihove lokacije će biti odabrane nasumično. Igra će se nastaviti normalno nakon dodavanja. Ovi WALKING WILDS ne jamče dobitak. WALKING WILD simboli prirodno dolaze, i imaju Multiplier pridružen njima koji se kreće od 1x do 3x. Ako su dio dobitne skupine ili dođe do dobitka koji ih ne uključuje dok su na mreži, WALKING WILD simboli se pomiču na slobodnu poziciju na mreži nakon svake kaskade, a pomicanje može biti dijagonalno ulijevo ili udesno. Mogu se pomaknuti više od jedne pozicije odjednom. Da bi se WALKING WILD uklonio, njihov Multiplier mora doseći svoju maksimalnu vrijednost (3x). Kada dosegnu tu fazu, bit će uklonjeni s mreže pri sljedećem okretanju ili kaskadi.

Walking Wilds imaju pridružen 1x-3x Multiplier i mogu se pojaviti na svim kolotovima te zamjenjuju sve simbole. Walking Wild simboli se prirodno pojavljuju, ako su dio dobitnog klastera, ne uklanjaju se s klasterom. Wilds će ostati ljepljivi, ali nakon svakog dobitnog klastera (ne moraju biti dio njega) pomaknut će se na nasumično dostupno mjesto na mreži i njihov Multiplier će se povećati za 1. Nakon što se Wilds pomaknu, ostat će na tom mjestu (ne spuštaju se kao ostali simboli) i drugi simboli koji se spuštaju popunit će ta dostupna mjesta. Kada Multiplier Walking Wild dosegne svoj maksimum (x3), bit će uklonjeni s mreže nakon što se dogodi ta posljednja kaskada ili okret. Ako je više Wilds dio iste pobjede, njihove se vrijednosti zbrajaju i taj rezultat se množi s akumuliranom vrijednošću pogođenog dobitnog simbola (x1, x2, x3, ..., x35, ...).

"BLACK AND YELLOW" izvedena od strane Wiz Khalifa Licencirano uz dopuštenje Warner Music UK Ltd "BLACK AND YELLOW" Autor: Cameron Thomaz, Mikkel Eriksen i Tor Hermansen WC Music Corp. (ASCAP) i PGH Sound (ASCAP) Sva prava u ime WC Music Corp. i PGH Sound upravlja WARNER CHAPPELL NORTH AMERICA LTD.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta,

vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola. Dobitne se kombinacije uklanjaju i novi simboli padaju na prazna mjesta.

Radnje/potezi

- *Promjena uloga*- Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumb plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtinja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtinja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtinje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtinje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtinji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.