

Pravila igre Heat Reels 50+++

Upute za igru

Klikom na simbol s žetonima odabire se iznos uloga. Pritisnite simbol Start (Pokreni) da biste pokrenuli igru s odabranim iznosom oklade. Ako dobijete okladu, iznos dobitka prikazat će se pri dnu zaslona u odjeljku Win (Dobitak). Kada odabrani iznos oklade postane veći od igračevog preostalog kredita / stanja, oklada će se automatski prilagoditi maksimalnom mogućem iznosu oklade. Ova automatska prilagodba se ponavlja sve dok se kredit / stanje u potpunosti ne potroši.

Pregled igre

HEAT REELS 50+++ automat je s 5 valjaka, 4 simbola na svakom valjku i 50 dobitnih linija. Dobici su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Važeći je samo najveći dobitak na pojedinoj dobitnoj liniji.

Značajka automatskog pokretanja automatski izvodi odabran broj rundi.

Posebni simboli i značajke

SIMBOL WILD JOKER BAR (ŠIREĆI WILD)


Simbol Wild Joker Bar zamjenjuje bilo koji drugi simbol osim simbola SCATTER. U igri se pojavljuje samo na 2., 3. i 4. valjku. Ako može dovršiti dobitnu kombinaciju, proširuje se na cijeli valjak. Ako simbol Wild dovrši dobitnu kombinaciju na kolutu označenom okvirom x2, dobitci se udvostručuju, osim dobitaka scatter.








SIMBOL ZVIJEZDE (SCATTER)

Za 3 ili više simbola SCATTER bilo gdje na valjku, igrač ostvaruje dobitak sa simbolom SCATTER. Simboli SCATTER ne moraju biti raspoređeni na jednoj dobitnoj liniji. Iznos dobitka dodaje se dobitcima s preostalih dobitnih linija.

Tablica dobitaka

Dobitne kombinacije i isplate utvrđuju se prema tablici dobitaka u nastavku.

Simbol	Naziv simbola	5x	4x	3x
	trešnja	2 x n	0.6 x n	0.2 x n

	naranča	2 x n	0.6 x n	0.2 x n
	šljiva	4 x n	1 x n	0.4 x n
	limun	4 x n	1 x n	0.4 x n
	grožđe	10 x n	3 x n	1 x n
	lubenica	20 x n	6 x n	2 x n
	sedam	40 x n	12 x n	4 x n
	džoker	-	-	-
	zvijezda	100 x n	20 x n	5 x n
n = oklada				

Funkcije igre

U tablici u nastavku navedeni su gumbi dostupni u igri te su opisane njihove funkcije.

Gumb		Funkcija
Mobitel	Računalo	
		Kliknite da biste pokrenuli rundu igre uz trenutnu razinu oklade i vrijednost novčića (pritisnuti možete i razmaknicu ili Enter).
		Pritisnite za ubrzavanje zaustavljanja igre (odnosi se samo na zemlje koje nemaju minimalno vrijeme okretanja).
		Pritisnite da biste ubrzali dobitnu animaciju.
		Kliknite da biste preskočili animacije pobjede i vrtnje u automatskoj vrtnji.
		Kliknite da biste postavili automatsko pokretanje.
		Pritisnite da biste zaustavili automatsku igru ili da biste okrenuli valjke.
	§	Kliknite da biste pogledali pravila igre.
	↑	Kliknite da biste zatvorili prozor s igrom koju igrate. (Kliknite da biste se vratili na glavni izbornik kasina).
	⏏ 🔊	Kliknite da biste uključili/isključili zvukove igre.

		
		Kliknite da biste pogledali informacije o igri (simbole, načine dobitka, osnovne informacije, tablicu dobitaka).
		Kliknite da biste pogledali povijest igara
		Kliknite na ikonu da biste zatvorili stranice s informacijama ili odlomak i vratili se u igru.
		Kliknite da biste postavili okladu.
		Kliknite da biste proširili izbornik igara. Ako je izbornik igara već proširen, kliknite da biste ga zatvorili i vratili se u igru.
		Kliknite za zatvaranje trenutnog izbornika i vratili se u igru.
		Kliknite da biste se vratili u igru s postavljanja automatskog pokretanja, oklade.
		Pritisnite da biste podesili kontrole za dešnjake.

		<p>Pritisnite da biste podesili kontrole za ljevake.</p>
		<p>Pritisnite da biste podesili položaj gumba za pokretanje okreta.</p>
		<p>Kliknite da biste postavili maksimalnu vrijednost oklade.</p>
		<p>Kliknite da biste uključili odnosno isključili prikaz na cijelom zaslonu.</p>
		<p>Kliknite 1x za ubrzavanje okretaja, 2x za ubrzavanje okretaja i animacija, 3x za isključivanje funkcije ubrzanja.</p>

Postavke igre

Da biste **uključili / isključili** zvuk igre, upotrijebite ikonu zvučnika.

Da biste **povećali / smanjili** okladu, koristite **strelice (gore i dolje)** ili **gumbe (+ i -)** na tipkovnici.

Da biste pokrenuli igru, upotrijebite ikonu za **pokretanje ili razmaknicu / Enter** na tipkovnici.

Dodatne informacije

Značajke i postavke igre navedene u nastavku mogu biti podložne uvjetima i odredbama **web-mjesta za igranje**. Dodatne informacije potražite na web-mjestu za igranje:

- Postupci kojima se upravlja **nedovršenim rundama igre**.
- **Vrijeme** nakon kojeg **neaktivne sesije igre** automatski završavaju.

U slučaju **kvara** hardvera/softwarea za igranje sve se **oklade i dobici** na koje taj kvar utječe **poništavaju** te se za sve oklade **vraćaju sredstva**.