

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 35
4 - 12
3 - 4



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3



5 - 20
4 - 7
3 - 3

5 - 1000
4 - 100
3 - 40



Ovo je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola CRVENE, ZELENE, LJUBIČASTE, SREBRNE i ZLATNE MUNJE, simbola SREBRNE i ZLATNE KOVANICE i simbola THOR. Može se pojaviti na svim rolama.

Na zaslonu se mogu pojaviti tri vrste simbola MUNJE tijekom vrtnji u osnovnoj igri:



Kada dobijete simbole CRVENE, ZELENE ili LJUBIČASTE MUNJE, prikupljaju se u škrinje DVOSTRUKI, ŠIRENJE ili VRTNJE na vrhu zaslona. Svaki put kada se to dogodi, mogu nasumično pokrenuti značajku PONOVNE VRTNJE u kojoj se nasumično aktiviraju modifikator DVOSTRUKI, ŠIRENJE ili VRTNJE. Prikupljanje se događa na kraju vrtnje. Ako se pokrene značajka PONOVNE VRTNJE, nasumično se aktiviraju jedan, dva ili tri modifikatora. Tijekom odigravanja naredne runde PONOVIH VRTNJI svi su modifikatori aktivirani. U osnovnoj su igri simboli CRVENE, ZELENE i LJUBIČASTE MUNJE ujedno i simboli NOVCA te preuzimaju nasumičnu vrijednost iz unaprijed definirane serije. Moguće su vrijednosti: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12.5x, 20x, 37.5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x ili 10000x ukupan ulog.



Ovo je simbol THOR. Može se pojaviti samo na 1. roli. Svaki put kada dobijete simbol THOR i najmanje jedan simbol MUNJE na drugoj roli, automatski se pokreće značajka PONOVNE VRTNJE.

ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE

Runda počinje s 5 ponovne vrtnje.



Ovo su simboli SREBRNE i ZLATNE KOVANICE i mogu se pojaviti samo u značajki PONOVNE VRTNJE. Dobivaju nasumičnu vrijednost iz unaprijed definirane serije. Moguće su vrijednosti: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12,5x, 20x, 37,5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x ili 10000x ukupan ulog. Simbol ZLATNE KOVANICE može se pojaviti samo kada je aktiviran modifikator DVOSTRUKI.



Ovo su simboli NOVCA SREBRNE i ZLATNE MUNJE i mogu se pojaviti samo u značajki PONOVNE VRTNJE. Dobivaju nasumičnu vrijednost iz unaprijed definirane serije. Moguće su vrijednosti: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 12,5x, 20x, 37,5x, 40x, 50x, 100x, 250x, 625x, 10000x ukupan ulog. Simbol NOVCA ZLATNE MUNJE može se pojaviti samo kada je aktiviran modifikator DVOSTRUKI.

Igra se odvija na mreži simbola 5x5.

U rundi se mogu pojaviti samo simboli KOVANICE ili NOVCA MUNJE i prazni položaji. Pojavljuje se označena zona koja zauzima 2x2 položaja na mreži. Vrijednost svih simbola MUNJE koji su bili na zaslonu kada je značajka pokrenuta na početku runde prikuplja se u označenu zonu.

Označena zona pomiče se na nasumično odabran položaj između ponovnih vrtnji.

Igra se ponovno vrti i prikupljaju se vrijednosti svih simbola KOVANICE i NOVCA MUNJE koje dobijete na položaju unutar označene zone.

Svi simboli NOVCA MUNJE koje dobijete u rundi prikupljaju se i u brojač. Kada prikupite 5 simbola NOVCA MUNJE, označena zona povećava se na veličinu 3x3 i dodjeljuju se 3 dodatne ponovne vrtnje. Kada prikupite 4 simbola NOVCA MUNJE, označena zona povećava se na veličinu 4x4 i dodjeljuju se 2 dodatne ponovne vrtnje. Kada prikupite 3 simbola NOVCA MUNJE, označena zona povećava se na veličinu 5x5 i dodjeljuju se 1 dodatna ponovna vrtnja.

Runda završava kada više ne bude ponovnih vrtnji.

Ovisno o načinu nasumičnog pokretanja trenutačne runde mogu se aktivirati sljedeći modifikatori:

DVOSTRUKI – kada je ovaj modifikator aktiviran, možete dobiti ZLATNU verziju simbola KOVANICE i NOVCA MUNJE u rundi.

Ako prikupite ZLATNU verziju bilo kojeg simbola NOVCA, prikupit ćete njegove vrijednosti dvaput, prvi put početnu vrijednost s kojom ste ga dobili, a drugi put novu nasumičnu vrijednost.

ŠIRENJE – kada je ovaj modifikator aktivan, runda se odigrava na mreži veličine 7x6 umjesto 5x5. U rundi u kojoj je aktivan modifikator ŠIRENJE, označena zona prikupljanja može se proširiti s 5x5 na 6x5, 6x6 i na kraju na 7x6. Ako prikupite 3 simbola NOVCA MUNJE za svaku razinu širenja, dodijelit će vam se 3, 3, 3, 2, 1 i 1 dodatne ponovne vrtnje tim redom za svako širenje preko 2x2 kada je ovaj modifikator aktivan.

VRTNJE – kada je ovaj modifikator aktiviran, u rundi se na simbolima KOVANICE i NOVCA MUNJE može pojaviti vrijednost +1 VRTNJA. Nakon prikupljanja tih vrijednosti dodjeljuje se 1 dodatna ponovna vrtnja.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni je dobitak ograničen na 10,000x ulog. Ako ukupni dobitak u značajki dođe do 10,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a preostale se ponovne vrtnje predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

POČETNI ULOG 2 – množitelj uloga 1000x – na zaslonu u svakoj vrtnji zajamčeno dobivate najmanje 5 simbola NOVCA MUNJE na nasumičnim položajima.

POČETNI ULOG 1 – množitelj uloga 500x – u svakoj vrtnji zajamčeno dobivate jedan simbol THOR na 1. roli.

Množitelj uloga 20x – uobičajena isplata.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama. Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Dobici iz ponovnih vrtnji dodaju se dobitku s dobitne linije.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Dobici iz ponovnih vrtnji dodjeljuju se igraču nakon runde.

Ukupan dobitak ponovnih vrtnji u povijesti sadržava sve dobitke iz ciklusa.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

Teoretski RTP igre iznosi 96.50%

RTP igre kada se koristi "POČETNI ULOG 1" iznosi 96.50%

RTP igre kada se koristi "POČETNI ULOG 2" iznosi 96.50%



Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.20 €


NAJVEĆI ULOG: 12,000.00 €


NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Pritisnite gumb ZAVRTI da biste pokrenuli igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRO



 je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

 – prolazi kroz postavke brzine vrtnje, normalna brzina, brza vrtnja i turbo vrtnja.

 podešavaju se postavke za zvuk i glazbu

 otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

 I  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.

 pokreće igru

 AUTOMATSKA IGRA otvara izbornik za automatsku igru

Ponovno kliknite gumb **AUTOMATSKA IGRA** da je zaustavite.

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtanja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama  i  u poljima **ULOG** i **VRIJEDNOST NOVČIĆA**.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena