

Golden Goal Roulette

- Uvod
- Način stavljanja uloga
- Vrste uloga
- Isplate
- Ograničenja
- Automatski Ponovni Ulog
- Omiljeni uloga
- Posebni uloga
- Upravljanje igrom
- Značajka Jackpot Cards
- Značajka Cash Bomb
- Bonus zlatnih žetona
- Prekid igre
- Povrat igraču

Uvod

U igri **Golden Goal Roulette** igrač odlučuje o početku svake vrtnje, čime klasična igra ruleta postaje modernija i dinamičnija za jedinstveno i zanimljivo iskustvo igranja. Igra se na kolu s 37 mjesta (rupa za kuglice) i kuglicom koja se može zaustaviti na bilo kojem od tih mjesta, za sve je jednaka vjerojatnost. Na kolu se naizmjenice pojavljuju brojevi u crnoj i crvenoj boji. Osim brojeva od 1 do 36 na kolu je i zeleni broj "0". Dok se kolo okreće, kuglica se može zaustaviti na bilo kojem mjestu, crnom ili crvenom, s parnim ili neparnim brojem ili na broju "0". Igrač može odabrati na što će staviti ulog, ili na jedan broj ili na niz, na bilo koju boju itd. Cilj je igre **Golden Goal Roulette** točno pogoditi gdje će se kuglica zaustaviti.

Golden Goal Roulette v: 3.2.0.r

Način stavljanja uloga

Igrač prvo bira žeton. Nakon toga odlučuje gdje će staviti ulog. Može odabrati jedan broj ili nekoliko brojeva. Velik je izbor kombinacija uloga koje donose različite iznose, u skladu s pravilima igre (u nastavku).

Ako na saldu nemate dovoljno sredstava za cijeli ulog, žetoni se stavljaju djelomično, ovisno o dostupnom saldu.

Za početak igre igrač treba staviti željeni ulog i kliknuti gumb "Početak ". Kuglica se vrti i kada se zaustavi na broju, taj se broj bilježi kao dobitni broj u toj rundi. Ovisno o vrsti uloga i točnosti predviđanja igrač kupi dobitke. Prije nego što pritisne gumb "Početak ", igrač može ukloniti postojeći ulog.

Vrste uloga

U igri Golden Goal Roulette tablica za uloge organizirana je u redove i stupce. Mjesto s brojem "0" nalazi se na samom početku polja s brojevima. Svi se ulozi dijele u dvije glavne kategorije: unutarnji i vanjski. Unutarnji su ulozi na brojeve, a vanjski na crnu ili crvenu boju, neparne ili parne brojeve, prvu, drugu i treću dvanaesticu i seriju određenih brojeva. Prvi se mogu staviti na brojeve i linije koje ih razdvajaju, a drugi se stavljaju na mjesta koja nisu na prostoru ploče označenom brojevima.

Unutarnji

Jedan broj ili Izravni ulog (Straight-up) – Ovaj ulog pokriva samo jedan broj, a igrač ga može staviti na bilo koji broj i na 0.

Dva broja ili Dijeljeni ulog (Split) – Igrač može staviti ulog na dva broja koja su jedan pored drugog na ploči, ili vertikalno ili horizontalno, i staviti ulog na liniju između tih dvaju brojeva.

Tri broja ili Red (Street) – Ulog pokriva tri broja koja ulaze u niz. Igrač može staviti ulog i na sljedeće skupine: 0, 1 i 2 ili 0, 2 i 3.

Četiri broja ili Kut (Corner) – Ovaj ulog pokriva bilo koja 4 broja koja čine kvadrat. Da bi igrač stavio ulog, mora staviti žeton na zajednički kut četiriju brojeva. Igrač također može staviti ulog na 0, 1, 2 i 3, što se smatra kutnim ulogom.

Šest brojeva ili Linija (Line) – Ovaj ulog pokriva 6 brojeva, a igrač može staviti ulog na dva susjedna reda.

Vanjski

Stupac (Column) – Ovaj ulog pokriva 12 brojeva. U ovom se slučaju igrač kladi na 12 brojeva u bilo kojoj od tri horizontalne linije.

Dvanaestica (Dozen) – Ovaj ulog pokriva 12 brojeva. Igrač stavlja ulog na jednu od tri skupine 12 brojeva i može staviti ulog na polja označena kao 1., 2. ili 3.

Mali/Veliki (Low 1-18/High 19-36) – Ovaj ulog pokriva 18 brojeva. Ulog se ne stavlja na 0 jer se ne smatra ni velikim ni malim. Igrač može staviti ulog na prvih 18 (mali) ili zadnjih 18 (veliki) brojeva i staviti ulog na vanjska polja označena brojevima 1 – 18 ili 19 – 36.

Parni/Neparni (Even/Odd) – Igrač se može okladiti na to hoće li dobitni broj biti neparan ili paran odabirom odgovarajućeg polja, NEPARAN ili PARAN. Broj "0" nije ni paran ni neparan.

Crveno/Crno (Red/Black) – Igrač može staviti ulog na polje s crvenim ili crnim dijamantom i tako uložiti na boju dobitnog broja koja će se prikazati na kolu. Broj „0” nije ni crveni ni crni broj.

Najave

Igrač može staviti "najavljene" uloge na trkalište. Na trkalištu se ponavljaju brojevi s kola, a svaki sektor odgovara određenoj kombinaciji uloga koja se može staviti na njega.

Zero – Brojevi najbliži nuli - 12, 35, 3, 26, 0, 32 i 15. Ulog se sastoji od četiri žetona - tri žetona se stavljaju na razdjelnice i jedan žeton - ravno gore.

Postavljanje žetona:

- 1 žeton na 0/3 podijeljeno
- 1 žeton na 12/15 podijeljeno
- 1 žeton na 26 gore
- 1 žeton na 32/35 podijeljeno

Voisins – Sedamnaest brojeva između 22 i 25 na kolu, uključujući 22 i 25. Jednako stavljenim ulozima.

Postavljanje žetona:

- 2 žetona na skalu 0/2/3
- 1 žeton na 4/7 podijeljeno
- 1 žeton na 12/15 podijeljeno
- 1 žeton na 18/21 podijeljeno
- 1 žeton na 19/22 podijeljeno
- 2 žetona na kut 25/26/28/29
- 1 žeton na 32/35 podijeljeno

Orphelins – Pet žetona stavlja se na četiri dijeljena uloga i jedan izravni.

Postavljanje žetona:

- 1 žeton na 1 gore
- 1 žeton na 6/9 podijeljeno
- 1 žeton na 14/17 podijeljeno
- 1 žeton na 17/20 podijeljeno
- 1 žeton na 31/34 podijeljeno

Tiers – Dvanaest brojeva na suprotnoj strani kola između 27 i 33, uključujući 27 i 33. Stavljaju se 6 žetona na 6 dijeljenih uloga.

Postavljanje žetona:

- 1 žeton na 5/8 podijeljeno
- 1 žeton na 10/11 podijeljeno
- 1 žeton na 13/16 podijeljeno
- 1 žeton na 23/24 podijeljeno
- 1 žeton na 27/30 podijeljeno
- 1 žeton na 33/36 podijeljeno



Ulog na susjedne – Ovim gumbom igrač može birati među susjednim brojevima odabranog broja na kolutu (oni koji se nalaze s bilo koje strane odabranog broja na kolutu) i ulog se automatski stavlja na te susjedne brojeve.

Postavljanje žetona:
Jednako Izravnom ulogu

U svrhu osiguravanja poštenog i ugodnog igračkog iskustva za sve igrače, mogu biti primijenjena specifična ograničenja i smjernice. U slučaju postavljanja takvih uloga, biti će prikazana obavijest o ograničenju.

Isplate

ULOG	ISPLATA
Jedan broj ili Izravni ulog (Straight-up)	35:1
Dva broja ili Dijeljeni ulog (Split)	17:1
Tri broja ili Red (Street)	11:1
Četiri broja ili Kut/Koš (Corner)	8:1
Šest brojeva ili Linija (Line)	5:1
Stupac (Column)	2:1
Dvanaestica (Dozen)	2:1
Mali/Veliki (Low 1-18/High 19-36)	1:1
Parni/Neparni (Even/Odd)	1:1
Crveno/Crno (Red/Black)	1:1

Kvar poništava sve isplate i igre.

Ograničenja

ULOG	MIN ULOG	MAKS ULOG
Jedan broj ili Izravni ulog (Straight-up)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Dva broja ili Dijeljeni ulog (Split)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Tri broja ili Red (Street)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Četiri broja ili Kut/Koš (Corner)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Šest brojeva ili Linija (Line)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Stupac (Column)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Dvanaestica (Dozen)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Mali/Veliki (Low 1-18/High 19-36)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Parni/Neparni (Even/Odd)	Configurable per Operator	Configurable per Operator
Crveno/Crno (Red/Black)	Configurable per Operator	Configurable per Operator

Kvar poništava sve isplate i igre.

Automatski Ponovni Ulog



Funkcija **Automatski ponovni ulog** omogućava igračima da ponove odabrani ulog. Kada je omogućena značajka **Automatski ponovni ulog**, igra ulazi u automatski način u kojem se uložuje automatski stavljaju za određeni broj igara. Nakon klika tipke od igrača se traži da odabere broj igara za **Automatski ponovni ulog** i zatim klikne tipku Start. Može se pokrenuti samo ako igrač ima prethodni ili trenutačni ulog, a

stanje računa pokriva ulog za prvu rundu. Funkcija **Automatski ponovni ulog** može se u bilo kojem trenutku isključiti klikom tipke Stop (tipka je aktivna samo kad je igra u načinu **Automatski ponovni ulog**).

Funkcija **Automatski ponovni ulog** zaustavlja se nakon što igrač uđe u značajku **Jackpot Cards**.

Omiljeni uloga



Omogućava igraču da pohrani do 10 prilagođenih uloga ili kombinacija uloga da im može brzo pristupiti dok igra. Da bi igrač iskoristio ovu funkciju, prvo mora staviti ulog na stol/trkalište pa otvoriti izbornik "Omiljeni ulog". Prikazat će se automatsko ime, a igrač će ga moći izmijeniti prije pohranjivanja uloga sa željenim imenom tako da pritisne gumb za spremanje. Igrač može urediti ime uloga u bilo kojem trenutku.

Posebni uloga

Igrač može staviti sljedeće uloge klikom tipke "Omiljeni ulozi".

- FINALE EN PLEIN**

Vrsta uloga	Broj žetona koji pokrivaju ulog	Brojevi uloga
Finale 0 en plein	4	0, 10, 20, 30
Finale 1 en plein	4	1, 11, 21, 31
Finale 2 en plein	4	2, 12, 22, 32
Finale 3 en plein	4	3, 13, 23, 33
Finale 4 en plein	4	4, 14, 24, 34
Finale 5 en plein	4	5, 15, 25, 35
Finale 6 en plein	4	6, 16, 26, 36
Finale 7 en plein	3	7, 17, 27
Finale 8 en plein	3	8, 18, 28
Finale 9 en plein	3	9, 19, 29

- **FINALES A CHEVAL**

Vrsta uloga	Broj žetona koji pokrivaju ulog	Brojevi uloga
Finale a cheval 0/3	4	0/3, 10/13, 20/23, 30/33
Finale a cheval 1/4	4	1/4, 11/14, 21/24, 31/34
Finale a cheval 2/5	4	2/5, 12/15, 22/25, 32/35
Finale a cheval 3/6	4	3/6, 13/16, 23/26, 33/36
Finale a cheval 4/7	4	4/7, 14/17, 24/27, 34
Finale a cheval 5/8	4	5/8, 15/18, 25/28, 35
Finale a cheval 6/9	4	6/9, 16/19, 26/29, 36
Finale a cheval 7/10	3	7/10, 17/20, 27/30
Finale a cheval 8/11	3	8/11, 18/21, 28/31
Finale a cheval 9/12	3	9/12, 19/22, 29/32

- **POTPUNI ULOGA**

Pokriva sve unutarnje uloge za određeni broj.

Na primjer, potpunim ulogom na broj 9 ulažete 30 žetona (1 - Jedan broj ili Izravni ulog (Straight-up), 6 - Dva broja ili Dijeljeni ulog (Split), 3 - Tri broja ili Red (Street), 8 - Četiri broja ili Kut (Corner), 12 - Šest brojeva ili Linija (Line))

- Potpunim ulogom na broj 0 ulažete 17 žetona.
- Potpunim ulogom na brojeve 1 i 3 ulažete 27 žetona na svaki broj.
- Potpuni ulog na 2 je 36 žetona.
- Potpunim ulogom na brojeve 34 i 35 ulažete 18 žetona na svaki broj.
- Potpuni ulog na 35 je 24 žetona.
- Potpunim ulogom na brojeve iz 1. stupca (od 4 do 31) i brojeve iz 3. stupca (od 6 do 33) ulažete 30 žetona na svaki broj.
- Potpunim ulogom na brojeve iz 2. stupca (od 5 do 32) ulažete 40 žetona na svaki broj.

Upravljanje igrom

Na zaslonu se pojavljuju sljedeća polja za **Golden Goal Roulette**:

Roulette **0.10 / 4000.00 EUR** 

Min/Maks. ulog u igri – U ovom se polju prikazuju postavke za najveći i najmanji dopušteni ulog za ploču.

Ako kliknete polje, otvorit će se tablica s ograničenjima uloga i isplatama.



Žeton – Postoji šest žetona s različitim vrijednostima uloga koje igrač može odabrati. Kada igrač odabere neku od mogućih opcija, aktivira prikazanu vrijednost. Kada igrač stavi taj žeton na stolu za rulet, može promijeniti vrijednost uloga. Minimalni dopušteni ulog vidljiv je u polju "Min./Maks. ulog u igri".

Ako je iznos uloga za sektor dosegnuo 100 i izražen je kao decimalni broj, vrijednost žetona prikazat će se uz početni iznos sa znakom "+".

U slučaju da je vrijednost žetona veća od tisuću, prikazat će se sa simbolom "K", a ako je još malo veća (npr. 1001, 1501,50), vrijednost žetona prikazuje se sa simbolom "K+" (npr. 1K+ ili 1,5K+). Jednako će se primjenjivati i ako vrijednost prelazi milijun ili milijardu sa simbolima "M" ili "B".

Ukupan iznos uloga za trenutačnu rundu igre može se provjeriti u polju "ULOG".



Početak – Ovaj gumb postaje dostupan nakon što igrač stavi ulog. Kada klikne, igra počinje, a kuglice se počinju vrtjeti.



Zaustavi – Ovim gumbom zaustavljate kolo, a rezultati se odmah prikazuju.



Prikupi – Kada se aktivira gumb "Prikupi", cijeli iznos dobitka prenosi se iz polja "Dobitak" u polje "Saldo".



Ponovi – Gumb za ponavljanje postaje dostupan nakon prve igre. Pritisnite ovaj gumb i zamijenite uloge iz prethodne igre.



Udvostruči – Ovaj gumb udvostručava vrijednost postojećeg uloga.



Ponovi – Gumb za ponavljanje postaje dostupan nakon prve igre. Pritisnite ovaj gumb i zamijenite uloge iz prethodne igre.



Poništi – Klikom ovog gumba igrač može poništiti zadnji ulog ili ukloniti žetone od zadnjeg uloženog prema prvom. Brzim dvostrukim klikom brišete sve postojeće oklade.



Zvuk – Nakon aktiviranja gumba zvuk igre se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom stanju.



Kontrola veličine zaslona – Nakon aktiviranja gumba zaslon se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.



Statistika – Kad aktivirate ovaj gumb, prikazuje se zaslon "Statistika". Značajka postaje dostupna tek nakon što igrač odigra 20 vrtnji.

Odaberite ikone na vrhu dijaloškog okvira da vidite razne vrste statističkih podataka, pri čemu klizač na dnu zaslona prikazuje broj rundi na koje se te statistike odnose. U fazi stavljanja uloga igrač može staviti uloge na broj ili skupinu brojeva izravno na zaslon sa statistikom. Kad stavljate uloge na zaslonu sa statistikom, žetoni se stavljaju na stol za uloge.



Skrivanje Vrućih/Hladnih – Oznake za vruće/hladne brojeve na stolu za oklade mogu se uključiti/isključiti ovim gumbom, ovisno o prethodnom stanju.



Izlaz – Aktiviranjem ovog gumba igrač napušta igru i vraća se u predvorje igara.



Saldo – Prikazuje iznos dostupan igraču.

DOBITAK
120.00 EUR

Dobitak – Prikazuje iznos osvojen u igri.

ULOG
185.00 EUR

Ulog – Prikazuje iznos osvojen za trenutačni ulog.



Zadnjih brojeva – Kada prvi put ulazite u igru, linija je prazna. Svaki put kad pritisnete gumb Start, bilježi se broj svake runde. Odabirom jednog od brojeva igrač može ponoviti uloge stavljene u odgovarajućoj igri.

Kad igrač pokazivačem prijeđe preko broja u liniji, dobitak i dinamični množitelji (ako postoje) u toj rundi privremeno će se ponovno prikazati u odgovarajućim poljima DOBITAK, ULOG i STOL ZA RULET / TRKALIŠTE.



Stol za rulet/Trkalište – Na ovim poljima igrač bira gdje će staviti ulog: na stolu za rulet i/ili trkalište.



Povijest igara – Kad pritisnete ovu tipku, prikazuje se prozor s detaljnim informacijama o prethodnim igrama. Ondje igrač može provjeriti svoju povijest igara unatrag najviše 30 dana, vidjeti promjene stanja računa nakon svake transakcije te iznose uloga i dobitaka, vidjeti točno vrijeme svojih uloga kronološkim redoslijedom i vizualni prikaz ishoda svih uloga.

62389981813740863489 / 12:05

Broj igre i sat – Prikazuje broj igre i sat.

Sve vrijednosti iz gornje tablice služe samo kao primjer.

Značajka Jackpot Cards

Igra **Jackpot Cards** značajka je koja nasumično postaje dostupna za vrijeme bilo koje igre u kojoj ona postoji.

Jackpot Cards je značajka igre na četiri razine. Svaka razina ilustrirana je određenom bojom igraće karte:

- TREF – 1. razina (najniža razina);
- KARO – 2. razina;
- HERC – 3. razina;
- PIK – 4. i najviša razina.

Svaki iznos i valuta razine **Jackpot Cards** prikazana je na desnoj strani simbola odgovarajuće boje igraće karte.

Doprinosi svim razinama izračunavaju se na temelju postotka uloga igrača. Od uloga igrača ne oduzima se nikakav iznos.

• AKTIVIRANJE

Značajka **Jackpot Cards** može se proizvoljno pokrenuti nakon završetka jedne igre, a svi dobiti koji nastanu u njemu, ako do njih dođe, prikupljaju se. Kada se aktivira igra **Jackpot Cards**, igrač će sigurno osvojiti jednu od razina značajke.

Igra **Jackpot Cards** odvija se iznad osnovne igre i ne zatvara je. Po završetku, upravljanje se vraća na igru koja je odigrana prije aktiviranja **Jackpot Cards**.

• PRAVILA I KONTROLE

Nakon aktiviranja, igrač će biti prebačen na značajku igr **Jackpot Cards** s prikazanim poljem 12 licem prema dolje okrenutih karata. Igrač bira karte dodirivanjem zaslona dok ne otkrije 3 jednaka simbola boje karte. Dodijeljena razina igre **Jackpot Cards** odgovara otkrivenoj boji. Dobitni iznos odgovarat će iznosu koji ste sakupili u trenutku otkrivanja zadnjeg odgovarajućeg simbola i automatski će se dodati stanju računa igrača.

Igrači imaju nasumičnu mogućnost da osvoje bilo koju razinu značajke kvalifikacijskim ulogom, svaki put kad otvore **Jackpot Cards**.

- **Kvalificirane oklade:** [Configurable per Operator](#)

Možete pokrenuti **Jackpot Cards** sa svih položaja na stolu, osim kad je riječ o suprotnim ulozima, kad su dostupni i stavljeni istodobno: Split/Split, Split/Split i Split/Split.

- **SPORA INTERNETSKA VEZA I PREKID VEZE**

Spora internetska veza može prouzročiti kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti nagrade.

Značajka **Jackpot Cards** podržava vraćanje u slučaju prekida veze.

Ako se igra prekine zbog gubitka veze, sljedeći put kad igrač pristupi igri nezavršena igra automatski se nastavlja u stanju u kojem je prekinuta u trenutku neposredno prije prekida.

- **DOBITNICI**

Ako je dodijeljen neki od jackpota, svi igrači koji sudjeluju u igrama s oznakom **Jackpot Cards** dobit će obavijest na zaslonu o tom događaju.

Značajka Cash Bomb

Cash Bomb je značajka povezana s razinom **Jackpot Cards**. Kad osvoje razinu **Jackpot Cards** (tref, karo, herc ili pik), igrači imaju priliku da osvoje još novca u značajci **Cash Bomb**. **Cash Bomb** ima jednu boju.

Doprinosi za **Cash Bomb** računaju se ovisno o postotku uloga igrača. Ništa se ne oduzima od uloga igrača.

Aktiviranje:

Cash Bomb se pokreće kad osvojite razinu **Jackpot Cards** čija boja odgovara boji značajke **Cash Bomb**.

Ako boja ne odgovara, **Cash Bomb** traje do sljedećeg dobitka razine **Jackpot Cards** koji ispunjava uvjete.

Pravila i kontrole:

- Samo u igrama s ikonom za **Cash Bomb** možete osvojiti udio nagrade.
- Kad se pokrene, nagrada za **Cash Bomb** dijeli se među nasumično odabranim aktivnim igračima koji ispunjavaju uvjete.
- Broj dobitnika i njihovi udjeli utvrđuju se prema postavkama sustava.
- Svaki odabrani igrač dobiva postotak ukupne nagrade.
- Dobitnik razine **Jackpot Cards** možda će dobiti udio.
- **Cash Bomb** ima vrijeme početka i završetka.
- **Cash Bomb** prikazuje se kao lebdeća ikona dinamita s iznosom trenutne nagrade.
- Možete je pomicati po zaslonu igre kako vam odgovara.
- Najmanji kvalifikacijski ulog: [Configurable per Operator](#)

Dobitnici

Ako **Cash Bomb** eksplodira, nasumično odabrani aktivni igrači među sudionicima koji ispunjavaju uvjete dobit će udio iz nagradnog fonda. Vidjet će animaciju eksplozije bombe i novčiće koji prelaze s bombe na njihov račun. Igrači koji su ispunjavali uvjete, ali nisu odabrani vidjet će drukčiju animaciju, bez eksplozije i ažuriranja stanja računa.

Igrač može kliknuti ikonu za **Cash Bomb** za prikaz svih dobitnika i nagradnog fonda trenutne bombe. Igrač može pogledati i prethodne bombe s informacijama o dobitnicima i nagradnim fondovima.

Bonus zlatnih žetona



Igračima može biti dodijeljen određen broj besplatnih Zlatnih žetona od operatora (ne vrši se naplata s igračevog računa prilikom ulaganja sa Zlatnim žetonima). Vrijednost uloga i broj žetona u Načinu Bonus unaprijed su određeni i igrač ih ne može promijeniti.

Značajke "Omiljeni ulog", "Automatski ponovni ulog" i "Ponovni ulog na zadnje

brojeve" (kada su dostupne) biti će onemogućene tijekom aktivne kampanje Zlatnih žetona.

U Načinu Bonus značajka Jackpot Karte ne može se pokrenuti i ne doprinosi razinama igre.

Sve vrijednosti iz gornje tablice služe samo kao primjer.

Prekid igre

U slučaju da se prekine veza s igrom kada već postavite uloge, one i dalje vrijede te se podmiruju prema pravilima igre u odsutnosti igrača. Svi dobiti iz igre dodaju se računu igrača. Svi gubici u igri zadržavaju se u skladu s pravilima igre.

Kad se to dogodi, provjerite povijest igara kad se veza ponovno uspostavi. Za dodatne informacije i pomoć obratite se Korisničkoj podršci.

Povrat igraču

Optimalni povrat igraču u ovoj je igri 97.30%