

## PRAVILA IGRE

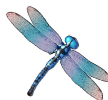
Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.



5 - 2000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 5



5 - 1000  
4 - 150  
3 - 30



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



Ovo je simbol WILD.  
Pojavljuje se na svim kolutima tijekom kruga BESPLATNIH VRTNJI.  
Mijenja sve simbole osim simbola SCATTER.

2 - 5



Ovo je simbol SCATTER.  
Pojavljuje se na svim rolama.



Simboli riba koji donose isplatu također su simboli NOVCA. U svakoj vrtnji riba preuzima nasumičnu vrijednost novca koju možete dobiti tijekom BESPLATNIH VRTNJI.

Moguće su sljedeće vrijednosti: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x ili 1000x ukupan ulog.

## BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3, 4 ili 5 simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE s 10, 15 ili 20 besplatnih vrtnji, tim redom.

Kad se u osnovnoj igri 2 simbola SCATTER pojave bez trećega, postoji mogućnost da proizvoljna značajka dovuče još jedan:

– Proizvoljno, ako se simboli SCATTER na zaslonu mogu pomaknuti za jedan položaj prema dolje bez napuštanja role, pokreće se ponovna vrtnja u kojoj se role sa simbolima SCATTER pomiču za jedan položaj dolje, a role bez simbola SCATTER vrte se ponovno.

– Proizvoljno, udica može povući jednu od rola i otkriti još jedan SCATTER.

Prije nego što runda počne, od 0 do 5 modifikatora koji se primjenjuju na narednu rundu nasumično se biraju:

– VIŠE RIBA – Više simbola ribe nalazi se na rolama tijekom naredne runde besplatnih vrtnji

– VIŠE RIBARA – Više simbola WILD nalazi se na rolama tijekom naredne runde besplatnih vrtnji

– VIŠE DINAMITA, UDICA I BAZUKA – Tijekom runde povećana je vjerojatnost dobivanja značajke vrtnje s dinamitom, udicom ili bazukom.

POČNI OD 2. RAZINE – Runda započinje od 2. razine u progresivnoj značajci.

– +2 VRTNJE – Naredna značajka počinje s 2 besplatne vrtnje više od početka, a još se 2 vrtnje dodaju kod svakog ponovnog pokretanja.

Za vrijeme BESPLATNIH VRTNJI svi simboli WILD preuzimaju sve vrijednosti simbola NOVCA na ekranu.

Svi simboli WILD koje dobijete tijekom značajke prikupljaju se do kraja kruga.

Za svaki 4. simbol WILD koji dobijete ponovno se pokreće značajka, dobivate još 10 besplatnih vrtnji, a množitelj simbola NOVCA povećava se na 2x za drugu razinu, na 3x za treću razinu i 10x za četvrtu razinu.

Ponovno pokrenute vrtnje igraju se nakon prethodnog kruga besplatnih vrtnji. Množitelj se primjenjuje na ponovno pokrenute vrtnje.

Nakon četvrte razine značajka se ne može ponovno pokrenuti.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje simboli ribljeg NOVCA mogu se pojaviti na nasumičnim položajima u značajci dinamične vrtnje.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribe, ali ne i ribara, na kraju besplatne vrtnje pojaviti će se udica koja vuče nasumično odabranu rolu da dovuče simbol ribara na zaslon.

Također proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti animacija bazuke i promijeniti sve simbole na zaslonu, osim simbola ribara, u nešto drugo.

## NAJVEĆI DOBITAK

Najveći dobitak je ograničen na 25,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 25,000x ulog, runda se odmah

prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

## POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 20x – šansa za osvajanje BESPLATNIH VRTNJI je veća. Na kolutima se nalazi više simbola SCATTER.  
Onemogućena je ZNAČAJKA KUPNJE BESPLATNIH VRTNJI.  
Množitelj uloga 10x – uobičajena isplata.

## KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI

Značajka BESPLATNE VRTNJE može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako je kupite.

Platite 100x ukupan ulog da biste pokrenuli značajku BESPLATNE VRTNJE.

Platite 450x ukupni ulog da pokrenete značajku SUPER BESPLATNE VRTNJE. U značajci SUPER BESPLATNE VRTNJE povećavaju se šanse da dobijete simbole NOVCA s vrijednosti 1000x ukupni ulog.

## PRAVILA IGRE

### SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi dobiti množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Samo se najviši dobitak isplaćuje za svaku dobitnu kombinaciju na jednoj dobitnoj liniji.

Kada postoje dobiti na više linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.

Dobici iz besplatnih vrtnji dodaju se dobitku s dobitnih linija.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.



Teoretski RTP igre iznosi 94.53%

RTP igre uz „POČETNI ULOG“ iznosi 94.52 %

RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 94.51 %

RTP igre sa značajkom „KUPNJA SUPER BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 94.53 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 500.00 €

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Pritisnite gumb ZAVRTI da biste pokrenuli igru.

### Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

– prolazi kroz postavke brzine vrtnje, normalna brzina, brza vrtnja i turbo vrtnja.

podešavaju se postavke za zvuk i glazbu

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

| povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.

pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA otvara izbornik za automatsku igru

Ponovno kliknite gumb AUTOMATSKA IGRA da je zaustavite.

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

**AMBIJENTALNI ZVUK** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

**ZVUČNI EFEKTI** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

**PRETHODNE IGRE** – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

### **ZASLON S INFORMACIJAMA**

◀ i ▶ za prelistavanje stranica s informacijama.

✕ zatvara zaslon s informacijama

### **IZBORNİK ZA ULOG**

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima **ULOG** i **VRIJEDNOST NOVČIĆA**.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 25000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 25000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

### **AUTOMATSKA IGRA**

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena