

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

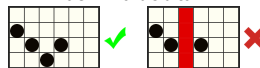


Ovo je simbol SCATTER.
Može se pojaviti na svim rolama.



Ovo je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER, NOVCA, PRIKUPITE i ANAKONDA.
Nasumično se može proširiti i zamijeniti položaje koji su ispod njega simbolima WILD.
Može se pojaviti na 2., 3., 4., 5., i 6. roli.

Načini za dobitak



Dobici se dodjeljuju za kombinacije susjednih simbola, od lijevog do desnog.
Mreža se tijekom igre može povećati na 6x3. Ovisno o veličini mreže igra ima do 4096 načina i najviše 262144 načina za dobitak.

Sve simbole koji donose isplatu možete dobiti kao divovske simbole veličine 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ili 6x6. Kada dobijete divovske simbole, oni razbijaju sve simbole na kojima se pojave, osim drugih divovskih simbola na njihovu putu do dna mreže, i zamjenjuju položaje iznad njih novim simbolima koji padnu s vrha.

ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli, osim simbola SCATTER, nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.
Svi se dobiti dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.
Nakon svakog padanja mreža simbola širi se za jedan red, do najviše 6x8.

ZNAČAJKA POVEĆANJA MREŽE

Nakon svakog padanja u osnovnoj igri mreža se povećava za jedan vodoravni red simbola.
Nakon svih padanja koja su nastala u jednoj vrtnji, igra se vraća na veličinu 6x4.

POSEBNI SIMBOLI



Ovo je simbol NOVCA.
Svaki put kad se pojavi, dobiva nasumičnu vrijednost iz unaprijed definirane serije.
Moguće su sljedeće vrijednosti: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x ili 100x ukupan ulog.



Ovo je simbol PRIKUPITE.
Kada se pojavi, prikuplja i dodjeljuje sve vrijednosti simbola NOVCA koji su u tom trenutku na zaslonu.
Nakon dodjele nagrade simboli PRIKUPITE i NOVCA eksplodiraju kao dio padanja.



Ovo je simbol ANAKONDA.
Ako dobijete dva simbola ANAKONDA bilo gdje na zaslonu, povezuju se nasumično odabranim putem i zamjenjuju sve simbole kroz koje prolaze jednakim simbolom koji donosi isplatu ili simbolima NOVCA s nasumično odabranim vrijednostima.
Ako put zamijeni simbole simbolima NOVCA, zadnji simbol ANAKONDA mijenja se u simbol PRIKUPITE.
Ako put prijeđe preko divovskog simbola, mijenja ga u simbol nasumično odabran za tu transformaciju.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3, 4, 5 ili 6 simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE s 10, 15, 20 ili 25 besplatnih vrtnji, tim redom.

Mreža se u rundi ne povećava nakon svakog dobitka nego svaka 3 padanja u besplatnim vrtnjama povećavaju mrežu za jedan vodoravni red. Veličina mreže ne vraća se na početnu dok god runda traje.

Ako dobijete 3, 4, 5 ili 6 simbola SCATTER, ponovno pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE s 10, 15, 20 ili 25 dodatnih besplatnih vrtnji, tim redom.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći dobitak je ograničen na 10,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 10,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI

Platite 100x ukupan ulog da pokrenete značajku BESPLATNE VRTNJE u kojoj ćete zajamčeno dobiti nasumičan broj simbola SCATTER, 3, 4, 5 ili 6, u vrtnji koja je pokreće.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi dobiti množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Samo se najviši dobitak isplaćuje za svaku dobitnu kombinaciju na jednoj dobitnoj liniji.

Kada postoje dobiti na više dobitnih linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i dobiti bonusa dodaju se dobitnim linijama.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 96.54%

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.47 %



NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 240.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.


Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.


NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Pritisnite gumb ZAVRTI da biste pokrenuli igru.



Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

 je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.


 – prolazi kroz postavke brzine vrtnje, normalna brzina, brza vrtnja i turbo vrtnja. podešavaju se postavke za zvuk i glazbu

 otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

 i  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.

 pokreće igru

 otvara izbornik za automatsku igru

Ponovno kliknite gumb  da je zaustavite.

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja



UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama  i  u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIČA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji. Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena