

Kingfisher Boo!™

O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 4 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Pravila isplatnih linija

Ova igra uključuje 20 isplatnih linija.

Isplatna linija je uzorak položaja susjednih simbola koji ide u liniji preko bubnjeva.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajućih susjedni simboli prikažu na isplatnoj liniji.

Dobici isplatnih linija idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Broj isplatnih linija je fiksiran.

Pravila isplate

Isplate dobitaka isplatne linije temelje se na inicijalno postavljenom ulogu.

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije koji su rezultat okretanja.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaže na jednoj isplatnoj liniji, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Moguće je postići bonus i linijske dobitne kombinacije.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Vrijednost do koje možete osvojiti prikazana je zaokružena naniže i predstavlja približni najveći mogući dobitak koji se može postići jednim okretanjem.

Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

Zamjenski simboli

Zamjenski simboli mogu stvoriti vlastite dobitne kombinacije kada se prikažu na kombinaciji isplatne linije.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti sve simbole osim Scattera i Posebnih simbola.

Scatter simboli

Simboli Vodomara su Scatter simboli.

Scatter simbol može pokrenuti Bonus značajku.

Scatter simbol se može prikazati na bilo kojem bubnju.

Dobivanje 5 simbola Vodomara bilo gdje na bubnjevima dodjeljuje maksimalni dobitak od 6 000x ulog.

5 istih simbola Vodomara ne mogu pokrenuti bonus.

Bonus značajka

Iznad svakog bubnja je jaje.

Kada se Vodomar prikaže na bubnju, on ključa jaje iznad tog bubnja i može ga razbiti.

Jaja na bubnjevima 1, 2, 4 i 5 imaju zasebna poboljšanja simbola koja se također mogu kombinirati ako se jedno ili više aktivira u isto vrijeme.

Zlatno jaje na bubnju 3 dodjeljuje bonus okretanja sa dostupnim svim poboljšanjima i prilikom za povećanje vrijednosti poboljšanja prije nego bonus okretanja počnu.

Razbijanje jajeta pokrene 10 bonus okretanja s dodanim poboljšanjem bilo kojeg razbijenog jajeta.

Simboli Ribe s vrijednostima dodaju se na bubnjeve tijekom Bonus okretanja, uz bilo koje aktivne simbole unapređenja.

Simboli Ribe mogu imati vrijednosti između 0,20x - 1 000x ulog.

Kad god je Vodomar prisutan na bubnjevima, on prikuplja sve prikazane vrijednosti, osim tijekom ponovnog okretanja, kada prikuplja vrijednosti na kraju sesije ponovnog okretanja.

Svi se dobitci određuju prema vrijednosti posebnog simbola na kraju svakog bonus okretanja.

Dobici se prikupljaju automatski na kraju Bonusa.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na 6 000x vaš ulog.

Ako ukupni dobitak Bonus značajke dosegne ili premaši maksimalni iznos dobitka, dodjeljuje se samo iznos ograničenja i značajka završava.

Svi ulazi koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovaj bonus.

Ponovna pokretanja značajke nisu moguća tijekom Bonusa značajke.

BUBANJ 1 - POBOLJŠANJE MNOŽITELJA

Počinje na x1, a zatim se unapređuje za 1 za svaki posebni X simbol koji se prikaže u značajci.

Ovo poboljšanje množi vrijednost svakog simbola Ribe ili unaprijeđenog simbola tijekom Prikupljanja Vodomara.

Maksimalna vrijednost dostupna s poboljšanjem Množitelja je x5.

BUBANJ 2 - POBOLJŠANJE DODAVAŠA

Počinje na vrijednosti 0, a zatim dodaje 1x ulog za svaki posebni + simbol koji se prikaže u značajci.

Ovo poboljšanje dodaje vrijednost prikazanu u okviru ispod jajeta svakom simbolu Ribe ili unaprijeđenom simbolu tijekom Prikupljanja Vodomara.

Maksimalna vrijednost dostupna s poboljšanjem Dodavaša je 5x ulog.

BUBANJ 3 - ZNAČAJKA ZLATNO JAJE

Sva poboljšanja su aktivna i, prije nego značajka počne, postoje izgledi za povećanje vrijednosti poboljšanja.

BUBANJ 4 - UNAPREĐENJE SIMBOLA

Počinje sa simbolom 10, dodaje monetarnu vrijednost na najniži isplatan simbol za svaki simbol Strelica gore koji se prikaže u značajci.

Svaki prikazani simbol Strelica gore označava dodatni kraljevski simbol u okviru na jajetu, napredujući od

10 do Dečka, Kraljice, Kralja i Asa.

Novana vrijednost dodana na bilo koje kraljevske simbole prisutna je tijekom trajanja značajke i prikuplja se tijekom svakog Prikupljanja Vodomara.

BUBANJ 5 - UNAPREĐENJE PONOVRNOG OKRETANJA

Svaki simbol Srca koji se prikazuje dodaje srce u okvir na jabetu ponovnog okretanja.

Svako Srce predstavlja jednu priliku u značajci.

Kad god se simbol Vodomara prikazuje na bubnjevima, simbol Vodomara i svi simboli Ribe i Unaprijeđeni simboli se zalijepiti, a preostali položaji se zasebno okrenuti.

Svaki novi simbol Ribe i Unaprijeđeni simbol se lijepi.

Za svako okretanje na kojem se ne prikazuje ni jedan novi simbol Ribe ili Unaprijeđeni simbol oduzima se jedna prilika.

Ponovno okretanje završava kada se sve prilike potroše ili kada su svi položaji popunjeni simbolima Ribe ili Unaprijeđenim simbolima.

Nakon što ponovno okretanje završi, broj prilika resetira se na vrijednost prikazanu na početku zadnje sesije ponovnog okretanja.

Nema aktivnih isplatnih linija tijekom značajke ponovnog okretanja.

Kontrole igre

Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

Gumb Ulog: Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.

Gumb Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre.

Gumb Zaustavi Automatsku igru: Završava trenutnu sesiju Automatske igre.

Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.

Bodovi: Prikazuje trenutna salda.

Gumb Pregled isplata: Prikazuje preglede isplata i pravila igre.

Gumb Postavke: Prikazuje postavke igre.

Gumb Zvuk: Pristupa klizaču glasno i uključuje ili isključuje zvuk.

Opcije se razlikuju od igre do igre.

Vaša igra možda nema sve ove opcije.

Gumb Izlaz: Izlaz iz igre.

Postavke igre

Zvukovi: Omogućuje zvukove igre.

Glazba: Omogućuje glazbu u igri.

Gumb Zatvori: Zatvara izbornik igre.

Gumb Početna: Izlaz iz igre.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Postavke uloga

Ulog: Prikazuje trenutnu vrijednost uloga.

Kontrole Uloga: Povećajte ili smanjite ulog pomoću plus i minus simbola.

Automatska igra

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

U brzom okretanju (ako je dostupno), okretanja se odigravaju automatski odabranom povećanom brzinom.

Veliki dobitak: Zaustavlja Automatsku igru nakon osvajanja velikog dobitka.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Prijevod termina igre

BIG WIN = VELIKI DOBITAK

SUPER WIN = SUPER DOBITAK

MEGA WIN = MEGA DOBITAK

EPIC WIN = EPSKI DOBITAK

LEGENDARY WIN = LEGENDARNI DOBITAK

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna. Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Povrat igraru

Povrat igraru (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 94,08 %.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.4.0 | Aplikacija 2.4.1

© 2025. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2025-07-12