

Crown Strike: Hold and Win

Video slot igra

Verzija 1.0 vodiča za igru

Pregled

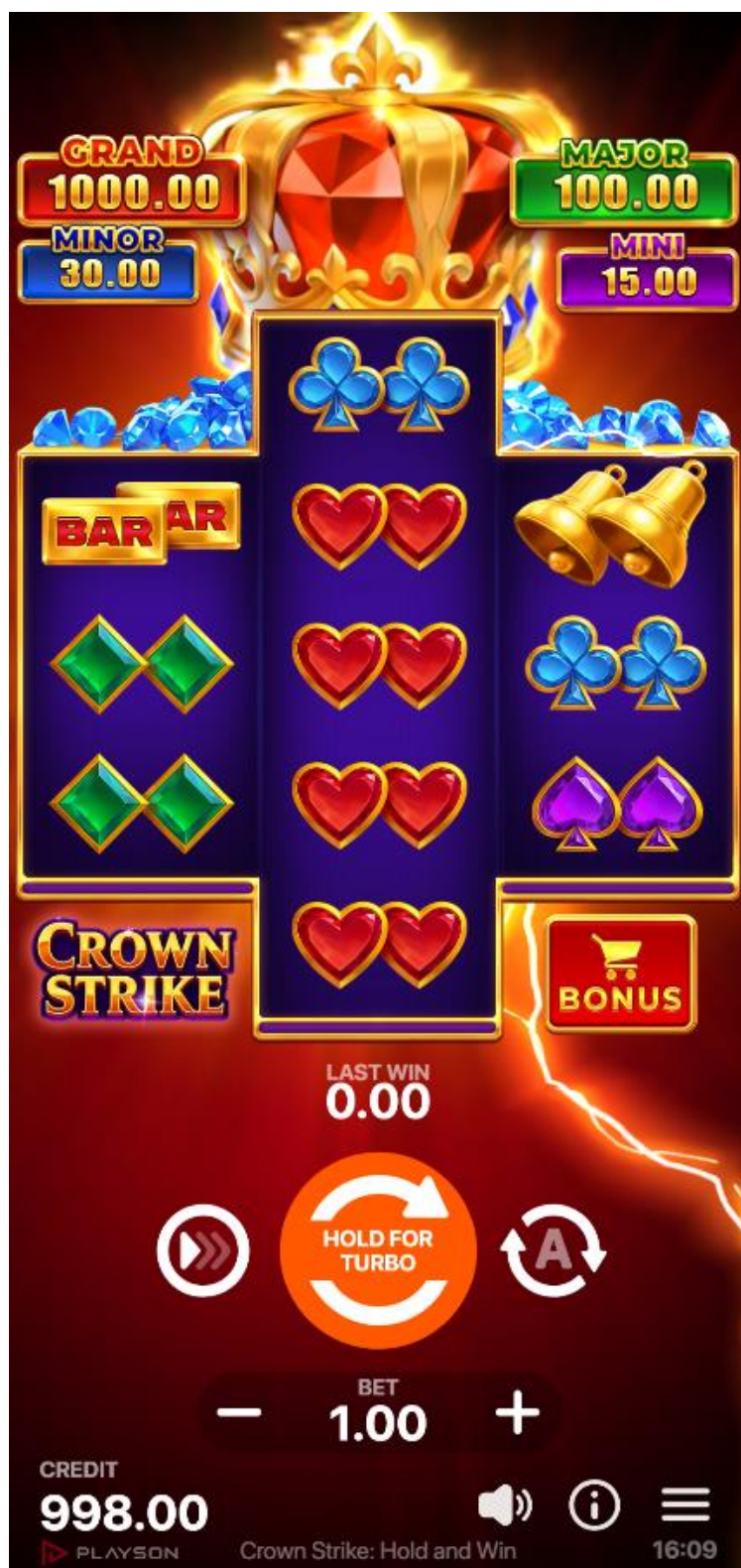
Osjećajte se kao kralj u najnovijem dragulju Playsona — Crown Strike: Hold and Win!

Ovaj raskošni slot ima jedinstveni raspored valjaka 3x5x3 s 15 dobitnih linija, donoseći na valjke novi preokret. Igra pršti raskošnim simbolima posutim draguljima, briljantnim draguljima i blistavim blagom koje zasljepljuje svakom vrtnjom. Zvijezde predstave su Striking Crown — kad god se na njima pojave Bonus simboli, aktiviraju značajku Collect, skupljajući vrijednost svih Bonus simbola, uključujući Mini, Minor, Major i Grand Jackpot te ih dodajući vašem dobitku. Uzbuđenje doseže nove visine u Bonus igri, koja se igra s 3 ponovne vrtnje i samo simbolima Striking Crown i Bonus na valjcima. Svaki novi simbol resetira brojač vrtnji, dajući vam više prilika da popunite polje igre nagradama. Za još više uzbuđenja, značajka Hrpa dijamanta može pokrenuti Bonus igru kada se Bonus simbol pojavi u Glavnoj igri.

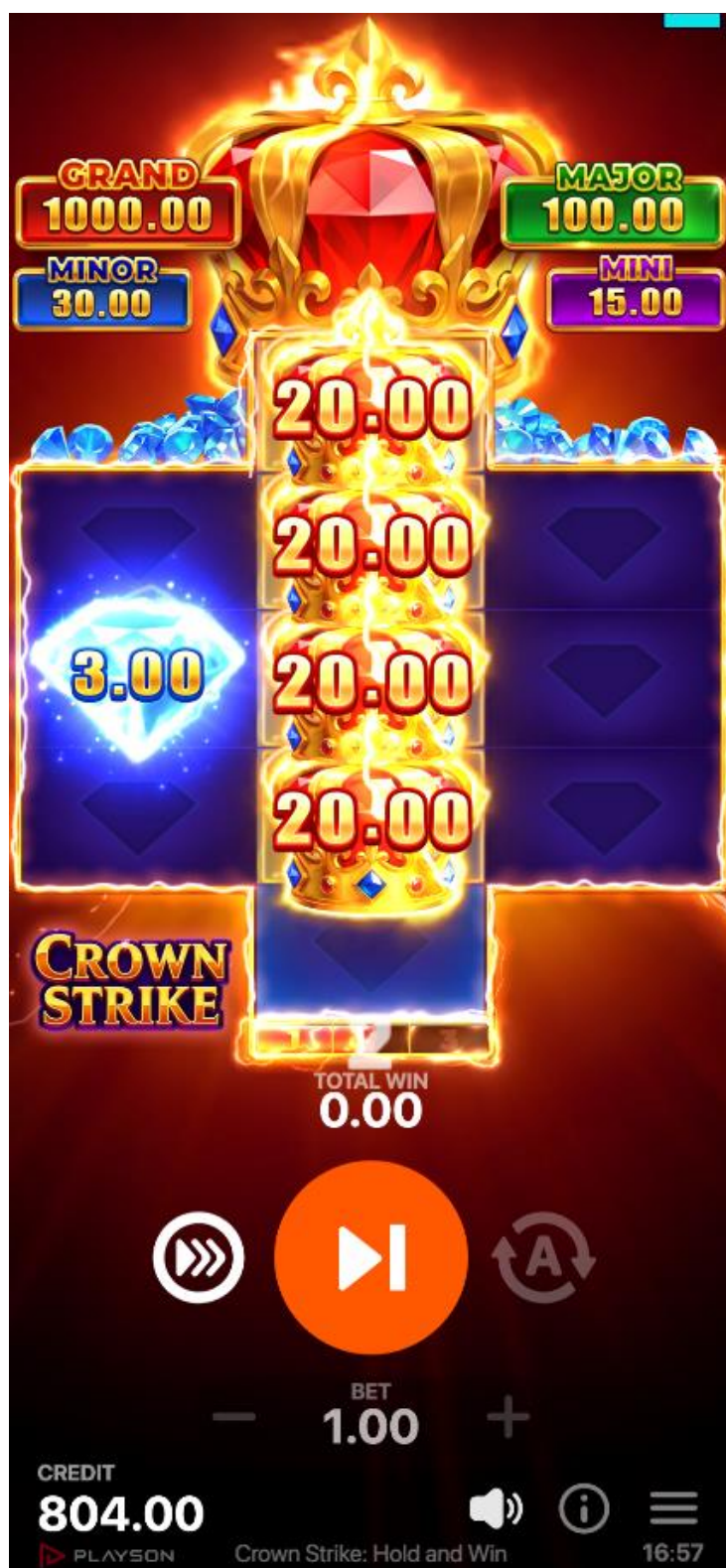
Vaše Veličanstvo, vrijeme je da preuzmete prijestolje i zatražite blaga koja vas čekaju. *Crown Strike: Hold and Win* – vladajte valjcima, vladajte bogatstvom!

Glavna igra

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Bonus igra



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	3 reda, 3x5x3 valjaka, 15 linija.
Zadana vrijednosti kovanica (EUR/BGN/CHF): Ukupni ulog = Vrijednost kovanice * 10	0.01 - 0.02 - 0.03 - 0.04 - 0.05 - 0.06 - 0.08 - 0.10 - 0.15 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.75 - 1.00 - 2.00 - 3.00 - 5.00 - 7.50 - 10.00
Zadani min/maks ulog (EUR/BGN/CHF):	0.10 / 100.00
Zadane vrijednosti besplatnih krugova:	Krugovi Bonus igre igraju se po vrijednosti zadnjeg uloga.
Značajke igre	
• Wild simbol • Bonus simbol • Simbol Striking Crown • Bonus igra • Značajka Collect • Značajka Hrpa dijamanta • Jackpotovi u igri	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	Default: 95,70 % Promo: 94,70 %
Maksimalni dobitak za uspješne uplate u 50 milijardi vrtnji:	5737
Učestalost dobitka (%):	11,58 %
Promjenjivost:	Default: 7,45 – Srednje-visoka Promo: 7,45 – Srednje-visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	• Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre: Stolna računala Mobilni uređaj	crown_strike crown_strike_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

Crown Strike: Hold and Win uranja igrače u kraljevski sjaj, smješten na pozadini od tamnoljubičastog baršuna uokvirenog sjajnim zlatom. Jedinstveni raspored valjaka 3x5x3 stvara prepoznatljivo polje za igru, savršeno prilagođeno za predstavljanje bogatog, draguljima optočenog stila igre.

Valjci su ukrašeni luksuznim simbolima, uključujući blistave zlatne poluge, zvona, kocke, klasične crvene sedmice i profinjene ikone trefa, karo, srca i pika - svaka prikazana u besprijekornom stilu s mnogo detalja. Veliki plavi Dijamanti služe kao Bonus i Jackpot simboli. Simbol Striking Crown s grimiznim draguljem stoji kao ultimativni simbol moći. Kao glavni simbol igre, pulsira energijom i zrači zlatnim munjama. Iza valjaka, u svoj njenoj raskoši, može se vidjeti uvećana verzija krune, koja dinamično reagira na događaje u igri i elektrificirana je bljeskovima zlatne svjetlosti.

Blistava hrpa dijamantata leži na vrhu rešetke, dodajući napetost s mogućnošću otključavanja dodatne Bonus igre svaki put kada se pojavi još jedan Bonus simbol. Slot prati zarazan zvučni zapis koji pruža ritam i tjera vas da tapkate nogama i krećete se u ritmu, pretvarajući svaku vrtnju u elegantnu proslavu.

Vladajte nadmoćno u igri *Crown Strike: Hold and Win*!



Zaslon igre

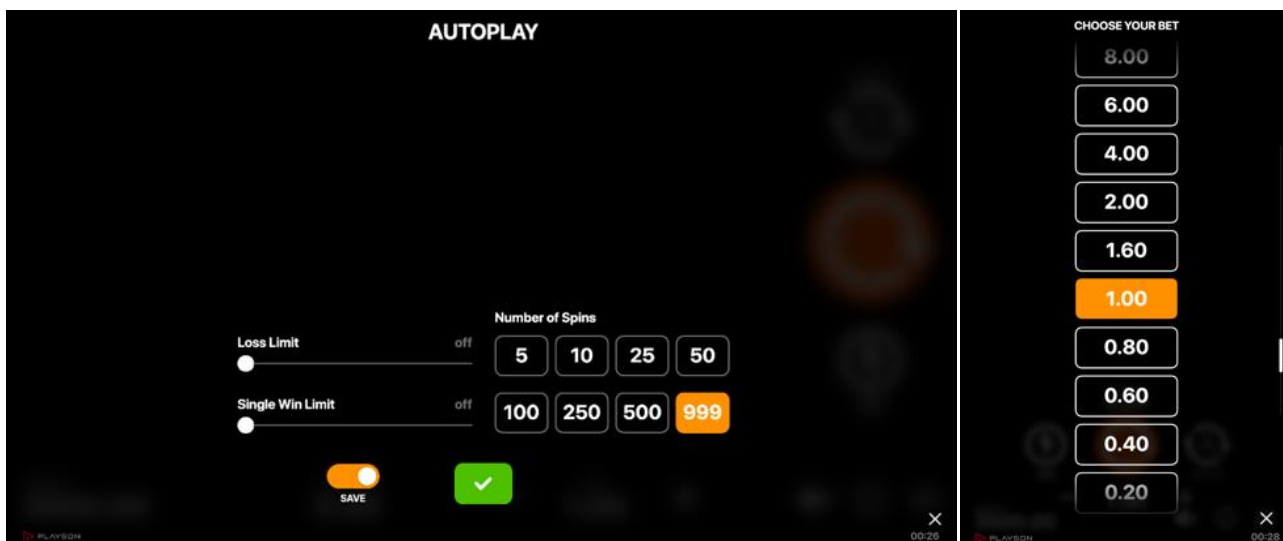
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani valjci.



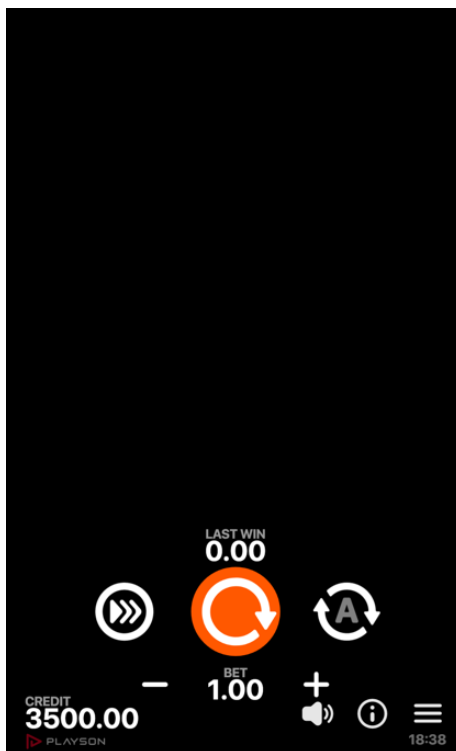
Kad se otvore „Izbornik Uloga“ (— 1.00 +), „Postavke automatske igre“ () (Ova se značajka može uključiti i uključiti isključeno ovisno o zahtjevima)), „Izbornik Igre“ () , područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb „X“ () , igrač se može vratiti na prikaz s valjcima.



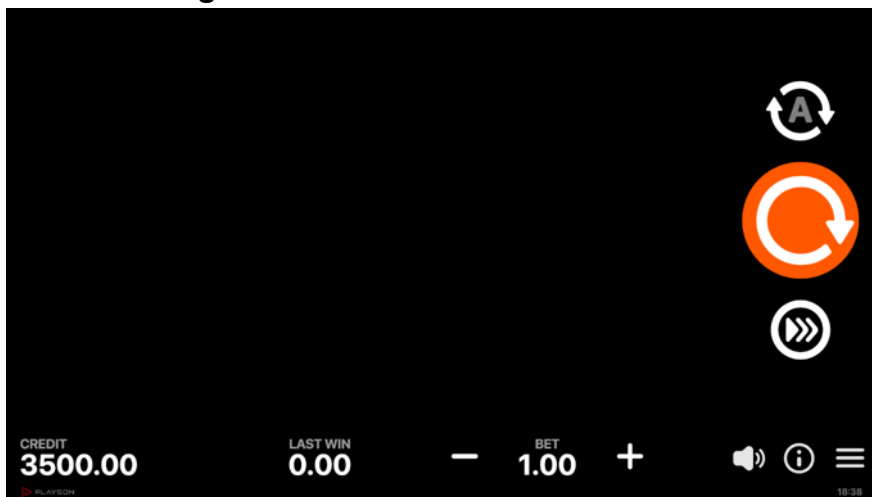
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka za verziju za mobilne uređaje [okomito]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [vodoravno] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitcima.

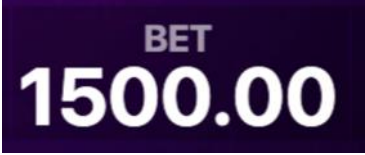
Okomiti izgled



Vodoravni izgled



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

Promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba „Izbornik uloga“ da bi otvorio izbornik uloga i odabrao željeni ulog.	
Povećati ulog za 1 korak dodirom/klikom na gumb „Plus“.	
Smanjiti ulog za 1 korak dodirom/klikom na gumb „Minus“.	
Zavrtjeti valjke klikom/dodirom gumba „Zavrti“. Započeti niz vrtnji najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“. Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“. Ova se značajka (niz vrtnji) može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Postaviti napredne postavke Automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“). Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Pogledati informacije o igri i tablici isplata klikom/dodirom na gumb „Informacije“.	
Promijeniti postavke igre klikom/dodirom gumba „Izbornik igre“.	
Uključiti i isključiti zvuk dodirom/klikom na gumb „Zvuk“.	

Prilagoditi brzinu igre dodirirom/klikom gumba „Način brzine“. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Normalni način brzine. Jednom dodirirom/klikom na gumb dok ste u normalnom načinu mijenjate način brzine na Brzo. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Brzi način igre brži je od Normalnog. Jednim dodirirom/klikom na gumb dok ste u Brzom načinu prebacujete brzinu igre na Turbo način. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Turbo način je postavka najveće brzine. Jednim dodirirom/klikom na gumb dok ste u Turbo načinu prebacujete način brzine igre na Normalno. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	

Značajke igre

Wild simbol

Zamjenjuje sve simbole u Glavnoj igri, osim simbola Bonus i Striking Crown.



Bonus simbol

Dobitak je prikazan na simbolu u valuti: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12 uloga. Zaustavlja se samo na valjcima 1 i 3.



Simbol Striking Crown

Pokreće značajku Prikupljanja tijekom Glavne i Bonus igre. Zaustavlja se samo na valjku 2.



Značajka Collect

Simbol Striking Crown u kombinaciji s bilo kojim Bonus simbolom pokreće značajku Collect. Značajka Collect skuplja vrijednosti svih Bonus simbola, uključujući vrijednosti simbola Mini, Minor, Major i Grand Jackpot te ih dodaje dobitku za vrtnju u Glavnoj igri ili ukupnom dobitku u Bonus igri.

Kad god se u Glavnoj igri pojavi simbol Striking Crown, a nema Bonus simbola, Bonus simboli mogu se nasumično dodati na valjke kako bi se aktivirala značajka Collect. Kad god se u Glavnoj igri pojavi jedan ili više Bonus simbola, a nema simbola Striking Crown, Striking Crown mogu se nasumično dodati na valjke kako bi se aktivirala značajka Collect.



Bonus igra

Bonus igra počinje kada postoji barem jedan bonus simbol **>na svakom valjku**. Tijekom Bonus igre na valjcima se pojavljuju samo simboli Bonus i Striking Crown. Simboli Striking Crown pojavljuju se samo na valjku 2 i ostaju na valjcima tijekom Bonus igre. 3 ponovne vrtnje dodjeljuju se na početku Bonus igre. Svaki novi simbol ponovno postavlja broj ponovnih vrtnji na 3. Bonus igra se nastavlja dok igraču ne ponestane ponovnih vrtnji. Po završetku Bonus igre, vrijednosti svih simbola Striking Crown dodaju se Ukupnom dobitku.

Značajka Hrpa dijamanta

Svaki simbol bonusa koji se zaustavi na valjcima tijekom Glavne igre daje priliku za aktiviranje značajke Hrpa dijamanta, koja dodaje simbole Bonus i Striking Crown u količini dovoljnoj (ili većoj) za aktiviranje Bonus igre.

Jackpotovi u igri

Nasumično pojavljivanje sljedećih Bonus simbola tijekom Bonus igre aktivira odgovarajuće Jackpotove:

- Mini Jackpot = 15 uloga
- Minor Jackpot = 30 uloga
- Major Jackpot = 100 uloga
- Grand Jackpot = 1000 uloga



Kupi Bonus igru

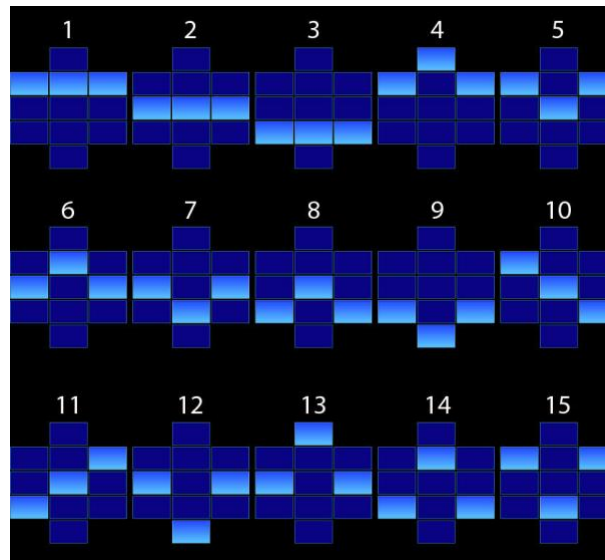
- Igrač može kupiti nasumičnu Bonus igru s 1 ili više simbola Striking Crown za 75 uloga.
- Igrač može kupiti nasumičnu Super Bonus igru s 3 ili više simbola Striking Crown za 150 uloga.
- Kupljeni način Bonus igre igra se po vrijednosti zadnjeg uloga.
- Ulog za način Bonus igre može se dodatno povećati gumbom Plus (+) ili smanjiti gumbom Minus (-).



Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima. Kupnja aktivacije svih vrsta načina Kupi Bonus igru ne mijenja i/ili ne utječe na RTP igre. RTP-ovi svake vrste kupljene Bonus igre navedeni su u donjoj tablici.

	Default	Promo
RTP Kupi Bonus igru	95,70 %	94,70 %
RTP Kupi Super Bonus igru	95,70 %	94,70 %

Formiranje isplata



Linije isplate

- Linije isplate: 15 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Istodobni se dobitci zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

Tablica isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Iznos dobitka ako je ulog = 1 EUR/BGN/CHF
	x1	1*Ukupni ulog 2*Ukupni ulog 3*Ukupni ulog 5*Ukupni ulog 7* Ukupni ulog 10* Ukupni ulog 12* Ukupni ulog	1,00 2,00 3,00 5,00 7,00 10,00 12,00
 Sakuplja se i plaća tijekom Glavne i Bonus igre	x1	-	-
	x1	15* Ukupni ulog	15,00
	x1	30* Ukupni ulog	30,00

	x1	100* Ukupni ulog	100,00
	x1	1000* Ukupni ulog	1000,00
	x3	250	25,00
	x3	150	15,00
	x3	100	10,00

	x3	80	8,00
	x3	80	8,00
	x3	20	2,00
	x3	20	2,00
	x3	20	2,00

	x3	10	1,00
---	----	----	------

Informacije o isplati u Tablici isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumični odabir

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno se koriste ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku [NIST SP 800-90A Rev. 1](#). OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com