

Captain Skull & the Squidly Seas™

O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 3 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Pravila isplatnih linija

Ova igra uključuje 20 isplatnih linija.

Broj isplatnih linija je fiksiran.

Isplatna linija je uzorak položaja susjednih simbola koji ide u liniji preko bubnjeva.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na isplatnoj liniji.

Dobici isplatnih linija idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

Ukupan ulog temelji se na inicijalno postavljenom ulogu pomnoženom cijenom linija koje se igraju.

Ukupni ulog: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Pravila isplate

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije koji su rezultat okretanja.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije i dobitaka Prikupljanja koji su rezultat okretanja.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Vrijednost do koje možete osvojiti prikazana je zaokružena naniže i predstavlja približni najveći mogući dobitak koji se može postići jednim okretanjem.

Zamjenski simboli

Zamjenski simboli mogu zamijeniti druge simbole kako bi dovršili dobitne kombinacije.

Zamjenski simboli zamjenjuju samo simbole Visoke i Niske vrijednosti.

Kad dobitna linija počinje Zamjenskim simbolom, Zamjenski simboli će zamijeniti kako bi stvorili najveću isplatnu kombinaciju.

Osnovna igra

Tijekom Osnovne igre, Squishy se može nasumično pokrenuti i postaviti na bubnjeve te stvoriti složene stupce kovanica.

Tijekom Osnovne igre, SuctionCup se može nasumično pokrenuti i postaviti na bubnjeve te stvoriti stazu kovanica.

Besplatna okretanja

Besplatna okretanja se igraju automatski.

Besplatna okretanja mogu se pokrenuti svaki put kada se uštipak doda u Kraken ćupove.

Postoje 4 varijacije značajke Besplatnih okretanja ovisno o dodijeljenoj kombinaciji.

Tijekom Besplatnih okretanja Prikupljanje pipka je uvijek prisutno na središnjem položaju.

Obje Pot igre Besplatnih okretanja mogu se pokrenuti istovremeno.

I Squishy i SuctionCup imaju nasumičnu vrijednost kovanice koja se mijenja i prikuplja na svakom okretanju.

Squishy je zeleni Kraken ćup.

Squishy počinje sa 6 Besplatnih okretanja.

Squishy će se prikazati na bubnjevima 1, 2, 4 ili 5.

Kada se pokrene, Squishy će se prikazati na bubnjevima i pomaknuti dolje za 1 položaj na svakom sljedećem okretanju.

Kada Squishy dosegne najniži položaj, Squishy se uklanja na sljedećem okretanju, ali se može ponovno pojaviti na bilo kojem budućem okretanju.

SuctionCup je crveni Kraken ćup.

SuctionCup počinje sa 6 Besplatnih okretanja.

Na svakom će se okretanju SuctionCup nasumično pomaknuti do 3 položaja na bubnjevima.

Nakon što SuctionCup dosegne svoj konačni položaj, SuctionCup se može ukloniti s bubnjeva i ponovno se pojaviti na bilo kojem sljedećem okretanju.

Kada se uštipak doda u pot koji nije aktiviran, postoje izgledi da će pokrenuti odgovarajući pot.

Svi ulozi koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovu značajku.

Cjelokupni dobitak prikazan na kraju značajke Besplatnih okretanja se ne množi.

Posebne kovanice

Kovanice se mogu prikazati u Osnovnoj igri Base i Besplatnim okretanjima na svim položajima osim onih na kojima se prikaže prikupljanje.

Kovanice imaju početne vrijednosti 1X, 2X, 3X, 5X, 10X, 15X, 20X, 25X, 50X, 75X, 100X.

Kapetan Lubanja

Kapetan Lubanja uvijek je prisutan pokraj bubnjeva.

Tijekom Osnovne igre Kapetan Lubanja može dodavati kovanice na bubnjeve.

Kapetan Lubanja može bacati kovanice kako bi povećao vrijednost kovanica na ekranu.

Tijekom Osnovne igre, Kapetan Lubanja može bacati Zamjenske simbole kako bi stvorio Zamjenske dobitke.

Kapetan Lubanja prikuplja TNT štapove u svoj čup tijekom igre Besplatnih okretanja.

Nasumično može stvoriti Krakentastic zonu s prikupljenim TNT štapom.

Prikupljanje pipka

Prikupljanje pipka je simbol Prikupljanja i Zamjenski simbol.

Tijekom Osnovne igre, Prikupljanje pipka pojavljuje se samo na središnjem položaju na trećem bubnju.

Tijekom Besplatnih okretanja, Prikupljanje pipka je uvijek na središnjem položaju trećeg bubnja.

Prikupljanje pipka može se prikazati na bilo kojem okretanju.

Prikupljanje pipka može se prikazati kada na ekranu nema kovanica.

Kada se Prikupljanje pipka prikaže na središnjem položaju, može izvršiti više radnji.

Kada se prikaže Prikupljanje pipka, može promijeniti simbole koji nisu dobitni u kovanice.

Kada se prikaže Prikupljanje pipka, može poboljšati sve vrijednosti kovanica na zaslonu za nasumični iznos prije nego što ih prikupi.

Kada se prikaže Prikupljanje pipka, može dodati uštipke u jedan čup ili u oba čupa istovremeno.

Prikupljene kovanice se zbrajaju, množe s ukupnim ulogom, a zatim se dodjeljuju igraču.

Dobici dodjeljeni tijekom značajke dodaju se dobitcima osnovne igre.

Značajka Prikupljanje bombe

Bomba se prikuplja na dno svakog seta bubnjeva.

Bomba se prikuplja tijekom nekoliko okretanja u Osnovnoj igri i više od jedne Bombe se može prikazati na bilo kojem okretanju.

Prikupljanje svih 5 Bombi pokreće igre Besplatnih okretanja oba čupa.

Značajka Krakentastic zona

Tijekom igre Besplatnih okretanja, Kapetan Lubanja može stvoriti Krakentastic zonu koja traje tijekom ostatka runde Besplatnih okretanja.

Kada se kovanica prikaže u Krakentastic zoni, njezina se vrijednost množi s trenutnim množiteljem Krakentastic zone.

Vrijednost Krakentastic zone počinje na 2X i nasumično se povećava na svakom okretanju.

Ako je trenutni množitelj manji od 100X, vrijednost Krakentastic zone može se povećati za 1X do 10X.

Ako je trenutni množitelj veći ili jednak 100X, vrijednost Krakentastic zone može se povećati za 1X do 2X.

Mega Jackpot i Krakentastic zona ne mogu se pojaviti u istoj rundi Besplatnih okretanja.

Dobici dodjeljeni tijekom značajke dodaju se dobicima osnovne igre.

Jackpoti

Jackpoti se osvajaju kada Jackpot kovanica prikupi Prikupljanje pipka.

Postoje četiri Jackpot novčića koji se mogu prikupiti: Mini, Minor, Major i Mega.

Svaka Jackpot kovanica povećava vrijednost odgovarajućeg Jackpota za 1x ulog.

Na jednom okretanju može se prikazati više od jedne jackpot kovanice iste vrste.

Početna vrijednost Mini Jackpota je 10X i ograničena je na 50X Ulog.

Početna vrijednost Malog Jackpota je 75X i ograničena je na 200X Ulog.

Početna vrijednost Golemog Jackpota je 250X i ograničena je na 750X Ulog.

Početna vrijednost Mega Jackpota je 2000X i ograničena je na 5000X Ulog.

Kada se osvoje Jackpoti, dodjeljuju se po trenutnoj vrijednosti.

Kada se Jackpot dodijeli, taj konkretni Jackpot resetirat će se na svoju početnu vrijednost.

Značajka Kupovanje

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Pristupite izborniku kupnje pritiskom na gumb Kupnja bonusa.

Aktivirajte Kupnju značajke za trenutačno pokretanje odabrane značajke.

Razina uloga za značajku može se odabrati u izborniku kupnje.

Prosječna isplata za odabranu kupnju značajki može se promijeniti ovisno o značajkama koje su pokrenute za vrijeme redovne igre.

Cijena Squishy igre Besplatnih okretanja je 50 x ulog.

Cijena SuctionCup igre Besplatnih okretanja je 100 x Ulog.

Cijena Squishy i SuctionCup igara Besplatnih okretanja je 150 x ulog.

Kontrole igre

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.

Gumb Zaustavi: Zaustavlja trenutno okretanje bubnjeva. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Gumb Brzo okretanje: Omogućuje Brzo okretanje za brže razrješavanje okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Razmaknica: Pritiskanje ove tipke na tipkovnici započet će ili zaustaviti okretanje bubnjeva. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Razmaknica: Držanje ove tipke na tipkovnici započet će brzo okretanje. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Gumb Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre.

Gumb Zaustavi Automatsku igru: Završava trenutnu sesiju Automatske igre.

Salda: Prikazuje trenutna salda.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

Gumb Ulog: Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.

Gumb Maks. ulog: Povećava ulog na maksimalnu dostupnu razinu.

Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.

Gumb Izlaz: Izlaz iz igre.

Gumb Izbornik: Otvara izbornik igre.

Gumb Info: Otvara izbornik pregleda isplata.

Kontrole Uloga: Povećajte ili smanjite ulog pomoću plus i minus simbola.

Držite za Turbo okretanje: Držite gumb okretanja za omogućavanje Turbo okretanja. Turbo okretanje završava kada se gumb za okretanje pusti. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Izbornik igre

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Gumb Početna: Izlaz iz igre.

Gumb Pomoć: Prikazuje pomoć i dodatne informacije.

Gumb Postavke: Prikazuje postavke igre.

Gumb Pregled isplata: Prikazuje preglede isplata i pravila igre.

Gumb Bankarstvo: Prikazuje stranicu bankarstva.

Gumb Zatvori: Zatvara izbornik igre.

Zvukovi: Omogućuje zvukove igre.

Prekidač Veliki dobitak: Uključuje ili isključuje prikaz slavlja velikog dobitka.

Prekidač početne stranice: Uključuje ili isključuje prikaz početne stranice.

Postavke Automatske igre

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Ukupni ulog: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Veliki dobitak: Zaustavlja automatsku igru nakon osvajanja velikog dobitka.

Automatska igra se igra uz trenutno odabrani ulog.

Postavke uloga

Iznos uloga: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Gumbi Brzi ulog: Postavlja trenutni ulog na odabranu vrijednost.

Gumbi Vrijednost uloga: Postavljaju trenutni ulog na odabranu vrijednost.

Gumb Min. ulog: Postavlja trenutni ulog na minimalnu vrijednost.

Gumb Maks. ulog: Postavlja trenutni ulog na maksimalnu vrijednost.

Postavke igre

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Brzo okretanje: Omogućuje Brzo okretanje za brže razrješavanje okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Gumb Ljevoruki način: Omogućuje ljevoruki način.

Glazba: Omogućuje glazbu u igri.

Zvukovi: Omogućuje zvukove igre.

Gumb Pregled isplata: Prikazuje preglede isplata i pravila igre.

Gumb Postavke: Prikazuje postavke igre.

Prekidač početne stranice: Uključuje ili isključuje prikaz početne stranice.

Veliki dobitak: Omogućava animacije za veliki dobitak.

Gumb Turbo okretanje: Omogućuje Turbo okretanje za razrješavanje okretanja brže od Brzog okretanja. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Terminologija igre

JACKPOT = JACKPOT

MINI = MINI

MINOR = MALI

MAJOR = GOLEMI

MEGA = MEGA

BIG WIN = VELIKI DOBITAK

SUPER WIN = SUPER DOBITAK

MEGA WIN = MEGA DOBITAK

EPIC WIN = EPSKI DOBITAK

MAX BET = MAKS. ULOG

Krakentastic = Krakentastično

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj dodatnih okretanja u igri dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgodena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Ovisno o igri koju igrate, vrijednost RTP-a može se definirati kao jedinstvena vrijednost ili prema različitim fazama i načinima igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 94,02 %.

RTP u Squishy igri Besplatnih okretanja: 94,02 %.

RTP u SuctionCup igri Besplatnih okretanja: 94,03 %.

RTP u Squishy i SuctionCup igrama Besplatnih okretanja: 94,02 %.

Vjerojatnost pokretanja određenih događaja igre može se promijeniti tijekom igre, ovisno o trenutnom stanju igre ili napretku.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupnim ulozima iz simulacije brojnih rundi igre.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.10.0 | Aplikacija 2.4.3

© 2025. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2025-09-05