

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 300
4 - 100
3 - 25



5 - 250
4 - 75
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 15



5 - 150
4 - 40
3 - 10



5 - 75
4 - 20
3 - 5



5 - 75
4 - 20
3 - 5



5 - 50
4 - 15
3 - 5



5 - 50
4 - 15
3 - 5

5 - 300
4 - 100
3 - 25



Ovaj je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola FREE SPIN. Simbol WILD pojavljuje se na svim rolama.



Ovo je simbol FREE SPIN. Pojavljuje se na 1., 3. i 5. roli. Ako dobijete 3 simbola FREE SPIN, pokrećete značajku BESPLATNIH VRTNJI.

SIMBOLI WILD KOJI SE ŠIRE

Svaki put kada se pojavi najmanje jedan simbol WILD, svi simboli WILD na zaslonu imaju mogućnost da se proizvoljno prošire gore lijevo, gore desno, dolje lijevo ili dolje desno u obliku kvadrata veličine od 1x1 do 5x5 te zamijene simbole na zaslonu drugim simbolima WILD na položajima koji postoje na zaslonu.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3 simbola FREE SPIN, pokrećete značajku BESPLATNIH VRTNJI.

Krug počinje s 6 besplatnih vrtnji.



Ovo je simbol ZLATNOG GRUMENA.

Pojavljuje se samo tijekom runde BESPLATNIH VRTNJI.

Svaki put kada se simbol ZLATNOG GRUMENA pojavi bilo gdje na zaslonu, dodaje se u brojač za progresivnu značajku, a onda eksplodira. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Runda BESPLATNIH VRTNJI ima progresivnu značajku.

Runda počinje s RAZINOM 1 i svi se simboli WILD šire u uzorku 1x1.

Sakupite ZLATNE GRUMENE da biste prešli na višu razinu na sljedeći način:

- Sakupite 5 ZLATNIH GRUMENA da prijeđete na 2. razinu, dobijete još 4 besplatne vrtnje i da se svi simboli WILD prošire u uzorku 2x2.
- Sakupite 5 ZLATNIH GRUMENA da prijeđete na 3. razinu, dobijete još 2 besplatne vrtnje i da se svi simboli WILD prošire u uzorku 3x3.
- Sakupite 5 ZLATNA GRUMENA da prijeđete na 4. razinu, dobijete još 2 besplatnu vrtnju i da se svi simboli WILD prošire u uzorku 4x4.
- Sakupite 3 ZLATNA GRUMENA da prijeđete na 5. razinu, dobijete još 1 besplatnu vrtnju i da se svi simboli WILD prošire u uzorku 5x5.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku su manji, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke kada su u dobitnim kombinacijama s lijeva nadesno na odabranim linijama za klađenje. Dobitak iz besplatnih vrtnji dodaje se dobitku s dobitnih linija. Svi dobiti množe se s ulogom po liniji.

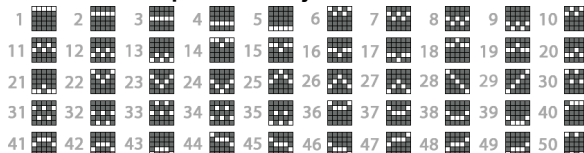
Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobiti na više linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.



NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 1,665 x ulog. Ako ukupni dobitak u krugu dođe do 1,665 x ulog, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 94.50 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.25 €

NAJVEĆI ULOG: 125.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb

ili gumb

da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRO

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoen za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba i u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 1665 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 1665 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena