

Ra Unleashed™

O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 3 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Pravila isplatnih linija

Ova igra uključuje 20 isplatnih linija.

Isplatna linija je uzorak položaja susjednih simbola koji ide u liniji preko bubnjeva.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na isplatnoj liniji.

Dobici isplatnih linija idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Broj isplatnih linija je fiksiran.

Pravila isplate

Isplate dobitaka isplatne linije temelje se na inicijalno postavljenom ulogu.

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije koji su rezultat okretanja.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaže na jednoj isplatnoj liniji, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Bonus dobici i dobici isplatne linije mogu se dodijeliti na istom okretanju.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Vrijednost do koje možete osvojiti prikazana je zaokružena naniže i predstavlja približni najveći mogući dobitak koji se može postići jednim okretanjem.

Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

Zamjenski simboli

Simboli Ra su Zamjenski simboli.

Zamjenski simboli mogu stvoriti vlastite dobitne kombinacije kada se prikažu na kombinaciji isplatne linije.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti sve simbole osim Scatter simbola.

Scatter simboli

Simboli Sokola su Scatter simboli.

Scatter simbol se može prikazati na bilo kojem bubnju.

Scatter simbol može pokrenuti Bonus značajku.

Dobivanje simbola maksimalnog dobitka uz Scatter dodjeljuje maksimalni dobitak od 6 000x ulog samo u osnovnoj igri.

Kada se dodijeli maksimalni dobitak u osnovnoj igri, ne može se pokrenuti Bonus značajka.

Bonus značajka

Iznad otvora bubnja nalaze se dvije Kugle.

Kada se Scatter prikaže na bubnju, nasumično odabire Ra ili jednu od dviju Kugli postavljenih iznad bubnjeva, potencijalno pokrećući značajku.

Pokretanje značajke iz jedne ili obje Kugle dodjeljuje značajku ponovnog okretanja.

Scatter simboli koji su pokrenuli značajku ostaju zaključani na mjestu tijekom ponovnih okretanja.

Svako Srce predstavlja jednu priliku u značajci.

Kada se prikaže simbol Vrijednosti ili Jackpota, on i svi postojeći simboli Jackpota zaključavaju se na mjestu, a ostali se položaji okreću neovisno.

Simboli Vrijednosti mogu imati vrijednosti u rasponu 0,20x - 5x ulog.

Scatter simbol djeluje kao Prikupljač.

Ako se tijekom okretanja prikaže barem jedan simbol Vrijednosti ili Jackpota, broj srca resetira se na 3.

Za svako okretanje koje ne prikaže nove simbole Vrijednosti ili Jackpota oduzima se jedno Srce.

Ponovno okretanje završava kada se oduzmu sva Srca ili kada je svaki položaj popunjen simbolom Prikupljača, Vrijednosti ili Jackpota.

Ukupna vrijednost simbola Jackpota i Vrijednosti koji se prikazuju tijekom bilo kojeg ponovnog okretanja dodaje se u Prikupljač.

Simboli Jackpota i Vrijednosti dostupni su samo tijekom Značajke.

Ponovna pokretanja značajke nisu moguća tijekom Bonusa značajke.

Tijekom značajke nema aktivnih isplatnih linija.

Dobici se prikupljaju automatski na kraju bonusa.

Svi ulozi koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovaj bonus.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na 6 000x vaš ulog.

Ako ukupni dobitak Bonus značajke dosegne ili premaši maksimalni iznos dobitka, dodjeljuje se samo iznos ograničenja i značajka završava.

Svaka Kugla iznad bubnjeva ima dodijeljena 3 jedinstvena modifikatora igre, koji se moraju otključati prije nego što se mogu dodijeliti.

Modifikatori pridodani za svaku Kuglu otključavaju se u etapama.

Postoje 3 etape za otključavanje.

Svaki modifikator prikazuje broj koji je preostao prije otključavanja.

Na početku bilo kojeg okretanja u osnovnoj igri, samo jedan modifikator – dodijeljen bilo kojoj Kugli – može nasumično smanjiti njegovo odbrojavanje za 1.

Da biste otključali Etapu 1, mora doći do odbrojavanja od 20 do nule.

Da biste otključali Etapu 2, mora doći do odbrojavanja od 50 do nule.

Da biste otključali Etapu 3, mora doći do odbrojavanja od 100 do nule.

Etapu 2 može se otključati tek nakon otključavanja Etape 1.

Etapu 3 može se otključati tek nakon otključavanja Etape 2.

Razbijanje 1 ili više Kugli u jednom okretanju pokreće značajku, dodjeljujući po 1 nasumični modifikator iz svake Kugle koja je razbijena, pod uvjetom da ima otključane etape.

Kada Ra pokrene značajku, obje se Kugle otvaraju i dodjeljuju po jedan nasumični modifikator svake, pod uvjetom da imaju otključane etape.

Ako se aktiviraju obje Kugle, tijekom značajke mogu se primijeniti najviše dva nasumična modifikatora - po jedan iz svake Kugle.

Značajka Ra i pojedinačne Kugle ne mogu se pokrenuti istovremeno.

Crvena Kugla – Etapa 1: Modifikator proširenih bubnjeva – APEX

Otvor bubnja proširuje se na 5x5 simbola na početku značajke.

Crvena Kugla – Etapa 2: Modifikator množitelja – SURGE

Nasumični množitelj primjenjuje se na sve nove simbole Vrijednosti ili Jackpota koji se pojave.

Vrijednosti množitelja koje se mogu primijeniti su 2x, 3x ili 5x ulog.

Crvena Kugla – Etapa 3: Modifikator platitelja – TRIBUTE

Ako se prikaže barem jedan novi simbol Vrijednosti ili Jackpota, vrijednost svakog Prikupljača nasumično se dodaje najmanje jednom vidljivom simbolu Vrijednosti ili Jackpota.

Plava Kugla – Etapa 1: Modifikator raspršivača – CHAOS

Kad god se tijekom okretanja pojavi simbol Vrijednosti ili Jackpota, svaki simbol Vrijednosti ili Jackpota pomaknut će se na barem jedan nasumični novi položaj – nikada iznad Prikupljača.

Ako se simbol Vrijednosti ili Jackpota pomakne na zauzeti položaj, njegova se vrijednost dodaje vrijednosti postojećeg simbola.

Plava Kugla – Etapa 2: Modifikator klonera – ECHO

Za svako okretanje u kojem se pojavi simbol Vrijednosti ili Jackpota, stvara se novi privremeni Prikupljač.

Ovaj privremeni Prikupljač aktivan je za nasumični broj okretanja – od 1 do 3 – prije isplate i uklanja se.

Plava Kugla – Etapa 3: Modifikator ustrajnog Prikupljača – REAPER

Ako se prikaže barem jedan novi simbol Vrijednosti ili Jackpota, Prikupljač će nasumično odabrati 1 do 3 prethodno prikupljena simbola Vrijednosti ili Jackpota koji će se ponovno prikupiti.

Dostupni Jackpoti su:

Mini: 10x

Mali: 20x

Golemi: 50x

Veličanstveni: 5 000x

Tijekom bilo kojeg ponovnog okretanja mogu se pojaviti Mini, Mali i Golemi Jackpoti.

Veličanstvena nagrada dodjeljuje se kada je svaki položaj popunjen simbolom Prikupljača, Vrijednosti ili Jackpota.

Kontrole igre

Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

Gumb Ulog: Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.

Gumb Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre.

Gumb Zaustavi Automatsku igru: Završava trenutnu sesiju Automatske igre.

Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.

Bodovi: Prikazuje trenutna salda.

Gumb Pregled isplata: Prikazuje preglede isplata i pravila igre.

Gumb Postavke: Prikazuje postavke igre.

Gumb Zvuk: Pristupa klizaču glasnoće i uključuje ili isključuje zvuk.

Opcije se razlikuju od igre do igre.
Vaša igra možda nema sve ove opcije.
Gumb Izlaz: Izlaz iz igre.

Postavke igre

Zvukovi: Omogućuje zvukove igre.
Glazba: Omogućuje glazbu u igri.
Gumb Zatvori: Zatvara izbornik igre.
Gumb Početna: Izlaz iz igre.
Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Postavke uloga

Ulog: Prikazuje trenutnu vrijednost uloga.
Kontrole Uloga: Povećajte ili smanjite ulog pomoću plus i minus simbola.

Automatska igra

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.
Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.
Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.
Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.
Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.
Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.
Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.
U brzom okretanju (ako je dostupno), okretanja se odigravaju automatski odabranom povećanom brzinom.
Veliki dobitak: Zaustavlja Automatsku igru nakon osvajanja velikog dobitka.
Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Prijevod termina igre

BIG WIN = VELIKI DOBITAK
SUPER WIN = SUPER DOBITAK
MEGA WIN = MEGA DOBITAK
EPIC WIN = EPSKI DOBITAK
LEGENDARY WIN = LEGENDARNI DOBITAK
MAX WIN = MAKS. DOBITAK
MINI = MINI
MINOR = MALI
MAJOR = GOLEMI

GRAND = VELIČANSTVENI

APEX = VRHUNSKI

SURGE = IZBOJ

TRIBUTE = DANAK

CHAOS = KAOS

ECHO = JEKA

REAPER = KOSAC

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 96,37 %.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.2.2 | Aplikacija 2.4.3

© 2025. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2025-08-15