

PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak u blokovima od najmanje 5 simbola povezanih horizontalno ili vertikalno.
Igra se odvija na mreži simbola 7x7.



15 + 1000
13-14 500
11-12 200
10 100
9 80
8 60
7 50
6 40
5 20



15 + 500
13-14 300
11-12 100
10 80
9 60
8 50
7 40
6 20
5 8



15 + 500
13-14 300
11-12 100
10 80
9 60
8 50
7 40
6 20
5 8



15 + 400
13-14 200
11-12 80
10 40
9 30
8 20
7 8
6 6
5 4



15 + 400
13-14 200
11-12 80
10 40
9 30
8 20
7 8
6 6
5 4



15 + 200
13-14 100
11-12 40
10 30
9 20
8 8
7 6
6 4
5 2



15 + 200
13 - 14 100
11 - 12 40
10 30
9 20
8 8
7 6
6 4
5 2



Ovo je simbol BONUS.

Simbol BONUS pojavljuje se na svim rolama. Pada s ostalim simbolima, ali svi simboli BONUS koji se pojave tijekom niza padanja prikupljaju se u brojaču.

ZNAČAJKA NASUMIČNOG MNOŽITELJA WILDA

Kada se pojavi skup simbola i eksplodira, ispušta simbol WILD na nasumično odabrano prazno mjesto.



To su simboli WILD i zamjenjuju sve simbole osim simbola BONUS.

Svaki put kad se najmanje jedan dobitni skup pojavi, pokreće se progresivna značajka za sljedeći niz padanja kako slijedi:

Za početak se proizvoljno odabire razina, od 1. do 5. Svi simboli WILD koji nastanu zbog dobitnog skupa nose množitelj koji ovisi o trenutnoj razini progresivne značajke. Za svaka 3 simbola WILD koja se iskoriste tijekom padanja razina se povećava, najviše do 5. razine.

Simboli WILD dolaze s množiteljem koji se primjenjuje na dobitak svih skupova čiji je dio, ovisno o broju simbola u skupu koji ga je generirao kako slijedi:

Na 1. razini skupovi od 5 i 6 simbola generiraju množitelj x1, skupovi od 7 i 8 simbola generiraju množitelj x2, skupovi od 9 i 10 simbola generiraju množitelj x4, a skupovi od 11 ili više simbola generiraju množitelj x8.

Na 2. razini skupovi od 5 i 6 simbola generiraju množitelj x2, skupovi od 7 i 8 simbola generiraju množitelj x4, skupovi od 9 i 10 simbola generiraju množitelj x8, a skupovi od 11 ili više simbola generiraju množitelj x16.

Na 3. razini skupovi od 5 i 6 simbola generiraju množitelj x4, skupovi od 7 i 8 simbola generiraju množitelj x8, skupovi od 9 i 10 simbola generiraju množitelj x16, a skupovi od 11 ili više simbola generiraju množitelj x32.

Na 4. razini skupovi od 5 i 6 simbola generiraju množitelj x8, skupovi od 7 i 8 simbola generiraju množitelj x16, skupovi od 9 i 10 simbola generiraju množitelj x32, a skupovi od 11 ili više simbola generiraju množitelj x64.

Na 5. razini skupovi od 5 i 6 simbola generiraju množitelj x16, skupovi od 7 i 8 simbola generiraju množitelj x32, skupovi od 9 i 10 simbola generiraju množitelj x64, a skupovi od 11 ili više simbola generiraju množitelj x128.

Ako se u jednom dobitnom skupu pojavi više od jednog simbola WILD, njihovi se množitelji zbrajaju.

Ako je isti simbol WILD dio više dobitnih skupova, njegov se množitelj primjenjuje na dobitak svih skupova u kojima se pojavi.

Sav se napredak poništava na kraju svih padanja do kojih je došlo u jednoj vrtnji.

ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.

Svi se dobiti dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3 simbola BONUS u nizu padanja, pokreće se značajka BESPLATNIH VRTNJI.

Simboli WILD koji su nastali od skupova na 5. su razini tijekom cijele značajke BESPLATNIH VRTNJI.

Krug počinje s 12 besplatnih vrtnji.

Ako dobijete 3 simbola BONUS tijekom niza padanja, ponovno pokrećete značajku i dobivate još 5 besplatnih vrtnji.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 10,000x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u RUNDI BESPLATNIH VRTNJI dođe do 10,000x uloga, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku su manji, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.

Kada postoje dobiti s više blokova, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.

Svi dobiti množe se s osnovnim ulogom..

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.45 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 100.00 €

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb

ili gumb

da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoenae za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i

za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.
Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena