

Divina Commedia I Nove Cerchi

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobici se isplaćuju za dobitne kombinacije s lijeva nadesno, počevši od krajnje lijeve role. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak na aktivnim linijama za klađenje ako između simbola nema praznina. U slučaju više dobitaka na istoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak na toj liniji.

Pravila igre

Divina Commedia I Nove Cerchi je igra s 5 koluta i 10 fiksnih dobitnih linija.

Free Spins Free Spins se mogu postići slijetanje 3 ili više Scatters na kolutima. Nasumični Modifier će biti nagrađen igraču prilikom ulaska u Free Spins. Modifiers će biti dodijeljeni okretanjem The Modifier Wheel. Prikupljanjem četiri Lanterns tijekom Free Spins, bit će dodijeljeno više okretaja i Modifiers. Modifiers se mogu nadograditi ako je osnovni Modifier već dobiven. Više Scatters dodjeljuje više početnih Free Spins. 3 Scatters - 9 Free Spins, 4 Scatters - 12 Free Spins, 5 Scatters - 15 Free Spins.

Free Spins Modifiers. Win Multiplier Modifier: Svi dobici su multiplicirani. Soul Modifier: Niže vrijednosti Souls zamjenjuju se višim vrijednostima Souls. Zadane vrijednosti Soul su 1X, 2X, 3X, 5X, 10X, 20X, 50X ili 100X početne oklade. Vrijednosti su prikazane kao valuta u igri. Lantern Modifier: Lanterns postaju češće.

Lucifer. Kada Souls slete na kolutove bez Lantern, Lucifer ih prikuplja. Kad god se to dogodi, postoji mala šansa da započne Hold & Win bonus igra. Na početku bonus igre, igrač će dobiti 3 Re-Spins. Broj Re-Spins će se resetirati ako bilo koji Souls slete. Popunjavanje kolutova s Souls dodjeljuje x1000 ukupne oklade i vrijednost svih Souls na kolutovima.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumb plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane

postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

- *Hipervrtnja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Zavrti / Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Zaustavi*- Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.