



Super Pink Joker: Hold and Win

Video Slot igra
Verzija 1.0 vodiča za igru

Super Pink Joker: Hold and Win



Pregled

Playsonov *Super Pink Joker: Hold and Win* živahni je 5x3 slot s 5 isplatnih linija, smješten u blistavom ružičastom svijetu punom energije. S voćem u crtanom stilu, elektrificiranim kovanicama i svježim, karizmatičnim Jokerom, ova igra donosi smjeli zaokret mehanici Hold and Win.

Glavnu igru vodi Joker kao Wild simbol, pomažući u stvaranju dobitnih kombinacija. Dobijte 6+ Bonus simbola i elektrizirajućih simbola Prikupljanje za ulazak u Bonus igru, gdje Prikupljanje skuplja sve vrijednosti kovanica, a Jokeri djeluju kao množitelji - pojačavajući svaki simbol koji slijedi u istom polju. Značajka Gomila zlata može pokrenuti dodatne Bonus igre kada se zaustave simboli Bonus ili Prikupljanje, dodajući više uzbuđenja svakoj vrtnji. Ispunite sve pozicije Bonus simbolima kako biste osvojili Grand Jackpot.

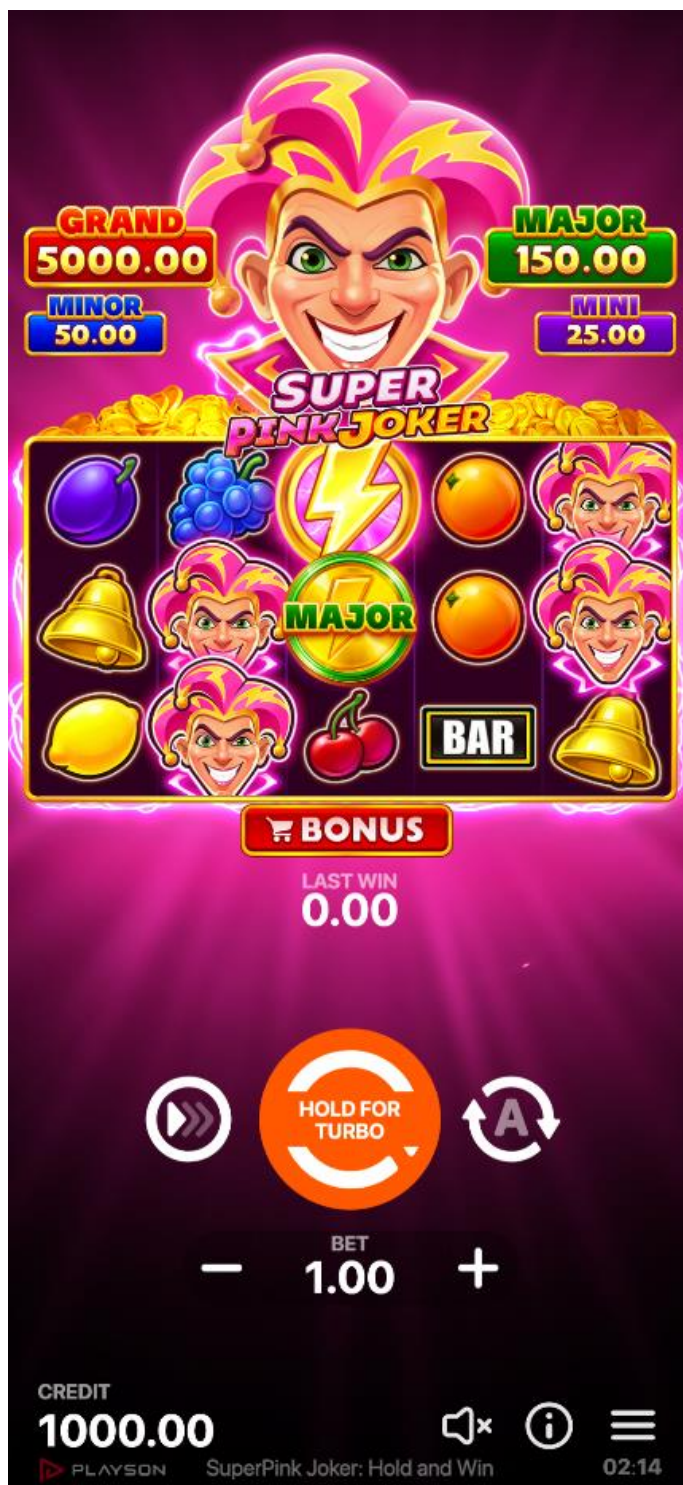
Svijetla, zabavna i puna energije, *Super Pink Joker: Hold and Win* je uzbuđljiva mješavina šarma i značajki.

Super Pink Joker: Hold and Win



Glavna igra

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Super Pink Joker: Hold and Win



Bonus igra



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	5 valjaka, 3 reda, 5 linija.
Default vrijednosti kovanica (EUR/ BGN/ CHF): Ukupni ulog = Vrijednost kovanice * 10	0,01 - 0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50 - 10,00
Default min/maks ulog (EUR/ BGN/ CHF):	0,10/100,00
Zadane vrijednosti besplatnih krugova:	Krugovi Bonus Igre igraju se po vrijednosti zadnjeg uloga.
Značajke igre	
• Wild simbol • Bonus simbol • Simbol Prikupljanja • Simbol Množitelj • Bonus igra • Značajka Prikupljanja • Značajka Množitelj • Značajka Gomila zlata • Jackpotovi u igri	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	Default: 95,74 % Promo: 94,74 %
Maksimalni dobitak za uspješne uloge u 50 milijardi vrtnji:	Default 10020 Promo 10020 Default Kupi Bonus igru 10000 Default Kupi Super Bonus igru 10000 Promo Kupi Bonus igru 10000 Promo Kupi Super Bonus igru 10000
Učestalost dobitka (%):	12,52 %
Promjenjivost:	Default 8,53 – Visoka Promo 8,50 – Visoka

Super Pink Joker: Hold and Win



Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	• Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre: Stolna računala Mobilni uređaj	super_pink_joker super_pink_joker_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Super Pink Joker: Hold and Win



Tema i grafika igre

Super Pink Joker: Hold and Win donosi smjeli zaokret klasičnim voćnim slotovima sa svježom ružičastom estetikom i razigranim crtanim vizualima. Valjci su puni dvodimenzionalnog voća, uključujući lubenice, grožđe, limune, naranče, trešnje i šljive. Simboli s velikim isplatama su crvene Sedmice, zvona i bar simboli, svi dizajnirani u svijetlom, čistom i modernom stilu.

Zlatnici djeluju kao Bonus simboli, dok simboli Prikupljanja pulsiraju ružičastom munjom dok apsorbiraju vrijednosti na valjcima. U središtu je živahni Joker s nestašnim osmijehom, sjajnim zelenim očima i upečatljivim ružičasto-žutim šeširom šaljivdžije. U Glavnoj igri djeluje kao Wild simbol, a u Bonus igri ispušta snažne množitelje, osvjetljavajući valjke sa svakim pogotkom.

S dinamičnim animacijama i optimističnim zvukom, *Super Pink Joker* spaja bezvremenski šarm s visokom energijom.

Super Pink Joker: Hold and Win



Zaslona igre

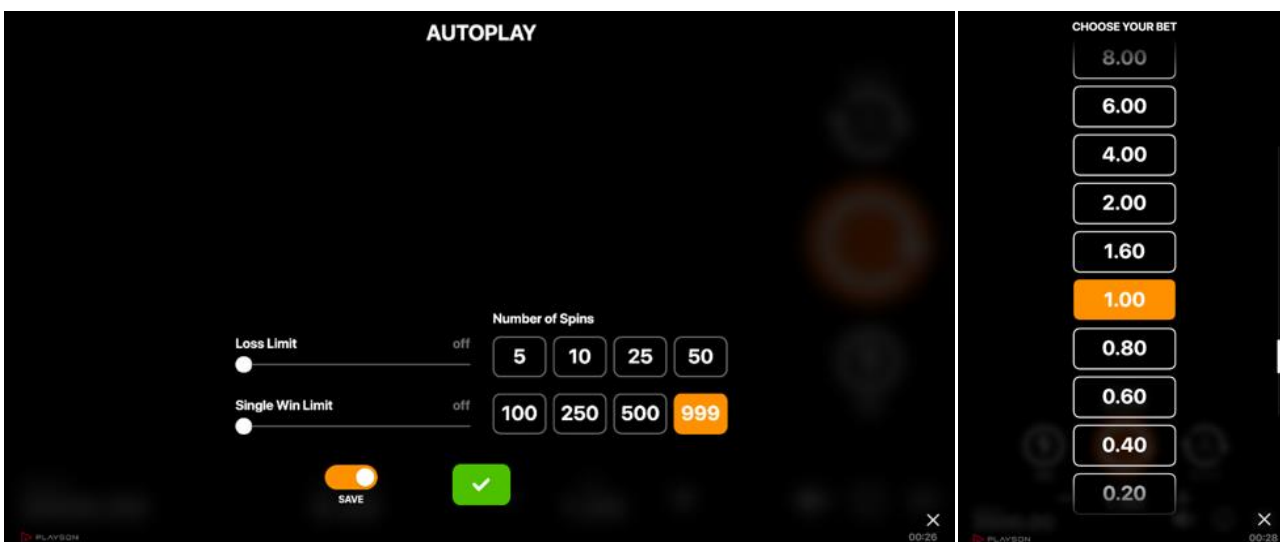
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani valjci.



Kada se otvore „Izbornik uloga“ (— 1.00 +), „Postavke automatske igre“ (⌂) (ova se značajka može uključiti i isključiti ovisno o zahtjevima)), „Izbornik igre“ (≡), područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb „X“ (✕), igrač se može vratiti na prikaz s valjcima.



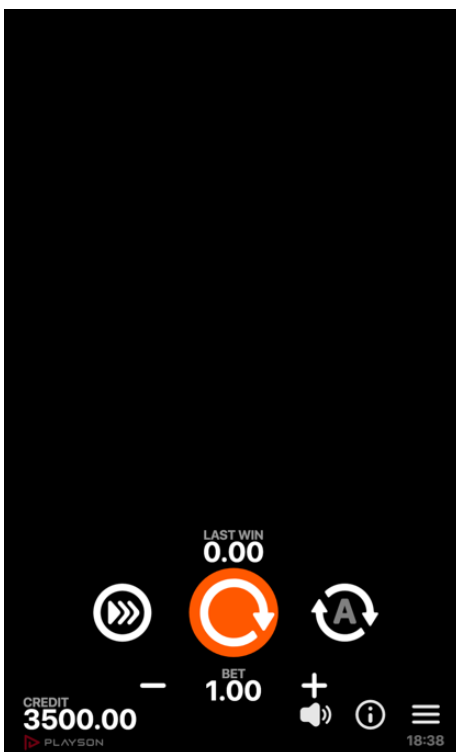
Super Pink Joker: Hold and Win



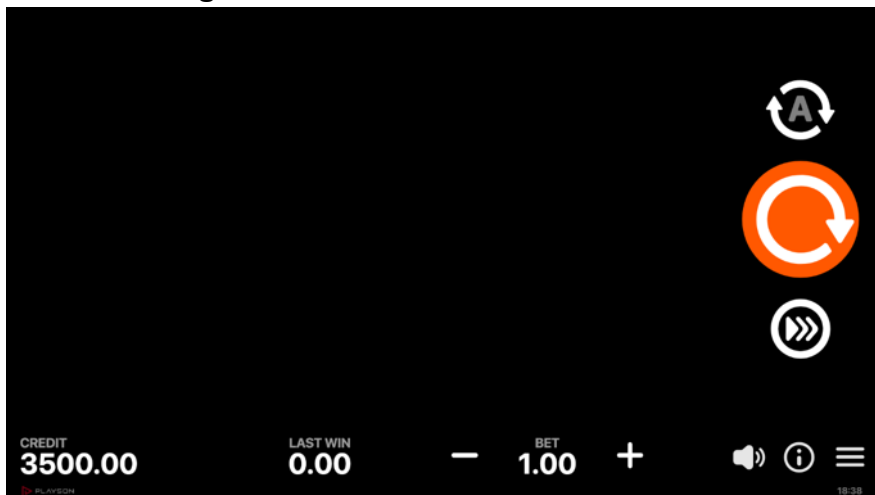
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka za verziju za mobilne uređaje [portrait]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [vodoravno] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitcima.

Okomiti izgled



Vodoravni izgled



Super Pink Joker: Hold and Win



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

Promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba „Izbornik uloga“ da bi otvorio izbornik uloga i odabrao željeni ulog.	
Povećati ulog za 1 korak dodirom/klikom na gumb „Plus“.	
Smanjiti ulog za 1 korak dodirom/klikom na gumb „Minus“.	
Zavrtjeti valjke klikom/dodirom gumba „Zavrti“. Započeti niz vrtnji najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“. Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“. Ova se značajka (niz vrtnji) može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Postaviti napredne postavke Automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Pogledati informacije o igri i tablici isplata klikom/dodirom na gumb „Informacije“.	
Promijeniti postavke igre klikom/dodirom gumba „Izbornik igre“.	
Uključiti i isključiti zvuk dodirom/klikom na gumb „Zvuk“.	

Super Pink Joker: Hold and Win



Prilagoditi brzinu igre dodirirom/klikom gumba „Način brzine“. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	Three square buttons with black backgrounds and white circular icons. Each icon contains a white play button symbol followed by two white chevron arrows pointing to the right, indicating a speed control function.
Normalni način igre. Jednom dodirirom/klikom na gumb dok ste u normalnom načinu mijenjate način brzine na Brzo. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	A single square button with a black background and a white circular icon containing a white play button symbol followed by two white chevron arrows pointing to the right.
Brzi način igre brži je od Normalnog. Jednim dodirirom/klikom na gumb dok ste u Brzom načinu prebacujete brzinu igre na Turbo način. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	A single square button with a black background and a white circular icon containing a white play button symbol followed by two white chevron arrows pointing to the right.
Turbo način je postavka najveće brzine. Jednim dodirirom/klikom na gumb dok ste u Turbo načinu prebacujete način brzine igre na Normalno. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	A single square button with a black background and a white circular icon containing a white play button symbol followed by two white chevron arrows pointing to the right.

Super Pink Joker: Hold and Win



Značajke igre

Wild simbol

Zamjenjuje sve simbole u Glavnoj igri, osim Bonusa i Prikupljanja.



Bonus simbol

Više od 6 Bonus simbola ili njihova kombinacija sa simbolom Prikupljanja aktivira Bonus igru. Dobitak je prikazan na simbolu u valuti: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10 uloga. Plaćaju se samo tijekom Bonus igre.



Simbol Prikupljanja

Aktivira značajku Prikupljanja tijekom Bonus igre. Plaćaju se samo tijekom Bonus igre.



Simbol Množitelj

Aktivira značajku Množitelj u Bonus igri.



Bonus igra

Više od 6 Bonus simbola ili njihova kombinacija sa simbolom Prikupljanja aktivira Bonus igru. 3 ponovne vrtnje dodjeljuju se na početku Bonus igre. Tijekom Bonus igre na valjcima se pojavljuju samo simboli Bonus, Prikupljanje i Množitelj. Tijekom Bonus igre svi simboli, osim Množitelja, ostaju na valjcima. Svaki novi simbol ponovno postavlja broj ponovnih vrtnji na 3. Bonus igra nastavlja se dok igraču ne ponestane ponovnih vrtnji ili ako se sva polja ne ispune Bonus simbolima. Po završetku Bonus igre, vrijednosti svih Bonus simbola dodaju se Ukupnom dobitku.



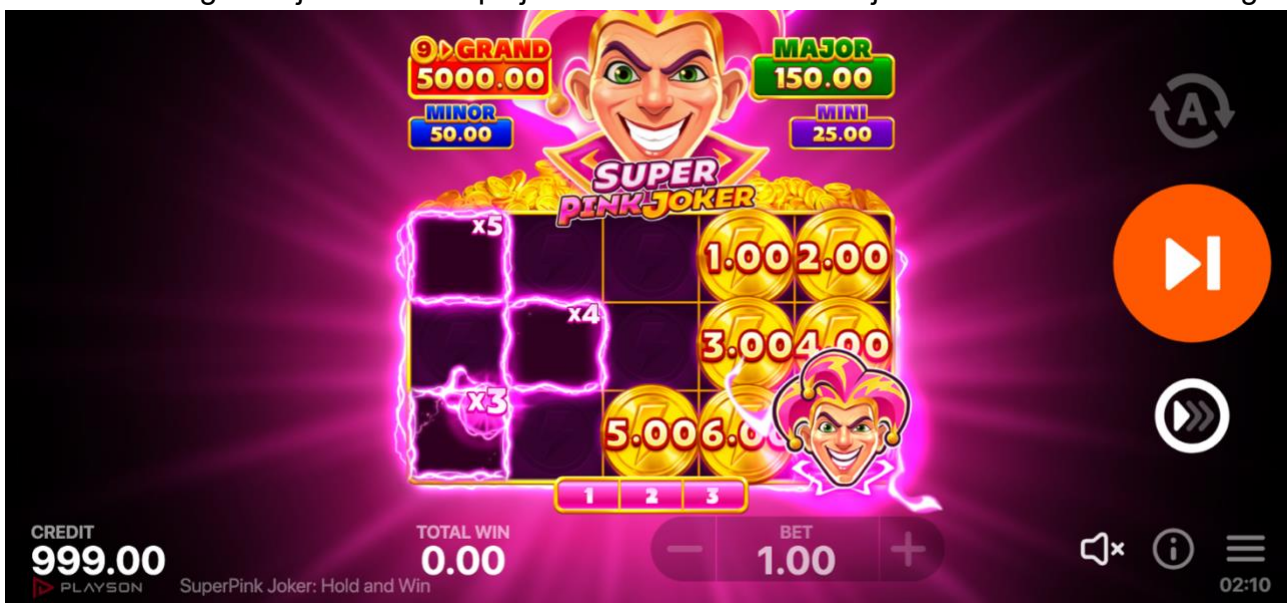
Značajka Prikupljanja

Kada padne, svaki simbol Prikupljanja skuplja sve vrijednosti s valjaka, uključujući vrijednosti simbola Mini, Minor i Major Jackpot.



Značajka Množitelj

Po dolasku u Bonus igru, simbol Množitelja ostavlja nasumični množitelj x2, x3, x4, x5 ili x10 unutar polja i zatim nestaje. Kada se simbol Množitelja zaustavi u polju s množiteljem, množitelj se povećava. Kada se Bonus simbol zaustavi u polju s množiteljem, isplata Bonus simbola povećava se za odgovarajući množitelj. Množitelji ostaju na valjcima i primjenjuju se na odgovarajuća polja na kraju Bonus igre.



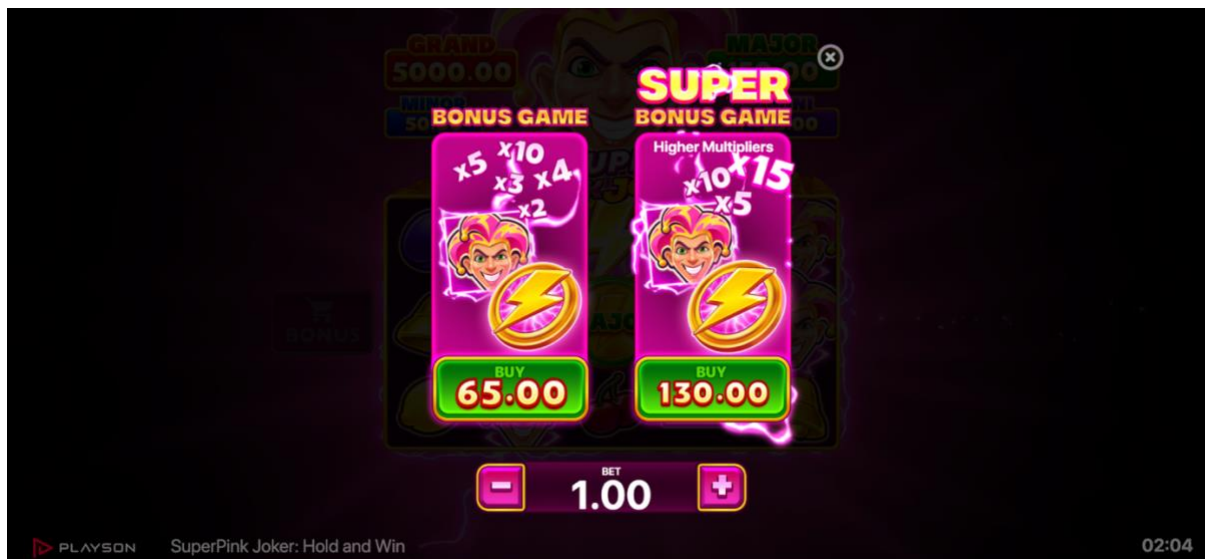
Značajka Gomila zlata

Svaki simbol Bonusa ili Prikupljanja koji se zaustavi na bubnjevima tijekom Glavne igre daje priliku za aktiviranje značajke „Gomila zlata“, koja dodaje simbole Bonusa, Prikupljanja i Množitelja u količini dovoljnoj (ili većoj) za aktiviranje Bonus igre.



Kupi Bonus igru

- Igrač može dodatno kupiti nasumičnu Bonus igru za 65x uloga.
- Igrač može dodatno kupiti Super Bonus Igru s većim množiteljima vrijednosti x5, x10 i x15 za 130x uloga.
- Kupljeni način Bonus igre igra se po vrijednosti zadnjeg uloga.
- Ulog za način Bonus igre može se dodatno povećati gumbom Plus (+) ili smanjiti gumbom Minus (-).



Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima. Kupnja aktivacije svih vrsta načina Kupi Bonus igru ne mijenja i/ili ne utječe na RTP igre. RTP-ovi svake vrste kupljene Bonus igre navedeni su u donjoj tablici.

	Default	Promo
RTP Kupi Bonus igru	95,74 %	94,74 %
RTP Kupi Super Bonus igru	95,74 %	94,74%

Jackpotovi u igri

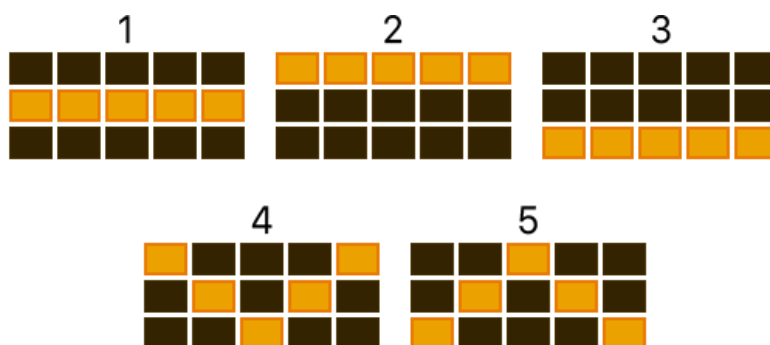
Nasumično pojavljivanje sljedećih Bonus simbola tijekom Bonus igre aktivira odgovarajuće Jackpotove:

- Mini Jackpot = 25 uloga
- Minor Jackpot = 50 uloga
- Major Jackpot = 150 uloga



Ispunite sva polja i osvojite Grand Jackpot od 5000 uloga.

Formiranje isplata



Linije isplate

- Linije isplate: 5 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Istodobni se dobitci zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

Super Pink Joker: Hold and Win



Tablica isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 EUR/ BGN/ CHF
 plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	1* Ukupni ulog 2* Ukupni ulog 3* Ukupni ulog 4* Ukupni ulog 5* Ukupni ulog 6* Ukupni ulog 7* Ukupni ulog 10* Ukupni ulog	1,00 2,00 3,00 4,00 5,00 6,00 7,00 10,00
 sakuplja se i plaća samo tijekom Bonus Igre	x1	-	-
 Wild	x1	-	-
 plaća se samo tijekom	x1	25* Ukupni ulog	25,00

Bonus igre			
 plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	50* Ukupni ulog	50,00
 plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	150* Ukupni ulog	150,00
	x5 x4 x3	1000 200 70	100,00 20,00 7,00
	x5 x4 x3	500 100 40	50,00 10,00 4,00
	x5 x4 x3	250 75 25	25,00 7,50 2,50
	x5 x4 x3	100 30 10	10,00 3,00 1,00

Super Pink Joker: Hold and Win



Informacije o isplati u Tablici isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Maksimalna nagrada u bilo kojoj Bonus igri ograničena je na 10 000x uloga. Ako ukupni dobitak kruga Bonus igre dostigne 10 000x uloga, krug završava i nagrada se odmah isplaćuje.

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno se koriste ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku [NIST SP 800-90A Rev. 1](#). OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com