

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.



5 - 1000
4 - 500
3 - 200
2 - 20



5 - 500
4 - 200
3 - 100
2 - 10



5 - 200
4 - 100
3 - 50
2 - 5



5 - 100
4 - 50
3 - 20



5 - 100
4 - 50
3 - 20



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



5 - 20
4 - 10
3 - 5



Ovo je simbol SCATTER.
Može se pojaviti na 1., 3. i 5. roli.



Ovo je simbol DINAMITA.

Kada se pojavi 3 ili više simbola DINAMITA bilo gdje na ekranu kako biste osvojili izravnu novčanu nagradu kako

slijedi:

3 DINAMITA – 0,5x ukupni ulog
4 DINAMITA – 1x ukupni ulog
5 DINAMITA – 2,5x ukupni ulog
6 DINAMITA – 5x ukupni ulog
7 DINAMITA – 10x ukupni ulog
8 DINAMITA – BRONCA, 20x ukupni ulog
9 DINAMITA – SREBRO, 50x ukupni ulog
10 DINAMITA – ZLATO, 100x ukupni ulog



Ovo je simbol KLIP.

Nasumično, u osnovnim vrtnjama u igri, simbol KLIP može pogoditi središnju točku zaslona. Kada se to dogodi, odabire se i dodjeljuje nasumična izravna novčana nagrada s popisa. Ako su odabrane vrijednosti BRONCA, SREBRO ili ZLATO, također se pokreće značajka PONOVNE VRTNJE.

ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE

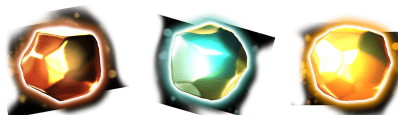
Značajka PONOVNE VRTNJE ima više razina - TRAŽENJE, BRONCA, SREBRO i ZLATO. Kada se pojavi 3 SCATTER simbola za pokretanje značajke počevši od razine TRAŽENJE. Kada se pojavi 8, 9 ili 10 simbola DINAMITA u osnovnoj igri što pokreće vrtnju za pokretanje značajke od BRONČANE, SREBRNA ili ZLATNE razine.



Ovo je simbol NOVCA DINAMIT za značajku PONOVNE VRTNJE.

Svaki put kada se pojavi, uzima slučajnu vrijednost iz unaprijed definiranog skupa.

Moguće su vrijednosti: 1x, 2x, 3x, 5x, 6x, 8x, 9x ili 10x ukupni ulog.



To su simboli BRONČANOG, SREBRNOG i ZLATNOG NOVCA.

Svaki put kada se pojave, uzimaju slučajnu vrijednost iz unaprijed definiranog skupa.

Moguće vrijednosti za BRONCU su: 25x, 30x, 35x, 40x, 45x ili 50x ukupni ulog.

Moguće vrijednosti za SREBRO su: 75x, 80x, 85x, 90x, 95x, 100x, 105x, 110x, 115x, 120x ili 125x ukupni ulog.

Moguće vrijednosti za ZLATO su: 150x, 160x, 170x, 180x, 190x, 200x, 210x, 220x, 230x, 240x ili 250x ukupni ulog.

U rundi PONOVDNE VRTNJE na rolama su samo simboli DINAMITNOG NOVCA, simboli BRONČANOG, SREBRNOG i ZLATNOG NOVCA te prazni položaji.

Runda započinje s 3 ponovne vrtnje. Nakon svake ponovne vrtnje simboli NOVCA ostaju na zaslonu na položaju na kojem su se pojavili. Svaki put kad se pojavi najmanje jedan simbol NOVCA, broj ponovnih vrtnji vraća se na 3, a svi simboli NOVCA na zaslonu pomiču se za jedan red prema dolje. Vrijednosti svih simbola NOVCA koji izađu sa zaslona kroz donji dio prikupljaju se u brojaču ukupnog dobitka i svi se SIMBOLI DINAMITNOG NOVCA vraćaju na zaslon na nasumično odabrane položaje. Kad se vrate na zaslon, mogu stati na prazan položaj ili na postojeći SIMBOL DINAMITNOG NOVCA, imaju istu vrijednost kao kad ste ih prikupili, ali njihovoj se vrijednosti mogu dodati nasumični množitelji od x2, x3 ili x4. Ako stanu na već zauzet položaj, njihova se vrijednost dodaje postojećoj vrijednosti.

Kada počinjete s razine TRAŽENJA, pogodite barem jedan novi simbol DINAMITNOG NOVCA u jednom ponovnom okretaju, 5 puta u rundi, kako biste nasumično otključali BRONČANU, SREBRU ili ZLATNU razinu. Nakon što je razina otključana, nijedna druga razina se ne može otključati.

Nakon otključavanja jedne od razina, odgovarajući simboli NOVCA razine također mogu pogoditi. Također, svi dobitci se množe s x2, x3 ili x5 za BRONCU, SREBRO i ZLATO.

Runda završava kada nema više preostalih ponovnih okretaja. Na kraju runde svi preostali simboli NOVCA DINAMITA na ekranu se prikupljaju i množe s množiteljem razine ako postoji, a zatim se isplaćuju.

NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na 3,000x ulog. Ako ukupni dobitak značajke dosegne 3,000x, runda odmah završava, dobitak se dodjeljuje, a sve preostale ponovne vrtnje se predaju

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 15x - prirodno je veća šansa da dobijete rundu BESPLATNIH VRTNJI. Više SCATTER simbola prisutno je na rolama. ZNAČAJKA KUPNJE je onemogućena.

Množitelj uloga 10x – uobičajena isplata

ZNAČAJKA KUPNJE

Značajka PONOVDNE VRTNJE može se odmah pokrenuti iz osnovne igre kupnjom za 100x trenutni ukupni ulog.

Kada kupujete značajku PONOVDNE VRTNJE, možete započeti od TRAŽENJE ili BRONCE, SREBRO ili ZLATO razina nasumično.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Dobitak iz ponovne vrtnje dodjeljuje se igraču kada krug završi.

Arhivirani krug ponovne vrtnje sadrži ukupan dobitak ciklusa.

1  2  3  4  5 
6  7  8  9  10 

Teoretski RTP igre iznosi 96.51 %

RTP igre kada se koristi "POČETNI ULOG" (početni ulog) iznosi 96.52%

RTP igre kada se koristi "ZNAČAJKA KUPNJE" je 96.53%

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 375.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb

ili gumb

da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

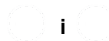
Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRO

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.



otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.



i

povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoeone za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtanja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama

i

u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 3000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 3000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji. Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena.