

Diamond Mystery™ - 100 Charming 7's FxJP version



greentube



Diamond Mystery™ - 100 Charming 7's SPECIFIKACIJE

IZJAVA O ODRICANJU OD ODGOVORNOSTI

Sve informacije tiskane u ovom dokumentu podliježu promjeni bez prethodne najave. Iako je posvećena velika pozornost tijekom prikupljanja informacija sadržanih u ovom dokumentu, Greentube NL ne preuzima odgovornost za oslanjanje na točnost ovih informacija. Točnost informacija također se može razlikovati ovisno o određenim tržišnim zahtjevima i/ili zakonodavstvu.

ZABRANJENO JE KOPIRANJE BILO KOJEG DIJELA!
© 2024, GREENTUBE NL POVJERLJIVE INFORMACIJE

Više o igri Diamond Mystery™ - 100 Charming 7's

OPĆE INFORMACIJE						
Vrsta igre		Video slot sa 100 linija i pet valjaka				
Tema		Voće				
ZNAČAJKE IGRE						
		• Duplanje sve ili ništa • Poredani simboli „Wild” sedmica • Simbol „scatter” osvaja • Značajka posebnih nagrada				
ISPLATA						
Zadani najveći dobitak		1000 puta ukupnog uloga				
Učestalost pogotka (%)		18,46 %				
Posebne nagrade		Značajka posebnih nagrada na četiri razine				
Volatilnost		 ☆☆☆☆☆ ... low volatility, ★★★★★ ... high volatility				
Varijacije						
Varijacije (%)	95	88				
Povrat (%)	95,48	88,00				

DIZAJN IGRE

	Tema igre i grafički prikazi 100 Charming 7's je 5x4 slot igra na 40 linija s blistavim voćem i raštrkanim zvijezdama.
	Glavna igra Dobici se isplaćuju s lijeva nadesno na dobitnim linijama, simboli „scatter” isplaćuju se na svim položajima. Značajka Diamond Mystery™ aktivira se nasumično u bilo kojoj igri koja nije dobitna. Simbol sedmice („Wild”) zamjenjuje sve simbole, osim raštrkanih zvijezda.
	Značajka Diamond Mystery™ Značajka Diamond Mystery™ upotrebljava značajku posebnih nagrada na četiri razine. Svaka razina posebne nagrade ima posebne dragulje. Dobitak svake posebne nagrade ovisi o vašem ulogu. Dobitak iznosi 5000 puta vašeg uloga za nagradu dijamanta, 1250 puta vašeg uloga za nagradu crvenog dragulja, 200 puta vašeg uloga za nagradu plavog dragulja i 50 puta vašeg uloga za nagradu zelenog dragulja. Zeleni dragulj – prva razina (najniža vrijednost nagrade) Plavi dragulj – druga razina Crveni dragulj – treća razina Dijamant – četvrta i najviša razina Kada se aktivira, igrač se prebacuje na igru karata sa značajkom posebnih nagrada gdje može odabrati jednu od 12 karata okrenutih licem nadolje. Igrač bira karte dok ne otkrije tri podudarna simbola dragulja. Dodjeljuje se razina značajke posebnih nagrada koja odgovara otkrivenom dragulju.



Pravila

- Simbol sedmice („Wild”) zamjenjuje sve simbole, osim raštrkanih zvijezda.
- Sve nagrade vrijede za kombinacije istih simbola. Sve su nagrade na odabranim linijama osim simbola „scatter”.
- Dobici „scatter” dodaju se linijskim dobitcima. Sve nagrade vrijede za kombinacije slijeva nadesno, osim simbola „scatter”.
- Najveći dobitak isplaćuje se samo po svakoj liniji i kombinaciji simbola „scatter”.

ISPLATNA TABLICA

Vrijednosti navedene u nastavku množe se s ukupnim ulogom.

SIMBOL	5x	4x	3x	LINIJA	„SCATTER”	POSEBNA FUNKCIJA
	10	4	0,4	X		Simbol „WILD” zamjenjuje sve simbole osim simbole raštrkanih zvijezda
	4	0,8	0,2	X		
	2	0,4	0,2	X		
	2	0,4	0,2	X		
	1	0,2	0,1	X		

	1	0,2	0,1	X		
	1	0,2	0,1	X		
	500	20	5		X	