

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.



5 - 500
4 - 250
3 - 25



5 - 400
4 - 150
3 - 20



5 - 300
4 - 100
3 - 15



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 500
4 - 250
3 - 25

Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola NOVCA. Može se pojaviti na svim rolama.



Ovo je SIMBOL NOVCA.

Može se pojaviti na svim rolama.

U svakoj vrtnji dobiva nasumičnu vrijednost iz unaprijed definirane serije.

Moguće su vrijednosti: 0,4x, 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, MINI 20x,

MINOR 50x, MAJOR 100x ili GRAND 1000x ukupni ulog.

ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE NOVCA

Ako dobijete 6 ili više simbola NOVCA bilo gdje na zaslonu, pokrenut ćete značajku PONOVNE VRTNJE.

Kad značajka započne, obične role blijede i pojavljuju se 3 mreže veličine 5x3 i jedna mreža veličine 5x1. U

rundi možete dobiti samo simbole NOVCA i prazne simbole.

Runda započinje s 3 ponovne vrtnje. Svaki put kad dobijete još jedan simbol NOVCA, broj ponovnih vrtnji vraća se na

3. Svi simboli NOVCA koje dobijete u rundi ostaju na zaslonu do kraja značajke.

Kad runda započne, otključava se prva mreža veličine 5x3, a ostale su zaključane. Ako dobijete 9 simbola NOVCA na prvoj mreži, otključavate 2. mrežu veličine 5x3. Ako dobijete 18 simbola NOVCA na prvoj i drugoj mreži, otključavate treću mrežu veličine 5x3. Ako dobijete 32 simbola NOVCA na prvoj,

drugoj i trećoj mreži, otključavate zadnju mrežu veličine 5x1.

Na mreži veličine 5x1 simboli NOVCA mogu imati posebne vrijednosti:

PRIKUPI – Kad se pojavi, prikuplja vrijednosti simbola NOVCA iz role na kojoj se nalazi u svim mrežama.

Ako dobijete druge simbole NOVCA na toj roli u budućim ponovnim vrtnjama, prikuplja i te vrijednosti.

JOŠ GOTOVINE – Dobivate ga s nasumičnom vrijednosti koja se zbraja sa svim simbolima

NOVCA s iste role na svim mrežama. Ne primjenjuje se na vrijednosti MINI, MINOR, MAJOR

ili GRAND. Moguće su vrijednosti: +3x, +5x, +8x, +10x ili +15x ukupni ulog.

MNOŽITELJ – Dobivate ga s nasumičnim množiteljem x2, x3, x4 ili x5 koji se

primjenjuje na sve vrijednosti simbola na istoj roli na svim mrežama.

Runda završava kada više ne bude ponovnih vrtnji ili kada se svi položaji na svim mrežama popune.

Na kraju runde zbrajaju se vrijednosti svih simbola NOVCA na otključanim mrežama na zaslonu i isplaćuju se.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći dobitak je ograničen na 5,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 5,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 40x – Vjerojatnost da dobijete rundu PONOVIH VRTNJI NOVCA prirodno je veća. Na rolama je više simbola NOVCA. Onemogućena je KUPNJA ZNAČAJKE.

Množitelj uloga 25x – uobičajena isplata

ZNAČAJKA KUPNJE

Značajka PONOVNE VRTNJE NOVCA može se odmah pokrenuti iz osnovne igre kupnjom te značajke za 80x iznos ukupnog uloga.

Kad kupujete značajku PONOVIH VRTNJI NOVCA, 6, 7 ili 8 simbola NOVCA zajamčeno će se pojaviti u vrtnji koja ih pokreće.

PRAVILA IGRE

Igre sa srednjom razinom slučajnosti imaju stabilne dobitke, a isplate se kreću od malih do vrlo velikih.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Dobitak iz ponovne vrtnje dodaje se dobitku s dobitne linije.

Svi se dobici množe ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Kada postoje dobici na više linija, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Dobitak iz ponovnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim ponovnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Teoretski RTP igre iznosi 94.53 %

RTP igre kada se koristi "POČETNI ULOG" (početni ulog) iznosi 94.56%

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 94.51 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

NAJMANJI ULOG 0.25 €

NAJVEĆI ULOG 400.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

Ponovno kliknite gumb

AUTOMATSKA IGRA

da je zaustavite.

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama

i

u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

**Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon
kratkog vremena**