

PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak u blokovima od najmanje 6 simbola povezanih horizontalno ili vertikalno.
Igra se odvija na mreži simbola 6x6.



12 - 36 500
10 - 11 200
8 - 9 80
6 - 7 40



12 - 36 400
10 - 11 150
8 - 9 60
6 - 7 30



12 - 36 250
10 - 11 100
8 - 9 40
6 - 7 20



12 - 36 150
10 - 11 60
8 - 9 30
6 - 7 10



12 - 36 120
10 - 11 50
8 - 9 20
6 - 7 8



12 - 36 80
10 - 11 30
8 - 9 15
6 - 7 6



12 - 36 50
10 - 11 20
8 - 9 10
6 - 7 5



Ovo je simbol SCATTER.
Može se pojaviti na svim rolama.

ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli, osim simbola SCATTER, nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.

Svi se dobici dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

ZNAČAJKA BOŽIĆNO LUDILO



Ovo je simbol DJED BOŽIĆNJAK.

Nasumično u svakoj vrtnji osnovne igre 3 do 8 nasumičnih položaja na zaslонu može imati oznaku pahuljice.

Kad završe sva padanja koja su nastala zbog te vrtnje, ako je na zaslонu najmanje jedan simbol DJED BOŽIĆNJAK, svi označeni položaji otkrivaju izravnu novčanu nagradu ili nagradu PONOVNE VRTNJE. Moguće su izravne novčane nagrade: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x, 200x ili 2500x ukupni ulog.

Ako se nagrada PONOVNE VRTNJE ne otkrije, odmah se prikupljaju i dodjeljuju izravne novčane nagrade.

Ako se otkrije i nagrada PONOVNE VRTNJE, izravne novčane nagrade se prikupljaju i otkrivaju se nove nagrade.

Ako nakon otkrivanja na zaslонu i dalje budu simboli DJED BOŽIĆNJAK, izravne novčane nagrade množe se s ukupnim brojem simbola DJED BOŽIĆNJAK na zaslонu.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 4, 5, 6 ili 7 simbola SCATTER, pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE s 10, 14, 18 ili 22 besplatnih vrtnji, tim redom.

U rundi BESPLATNIH VRTNJI pahuljice se ne dodaju nasumično. Svaka dobitna kombinacija koja eksplodira u rundi ima mogućnost da nasumično doda oznaku pahuljice na nasumičan položaj među onima na kojima je eksplodirala.

Te oznake pahuljice ostaju na zaslонu do kraja runde.

Značajka se ne može ponovno pokrenuti.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći dobitak je ograničen na 10,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 10,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 20x – uobičajena isplata

Množitelj uloga 30x – vjerojatnost da dobijete rundu BESPLATNIH VRTNJI prirodno je tri puta veća. Na rolama je prisutno više simbola SCATTER. Onemogućene su značajke POČETNI ULOG s množiteljem uloga 60x i KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI.

Množitelj uloga 60x – vjerojatnost da dobijete rundu BESPLATNIH VRTNJI prirodno je osam puta veća.

Na rolama je prisutno više simbola SCATTER. Onemogućene su značajke POČETNI ULOG s množiteljem uloga 30x i KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI.

KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ju kupite za 120x trenutačnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu besplatnih vrtnji, dobivate 4, 5 ili 6 simbola SCATTER koji se zajamčeno pojavljuju u vrtnji koja ju je pokrenula.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobici su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.

Kada postoje dobici s više blokova, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Svi dobici množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 96.51 %

RTP igre uz „POČETNI ULOG“ s množiteljem ukupnog uloga 30x iznosi 96.50 %

RTP igre uz „POČETNI ULOG“ s množiteljem ukupnog uloga 60x iznosi 96.52 %

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.55 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 720.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRI

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promjeniti apoeni za ulog.



pokreće igru

 otvara izbornik za automatsku igru

Ponovno kliknite gumb  da je zaustavite.

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promjenite vrijednosti tipkama  i  u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako

ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbi koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena