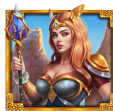


PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

	6 - 300 5 - 100 4 - 50 3 - 20 2 - 10
---	--

	6 - 100 5 - 50 4 - 40 3 - 15
---	---------------------------------------

	6 - 80 5 - 40 4 - 20 3 - 10
---	--------------------------------------

	6 - 40 5 - 20 4 - 10 3 - 5
--	-------------------------------------

	6 - 30 5 - 12 4 - 8 3 - 5
---	------------------------------------

	6 - 30 5 - 12 4 - 8 3 - 5
---	------------------------------------

	6 - 20 5 - 10 4 - 5 3 - 4
---	------------------------------------

	6 - 20 5 - 10 4 - 5 3 - 4
---	------------------------------------

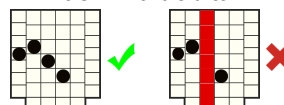
	6 - 16 5 - 8 4 - 4 3 - 2
--	-----------------------------------

	6 - 16 5 - 8 4 - 4 3 - 2
---	-----------------------------------



Ovo je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim SUPERSIMBOLA FREYA i simbola REDROP. Može se pojaviti samo na 2., 3., 4. i 5. roli u donjem redu.

Načini za dobitak



Dobici se dodjeljuju za kombinacije susjednih simbola, od lijevog do desnog, bilo koje veličine. Na rolama od 1. do 6. može biti najviše 7 simbola. Na 2., 3., 4. i 5. roli može biti najviše 6 simbola uz još jedan simbol u donjem redu. Donji red na 2., 3., 4. i 5. roli vrti se neovisno o drugima, s desne na lijevu stranu. Ukupni najveći broj mogućih načina za dobitak je 117 649.



ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazne položaje popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo. Novi simboli jednake su veličine kao rezultat početne vrtnje prije padanja.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja. Svi se dobici dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.



Ovo je SUPERSIMBOL FREYA. On je ujedno i WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola REDROP. Može se pojaviti samo u donjem redu ispod 2., 3., 4. i 5. role.

Svaki put kad ga dobijete, dodaje simbole WILD na nasumičan broj položaja na roli iznad. Simboli WILD koje doda SUPERSIMBOL FREYA pojavljuju se s nasumičnim brojem života, 2 ili 1 u osnovnoj igri ili 3, 2 ili 1 u rundi BESPLATNIH VRTNJI. Nakon dodavanja simbola WILD u osnovnoj igri, kad sva padanja nastala zbog te vrtnje završe, igra se ponovno vrti dok simboli WILD sa životima ostaju na zaslonu. Životi na simbolima WILD smanjuju se za 1 nakon svake ponovne vrtnje. Nakon zadnjeg života taj WILD nestaje sa zaslona. Ponovne vrtnje traju sve dok na zaslonu ne bude više simbola WILD.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 5 uzastopnih padanja nastala zbog jedne vrtnje, pokrećete rundu BESPLATNIH VRTNJI.



Ovo je simbol REDROP. Može se pojaviti samo u osnovnoj igri.

Kad god se dogodi, nakon što svi padanja proizašli iz trenutnog okretanja završe, zaslon se potpuno očisti od simbola i novi simboli padaju na njihovo mjesto. Ovo čišćenje računa se

kao padanje u svrhu aktiviranja značajke BESPLATNIH VRTNJI.

Prije početka runde kolo se vrti i dodjeljuje nasumičnu kombinaciju besplatnih vrtnji i minimalan iznos zajamčenih načina dobitka u rundi.

Simboli WILD sa životom koji im doda SUPERSIMBOL FREYA u rundi gube život između besplatnih vrtnji.

Runda počinje s množiteljem 1x koji se primjenjuje na sve dobitke, a svako padanje koje se pokrene povećava množitelj za 1x do kraja runde.

Pet uzastopnih padanja proizašlih iz istog okretanja tijekom runde ponovno pokreće značajku i dodjeljuje 2 dodatne besplatne vrtnje.

Ako dobitak cijele runde BESPLATNIH VRTNJI bude između 50x i 80x ukupni ulog, igraču se nasumično može ponuditi da ili preuzme trenutni dobitak ili ponovno pokrene značajku. Ako preuzme dobitak, dobitak se dodjeljuje, a runda završava. Ako odabere ponovnu igru, prethodni se dobitak predaje, a runda počinje ispočetka. Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni dobitak ograničen je na 8,000x ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dođe do 8,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti: Množitelj uloga 25x – vjerojatnost za osvajanje runde BESPLATNIH VRTNJI povećava se. Povećava se vjerojatnost da dobijete padanja. Onemogućena je značajka KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI.

Množitelj uloga 20x – uobičajena isplata.

KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ju kupite za 100x trenutnog ukupnog uloga.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobici su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Samo se najviši dobitak isplaćuje za svaku dobitnu kombinaciju na jednoj dobitnoj liniji.

Kada postoje dobici na više dobitnih linija, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i ponovne vrtnje dodaju se dobitku dobitne linije.

Svi dobici množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji i ponovnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak iz besplatnih vrtnji i ponovnih vrtnji obuhvaća sve dobike u ciklusu.

Teoretski RTP igre kad odaberete preuzimanje dobitka kad vam se ponudi da ga ponovno

odigrate na kraju značajke BESPLATNE VRTNJE iznosi 95.97 %

Teoretski RTP igre kad odaberete ponovnu igru kad vam se ponudi na

kraju značajke BESPLATNE VRTNJE iznosi 96.50 %

Teoretski RTP igre kad odaberete preuzimanje dobitka kad vam se ponudi da ga ponovno

odigrate na kraju značajke BESPLATNE VRTNJE i ako koristite „POČETNI ULOG” iznosi 95.83 %

Teoretski RTP igre kad odaberete ponovnu igru kad vam se ponudi na kraju

značajke BESPLATNE VRTNJE i ako koristite „POČETNI ULOG” iznosi 96.52 %

Teoretski RTP igre kad odaberete preuzimanje dobitka kad vam se ponudi da ga ponovno odigrate na kraju značajke

BESPLATNE VRTNJE i ako koristite „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI” iznosi 94.90 %

Teoretski RTP igre kad odaberete ponovnu igru kad vam se ponudi na kraju značajke BESPLATNE VRTNJE i ako koristite

„KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI” iznosi 96.60 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 300.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb

ili gumb

da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

 i  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

Ponovno kliknite gumb **AUTOMATSKA IGRA** da je zaustavite.

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama  i  u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 8000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 8000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena