

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



Ovo je simbol WILD.
Pojavljuje se na svim kolutima
tijekom kruga BESPLATNIH VRTNJI.
Mijenja sve simbole osim
simbola SCATTER.



Ovo je simbol SCATTER.
Pojavljuje se na svim kolutima.

SIMBOL NOVCA



Simboli riba koji donose isplatu također su simboli NOVCA. U svakoj vrtnji riba preuzima nasumičnu vrijednost novca koju možete dobiti tijekom BESPLATNIH VRTNJI.
Moguće su vrijednosti: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x ili 5000x ukupan ulog.

BESPLATNIH VRTNJI

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER, pokreće se značajka BESPLATNIH VRTNJI.

Za 5x simbola SCATTER dobivate 20 besplatnih vrtnji.

Za 4x simbola SCATTER dobivate 15 besplatnih vrtnji.

Za 3x simbola SCATTER dobivate 10 besplatnih vrtnji.

Kad se u osnovnoj igri 2 simbola SCATTER pojave bez trećega, postoji mogućnost da nasumično odabrana značajka dovuče još jedan:

– Proizvoljno, ako se simboli SCATTER na zaslonu mogu pomaknuti za jedan položaj prema dolje bez napuštanja role, pokreće se ponovna vrtnja u kojoj se role sa simbolima SCATTER pomiču za jedan položaj dolje bez ponovne vrtnje sa simbolima SCATTER.

– Proizvoljno, udica može povući jednu od rola i otkriti još jedan SCATTER.

Prije nego što runda počne, od 0 do 5 modifikatora koji se primjenjuju na narednu rundu nasumično se biraju:

– VIŠE RIBA – Više simbola ribe nalazi se na rolama tijekom naredne runde besplatnih vrtnji

– VIŠE RIBARA – Više simbola WILD nalazi se na rolama tijekom naredne runde besplatnih vrtnji

VIŠE DINAMITA, UDICA I MOTORNIH PILA – Tijekom runde povećana je vjerojatnost dobivanja značajke vrtnje s dinamičkom, udicom ili motornom pilom.

POČNI OD 2. RAZINE – Runda započinje od 2. razine u progresivnoj značajci.

– +2 VRTNJE – Naredna značajka počinje s 2 besplatne vrtnje više od početka, a još se 2 vrtnje dodaju kod svakog ponovnog pokretanja.

Za vrijeme BESPLATNIH VRTNJI svi simboli WILD preuzimaju sve vrijednosti simbola NOVCA na ekranu.

Svi simboli WILD koje dobijete tijekom značajke prikupljaju se do kraja kruga.

Za svaki 4. simbol WILD koji dobijete ponovno se pokreće značajka, dobivate još 10 besplatnih vrtnji, a množitelj simbola NOVCA povećava se na 2x za drugu razinu, na 3x za treću razinu i 10x za četvrtu razinu.

Ponovno pokrenute vrtnje igraju se nakon prethodnog kruga besplatnih

vrtnji. Množitelj se primjenjuje na ponovno pokrenute vrtnje.

Nakon četvrte razine značajka se ne može ponovno pokrenuti.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje simboli ribljeg NOVCA mogu se pojaviti na nasumičnim položajima u značajci dinamične vrtnje.

Proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribe, ali ne i ribara, na kraju besplatne vrtnje pojavit će se udica koja vuče nasumično odabranu rolu da dovuče simbol ribara na zaslon.

Također proizvoljno, kada su na zaslonu simboli ribara, ali ne i ribe, na kraju besplatne vrtnje može se pojaviti animacija motorne pile i promijeniti sve simbole na zaslonu, osim simbola ribara, u nešto drugo.

Posebne role u igri su u značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 5,000x uloga. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 5,000x, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Krug BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete dobiti 3, 4 ili 5 simbola SCATTER, proizvoljno.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti u prosjeku su manji dobitci, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

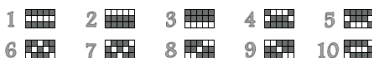
Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.



Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski RTP igre iznosi 96.71 %

Prosječni RTP igre sa značajkom "KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI" iznosi 96.71 %

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 250.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

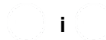
Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGROU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.



otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.



povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoenae za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako

ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah
završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve
preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon
kratkog vremena