

# Bier O'Meter Video Slot igra

[Uvod](#)

[Način Stavljanja Uloga](#)

[Opcija Uloži sve](#)

[Upravljanje Igrom](#)

[Pravila](#)

[Bonusi](#)

[Nagradne Vrtnje](#)

[Značajka Jackpot Cards](#)

[Prekid Igre](#)

[Odgovorno Igranje Igara na Sreću](#)

[Povrat Igraču](#)

## Uvod

Bier O'Meter video slot igra je fiksna igra sa 5 koluta i 30 linija. Sastoji se od 11 simbola - pri čemu je 1 Wild i 1 Scatter. Sve dobitne kombinacije plaćaju se slijeva nadesno, osim simbola Scatter.

## Način Stavljanja Uloga

- Ulažete tako da pritisnete gumb "Početak" ili bilo koji gumb uloga.
- Gumbom "Izbornik" igrač otvara zaslon na kojem može pristupiti tablici isplata i stranici s pomoći.

Ako igrač igra na stolnom ili prijenosnom računalu, gumbi uloga mogu se aktivirati i tipkama "C", "V", "B", "N" i "M". Pritiskom na tipku "C" stavljaju se najmanji ulog, pritiskom na tipku "V" stavljaju se sljedeći ulog i tako dalje.

## Opcija Uloži sve

U slučaju dobitka, igrač dobiva mogućnost pristupa rundi Uloži sve pritiskanjem gumba "Uloži sve".

Opcija Uloži sve aktivira se kad je zaslon Uloži sve otvoren i kad se u sredini zaslona pojavi okrenuta karta koja treperi u crvenoj i crnoj boji. Oznaka "Preostalih Pokušaja" pokazuje broj pokušaja koje igrač ima u ovoj igri. Oznaka "Uloženi Iznos" pokazuje

iznos koji igrac želi udvostručiti u igri Uloži sve. Oznaka "Uložite sve za Dobitak" pokazuje iznos koji igrac može osvojiti ako pogodi boju karte. Dva su gumba koja se mogu odabrat: "Crveno" i "Crno". Prilikom odabira gumba "Crno" ili "Crveno" karta se pomiče prema gore na zaslonu i čuva se kao povijest. Zadnjih pet karata iz igre igraca čuva se u odjeljku Povijest.

Ako je igrac pogodio boju karte, u sredini zaslona pojavljuje se nova okrenuta karta koja treperi u crvenoj i crnoj boji. Taj se postupak nastavlja sve dok igrac ne pogriješi. Redoslijed karata nasumičan je i igrac ne može predvidjeti boju sljedeće karte na temelju prethodnih rezultata. Iznos iz polja "Uloženi Iznos" prikazuje se u polju "Dobitak". Ako igrac želi prekinuti igru "Uloži sve", treba aktivirati gumb "Prikupi". Potom se zaslon zatvara te se iznos iz polja "Dobitak" prenosi u polje "Saldo".

Ako igrac ne pogodi boju karte, igra Uloži sve završava, a igrac gubi iznos. Zaslon se potom zatvara. Iznos iz polja "Dobitak" je izgubljen i ne dodaje su u Saldo.

Maksimalni osvojeni iznos koji se može uložiti u rundu Uloži sve prikazan je u Tablici dobitka.

Broj pokušaja za Uloži sve unaprijed je određen i konfiguriran po igri. Najveći broj pokušaja može varirati između 1 i 5, ovisno o primijenjenim postavkama po igri.

Ako igrac upotrebljava stolno ili prijenosno računalo, "Crveno" i "Crno" gumbi također se mogu aktivirati pritiskom tipki tikovnice sa strelicama: "⇒" za "Crno" i "⇐" za "Crveno".

## Upravljanje Igrom

Na zaslonu se pojavljuju sljedeća polja:

- "Saldo" – u ovom se polju prikazuje stanje računa igraca;
- "Dobitak" – ovo polje pokazuje ukupni iznos dobiven od linija pri jednoj vrtnji koluti. Ako se tijekom prikaza animacije povećavanja iznosa aktivira gumb "Prikupi", animacija se zaustavlja i prikazuje se osvojeni iznos za tu vrtnju kolutu;
- Polje Dobitne Linije – ovo polje nalazi se ispod kolute. Pokazuje broj linije i iznos koji je igrac osvojio iz te kombinacije;

Na zaslonu se pojavljuju sljedeći gumbi:

Gumb	Naziv	Opis
	Ulog	Kada se aktivira gumb "Ulog", postavlja se ulog. Ako je prije osvojen neki iznos, on se automatski dodaje saldu igrača.
	Zaust. Sve	Kad je gumb "Zaust. Sve" aktiviran, svi koluti prestaju se okretati te se taj gumb pretvara u gumb "Ulog" (ako nije osvojena dobitna kombinacija) ili u gumb "Prikupi" (ako je osvojena dobitna kombinacija). Kada se aktiviraju gumbi "Počni" i "Ulog", koluti se počinju vrtjeti, a gumbi "Ulog" pretvaraju se u gumbe "Zaust. Sve".
	Prikupi	Kad se aktivira gumb "Prikupi", zaustavlja se animacija koja pokazuje povećani dobitni iznos te se u polju "Dobitak" prikazuje cijeli dobiveni iznos, a gumb dobiva status "Ulog".
	Početak	Kad se aktivira gumb "Početak", koluti se počinju okretati. Igrač može držati gumb da aktivira funkciju turbo vrtnje, koja ubrzava okretanje koluta. Ako je prije osvojen neki iznos, umjesto gumba "Počni" pojavljuje se gumb "Pokupi".
	Pokupi Dobitak	Kada pritisnete gumb "Pokupi Dobitak", cijeli se osvojeni iznos prebacuje iz polja "Dobitak" u polje "Saldo".
	Uloži sve	Kada se aktivira, otvara zaslon Uloži sve.

	Mogućnosti uloga	Kad se otvori, igrač može birati među različitim mogućnostima uloga. Trenutačno odabrana mogućnost uloga prikazuje se ovdje.
	Kupite Bonus	Kada je gumb "Kupite Bonus" aktiviran, igraču je omogućena kupnja Besplatnih Vrtnji i/ili drugih značajki igre (ako one postoje u igri). Kada se ova radnja dovrši, koluti se počinju okretati i u isto vrijeme se gumb mijenja na "Aktivno". Gumb je neaktivan kada se koluti okreću, za vrijeme Besplatnih Vrtnji i možda neće biti dostupan u svim opcijama uloga.
	Tablica dobitaka	Gumb "Tablica dobitaka" nalazi se u izborniku "Postavke". Kad se aktivira, ovaj gumb otvara pravila ove igre.
	Pomoć	"Pomoć" se nalazi u izborniku "Postavke". Nakon aktivacije taj gumb otvara datoteku za pomoć.
	Postavke Autom. igre	"Postavke Autom. igre" se nalazi u izborniku "Postavke". Ondje igrač može definirati Automatski način igre.
	Postavke igre	"Postavke igre" se nalazi u izborniku "Postavke". Ondje igrač može omogućiti/onemogućiti "Igranje lijevom rukom" (samo na mobilnim uređajima) i "Ambijentalnu glazbu".
	Povijest igara	Kad pritisnete ovu tipku, prikazuje se prozor s detaljnim informacijama o prethodnim igrama. Ondje igrač može provjeriti svoju povijest igara unatrag najviše 30 dana, vidjeti promjene stanja računa nakon svake transakcije te iznose uloga i dobitaka, vidjeti točno vrijeme svojih uloga kronološkim redoslijedom i vizualni prikaz ishoda svih uloga.

	Vrijednost uloga	Iznos prikazan na svakom od "gumba za ulaganje" jest ukupni iznos za sve dobitne linije koje su u tom trenutku aktivne. Nakon aktivacije prikazuju se različite vrijednosti koje igrač može odabrat.
	Autom. igra	Kad je aktiviran gumb "Autom. igra", igra prelazi u način igre Automatsko igranje.
	Zaust. Autom.	Kad je aktiviran gumb "Zaust. Autom.", zaustavlja se način igre "Autom. igra". Taj je gumb aktivan samo kad igrač igra u načinu igre Automatsko igranje.
	Brza Igra	Ovim gumbom podešava se brzina zaustavljanja kolutova. Igra podržava 3 različite razine brzine zaustavljanja.
	Kontrola zvuka	Nakon aktiviranja gumba zvuk igre se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom stanju.
	Glazba za ugodđaj	Nakon aktivacije gumba, glazba za ugodđaj se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom statusu.
	Kontrola veličine zaslona	Nakon aktiviranja gumba zaslon se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju. Gumb je omogućen samo na računalima.
	Izbornik	Nakon klika na gumb "Izbornik" igrač otvara izbornik "Postavke".
	Zatvori	Nakon aktivacije ovaj gumb vraća igrača na glavni zaslon.
	Izlaz	Aktiviranjem ovog gumba igrač napušta igru. Gumb nije aktivan kad se koluti okreću, kada igrač pobijedi i ima mogućnost ulaganja, u načinu za ulaganje i tijekom besplatnih vrtnji i/ili drugih značajki igre (ako one postoje u igri). U slučaju

		dobitka, prilikom aktiviranja tog gumba osvojeni iznos dodaje se u saldo igrača te se igra zatvara. Igrač ne može dalje ulagati taj zadnji osvojeni iznos.
--	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Na dnu zaslona igre igrač može vidjeti i broj igre i sat.

Sve vrijednosti iz gornje tablice služe samo kao primjer.

Ako igrač igra na stolnom ili prijenosnom računalu i pritisne razmaknicu na tipkovnici, može pokrenuti ili zaustaviti kolute, ovisno o trenutačnom stanju igre. Može i zaustaviti animaciju povećanja dobitka ako je aktivna. Ako pritisne tipku "X", otvaraju se mogućnosti uloga. Igrač može pritisnuti tipke "C", "V", "B" i "N" na tipkovnici za odabir određenih mogućnosti uloga. Tipkom "C" odabire mogućnosti uloga najmanje vrijednosti, tipkom "V" odabire sljedeću po vrijednosti i tako dalje. Tipkama "↔" ili "⇒" može se aktivirati i gumb "Uloži sve". Ako pritisne tipku "Z" otvaraju se mogućnosti automatska igra (ako je omogućena). Igrač može pritisnuti tipke "C", "V", "B" i "N" na tipkovnici za odabir određene broj vrtnji. Igrač može izaći iz igre i pritiskanjem simbola "," na tipkovnici. Kada je igrač na zaslonu Postavke igre, onemogućeni su tipkovni prečaci za ulog i mogućnosti uloga te za automatsku igru.

## Pravila

- Isplate su prikazane u tablici dobitka.
- Scatter nagrade neovisne su o nagradama za dobitne linije te se dodaju ukupnom iznosu isplate.
- U slučaju više dobitnih kombinacija na istoj liniji, isplaćuje se dobitak za kombinaciju koja igraču donosi veću dobit.
- U slučaju dva različita dobitka s jednakom dobiti na istoj dobitnoj liniji, isplaćuje se duža kombinacija.
- Istodobni dobici na različitim dobitnim linijama zbrajaju se.
- Kvar poništava sve isplate i igre.
- Min./maks. ulog: Configurable per Operator

## Bonusi

- BESPLATNE VRTNJE

U slučaju dobitne kombinacije s 3 simbola Scatter igrač ima mogućnost igrati 10 Besplatnih Vrtnji.

Igrač može započeti vrtnje pritiskom gumba “POČETAK”.

Kada se u Besplatnim Vrtnjama simbol Wild pojavi na 2., 3. ili 4. kolatu, simbol Wild širi se na sve položaje na kolatu i ostaje proširen do kraja vrtnje u kojoj se pojavio. Koluti se počinju automatski okretati i okreću se sve dok sve Besplatne Vrtnje ne završe.

Besplatne Vrtnje se izvršavaju za aktivirajuću okladu i linije.

Besplatne Vrtnje nije moguće zaustaviti.

Besplatne Vrtnje ne mogu se ponovno aktivirati.

Nakon završetka svih Besplatnih Vrtnji igrač može s ukupnim dobitkom u igri Besplatne Vrtnje zaigrati igru “Uloži sve” (ako je iznos manji ili jednak iznosu na zaslonu tablice dobitka).

Tijekom Besplatnih Vrtnji, koristi se zamjenski komplet kolutova.

- WILD I ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE SA SIMBOLOM WILD

U Besplatnim Vrtnjama 1, 2 ili 3 simbola Wild na 2., 3. i 4. kolatu donose Ponovnu Vrtnju.

Ako se simbol Wild pojavi na ostalim kolutima, igrač dobiva još jednu Ponovnu Vrtnju. Možete dobiti do 3 Ponovne Vrtnje.

- ZNAČAJKA BIER-O-METER

Bier-O-Meter je točionik piva pored zaslona videoautomata. Na početku igre Bier-O-Meter je prazan, a broj koraka određuje se proizvoljno. U glavnoj igri samo simboli Wild koji su dio dobitne linije mogu puniti Bier-O-Meter. U Besplatnim Vrtnjama svi simboli Wild pune točionik.

Kada se Bier-O-Meter napuni, igrač dobiva 1 vrtnju na kolo Lucky Bier.

- Ako simboli Wild napune točionik točno do kraja, počinje značajka kolo Lucky Bier, a igrač se vraća u glavnu igru s praznim Bier-O-Meterom.
- Ako ga simboli Wild prepune, počinje značajka kolo Lucky Bier, a igrač se vraća u glavnu igru s Bier-O-Meterom punim za onoliko koraka koliko je preostalo iz prethodne runde.

Kolo Lucky Bier podijeljeno je u 8 sektora:

- na 2 dobivate 12x ukupni ulog u igri;
- na 2 dobivate 15x ukupni ulog u igri;

– na 4 dobivate x10, x25, x50, 100x ukupni ulog u igri.

Ako Bier-O-Meter nije prazan, a igrač odluči promijeniti ulog, napredak će biti izgubljen sve dok igrač ne vrati prethodni ulog.

- KUPITE KOLO LUCKY BIER

U glavnoj igri igrač može kupiti 1 vrtiju na kolo Lucky Bier značajkom Kupi kolo Lucky Bier. Cijena se množi sa 16x ukupnog uloga za igru.

- KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI

U Kupnji Besplatnih Vrtnji igrač može kupiti 10 Besplatnih Vrtnji. Značajka košta 100x ukupni ulog u igri.

Značajka možda neće biti dostupna u svim opcijama uloga.

## Nagradne Vrtnje

- Za vrijeme osnovne igre, igrač će besplatno dobiti određeni broj nagradnih vrtnji od operatera (pritiskom na gumb za ulog ništa se neće oduzeti s računa igrača).
- Vrijednost uloga i broj linija u Nagradnim Vrtnjama unaprijed su određeni i igrač ih ne može mijenjati.
- Za vrijeme Nagradne Vrtnje ne može se aktivirati značajka Jackpot Cards i nema doprinosa razinama igre.

## Značajka Jackpot Cards

Igra Jackpot Cards značajka je koja nasumično postaje dostupna za vrijeme bilo koje igre u kojoj ona postoji.

Jackpot Cards je značajka igre na četiri razine. Svaka razina ilustrirana je određenom bojom igrače karte:

- TREF - 1. razina (najniža razina);
- KARO - 2. razina;
- HERC - 3. razina;
- PIK - 4. i najviša razina.

Svaki iznos i valuta razine Jackpot Cards prikazana je na desnoj strani simbola odgovarajuće boje igrače karte.

Doprinosi svim razinama izračunavaju se na temelju postotka uloga igrača. Od uloga igrača ne oduzima se nikakav iznos.

- AKTIVIRANJE

Značajka Jackpot Cards može se proizvoljno pokrenuti nakon završetka jedne igre, a svi dobici koji nastanu u njemu, ako do njih dođe, prikupljaju se. Kada se aktivira igra Jackpot Cards, igrač će sigurno osvojiti jednu od razina značajke.

Igra Jackpot Cards odvija se uz osnovnu igru i ne prekida je. Automatsko igranje automatski se obustavlja kada se pokrene krug igre Jackpot Cards. Kada završi, igra koja se igrala prije pokretanja značajke Jackpot Cards ponovno se pokreće.

- PRAVILA I KONTROLE

Nakon aktiviranja, igrač će biti prebačen na značajku igre Jackpot Cards s prikazanim poljem 12 licem prema dolje okrenutih karata. Igrač bira karte dodirivanjem zaslona dok ne otkrije 3 jednakih simbola boje karte. Dodijeljena razina igre Jackpot Cards odgovara otkrivenoj boji. Dobitni iznos odgovarat će iznosu koji ste sakupili u trenutku otkrivanja zadnjeg odgovarajućeg simbola i automatski će se dodati stanju računa igrača.

Iznos osvojen u krugu igre Jackpot Cards ne može se prenijeti u krug ulaganja.

Igrači imaju nasumičnu mogućnost da osvoje bilo koju razinu značajke kvalifikacijskim ulogom, svaki put kad otvore Jackpot Cards.

Kvalificirane oklade: Configurable per Operator

- SPORA INTERNETSKA VEZA I PREKID VEZE

Spora internetska veza može prouzročiti kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti nagrade.

Značajka Jackpot Cards podržava vraćanje u slučaju prekida veze.

- DOBITNICI

Ako bude dodijeljen bilo koji dobitak u značajki Jackpot Cards, svi igrači koji igraju značajku Jackpot Cards dobit će obavijest o tome na zaslonu.

## Prekid Igre

- Oporavak Igre

Ako se igra prekine zbog gubitka veze, sljedeći put kad igrač pristupi igri nezavršena igra automatski se nastavlja u stanju u kojem je prekinuta u trenutku neposredno prije prekida.

- Otkazivanje

Ako je igra otkazana neovisno o volji igrača, smatra se da je trenutak otkazivanja kraj igre. Sav prikupljeni iznos automatski se vraća igraču.

## Odgovorno Igranje Igara na Sreću

- Kako koristiti značajku automatskog igranja

Kada pritisnete gumb za automatsko igranje, igra će za ograničeni broj vrtnji ući u automatski način rada. Tijekom automatskog igranja, preostali broj vrtnji će se odbrojavati u sklopu gumba za zaustavljanje automatskog igranja, a kada dosegne nulu, značajka automatskog igranja automatski će se deaktivirati. Igrač u bilo kojem trenutku može deaktivirati značajku automatskog igranja pomoću gumba za zaustavljanje automatskog igranja.

## Povrat igraču

Prosječni povrat igraču u ovoj igri je 95.25%.

Bier O'Meter v: 1.0.0.r