

Wheel

O igri

Cilj je okrenuti kolo i stati na polju množitelja.

Igra se igra na jednom kolu.

Dobivanje segmenta množitelja dodijelit će vam iznos uloga pomnožen množiteljem na tom polju.

Dobivanje segmenta množitelja 0,0x neće dodijeliti nagradu.

Strelica iznad kola označava na kojem ste segmentu stali.

Koristite kontrolu rizika kako biste povećali ili smanjili rizik igre.

Veći rizik donosi veće dobitke, ali postavlja manje segmenata množitelja na kolo.

Koristite kontrolu polja da biste povećali ili smanjili broj segmenata u igri.

Pojedinosti o isplati

Pojedinosti o isplati za svaki krug prikazane su u banneru na vrhu igre.

Ovi detalji prikazuju množitelje koji su trenutno dostupni na kolu.

Kako biste izračunali isplatu, pomnožite iznos uloga i množitelj polja koje dobijete.

Automatska igra

Automatska igra može se aktivirati korištenjem gumba Automatska igra na konzoli.

Automatsku igru možete zaustaviti bilo kada.

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj rundi odigra automatski.

Broj preostalih igara u vašoj sesiji Automatske igre se prikazuje.

Runde Automatske igre igraju se s trenutno odabranim ulogom.

Automatska igra završava kad se odabrani broj rundi odigra.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Izbornik igre

Gumb Početna: Izlaz iz igre.

Gumb Bankarstvo: Prikazuje stranicu bankarstva.

Gumb Postavke: Prikazuje postavke igre.

Glazba: Uključuje/isključuje glazbu.

Gumb Informacije: Prikazuje informacije o igri.

Zvukovi: Uključuje/isključuje zvuk.

Kontrole igre

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Ulog: Prikazuje trenutni ulog.

Rizik: Prikazuje trenutni rizik.

Gumbi za rizik: Mijenjaju razinu rizika.

Polja: Prikazuje trenutni broj polja.

Gumbi polja: Mijenja broj polja.

Dobitak: Prikazuje vaš posljednji dobitak.

Gumbi (+) i (-) Ulog: Mijenjaju vrijednost uloga.

Saldo: Prikazuje vaš trenutni saldo.

Gumb Igraj: Započinje rundu.

Automatski: Omogućuje automatsku igru.

Gumb Izbornik: Prikazuje dodatne opcije igre.

Gumb Pomoć: Prikazuje pomoć i dodatne informacije.

Besplatne igre

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne mogu se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Ako ponuda Besplatnih igara istekne dok ste trenutno u igri, možete je dovršiti ponudu prije nego što se zatvori.

Nakon što igra odabere ponudu Besplatne igre, možete birati kako igrati svoje Besplatne igre, a svaka Besplatna igra predstavlja 1 rundu.

Ponuda Besplatnih igara je broj dodatnih rundi igre dodijeljen igraču.

Također se mogu koristiti u kombinaciji kako bi se dovršile sve dostupne Besplatne igre u Ponudi Besplatnih igara.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi ponikavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Vjerojatnost pokretanja određenih događaja igre može se promijeniti tijekom igre, ovisno o trenutnom stanju igre ili napretku.

Povrat igraću

Povrat igraću (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Ovisno o igri koju igrate, vrijednost RTP-a može se definirati kao jedinstvena vrijednost ili prema različitim fazama i načinima igre.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 96,00 %.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.1.0 | Aplikacija 2.4.0

© 2025. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2025-05-20