

Rise of Orpheus

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobici se isplaćuju za dobitne kombinacije s lijeva nadesno, počevši od krajnje lijeve role. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak na aktivnim linijama za klađenje ako između simbola nema praznina. U slučaju više dobitaka na istoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak na toj liniji.

Pravila igre

RISE OF ORPHEUS je video slot s 5 valjaka i 20 fiksnih isplatnih linija. Sve dobitke plaćaju susjedni valjci počevši od valjka 1, plaća se samo najviši dobitak po aktivnoj liniji.

Na svakom okretaju može se pojaviti do jedan ORPHEUS simbol. ORPHEUS simbol je WILD. Svi WILDS mogu zamijeniti bilo koji plaćeni simbol u dobitnim linijama.

Na svakom okretaju može se pojaviti najviše jedan EURYDICE simbol. EURYDICE simbol nije dio nijedne dobitne kombinacije. EURYDICE simbol pruža globalni MNOŽITELJ za sve dobitke kad god je na ekranu. MNOŽITELJ je x2 u osnovnoj igri. Tijekom FREE SPINS, MNOŽITELJ je progresivan, počinje kao x2 i zatim raste za +x1 svaki dodatni put kad EURYDICE simbol sleti ili se premjesti.

Značajka REUNION se aktivira kad su oba simbola ORPHEUS i EURYDICE prisutna na ekranu zajedno. Kada se aktivira, simbol ORPHEUS će hodati do pozicije simbola EURYDICE. Za svaki korak na ekranu postoji šansa da se stvori WILD, dok se tijekom FREE SPINS uvijek stvara WILD. Kada simbol ORPHEUS dosegne simbol EURYDICE, oni će se spojiti u jedan kombinirani simbol REUNION. Kombinirani simbol je WILD i zadržava globalni multiplikator simbola EURYDICE.

SCATTER simbol može se pojaviti na valjcima 2, 3 i 4 tijekom osnovne igre. Pojavljivanje 3 simbola pokreće 6 FREE SPINS.

Dobivanje točno 2 SCATTER simbola aktivirat će značajku WRATH OF CERBERUS. Na kraju okretaja koji je aktivirao značajku, 2 bubnja s SCATTER simbolima na njima postaju zaključana i započinje RE-SPIN.

Postoje 4 RAZINE u FREE SPINS. • FREE SPINS započinju na razini 1. • Dolazak na RAZINU 2 dodaje 2 FREE SPINS trenutnom ukupnom broju. • Dolazak na RAZINU 3 dodaje 2 FREE SPINS

trenutnom ukupnom broju. • Dolazak na RAZINU 4 dodaje 2 FREE SPINS trenutnom ukupnom broju i dodaje simbol EURYDICE na ekran koji ostaje ljepljiv tijekom trajanja FREE SPINS.

Tijekom FREE SPINS, simbol ORPHEUS je ljepljiv i pojavit će se na kolutu 5 na početku prvog FREE SPIN. Nakon svakog FREE SPIN, simbol ORPHEUS će se pomaknuti na novu poziciju. • Na razinama 1, 2 i 3 simbol ORPHEUS će se pomaknuti za jednu poziciju ulijevo. Ako je simbol ORPHEUS na kolutu 1, pomaknut će se na kolut 5 na sljedećoj RAZINI. • Na razini 4 simbol ORPHEUS će se pomaknuti na nasumičnu poziciju na kolutu. Ako je značajka REUNION aktivirana, tijekom RAZINA 1, 2 i 3 FREE SPINS, simbol REUNION će se pretvoriti u simbol ORPHEUS prije nego što se dogodi pomicanje, a na RAZINI 4 će se umjesto toga razdvojiti u simbole ORPHEUS i EURYDICE.

Tijekom FREE SPINS, svaki WILD stvoren značajkom REUNION dodaje +1 na WILD METER. Punjenje METER ga resetira i dodjeljuje 1 dodatni FREE SPIN. WILD METER postaje teže napuniti nakon prva 3 puta kada se napuni. Prvi put zahtijeva 6 wildova, zatim 8, zatim 10, a zatim 12 svaki put nakon toga. Maksimalan ukupni broj FREE SPINS koji se može postići je 20.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumb plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtnja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Zavrti / Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Zaustavi*- Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.