

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak u blokovima od najmanje 5 simbola povezanih horizontalno ili vertikalno.  
Igra se odvija na mreži simbola 7x7.

	15-49 3000 14 1400 13 700 12 300 11 150 10 100 9 50 8 40 7 35 6 30 5 20		15-49 2000 14 1200 13 600 12 250 11 120 10 80 9 40 8 30 7 25 6 20 5 15		15-49 1200 14 800 13 400 12 200 11 90 10 60 9 30 8 25 7 20 6 15 5 10		15-49 800 14 400 13 200 12 100 11 60 10 40 9 25 8 20 7 15 6 10 5 8		15-49 600 14 300 13 160 12 70 11 50 10 30 9 20 8 15 7 10 6 8 5 6		15-49 500 14 240 13 120 12 60 11 40 10 25 9 15 8 10 7 8 6 6 5 5		15-49 400 14 200 13 100 12 50 11 30 10 20 9 10 8 8 7 6 6 5 5 4
--	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	--	--



Ovo je simbol BONUS.  
Može se pojaviti na svim rolama.

## ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.

Svi se dobici dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

## ZNAČAJKA GRUMENI

Svaki put kad dobijete jedan ili dva simbola BONUS i ako postoji barem jedna dobitna kombinacija u toj vrtnji, simboli BONUS pretvaraju se u GRUMENE.

GRUMENI se mogu pojaviti s 1., 2., 3. ili 4. razinom, nasumično. Svaki put kad se dogodi padanje u ovoj vrtnji, svi GRUMENI na zaslonu mogu isplatiti nasumičan iznos. Svaki put kad donesu isplatu, dodaje im se jedan bod, a za svaka 3 prikupljena boda za jedan GRUMEN, on povećava svoju razinu na sljedeću,

osim GRUMENA koji je već na 4. razini.

Moguće su nagrade za brončane GRUMENE 1. razine: 1x, 2x, 3x, 4x ili 5x ukupni ulog.

Moguće su nagrade za srebrne GRUMENE 2. razine: 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x ili 20x ukupni ulog.

Moguće su nagrade za zlatne GRUMENE 3. razine: 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x ili 100x ukupni ulog.

Moguće su nagrade za dijamantne GRUMENE 4. razine: 200x, 250x, 300x, 400x, 500x, 600x, 800x ili 1000x ukupni ulog.

## BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3, 4, 5, 6 ili 7 ili više simbola BONUS, pokrećete rundu BESPLATNIH VRTNJI i osvajate 8, 10, 12, 15 ili 20 besplatnih vrtnji, tim redom.

Kad runda započne, simboli BONUS koji su pokrenuli značajku pretvaraju se u GRUMENE s nasumičnom početnom razinom i ostaju na zaslonu do kraja runde. U rundi mogu nasumično isplatiti nasumičan novčani iznos ovisno o razini, svaki put kad dođe do padanja, kad dobiju jedan bod da priđeu na novu razinu svaki put kad donesu isplatu.

Svi simboli BONUS koji se pojave u rundi pretvaraju se u nasumične GRUMENE i ostaju na zaslonu do kraja runde ako se dogodi barem jedno padanje u vrtnji u kojoj ste ga dobili. Za svaki novi simbol BONUS koji se tijekom runde pretvoriti u GRUMEN, dodjeljuju se dvije 2 besplatne vrtnje.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

## NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni dobitak ograničen je na 10,000x ulog i u osnovnoj igri i u besplatnoj vrtnji. Ako ukupan dobitak u RUNDI BESPLATNIH VRTNJI dođe do 10,000x uloga, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

## KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI

ZNAČAJKU BESPLATNIH VRTNJI možete odmah pokrenuti iz osnovne igre tako da je kupite za 100x trenutačni ukupni ulog.

Kad kupujete značajku BESPLATNE VRTNJE, u vrtnji koja je pokreće možete dobiti nasumičan broj simbola BONUS, 3, 4, 5, 6 ili 7 ili više.

## PRAVILA IGRE

### SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobici su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.

Kada postoje dobici s više blokova, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i bonus dobici dodaju se ukupnom dobitku.

Svi dobici množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 96.56 %

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 96.51 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 240.00 €

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.  
Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRI

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promjeniti apoeni za ulog.



pokreće igru

 AUTOMATSKA IGRA otvara izbornik za automatsku igru

Ponovno kliknite gumb  AUTOMATSKA IGRA da je zaustavite.

## IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama  i  u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

### AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gume koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena