

Solar Queen

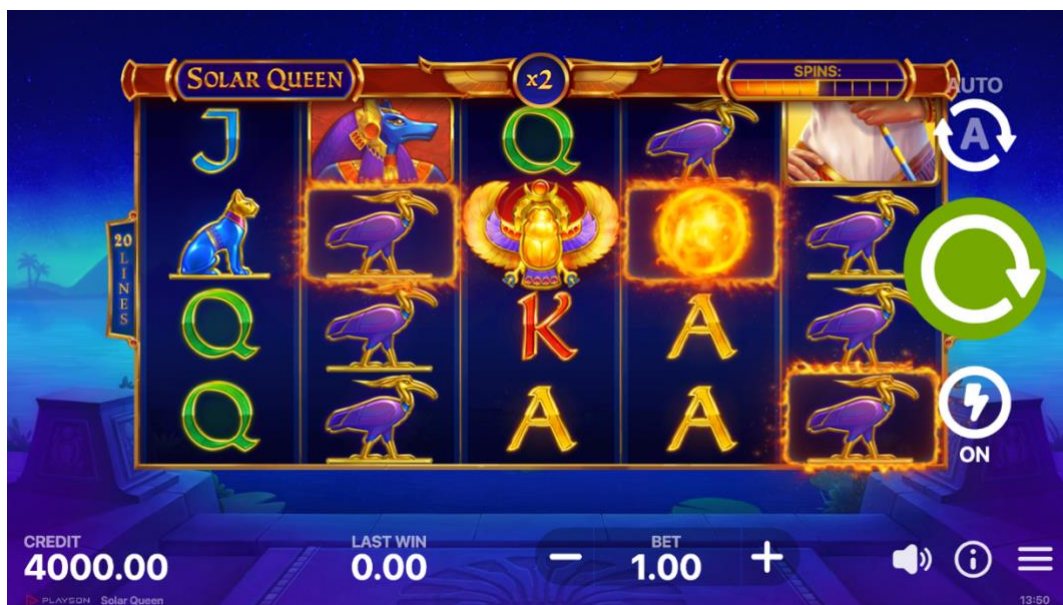
Video slot igra

Pregled

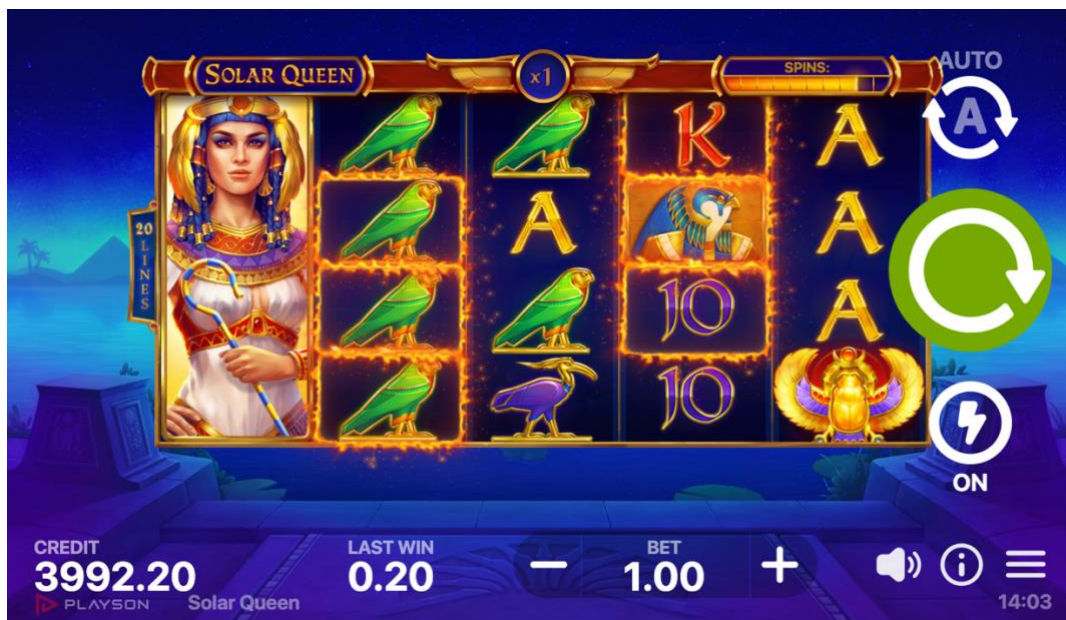
Vratite se na mjesto mistike i ljepote uz Playsonov slot s egipatskom temom, „Solarna kraljica“.

Ovaj novi 4x5 video slot zaokuplja igrače svojim progresivnim skupljanjem dobitnih množitelja i Wild simbola. Potrebno je samo dobiti svijetli simbol Sunca kako bi se pokrenuo slijed događaja za ciklus od 10 vrtnji. A tijekom Besplatnih vrtnji, ljepljivi Wild simboli povećavaju šanse za Velike dobitke!

Verzija za stolna računala



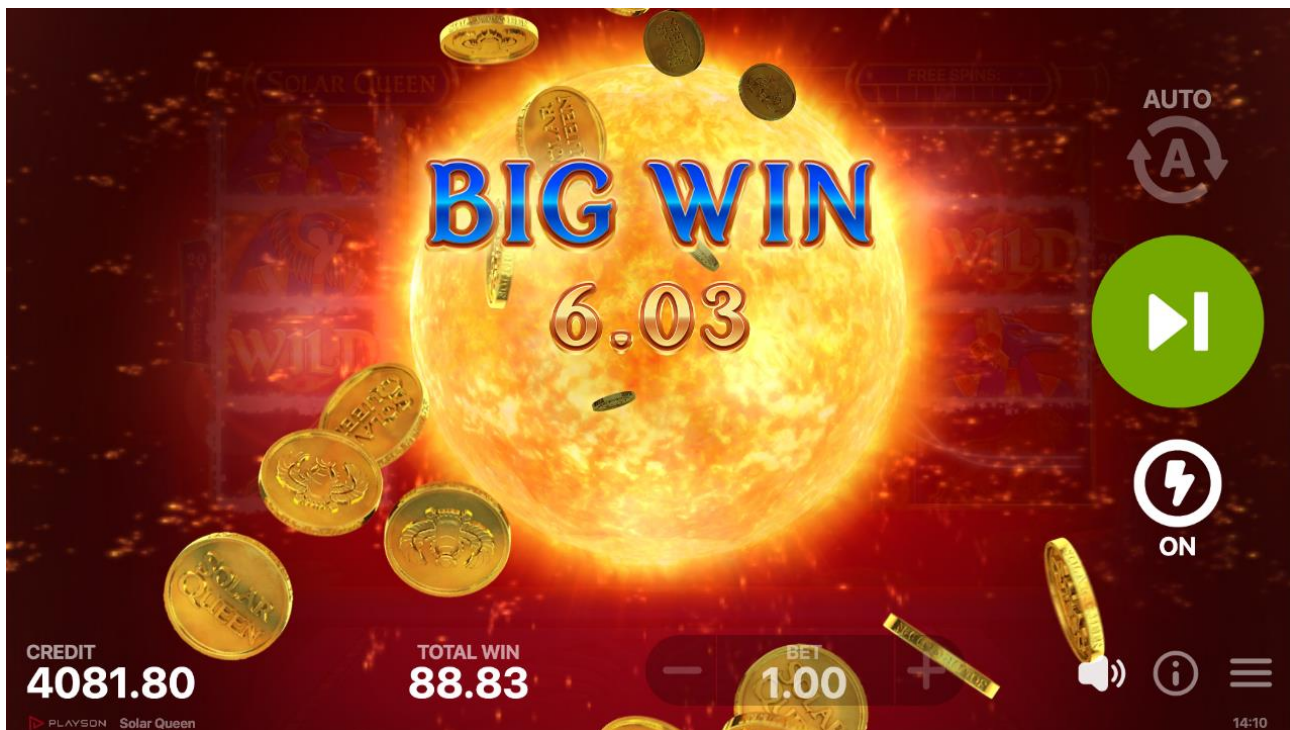
Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	5 valjaka, 4 reda, 20 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (EUR/BGN/CHF):	0,01 - 0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,07 - 0,08 - 0,10 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 2,50 - 3,75 - 5,00
Zadani min/maks ulog (EUR/BGN/CHF):	0,20/100,00
Zadane vrijednosti besplatnih krugova:	Besplatne vrtnje igraju se s posljednje uplaćenim ulogom.
Značajke igre	
• Wild simbol • Simbol Scatter • Simbol Sunca • Značajka Plameni okviri • Besplatne vrtnje • Dobitni množitelji • Ljepljivi Wild simboli • Naslagani simboli	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,78 %; 94,47 %
Maksimalna isplata za uspješne uloge u 500 milijuna vrtnji:	2668
Učestalost dobitka (%):	12,86 %
Promjenjivost:	7,54 - Srednje visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	• Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolna računala	solar_queen
Mobilni uređaj	solar_queen_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

Playsonov video slot „Solarna kraljica“ kombinira misticizam i egipatske teme. Umjetnost je osmišljena tako da podsjeća na slike i krajolik starog Egipta. Osim naslaganih simbola Solarne kraljice koji izgledaju kao faraon, simboli s velikim isplatama nalikuju likovima koji se mogu pronaći na egipatskim freskama. Posebni simboli, poput simbola Sunca, simbola Skarabej Scatter i Wild simbola, istaknuti su plamenim animacijama i zlatnim bojama kako bi privukli pozornost. Tijekom animacija Velikog dobitka, kiša zlatnika prekriva cijeli zaslon igre.

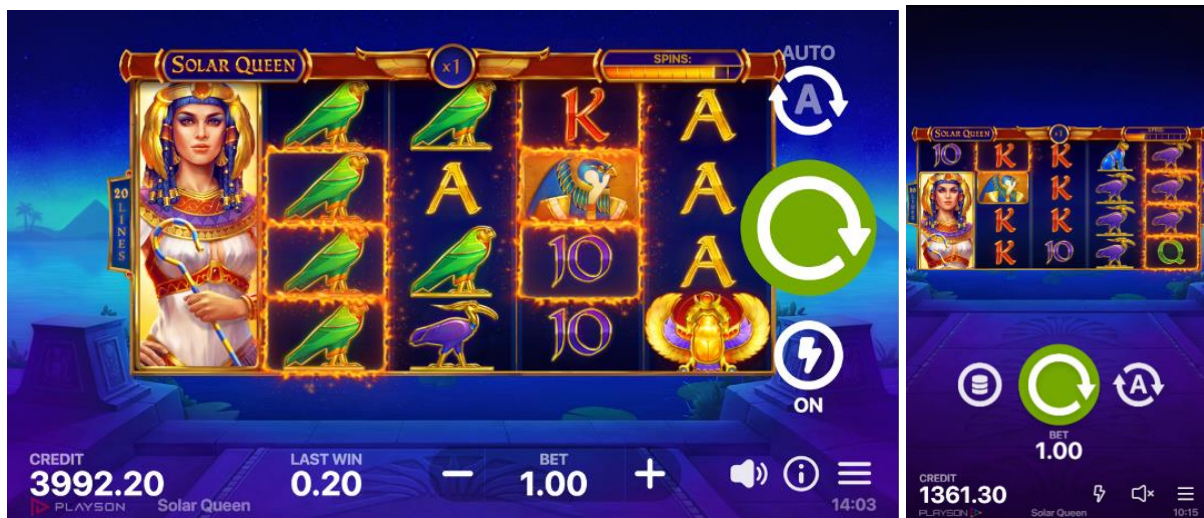


Zaslon igre

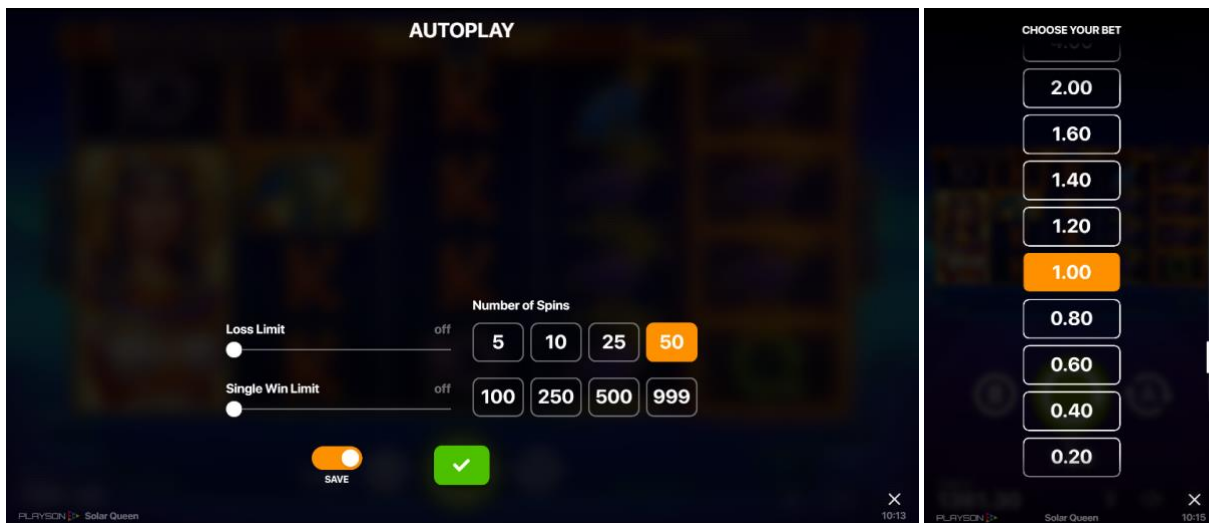
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani valjci.



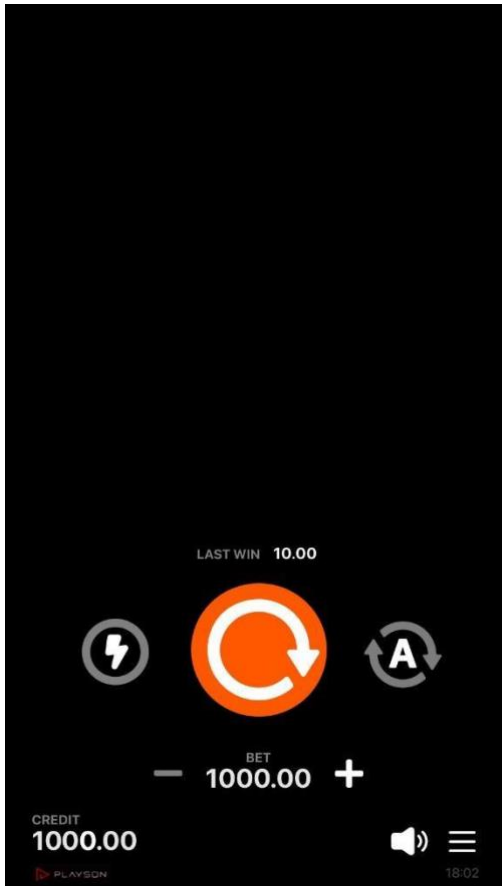
Kad se otvore „Izbornik Uloga“ () , „Postavke automatske igre“ () , „Izbornik Igre“ () , područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb „X“ () igrač se može vratiti na prikaz s bubnjevima.



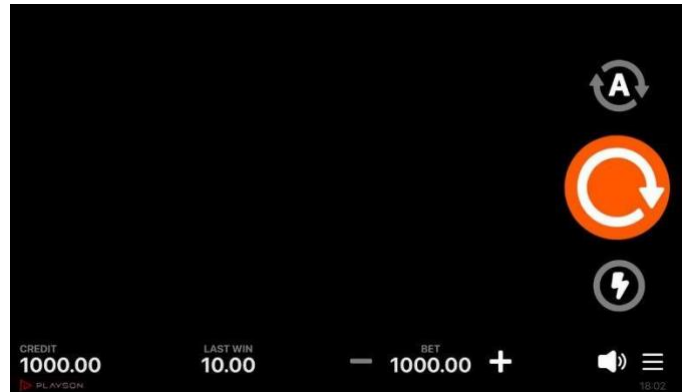
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka za verziju za stolna računala i mobilne uređaje [okomito]. Za verziju za mobilne uređaje [vodoravno] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitcima.

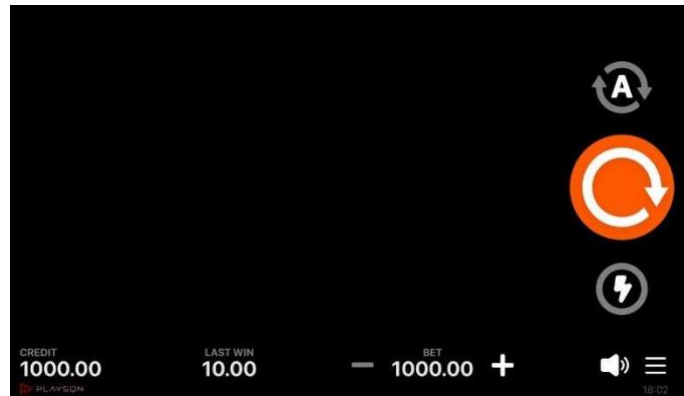
Verzija za mobilne uređaje [okomito]



Verzija za mobilne uređaje [vodoravno]



Verzija za stolna računala



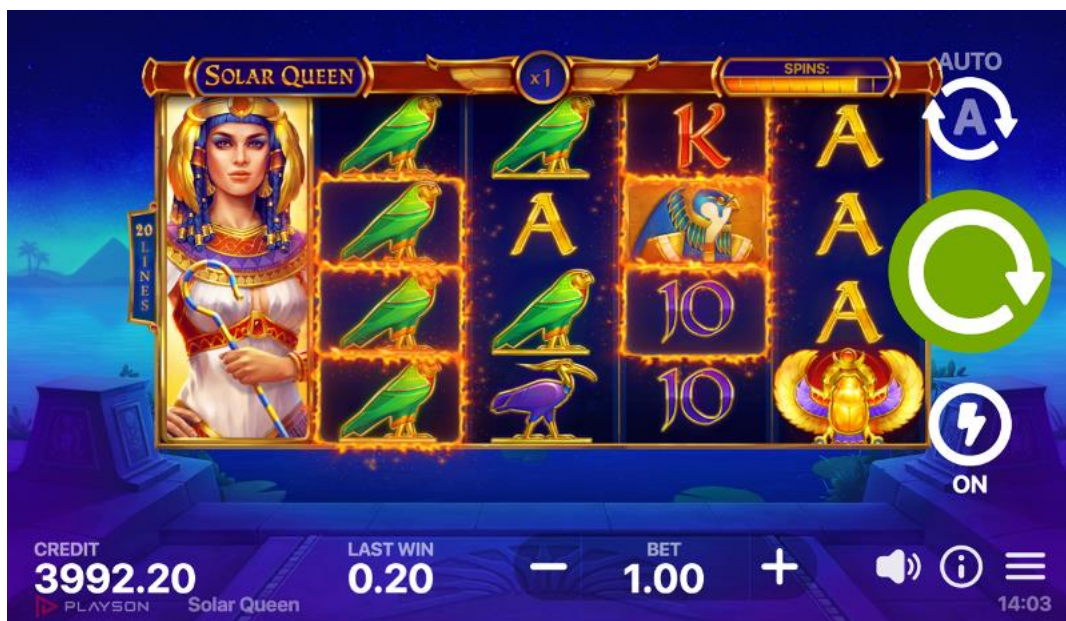
Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba „Izbornik uloga“ );
- zavrtjeti valjke (klikom/dodirom gumba „Zavrti“ );
započeti niz vrtnji najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“. Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“.
- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ );
- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba „Izbornik igre“ );
- pogledati tablicu isplata (klikom/dodirom na „Izbornik igre“, a zatim gumba „Informacije“ );

- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ );
- uključiti i isključiti način brze vrtnje (klikom/dodirom gumba „Brza vrtnja“ .

Glavna igra

Verzija za stolna računala



Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.

Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Značajke igre

Wild

Zamjenjuje sve simbole osim simbola Scatter.



Scatter

3 Scatter simbola tijekom Glavne igre aktiviraju 10 Besplatnih vrtnji. Pojavljuje se samo na valjcima 1, 3 i 5.

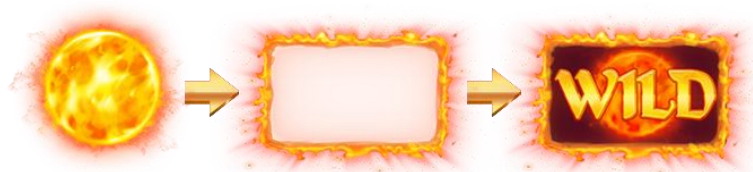


Simbol Sunca

Aktivira značajku Plameni okviri tijekom Glavne igre. Tijekom Besplatnih vrtnji pretvara polje na kojem se zaustavio u ljepljivi Wild simbol.



Značajka Plameni okviri



Značajka Plameni okviri aktivna je tijekom Glavne igre i sastoji se od ciklusa s 10 vrtnji. Svaki Simbol Sunca koji se zaustavi na valjku aktivira Plameni okvir:

- Plameni okvir ostaje na valjcima do kraja ciklusa.
- Prilikom 10. vrtnje, svi Plameni okviri pretvaraju se u Wild simbole.

Nakon 10. vrtnje, sav napredak pada i značajka se resetira. Lokacija Plamenih okvira i trenutni broj vrtnji spremaju se zasebno za svaku razinu uloga.

Množitelj dobitaka

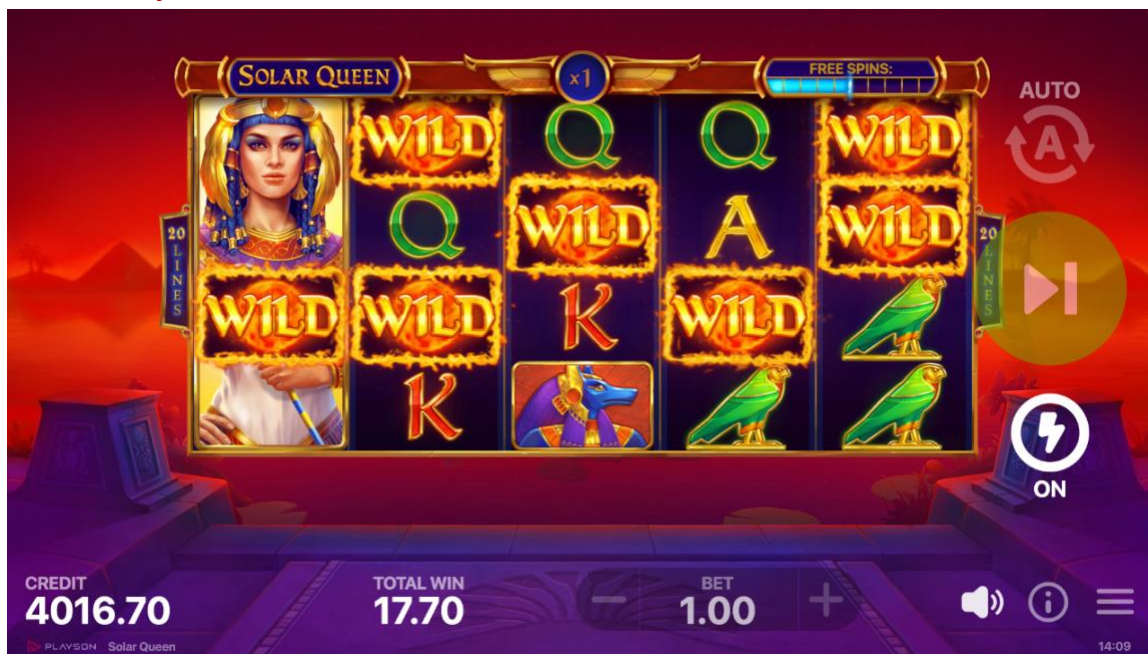
Tijekom Glavne igre, simbol Sunca može povećati trenutne dobitke u vrtnji s progresivnim množiteljem dobitaka:

- Množitelj se povećava za 1 svaki put kada se simbol Sunca zaustavi u postojećem Plamenom okviru.
- Množitelj se primjenjuje na svaki dobitak vrtnje.

Kada se Besplatne vrtnje aktiviraju tijekom Glavne igre, trenutni množitelj vrtnji se sprema i primjenjuje na sve dobitke Besplatnih vrtnji. Nakon 10. vrtnje Glavne igre, vrijednost množitelja vraća se na početnu x1. Trenutni množitelj sprema se zasebno za svaku razinu uloga.

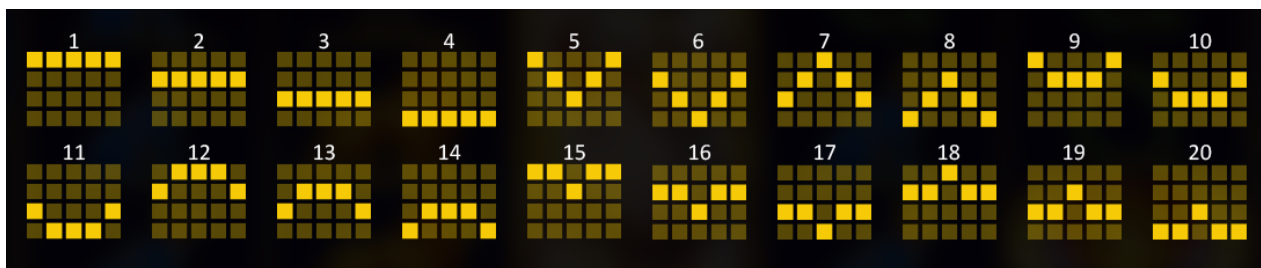


Besplatne vrtnje



3 Scatter simbola pokreću 10 Besplatnih vrtnji. Kada se simboli Sunca zaustave na valjcima tijekom Besplatnih vrtnji, odmah se pretvaraju u Wild simbole. Wild simboli ostaju u svojim poljima do kraja načina Besplatnih vrtnji. Množitelj dobitaka s kojim su aktivirane Besplatne vrtnje primjenjuje se na sve dobitke tijekom načina. Način Besplatnih vrtnji igra se s posljednje uplaćenim ulogom.

Formiranje isplata



Linije isplate

- Linije isplate: 20 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Istodobni se dobitci zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

Tablica isplata

Informacije o isplati u Tablici isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 EUR/BGN/CHF
	-	-	-
	x3	-	-
 	x5 x4 x3 x2	200 50 20 2	10,00 2,50 1,00 0,10
	x5 x4 x3	75 25 5	3,75 1,25 0,25
	x5 x4 x3	60 20 5	3,00 1,00 0,25
	x5 x4 x3	30 10 2	1,50 0,50 0,10

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Generator nasumičnih brojeva (RNG) Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.).

Dodatno, koriste se ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje. OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku NIST SP 800-90A Rev. 1. OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com