

Pink Joker: Hold and Win

Video slot igra

RTP: 95,87 %, 94,87 %

Verzija 1.2 vodiča za igru

Glavna igra

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.

Okomiti izgled



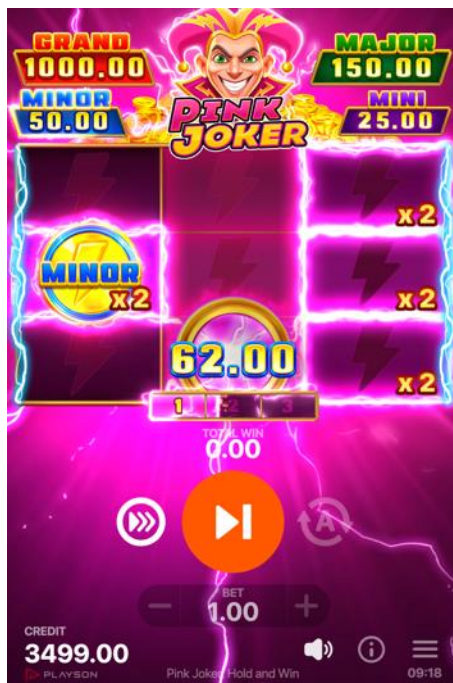
Vodoravni izgled (stolno računalo i mobilni uređaj)



Pink Joker: Hold and Win

Bonus igra

Okomiti izgled



Vodoravni izgled (stolno računalno i mobilni uređaj)



Pregled

Uronite u naelektriziran i živahan svijet igre „Pink Joker: Hold and Win“, koju je briljantno osmislio poznati kreator igara Playson. Sa svojim klasičnim poljem za igru 3x3, ovo remek-djelo pridružuje se prestižnoj liniji Playsonovih slotova 3x3 Hold and Win, hvaljenih zbog svog intenzivnog i nagrađujućeg igranja. Uključite se sa simbolima „Bonus“, svjetlucavim zlatnim kovanicama koje otvaraju put do velikog bogatstva i simbolima „Prikupi“ koji povećavaju vaše potencijalne dobitke prikupljanjem svih isplata simbola Bonusa i Jackpotova. U međuvremenu, simboli „Jokerovi množitelji“ pojačavaju uzbuđenje, povećavajući vaše dobitke dodavanjem ili povećanjem množitelja polja. Sa svojom kombinacijom Množitelja, simbola Prikupljanja i zadivljujućom paletom ružičaste boje, „Pink Joker: Hold and Win“ je dizajniran da pruži jedinstveno iskustvo igranja, koje će vas natjerati da se vraćate po još. Zakoračite u ovu avanturu jarkih boja i zavrтите se do spektakularnih dobitaka!

Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	3 reda, 3 valjaka, 5 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (EUR/BGN/CHF): Ukupni ulog = Vrijednost kovanice * 10	0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50 - 10,00
Zadani min/maks ulog (EUR/BGN/CHF):	0,20/100,00
Zadane vrijednosti besplatnih krugova:	Krugovi Bonus Igre igraju se po vrijednosti zadnjeg uloga.
Značajke igre	
- Bonus igra - Bonus simboli - Simbol Prikupljanja - Značajka Gomila zlata - Množitelji - Jackpotovi u igri	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,87 %; 94,87 %
Maksimalni dobitak za uspješne uplate u 50 milijardi vrtnji:	15108
Učestalost dobitka (%):	11,07 %
Promjenjivost:	8,23 – Visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	- Igra za zabavu - Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre: Stolna računala Mobilni uređaj	pink_joker pink_joker_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

U očaravajućem carstvu „Pink Joker Hold and Win“, Playson inovativno stvara hrabri i osvježavajući izgled sa svojom paletom ružičastih boja, stvarajući sjajno okruženje koje je istovremeno zadivljujuće i energizirajuće. Animacije blistavih munja koje pucketaju po ovom ružičastom svemiru ne samo da dodaju električnu dinamiku igranju, već vas obavijaju svijetom prepunim potencijala i uzbuđenja.

U središtu ove uzbudljive pustolovine su razigrani Joker u ružičastoj odjeći i sjajne zlatne Kovanice, koje služe i kao Bonus i simboli Prikupljanja. Međutim, simboli Prikupljanja dodaju nešto posebno, otkrivajući očaravajući prozor u apstraktni svemir ružičastih nijansi, čime se povećava privlačnost svake vrtnje. Vrhunac uzbuđenja doseže se kada se aktivira značajka 'Gomila zlata'; pozadina se naelektrizira upečatljivim munjama i ružičastim sjajem, najavljujući dolazak novih kovanica i mogućnosti za velike dobitke.

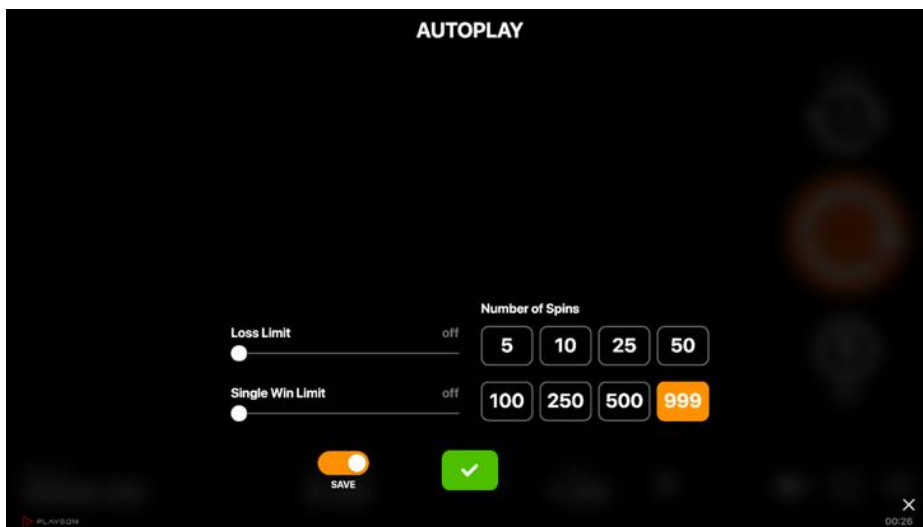
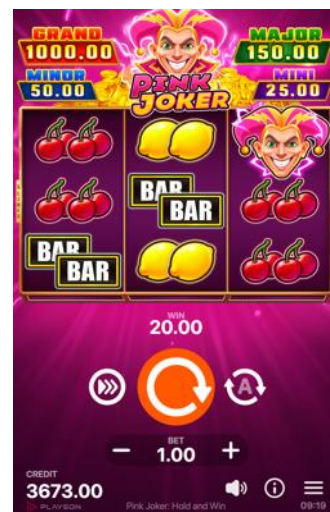
Popraćen klasičnom rock zvučnom podlogom koja savršeno nadopunjuje njegovu brzu, živahnu igru, „Pink Joker: Hold and Win“ nije samo igra - to je naelektrizirano iskustvo, koje prikazuje odvažan i inovativan pristup Playsona koji će zajamčeno očarati i zabaviti.

Zaslon igre

Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani valjci.

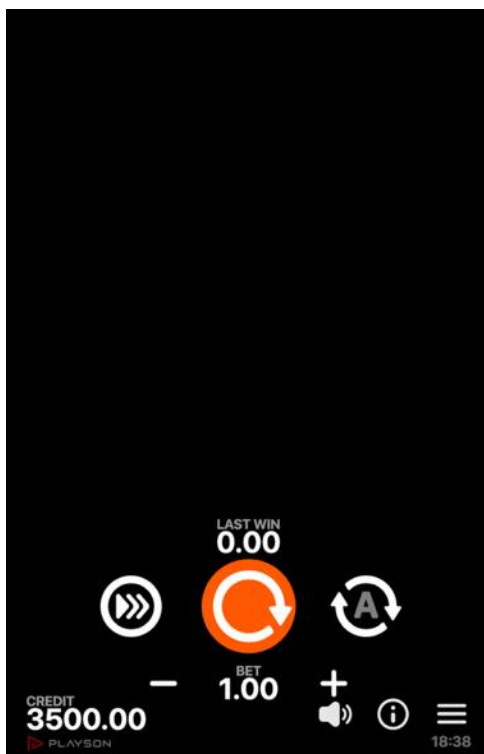


Kad se otvore „Izbornik Uloga“ (), „Postavke automatske igre“ () (Ova se značajka može uključiti i uključiti isključeno ovisno o zahtjevima.), „Izbornik Igre“ (), područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb „X“ () igrač se može vratiti na prikaz s bubnjevima.

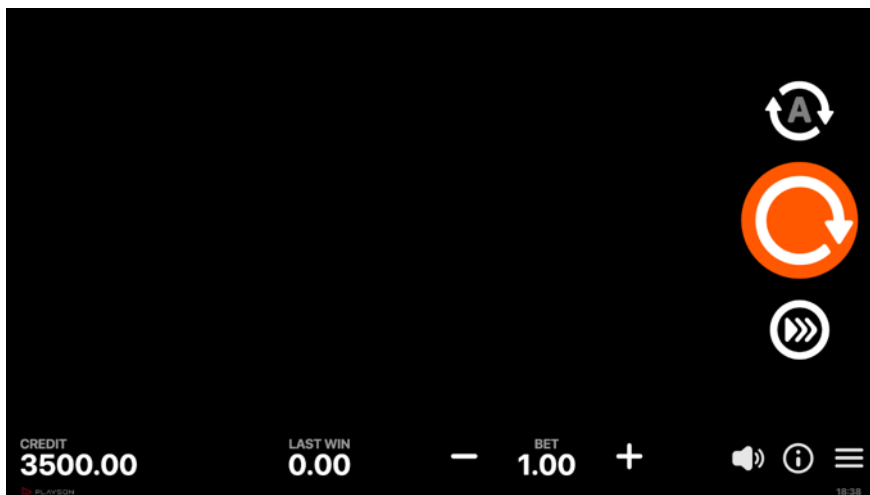
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka za verziju za mobilne uređaje [okomito]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [vodoravno] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitcima.

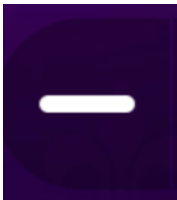
Okomiti izgled

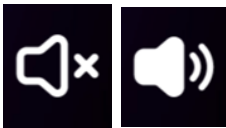


Vodoravni izgled



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

Promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba „Izbornik Uloga“ da bi otvorio izbornik uloga i odabrao željeni ulog.	
Povećati ulog za 1 korak dodirom/klikom na gumb „Plus“.	
Smanjiti ulog za 1 korak dodirom/klikom na gumb „Minus“.	
Zavrtjeti valjke klikom/dodirom gumba „Zavrti“. Započeti niz vrtnji najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“. Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“. Ova se značajka (niz vrtnji) može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Postaviti napredne postavke Automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“). Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Pogledati informacije o igri i tablici isplata klikom/dodirom na gumb „Informacije“.	
Promijeniti postavke igre klikom/dodirom gumba „Izbornik igre“.	

Uključiti i isključiti zvuk dodirom/klikom na gumb „Zvuk“.	
Prilagoditi brzinu igre dodirom/klikom gumba „Način brzine“. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Normalni način brzine. Jednom dodirom/klikom na gumb dok ste u normalnom načinu mijenjate način brzine na Brzo. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Brzi način igre brži je od Normalnog. Jednim dodirom/klikom na gumb dok ste u Brzom načinu prebacujete brzinu igre na Turbo način. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	
Turbo način je postavka najveće brzine. Jednim dodirom/klikom na gumb dok ste u Turbo načinu prebacujete način brzine igre na Normalno. Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima.	

Značajke igre

Wild

Zamjenjuje sve simbole u Glavnoj igri osim Bonusa i Prikupljanja. Pojavljuje se samo u Glavnoj igri.



Značajka Prikupljanja

- Simbol Prikupljanja u kombinaciji s bilo kojim Bonus simbolom pokreće značajku Prikupljanja.
- Značajka Prikupljanja prikuplja vrijednosti svih Bonus simbola, uključujući vrijednosti simbola Mini, Minor, Major i Grand Jackpot te ih dodaje dobitku za vrtnju u Glavnoj igri ili ukupnom dobitku u Bonus igri.



Bonus igra

- Bonus Igra počinje kada postoji barem jedan bonus simbol na svakom bubnju.
- Dobitak je prikazan na simbolu u valuti: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x uloga.
- Tijekom Bonus igre na bubnjevima se pojavljuju samo simboli Bonus, Prikupljanje i Jokerovi množitelji.
- Simboli Bonus zaustavljaju se samo na bubnju 1 i 3.
- Simboli Prikupljanja zaustavljaju se samo na bubnju 2 i ostaju na bubnjevima tijekom Bonus igre.
- 3 ponovne vrtnje dodjeljuju se na početku Bonus igre.
- Svaki novi simbol ponovno postavlja broj ponovnih vrtnji na 3.
- Bonus igra se nastavlja dok igraču ne ponestane ponovnih vrtnji.
- Po završetku Bonus Igre, vrijednosti svih simbola Prikupljanja dodaju se Ukupnom dobitku.



Jokerovi množitelji

- Tijekom Bonus igre, simboli Jokerovih množitelja koji se zaustave u polju ostavljaju množitelj x2 na polju i nestaju.
- Dobivanje simbola Jokerovog množitelja u polju s množiteljem povećava množitelj u polju za 1 svaki put.
- Kada se Bonus simbol zaustavi u polju s množiteljem, isplata Bonus simbola povećava se za odgovarajući množitelj.
- Množitelji ostaju na poljima do kraja Bonus igre.



Značajka Gomila zlata

- Svaki simbol bonusa koji se zaustavi na bubnjevima tijekom Glavne igre daje priliku za aktiviranje značajke Gomila zlata, koja dodaje simbole Bonusa i Prikupljanja u količini dovoljnoj (ili većoj) za aktiviranje Bonus igre.
- Bonus simboli mogu se dodati s množiteljima x2 na polju.

Jackpotovi

Nasumično pojavljivanje sljedećih Bonus simbola tijekom Bonus igre aktivira odgovarajući Jackpot:



- Mini Jackpot – 25 Ukupnih uloga
- Minor Jackpot – 50 Ukupnih uloga
- Major Jackpot – 150 Ukupnih uloga
- Grand Jackpot – 1000 Ukupnih uloga

Formiranje isplata



Linije isplate

- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Aktivne linije su fiksne: 5 linija.
- Istodobni se dobiti zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

Tablica isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 EUR/BGN/CHF
 plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	1* Ukupni ulog 2* Ukupni ulog 3* Ukupni ulog 5* Ukupni ulog 7* Ukupni ulog 10* Ukupni ulog 15* Ukupni ulog	1,00 2,00 3,00 5,00 7,00 10,00 15,00
 sakuplja se i plaća samo tijekom Bonus Igre	x1	-	-
Jokerov množitelj  Pojavljuje se samo u Bonus igri.	x1	-	-

 plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	25* Ukupni ulog	25,00
 plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	50* Ukupni ulog	50,00
 plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	150* Ukupni ulog	150,00
 plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	1000* Ukupni ulog	1000,00

Wild  Pojavljuje se samo u Glavnoj igri. Zamjenjuje sve simbole osim Bonusa i Prikupljanja	x3	500	50,00
	x3	300	30,00
	x3	200	20,00
	x3	160	16,00
	x3	40	4,00
	x3	10	1,00

Informacije o isplati u Tablici isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno, koriste se ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku [NIST SP 800-90A Rev. 1](#). OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720 -REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com