

Joker's Coins: Hold and Win

Video slot igra

95,71 RTP %

Pregled

“Joker's Coins: Hold and Win” novi je dodatak Playsonovom portfelju Timeless Fruit Slots koji donosi nove značajke u uobičajenu igru. Igračima će biti poznat raspored 3x3 s 5 dobitnih linija i Wild simbolom, no Bonus igra je posebno zanimljiva. Kad ona započne, igrač će skupljati bonus simbole, ponekad čak i s dvostrukim isplatama te vrtjeti valjak s wild simbolima i nasumičnim Jokerima, kako bi dobio jedan od četiri jackpota u igri.

Verzija za stolna računala



Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	3 valjka, 3 reda, 5 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (€): <small>Ukupni ulog = Vrijednost kovanice * 10</small>	0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50 - 10,00
Zadani min/maks ulog (€):	0,20/100,00
Značajke igre	
<ul style="list-style-type: none">● Simbol Wild● Bonus simbol	<ul style="list-style-type: none">● Bonus Igra● Značajka vrtnje Jackpotova
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,71%
Maksimalna isplata za uspješne uloge u 500 milijuna okretanja:	3255
Učestalost dobitka (%):	10,18%
Promjenjivost:	9,91 - Visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	<ul style="list-style-type: none">● Igra za zabavu● Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolno računalo	jokers_coins
Mobilni uređaj	jokers_coins_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

Ova igra je svijetla i sjajna poput kovanica koje sadrži. Bonus simboli izgledaju kao novčići, dok su ostali simboli nacrtani kao fotorealistični plodovi. Naravno, svaka igra Jokera treba imati Wild simbol, a ovdje ga predstavlja nasmiješeno lice razigranog, karizmatičnog Jokera. Tamnocrvena pozadina s uzorkom pločica izgleda kao soba u pravom kasinu, za realističniji doživljaj. To također pomaže u isticanju kontrasta Jackpota kada ih igrač zavrti tijekom bonus igre, jer zauzimaju cijelo polje igre i obojeni su živopisnim bojama - plavom, ljubičastom, zelenom i svjetlocrvenom.

Sve je začinjeno vatrenim animacijama i animacijom nevjerojatnog blaga tijekom velikih dobitaka, kao čestitka igraču.

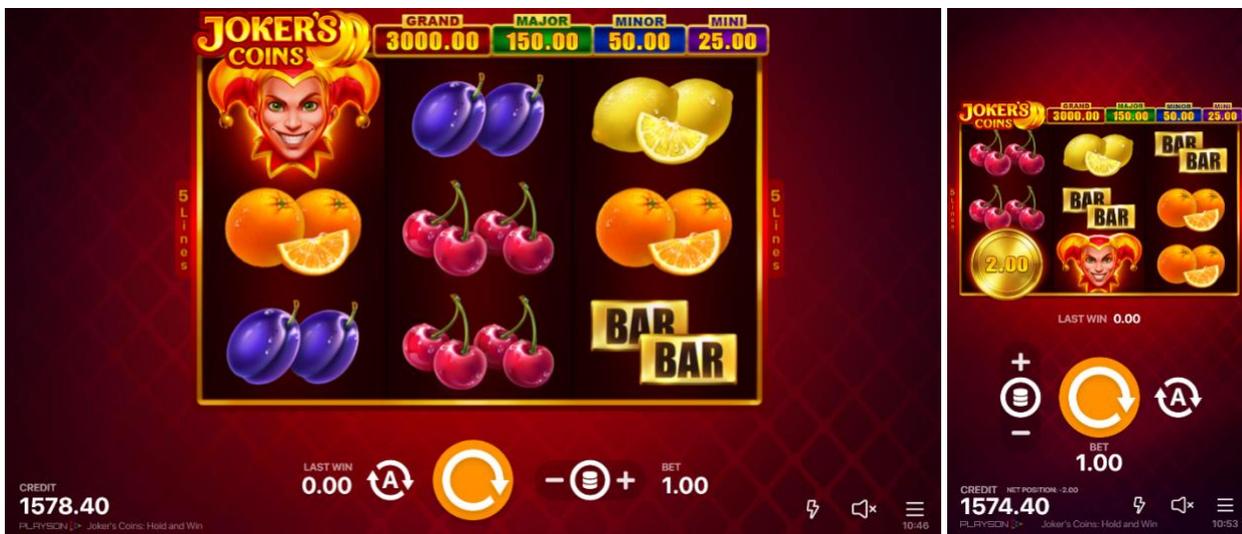


Zaslon igre

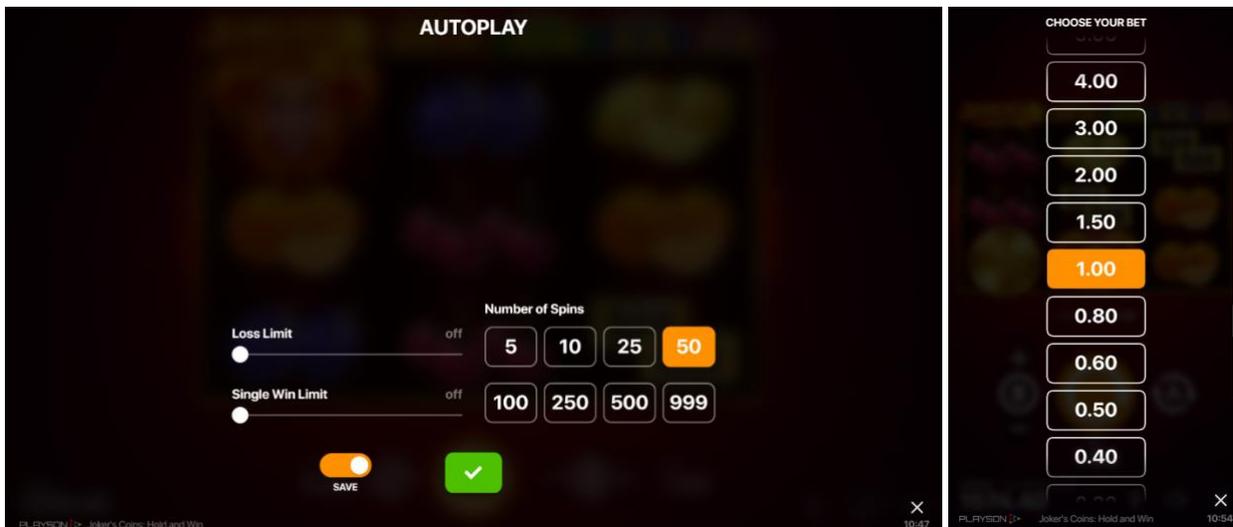
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani valjci.



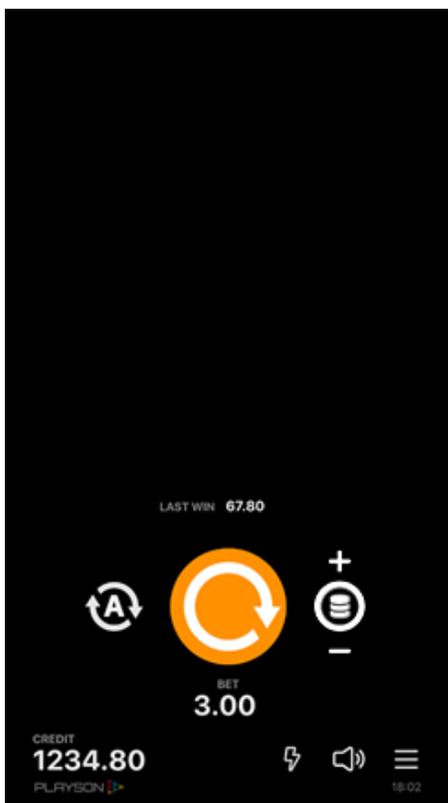
Kad se otvore "Izbornik Uloga" (🎰), "Postavke automatske igre" (⏮️), "Izbornik Igre" (☰), područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb "X" (✖️), igrač se može vratiti na prikaz s valjcima.



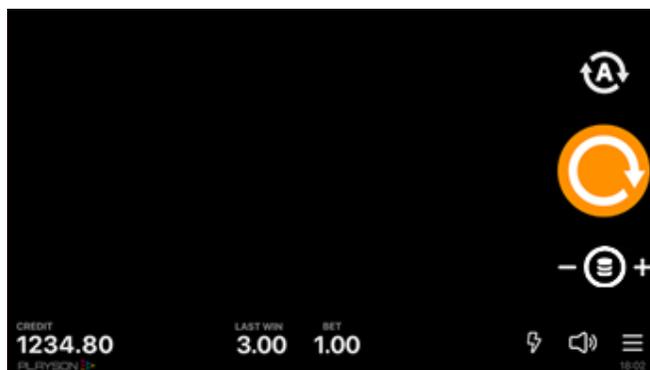
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [portrait]. Za verziju za mobilne uređaje [landscape], ploča za igranje smještena je s desne i donje strane valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitcima.

Verzija za mobilne uređaje [portrait]



Verzija za mobilne uređaje [landscape]



Verzija za stolna računala



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre, gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba "Izbornik Uloga" );
- zavrtjeti valjke (klikom/dodirom gumba "Zavrti" );
Započeti niz vrtnji najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“.
Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“.
- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ );
- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba "Izbornik Igre" );
- pogledati tablicu isplata (klikom/dodirom na "Izbornik igre", a zatim na gumb "Informacije" );
- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ );
- uključiti i isključiti način brzog okretanja (klikom/dodirom gumba "Brzo Okretanje" ).

Osnovna Igra

Verzija za stolna računala



Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Značajke igre

Simbol Wild

Zamjenjuje sve simbole osim Bonusa.

Bonus simbol

3 Bonus simbola pokreću Bonus Igru. Dobitak je prikazan na simbolu u valuti: od x1 do x15 uloga. Plaćaju se samo tijekom Bonus igre.

Bonus Igra

3 ponovna okretanja dodjeljuju se na početku Bonus igre. Tijekom Bonus igre na valjcima se pojavljuju samo Bonus simboli. Svaki novi simbol vraća broj ponovnih okretanja na 3. Polje se nadograđuje nakon što se u njemu pojavi bonus simbol. Nadograđena polja vrte bonus simbole koji imaju dvostruke isplate. Svaki bonus simbol isplaćuje se odmah i oslobađa prostor za sljedeće simbole. Bonus Igra nastavlja se dok ponovna okretanja ne budu gotova.



Značajka Vrtnje Jackpotova

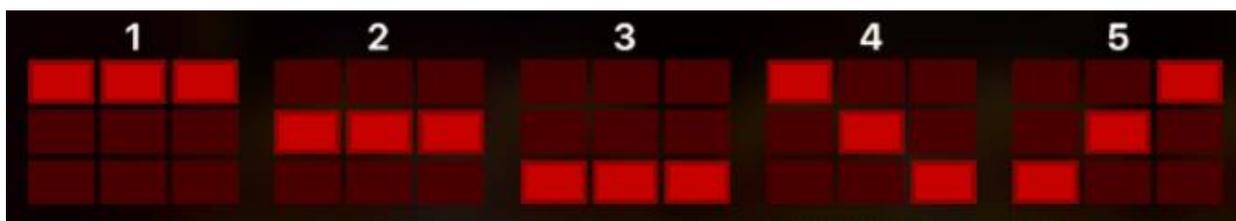
Kada se sva polja nadograde, pokreću se Vrtnje Jackpotova, što jamči jedan od četiri nasumična Jackpota:

- Mini Jackpot = 25* Ukupni ulog
- Manji Jackpot = 50* Ukupni ulog
- Veći Jackpot = 150* Ukupni ulog
- Veliki Jackpot = 3000* Ukupni ulog

Nakon toga igraju se sva preostala ponovna okretanja.



Stvaranje dobitaka



Dobitne linije

- Dobitne Linije: 5 fiksnih linija.
- Linije na koje je uplaćen ulog isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na dobitnoj liniji.
- Istodobni dobitci se zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema tablici isplata.

Tablica isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 €
 (plaća se samo tijekom Bonus Igre)	x1	1* Ukupni Ulog 2* Ukupni ulog 5* Ukupni ulog 10* Ukupni Ulog 15* Ukupni ulog	1,00 2,00 5,00 10,00 15,00
	x3	1000	100,00
	x3	300	30,00
	x3	200	20,00
	x3	160	16,00
	x3	40	4,00
	x3	10	1,00

Podaci o isplati u Tablici Isplata već su prikazani u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumični odabir

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno se koriste ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku NIST SP 800-90A Rev. 1. OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje, tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka "tehnička pogreška".

Podaci za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com