



Hot Coins: Hold and Win

Video slot igra

Pregled

Našom novom igrom igračima poklanjamo dva posebna poklona - zdravlje i bogatstvo. Svježe ubrano voće iz svetog vrta Playsonovog slota Timeless Fruit dat će im dodatnu energiju. Zlatni novčići, s druge strane, mogu ostvariti njihove snove. Ovaj veličanstveni spoj dostupan je u video slotu "Hot Coins: Hold and Win". Ima polje igre od 3x3 s 5 dobitnih linija i Wild simbolom, u kombinaciji s Bonus igrom Hold and Win.

U potpunosti igrač sakuplja bonus simbole koji se dodaju dobitnom saldu. Za produženje veselja, bonus simboli nestaju s valjaka svaki put kada popune cijeli red te tako naprave mjesta za nove. Moto je ove igre kreativnost u jednostavnosti.

Verzija za stolna računala



Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjaka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	3 valjka, 3 reda, 5 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (EUR/BGN/CHF): Ukupni ulog = Vrijednost kovanice * 10	0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50 - 10,00
Zadani min/maks ulog (EUR/BGN/CHF):	0,20/100,00
Značajke igre	
• Wild simbol • Bonus simbol • Bonus Igra • Jackpotovi u igri	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,61 % ; 94,61%
Maksimalna isplata za uspješne uloge u 500 milijuna okretanja:	1387
Učestalost dobitka (%):	10,64 %
Promjenjivost:	7,10 - Srednje-visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	• Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolno računalo	hot_coins
Mobilni uređaj	hot_coins_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

Video slot "Hot Coins: Hold and Win" dizajniran je u stilu kolekcije Timeless Fruit Slots. Svi simboli poznati su igračima koji uživaju u klasičnim igrama s voćem: šareno voće, zlatna zvona i bar simboli te crvene sedmice koje djeluju kao Wild simboli. Međutim, postoje upadljivi blistavi bonus simboli u obliku dragocjenih zlatnika. Ovi novčići postaju jako vrući kad god igrač osvoji nešto posebno i rasprsku se u vatrenim animacijama.

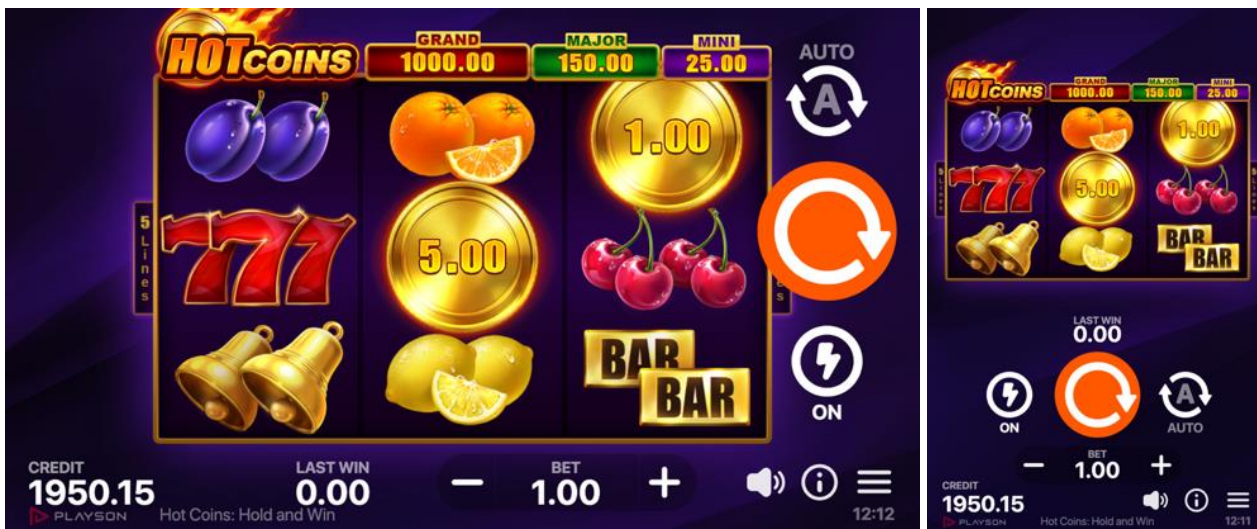


Zaslon igre

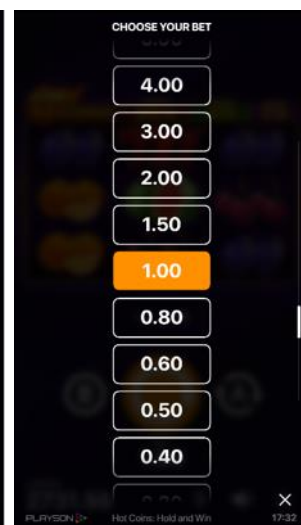
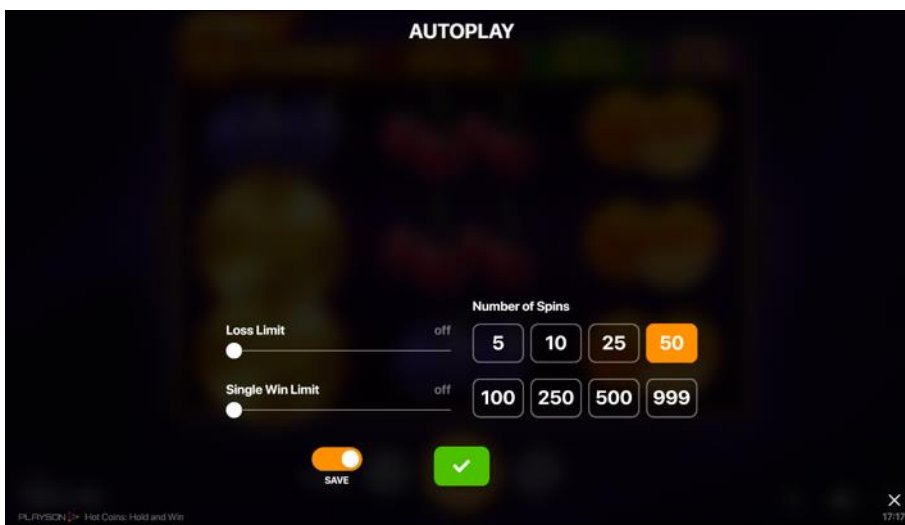
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani valjci.



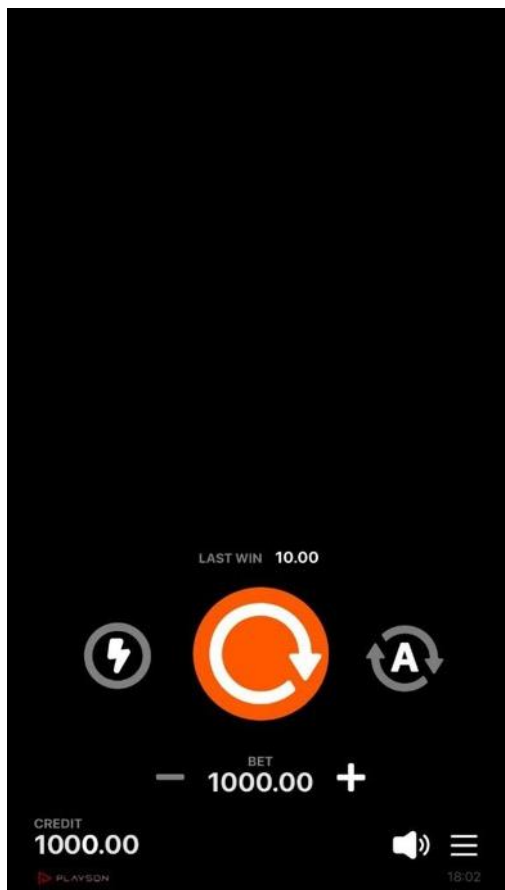
Kad se otvore "Izbornik Uloga" (👤), "Postavke automatske igre" (⚙️), "Izbornik Igre" (☰), područje prikaza video zapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb "X" (✖️) igrač se može vratiti na prikaz s valjcima.



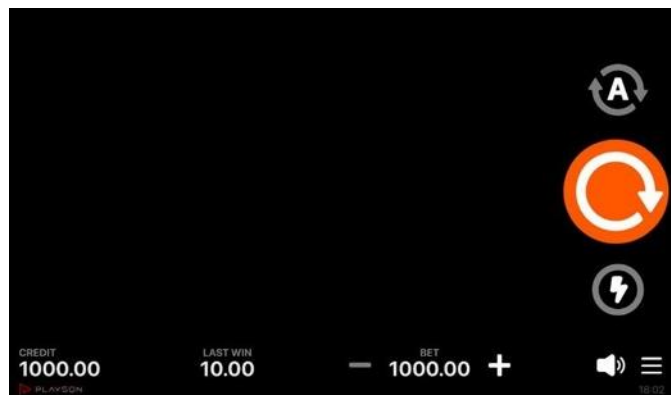
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [portrait]. Za verziju za mobilne uređaje [landscape], ploča za igranje smještena je s desne i donje strane valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitcima.

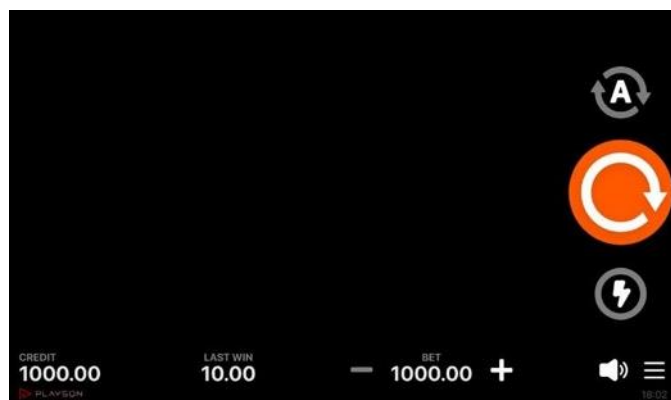
Verzija za mobilne uređaje [portrait]



Verzija za mobilne uređaje [landscape]



Verzija za stolna računala



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba "Izbornik Uloga" );
- zavrtjeti valjke (klikom/dodirom gumba "Zavrti" ); **Započeti niz vrtnji** najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“. Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“.
- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ );
- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba "Izbornik Igre" );
- pogledati tablicu isplata (klikom/dodirom na "Izbornik igre", a zatim na gumb "Informacije" );
- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ );
- uključiti i isključiti način brzog okretanja (klikom/dodirom gumba "Brzo Okretanje" .

Osnovna Igra

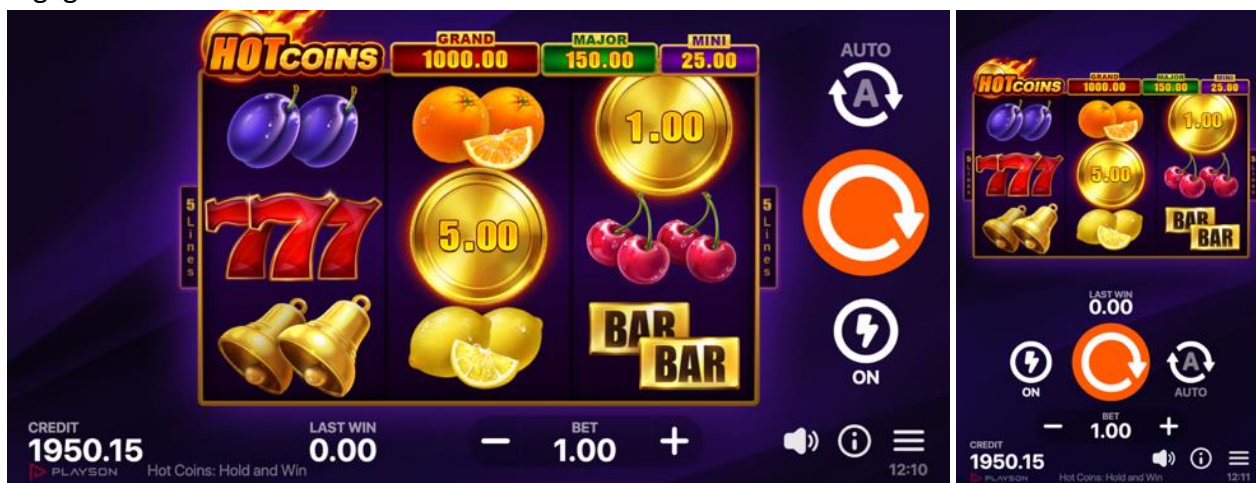
Verzija za stolna računala



Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.

Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Značajke igre

Simbol Wild

Zamjenjuje sve simbole u Osnovnoj Igri.



Bonus Igra

3 ili više Bonus simbola pokreće Bonus Igru. Tijekom Bonus igre na valjcima se pojavljuju samo Bonus simboli. 3 ponovna okretanja dodjeljuju se na početku Bonus igre. Svaki novi simbol Bonusa vraća broj ponovnih okretanja na 3. Kada Bonus simboli popune bilo koji vodoravni redak, njihove vrijednosti se dodaju Ukupnom dobitku i simboli nestaju. Bonus Igra nastavlja se dok ponovna okretanja ne budu gotova. Po završetku Bonus Igre, vrijednosti svih Bonus simbola dodaju se Ukupnom Dobitku.

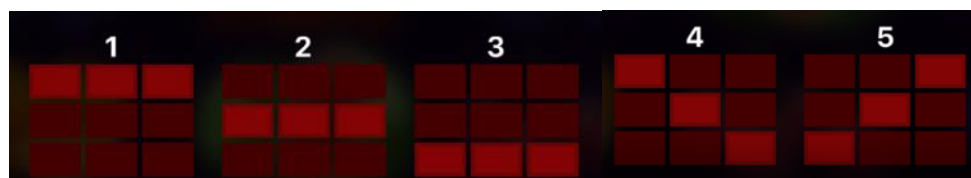


Jackpotovi u igri

- Mini Jackpot - nasumično pojavljivanje Mini Bonus simbola tijekom Bonus Igre pokreće Mini Jackpot.
- Major Jackpot - nasumično pojavljivanje simbola Major Bonus tijekom Bonus Igre pokreće Major Jackpot.
- Grand Jackpot - nasumično pojavljivanje Grand Bonus simbola tijekom Bonus Igre pokreće Grand Jackpot.



Stvaranje Dobitaka



Dobitne Linije

- Dobitne Linije: 5 fiksnih linija.
- Linije na koje je uplaćen ulog isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na dobitnoj liniji.
- Istodobni dobitci se zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici Isplata.

Tablica Isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 EUR/BGN/CHF
 (plaća se samo tijekom Bonus Igre)	x1	1* Ukupni Ulog 2* Ukupni Ulog 5* Ukupni Ulog 10* Ukupni Ulog 15* Ukupni Ulog	1,00 2,00 5,00 10,00 15,00
 (plaća se samo tijekom Bonus Igre)	x1	25* Ukupni Ulog	25,00
 (plaća se samo tijekom Bonus Igre)	x1	150* Ukupni Ulog	150,00
 (plaća se samo tijekom Bonus Igre)	x1	1000* Ukupni Ulog	1000,00
	x3	500	50,00
	x3	300	30,00

	x3	200	20,00
	x3	160	16,00
	x3	40	4,00
	x3	10	1,00

Podaci o isplati u Tablici Isplata već su prikazani u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumični odabir

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno, koriste se ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku NIST SP 800-90A Rev. 1. OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka "tehnička pogreška".

Podaci za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com