



Hit the Bank: Hold and Win

Video Slot igra

Pregled

Jeste li ikada sanjali o pljački banke zajedno s neustrašivim i karizmatičnim gangsterima iz Chicaga? Onda imate savršenu priliku isprazniti trezor banke u najnovijem Playsonovom izdanju – "Hit the Bank"! Igra je slot 4x5 s 40 dobitnih linija u glavnoj igri i bonus igrom Hold and Win s neograničenim brojem ponovnih vrtnji. U Bonus igri simboli Kovanica zaustavljaju se na polju dok gornji red predstavlja pojačivače koji mogu dodati do 100TB svakom simbolu Kovanice na bubenju ili pomnožiti svaku Kovanicu na bubenju do x50.

Verzija za stolna računala



Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta bubenja:	Bubnjevi koji se okreću
Bubnjevi, linije:	5 bubnjeva, 4 reda, 40 linija
Zadane vrijednosti kovanica (EUR/BGN/CHF): <small>Ukupni ulog = Vrijednost kovanice * 10</small>	0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50 - 10,00
Zadani min/maks ulog (EUR/BGN/CHF):	0,20/100,00
Značajke igre	
<ul style="list-style-type: none"> • Wild simbol • Bonus igra • Pojačivači Bonus igre 	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,21 %; 94,21%
Maksimalni dobitak za uspješne uplate u 50 milijardi vrtnji:	20000
Učestalost dobitka (%):	26,32 %
Promjenjivost:	13,43 – Vrlo visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav Playback.
Ostalo:	<ul style="list-style-type: none"> • Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Ograničenja dobitka:	Maksimalna nagrada ograničena je na 20 000X uloga. Ako ukupni dobitak kruga dostigne 20 000X uloga, krug završava i nagrada se odmah isplaćuje.
Tehničke informacije	
ID igre:	

Hit the Bank: Hold and Win



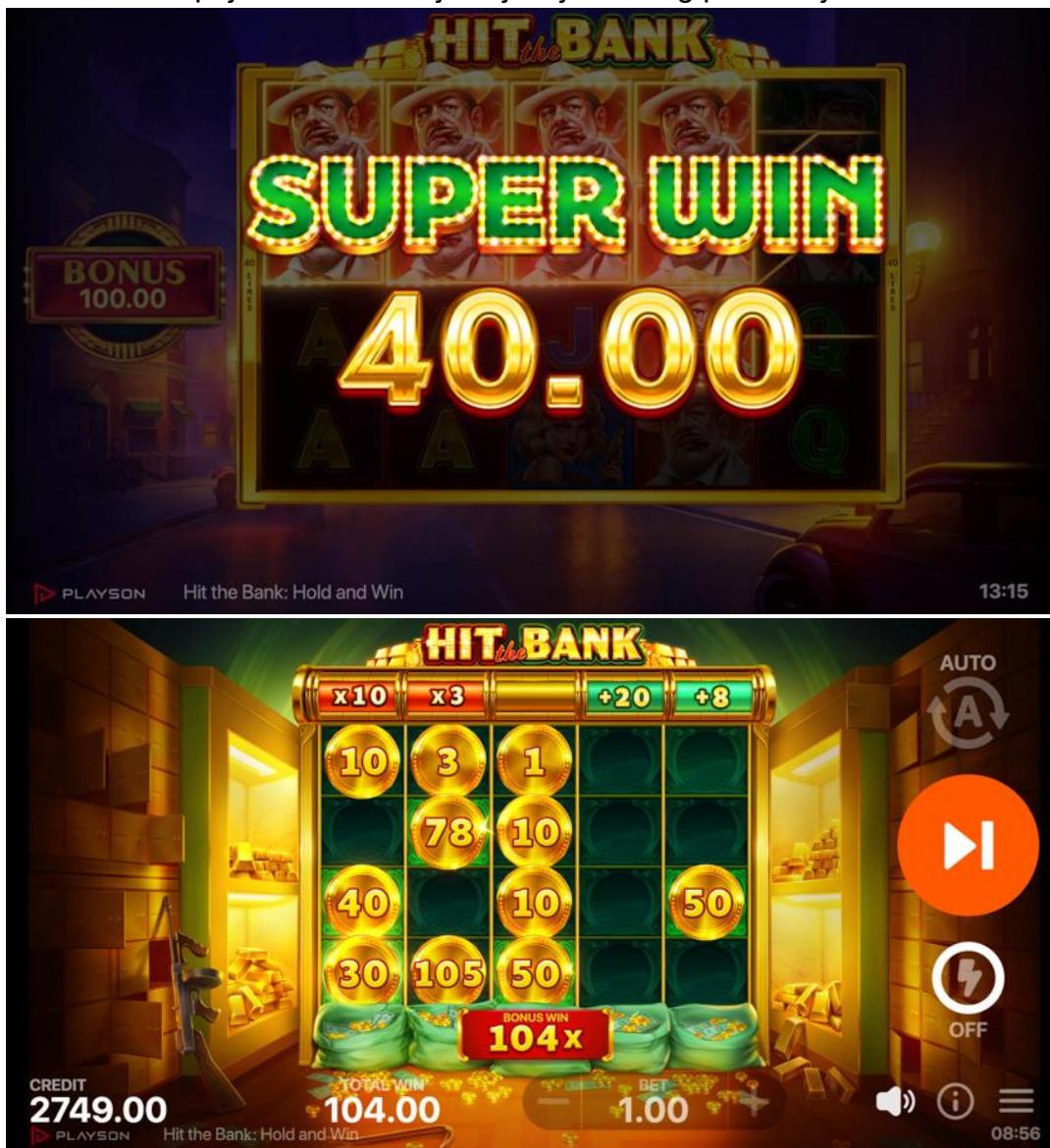
Stolna računala Mobilni uređaj	hit_the_bank hit_the_bank_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

Na samom početku "Hit the Bank" uvodi vas u atmosferu Chicaga 1930-ih – neonske ploče, klasični automobili na ulicama i jazz glazba posvuda. Pada pomalo tmurna večer, ulična svjetla svijetle, a grad odlazi u san, dok se 4 karizmatična gangstera, smještena na simbolima s velikim isplataima, spremaju za posao.

U Bonus igri ulazite u art deco trezor banke s puno mjedi i mekog osvjetljenja, polugama zlata i umjerenim kaosom koji su napravili gangsteri tijekom pljačke.

Sjajne kovanice skupljaju dobitke i spuštaju se do vreća s novcem, dok dopadljivi zeleni pojačivači u gornjem redu daju naslutiti da ćete sada dobiti lijepo povećanje vrijednosti, dok živopisni narančasti pojačivači izazivaju osjećaj snažnog povećanja dobitaka.

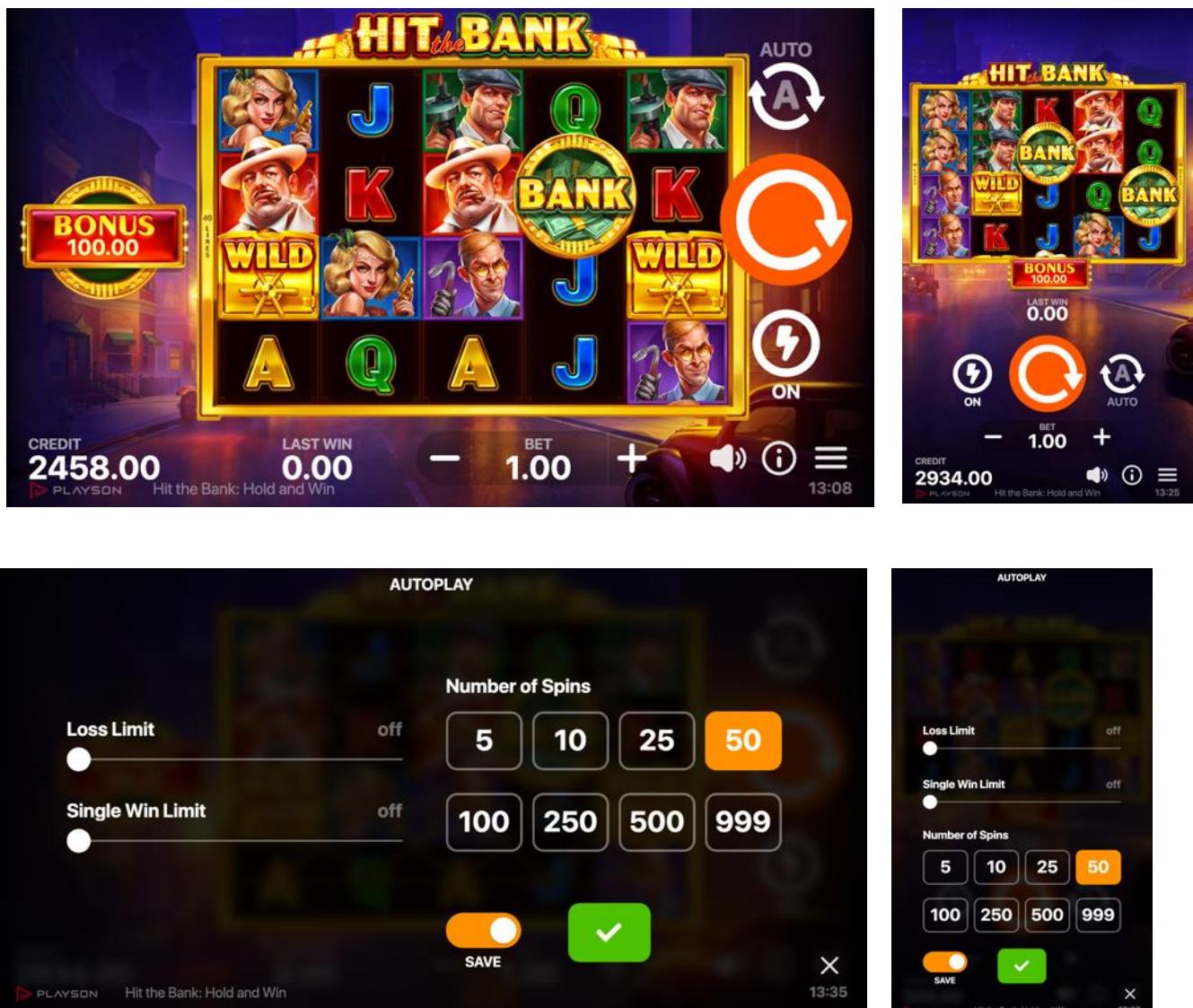


Zaslon igre

Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoje se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani bubenjevi.

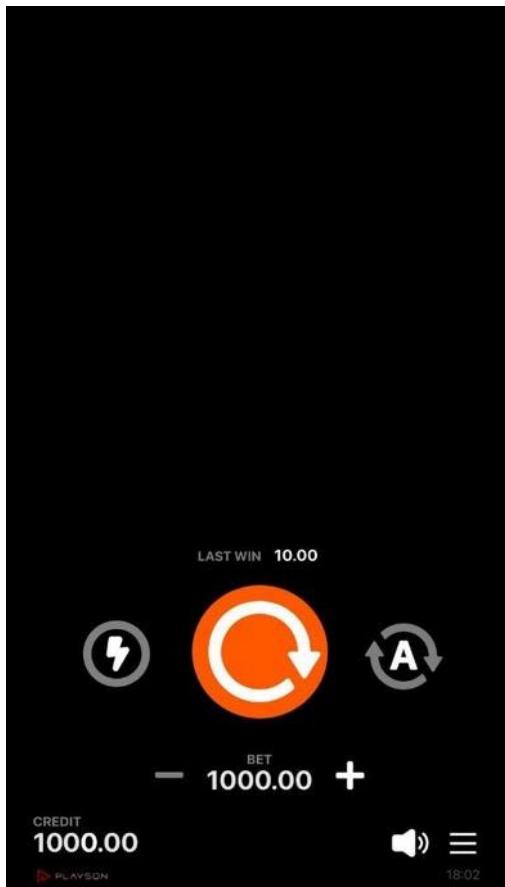


Kad se otvore "Izbornik Uloga" (- +), "Postavke automatske igre" (A), "Izbornik Igre" (≡), područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb "X" (X) igrač se može vratiti na prikaz s bubenjevima.

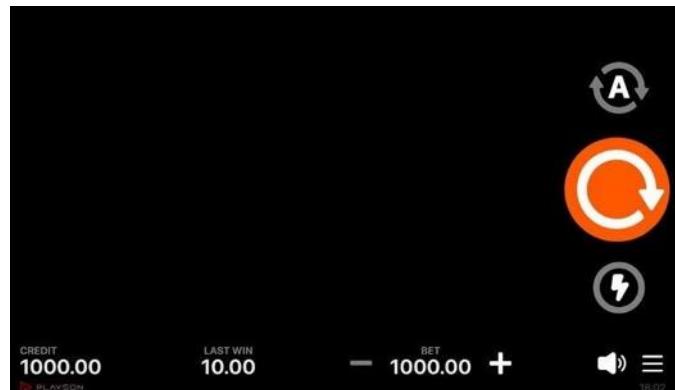
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu bubnjeva za verziju za mobilne uređaje [portrait]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [landscape] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane bubnjeva. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobicima.

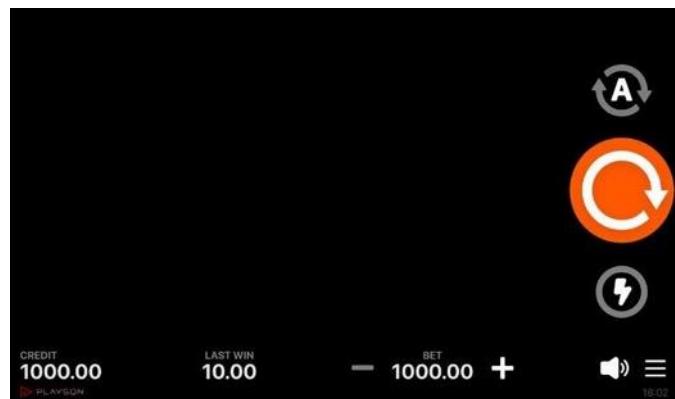
**Verzija za mobilne uređaje
[portrait]**



**Verzija za mobilne uređaje
[landscape]**



Verzija za stolna računala



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba "Izbornik Uloga" );
- zavrtjeti bubnjeve (klikom/dodirom gumba "Zavrti" );

Započeti niz vrtnji najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“.

Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“.

- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ );

- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba "Izbornik Igre" )
- pogledati tablicu isplata (klikom/dodirom na "Izbornik igre", a zatim gumba "Informacije" )
- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ )
- uključiti i isključiti način brze vrtnje (klikom/dodirom gumba "Brza vrtnja" )

Glavna Igra

Verzija za stolna računala

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Značajke igre

Wild simbol

Zamjenjuje sve simbole osim Banke.



Simbol Banke

3 ili više simbola Banke u Glavnoj igri aktiviraju Bonus igru.



Bonus igra

3 ili više simbola Banke u Glavnoj igri aktiviraju Bonus igru s različitim brojem simbola Kovanica na početku u polju:

- 3 simbola Banke dodjeljuju 3 kovanice
- 4 simbola Banke dodjeljuju 5 kovanica
- 5 simbola Banke dodjeljuju 10 kovanica



- Simboli kovanica otkrivaju vrijednost u položenim ulozima: od 1 do 8 i 10.
- Pri svakoj vrtnji svi simboli Kovanica klize 1 polje prema dolje.
- Svaki simbol Kovanice isplaćuje svoj akumulirani dobitak kada dosegne dno bubnja.
- Bonus igra traje sve dok je barem jedan simbol Kovanice prisutan na bubenjevima.

Pojačivači Bonus igre

Gornji red može otkriti pojačivače vrijednosti koji množe ili povećavaju vrijednost svake Kovanice na odgovarajućem bubnju.



Dodaje vrijednost u položenim ulozima za svaki simbol Kovanice na ovom bubnju

Vrijednosti mogu biti sljedeće: od 1 do 8, i 10, 12, 15, 20, 25, 30, 40, 50, 75, 100.



Množi vrijednost svakog simbola Kovanice na ovom bubnju.

Moguće vrijednosti: od x2 do x10, i x15, x20, x25, x50.



Značajka "Kupi Bonus igre"

Igrač može dodatno kupiti mod Bonus igre za fiksni broj uloga. Pojedinačna aktivacija moda Bonus igre košta 100*Ukupnih uloga. Bonus igra se igra s posljednje uplaćenim ulogom.

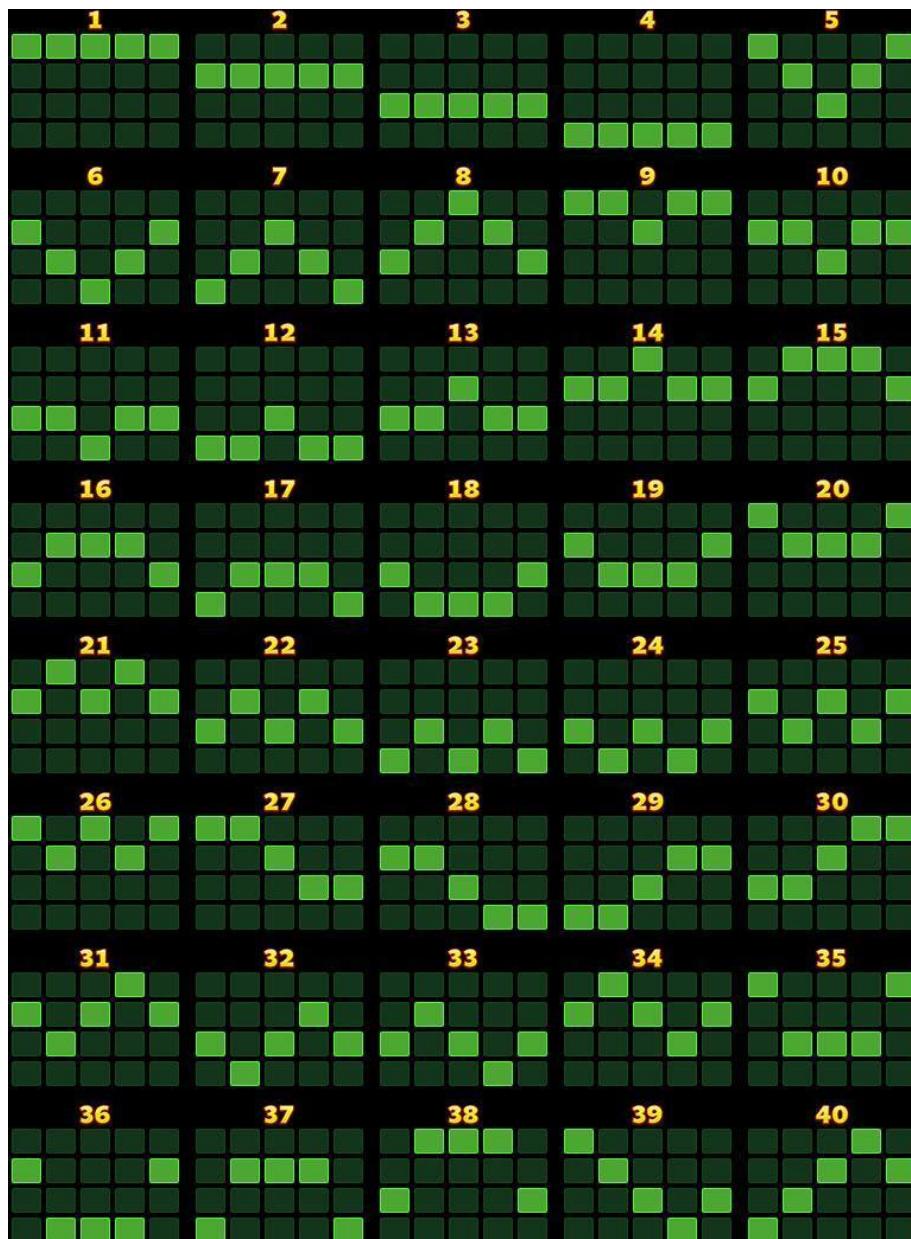


**Ova se značajka može uključiti i isključiti, ovisno o zahtjevima. Kupnja aktivacije moda Bonus igre ne mijenja i/ili ne utječe na RTP igre.*

*** Software RTP se koristi za funkciju "Kupi značajku Bonus igre".*

**** RTP značajke "Kupi Bonus igru" i "Kupi Ultra Bonus igru" jednak je RTP-u igre.*

Formiranje isplata



Linije isplate

- Aktivne linije su fiksne: 40 linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na dobitnoj liniji.
- Istodobni se dobici zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici Isplata.

Tablica Isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 EUR/BGN/CHF
	x5 x4 x3	Bonus Igra aktivirana	Bonus Igra aktivirana
 (plaća se samo tijekom Bonus Igre)	x1	1* Ukupni Ulog 2* Ukupni ulog 3* Ukupni Ulog 4* Ukupni Ulog 5* Ukupni ulog 6* Ukupni Ulog 7* Ukupni Ulog 8* Ukupni Ulog 10* Ukupni Ulog	1,00 2,00 3,00 4,00 5,00 6,00 7,00 8,00 10,00
	x5 x4 x3	200 40 8	20,00 4,00 0,80

Hit the Bank: Hold and Win



	x5 x4 x3	200 40 8	20,00 4,00 0,80
	x5 x4 x3	100 30 6	10,00 3,00 0,60
	x5 x4 x3	90 25 5	9,00 2,50 0,50
	x5 x4 x3	80 20 5	8,00 2,00 0,50

	x5 x4 x3	50 10 2	5,00 1,00 0,20
	x5 x4 x3	40 10 2	4,00 1,00 0,20
	x5 x4 x3	35 7 2	3,50 0,70 0,20
	x5 x4 x3	30 7 2	3,00 0,70 0,20

Informacije o isplati u Tablici Isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno, koriste se ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku NIST SP 800-90A Rev. 1. OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje, tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka "tehnička pogreška".

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com