

Fruits & Jokers: 20 lines

Video slot igra

96,50 RTP %

Fruits & Jokers: 20 lines



Pregled

Playsonova zbirka Bezvremenski voćni slotovi nadopunjuje se novim živahnim izdanjem „Fruits & Jokers: 20 lines“.

Klasični voćni slot postavljen na rešetku 3x5 s nezaboravnim simbolima voća prekriven je nasmiješenim portretima harlekina, koji djeluju kao Wild simboli i padaju u hrpe na valjcima. Simbol zvijezde je Scatter i isplaćuje se bez obzira na linije isplate. A privlačne crvene sedmice donijet će impresivne isplate.

Još jedna posebnost ovog klasičnog slota je 20 linija isplate.

Verzija za stolna računala



Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	5 valjaka, 3 reda, 20 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (EUR/BGN/CHF):	0,01 - 0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,07 - 0,08 - 0,10 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 2,50 - 3,75 - 5,00
Zadani min/maks ulog (EUR/BGN/CHF):	0,20/100,00
Značajke igre	
● Simbol Scatter ● Wild simbol ● Hrpe Wild simbola	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	96,50 %
Maksimalna isplata za uspješne uloge u 500 milijuna vrtnji:	748
Učestalost dobitka (%):	11,84 %
Promjenjivost:	4,77 – Srednja
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	● Igra za zabavu ● Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolna računala	fruits_and_jokers_20
Mobilni uređaj	fruits_and_jokers_20_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

„Fruits & Jokers: 20 lines“ klasični je video slot tvrtke Playson. Simboli su nacrtani u fotorealizmu kako bi nalikovali legendarnom kopnenom voću. Ne možete ne primijetiti ključne simbole na rešetki: Joker portret kao Wild simbol, zlatne Zvijezde kao Scatter simbol i Crvene sedmice. Dobitne animacije bljeskaju vatrom za pamćenje. Cijela kompozicija postavljena je na tamnocrvenu pozadinu kako bi se naglasile jarke boje. Animacije Velikog dobitka oponašaju niz zlatnika kako bi privukle pozornost na glavnu akciju igre.



Fruits & Jokers: 20 lines

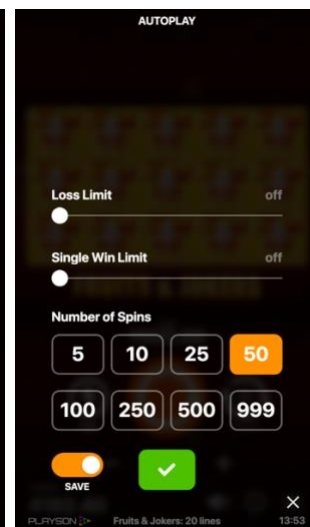
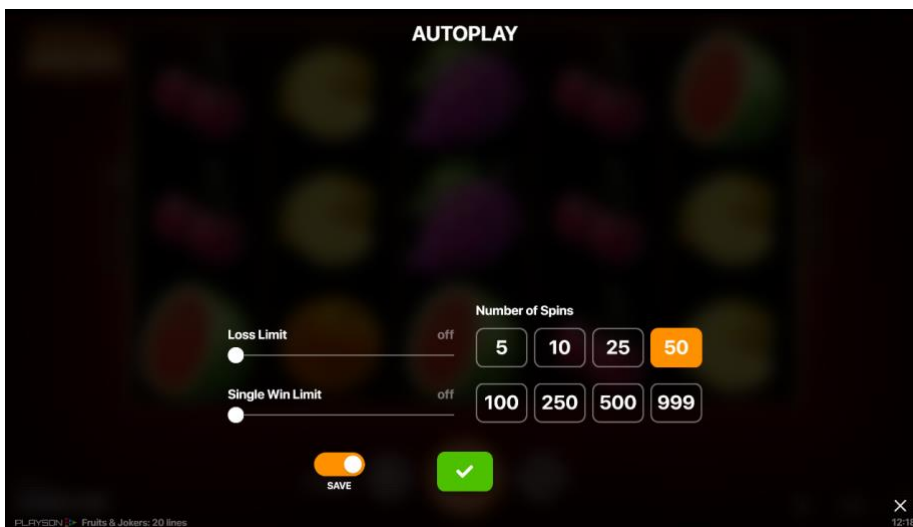


Zaslon igre

Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani valjci.

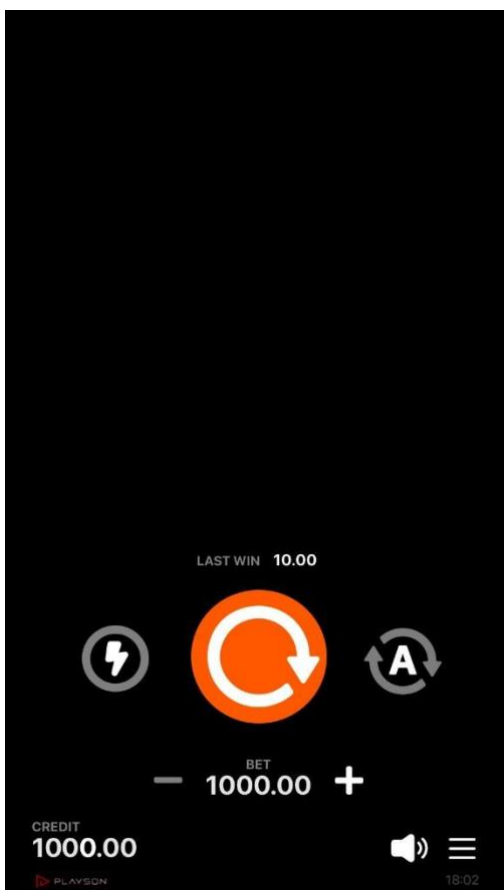


Kad se otvore „Izbornik Uloga“ (), „Postavke automatske igre“ (), „Izbornik Igre“ (), područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb „X“ () igrač se može vratiti na prikaz s valjcima.

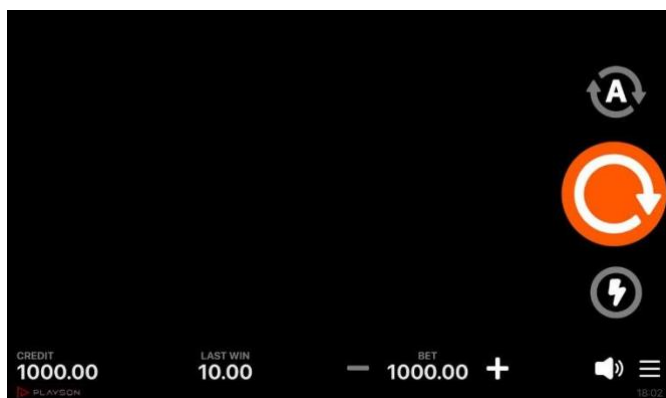
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka za verziju za mobilne uređaje [portrait]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [vodoravno] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitcima.

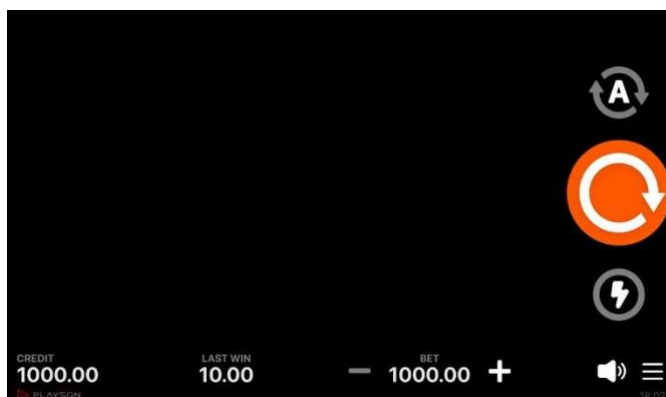
**Verzija za mobilne uređaje
[okomito]**



Verzija za mobilne uređaje [vodoravno]



Verzija za stolna računala



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba „Izbornik uloga“ );
- zavrtnuti valjke (klikom/dodirom gumba „Zavrti“ );
- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ );
- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba „Izbornik igre“ );
- pogledati tablicu isplata (klikom/dodirom na „Izbornik igre“, a zatim gumba „Informacije“ )

Fruits & Jokers: 20 lines



- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ );
- uključiti i isključiti način brze vrtnje (klikom/dodirom gumba „Brza vrtnja“ ).

Fruits & Jokers: 20 lines



Glavna igra

Verzija za stolna računala



Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.

Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Značajke igre

Wild

Zamjenjuje sve simbole osim simbola Scatter.

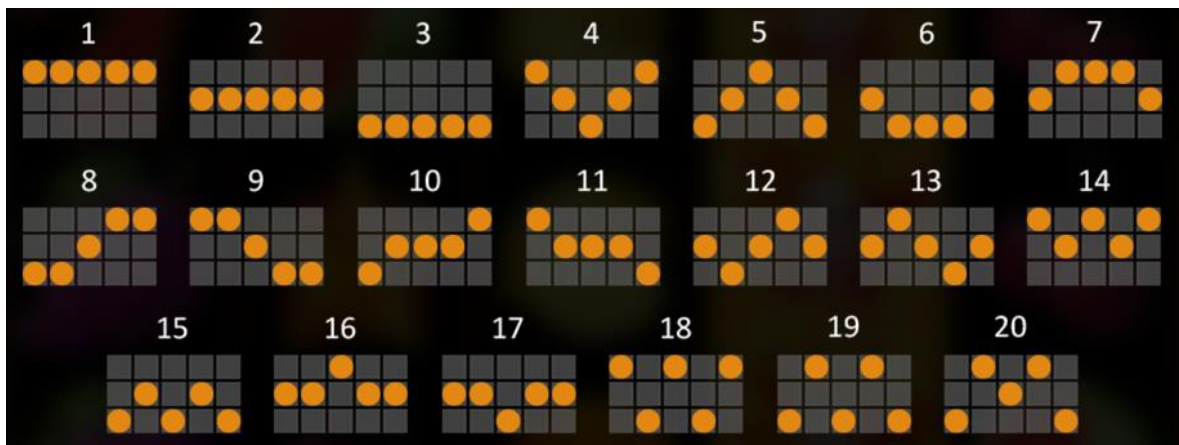


Scatter

Dobici Scatter simbola isplaćuju se neovisno o linijama na koje je uplaćen ulog.



Formiranje isplata



Linije isplate

- Linije isplate: 20 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Istodobni se dobitci zbrajaju.
- Dobici Scatter simbola isplaćuju se neovisno o linijama na koje je uplaćen ulog.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

Tablica isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 EUR/BGN/CHF
	x5	1500	75,00
	x4	500	25,00
	x3	50	2,50
	x5	400* Ukupni ulog	400,00
	x4	20* Ukupni ulog	20,00
	x3	5* Ukupni ulog	5,00
	x5	360	18,00
	x4	100	5,00
	x3	20	1,00
	x5	160	8,00
	x4	60	3,00
	x3	20	1,00
	x5	90	4,50
	x4	30	1,50
	x3	10	0,50

Informacije o isplati u Tablici isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno, koriste se ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku NIST SP 800-90A Rev. 1. OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com