

Fruits&Jokers: 100 lines

Video slot igra

96,46 RTP %

Pregled

Čini se da je ikona harlekina postala bitan dio Playsonove zbirke „Timeless Fruit Slots“, a novi slot nije iznimka. S velikim zadovoljstvom predstavljamo vam novi klasični voćni video slot „Fruits&Jokers: 100 lines“.

Rešetka 4x5 s naslaganim simbolima mekog voća pomiješanog s klasičnim simbolima Crvene sedmice. Nasmiješeni harlekin koji djeluje kao Wild simbol i Scatter simboli Zvijezde koji se isplaćuju bez obzira na linije isplate. Svi vam oni mogu donijeti najveće dobitke jer je broj aktivnih linija stotinu!

Okomita verzija



Vodoravna verzija



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	5 valjaka, 4 reda, 100 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (EUR/BGN/CHF):	0,01 - 0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,07 - 0,08 - 0,10 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 2,50 - 3,75 - 5,00
Ukupni Ulog = Vrijednost kovanice * 20	
Zadani min/maks ulog (EUR/BGN/CHF):	0,20/100,00
Značajke igre	
• Simbol Scatter • Wild simbol • Hrpe Wild simbola	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	96,46 %
Maksimalna isplata za uspješne uloge u 500 milijuna vrtnji:	2545
Učestalost dobitka (%):	12,81 %
Promjenjivost:	4,69 – Srednja
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	• Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolna računala	fruits_and_jokers_100
Mobilni uređaj	fruits_and_jokers_100_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

„Fruits&Jokers: 100 lines“ klasičan je video slot dizajniran u tamnocrvenim i zlatnim bojama na temu cirkusa sa šarmantnim harlekinom, zlatnim zvijezdama kao Scatter simbolom i crvenim sedmicama. Realistični simboli sočnog voća pomiješani su na ovoj slici u kontrastu sa svim ovim zlatom. Dobitne su animacije vatreni bljeskovi koji ujedinjuju teme voća i cirkusa. Ali glavna je pozornost na animaciji Velikog dobitka s puno zlatnika.



Zaslon igre

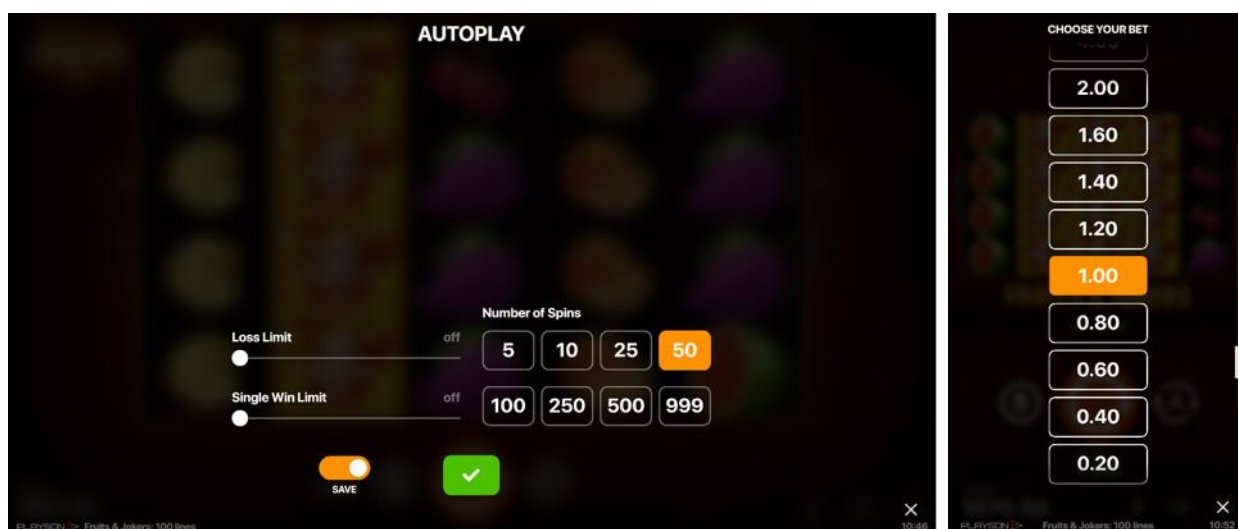
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani valjci.



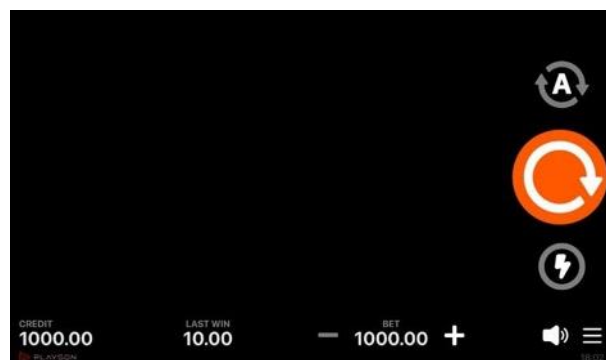
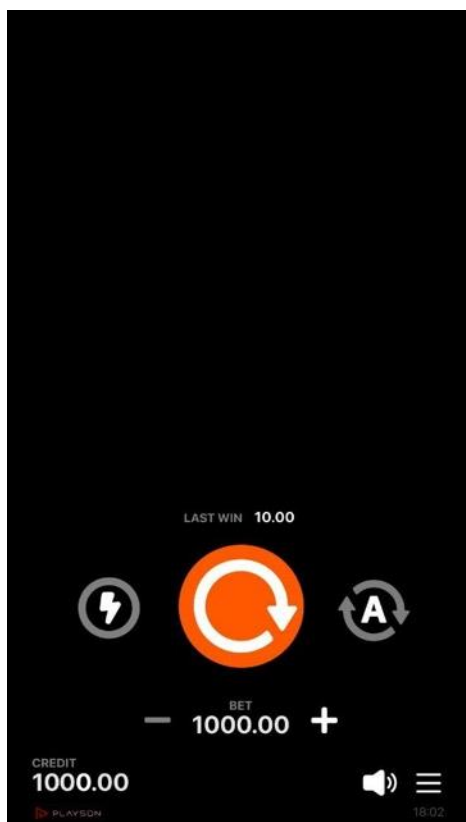
Kad se otvore „Izbornik Uloga“ (€), „Postavke automatske igre“ (A), „Izbornik Igre“ (≡), područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb „X“ (X), igrač se može vratiti na prikaz s valjcima.



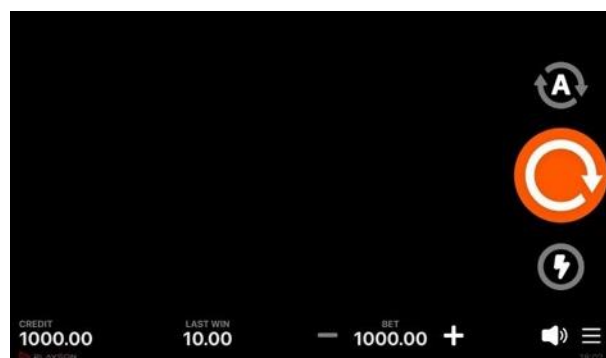
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka za verziju za mobilne uređaje [okomito]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [vodoravno] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitcima.

Verzija za mobilne uređaje Verzija za mobilne uređaje [vodoravno]
[okomito]



Verzija za stolna računala



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba „Izbornik uloga“ );
- zavrtjeti valjke (klikom/dodirom gumba „Zavrti“ );
započeti niz vrtnji najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“. Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“.
- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ );
- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba „Izbornik igre“ );
- pogledati tablicu isplata (klikom/dodirom na „Izbornik igre“, a zatim gumba „Informacije“ );

Fruits&Jokers: 100 lines



- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ );
- uključiti i isključiti način brze vrtnje (klikom/dodirom gumba „Brza vrtnja“ .

Glavna igra

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.

Okomiti izgled



Vodoravni izgled (stolno računalo i mobilni uređaj)



Značajke igre

Wild

Zamjenjuje sve simbole osim simbola Scatter.



Scatter

Dobici Scatter simbola isplaćuju se neovisno o linijama na koje je uplaćen ulog.



Formiranje isplata

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Linije isplate

- Linije isplate: 100 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Istodobni se dobitci zbrajaju.
- Dobici Scatter simbola isplaćuju se neovisno o linijama na koje je uplaćen ulog.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

Tablica Isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 EUR/BGN/CHF
	x5	300	15,00
	x4	80	4,00
	x3	8	0,40
	x5	400* Ukupni ulog	400,00
	x4	20* Ukupni ulog	20,00
	x3	5* Ukupni ulog	5,00
	x5	52	2,60
	x4	26	1,30
	x3	4	0,20
	x5	32	1,60
	x4	14	0,70
	x3	4	0,20
	x5	16	0,80
	x4	6	0,30
	x3	2	0,10

Informacije o isplati u Tablici isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno, koriste se ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku NIST SP 800-90A Rev. 1. OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com