

Fire Temple: Hold and Win

Video slot igra
95,70 RTP %

Pregled

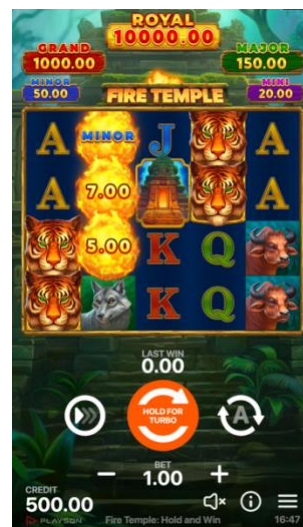
Dobro došli u srce džungle, gdje drevni hram čuva svoje tajne, a neizreciva bogatstva čuva vatreni tigar. Bujna, zelena džungla priprema pozornicu za avanturu, a sa svakom vrtnjom, igrač je jedan korak bliže otkrivanju skrivenog bogatstva hrama.

„Fire Temple: Hold and Win“ je video slot igra koja ima rešetku s 5x4 bubnja, 30 isplatah linija i nudi brojne mogućnosti igraču da otkrije skrivena blaga. Klasična bonus igra Hold and Win začinjena je uzbudljivim dodatkom mehanike otključavanja redova. Igrač otključava redove prikupljanjem simbola Bonus i Mystery na aktivnim redovima. Gornji red daje priliku za veliki dobitak uz nasumičnu nagradu visoke vrijednosti, dok cijelo polje Bonus simbola otključava nevjerojatan Royal Jackpot. Ali uzbuđenje tu ne prestaje. Unutar bonus igre, tu su i Jackpotovi u igri i Mystery simboli, koji dodaju još više intrige i uzbuđenja igri. Uz njih, – Besplatne vrtnje, koje sadrže isključivo simbole visoke vrijednosti na bubnjevima i značajka Vatreni hram povećavaju šanse da se obogatite!

Verzija za stolna računala



Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta bubnja:	Bubnjevi koji se okreću
Bubnjevi, linije:	5 bubnjeva, 4 reda, 30 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (€): Ukupni Ulog = Vrijednost kovanice * 10	0,01 - 0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,07 - 0,08 - 0,10 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 2,50 - 3,55 - 5,00
Zadani min/maks ulog (€):	0,20/100,00
Zadane vrijednosti besplatne vrtnje:	Krugovi Besplatnih vrtnji igraju se sa zadnjim postavljenim ulogom. Krugovi Bonus igre igraju se sa zadnjim postavljenim ulogom.
Značajke igre	
• Wild simbol • Simbol Scatter • Bonus simbol • Simbol Mystery • Hold and Win Bonus igra • Otključavanje redova • Jackpotovi Bonus igre • Značajka Vatreni hram • Besplatne vrtnje	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,70%
Maksimalni dobitak za uspješne uplate u 50 milijardi vrtnji:	11170
Učestalost dobitka (%):	16,23%
Promjenjivost:	8,73 - Srednje visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	• Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolno računalo	fire_temple
Mobilni uređaj	fire_temple_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

Događaji u igri odvijaju se u srcu guste, bujne džungle. U pozadini se visoko uzdiže drevni hram, okupan očaravajućim sjajem svjetla i vatre. Kontrast između osvijetljenja hrama i tamne, zelene okoline džungle stvara atmosferu tajanstvenosti i privlačnosti. Visoka stabla uokviruju hram, čineći cijeli prizor doista zadivljujućim.

Glavni lik ove avanture u džungli je veličanstveni tigar, koji služi kao Wild simbol. Prisutnost tigra utjelovljuje moć džungle. Simbol Bonus ima oblik vatrene kugle, nudeći ključ za otključavanje bonus igre i njezine uzbudljive značajke otključavanja redova. Scatter simbol sam je zagonetni hram, ulaz u način Besplatne vrtnje, gdje vas čekaju nesaglediva bogatstva. Osim toga, igra sadrži životinjske simbole, od kojih svaki predstavlja srce džungle: žestoki crni medvjed, graciozna srna, moćni bik, lukavi vuk i tajnovita pantera. Ovi simboli dodatno obogaćuju tapiseriju igre, oživljavajući raznolike stanovnike džungle.

Glazbena pratnja pažljivo je osmišljena kako bi nadahnula i usadila osjećaj harmonije, pozivajući vas da se pridružite putovanju i istražite tajne džungle i drevnog hrama. Savršeno nadopunjuje mistični ambijent igre, dodajući dubinu cjelokupnom iskustvu.

Svaki aspekt igre je pomno dizajniran i ugladen. Kombinacija raskošnih slika, zadivljujućih animacija i bogatog niza simbola uranja igrača u čarobnu atmosferu svetog hrama.



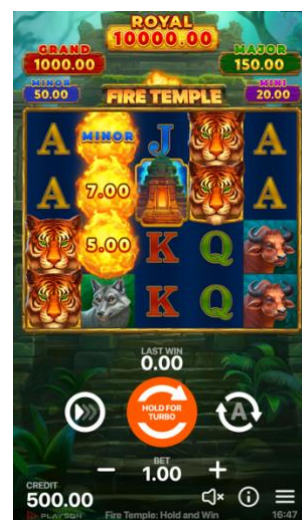
Fire Temple: Hold and Win

Zaslona igre

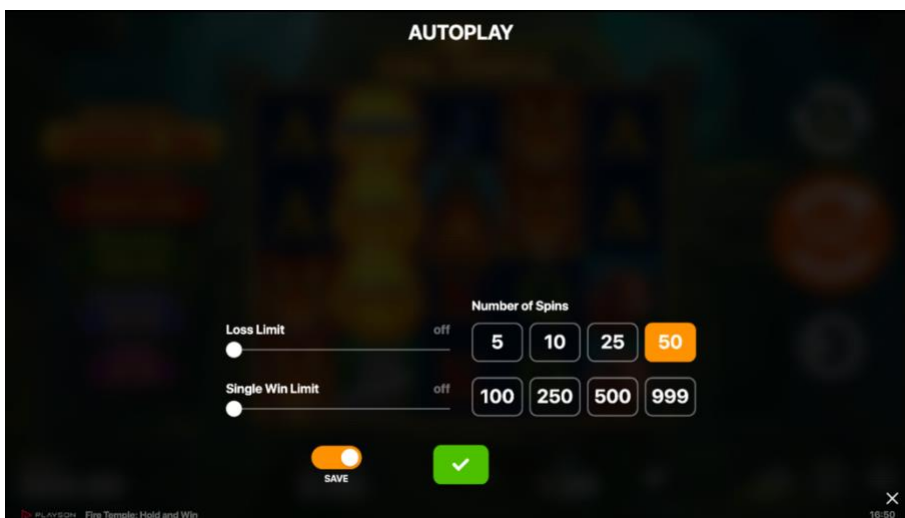
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani bubnjevi.



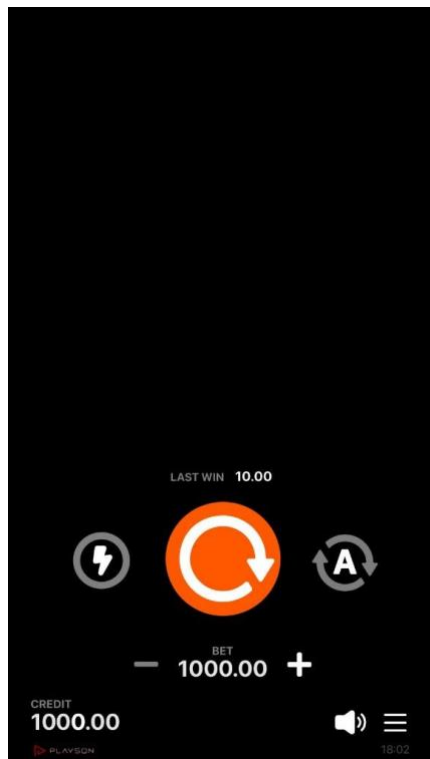
Kad se otvore „Izbornik Uloga“ (— 1.00 +), „Postavke automatske igre“ (⌂), „Izbornik Igre“ (≡), područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb „X“ (✕) igrač se može vratiti na prikaz s bubnjevima.



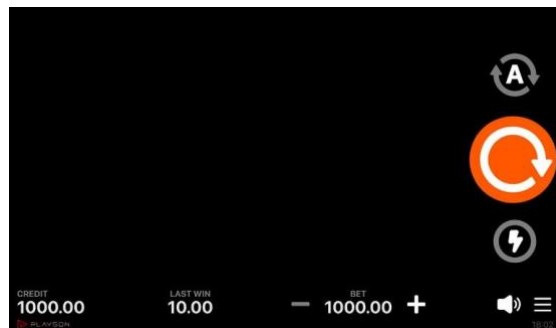
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu bubnjeva za verziju za mobilne uređaje [okomito]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [vodoravno] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane bubnjeva. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i informacije o ulogu i dobitcima.

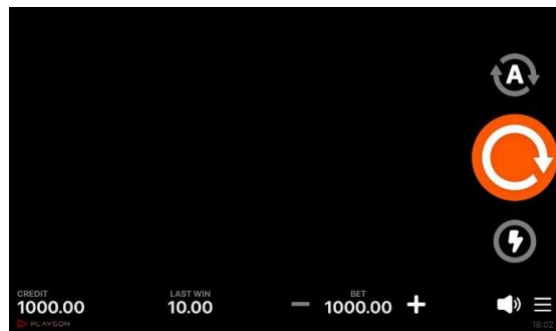
Verzija za mobilne uređaje
[okomito]



Verzija za mobilne uređaje
[vodoravno]



Verzija za stolna računala



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba „Izbornik uloga“ );
- zavrtjeti valjke (klikom/dodirom gumba „Zavrti“ );
započeti niz vrtnji najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“. niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“.
- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ );
- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba „Izbornik igre“ )
- pogledati Tablicu isplata (klikom/dodirom na „Izbornik igre“, a zatim gumba „Informacije“ )
- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ );

Fire Temple: Hold and Win

- uključiti i isključiti način brze vrtnje (klikom/dodirom gumba „Brza vrtnja“ ).

Glavna Igra

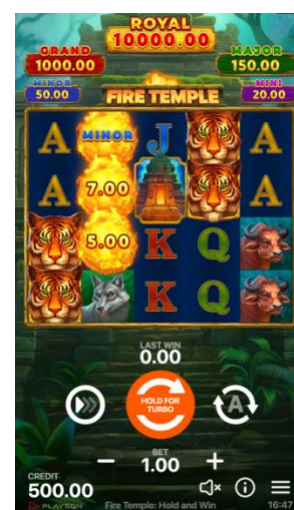
Verzija za stolna računala

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre.
Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre.
Dodirom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Značajke igre

Simbol Wild

Zamjenjuje sve simbole osim simbola Scatter i Bonus. Pojavljuje se u Glavnoj igri i Besplatnim vrtnjama. Prema tablici isplata, postoje isplate za ovaj simbol.



Simbol Scatter

3 Scatter simbola pokreću 8 Besplatnih vrtnji. 3 Scatter simbola tijekom značajke Besplatne vrtnje pokreću 8 dodatnih vrtnji. Simbol se pojavljuje na bubnjevima 2, 3 i 4. Prema tablici plaćanja, postoje isplate za ovaj simbol.

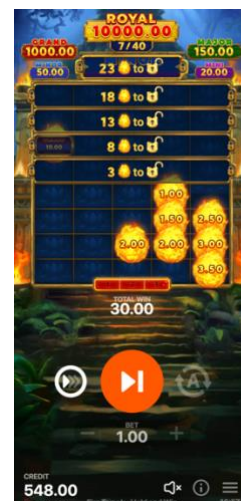


Bonus simbol

6 i više Bonus simbola pokreću Bonus igru. Dobitak je prikazan na simbolu u valuti: x1, x1.5, x2, x2.5, x3, x3.5, x5, x7, x10, x15 uloga.



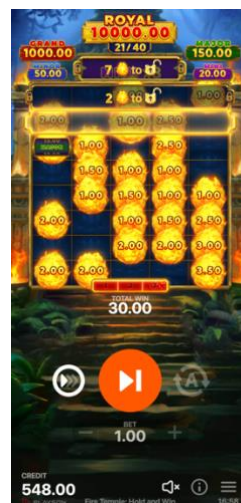
Bonus igra



6 i više Bonus simbola pokreću Bonus igru. Svi Bonus simboli ostaju na bubnjevima tijekom Bonus igre. 3 ponovne vrtnje dodjeljuju se na početku Bonus igre. Svaki novi Bonus ili Mystery simbol koji se zaustavi na aktivnim redovima vraća broj ponovnih vrtnji na 3. Bonus igra nastavlja se dok igraču ne ponestane ponovnih vrtnji ili dok se svih 40 polja na bubnjevima ne ispuni Bonus simbolima. Po završetku Bonus igre, vrijednosti svih Bonus simbola na aktivnim redovima zbrajaju se i isplaćuje se ukupni dobitak.

Otključavanje redova

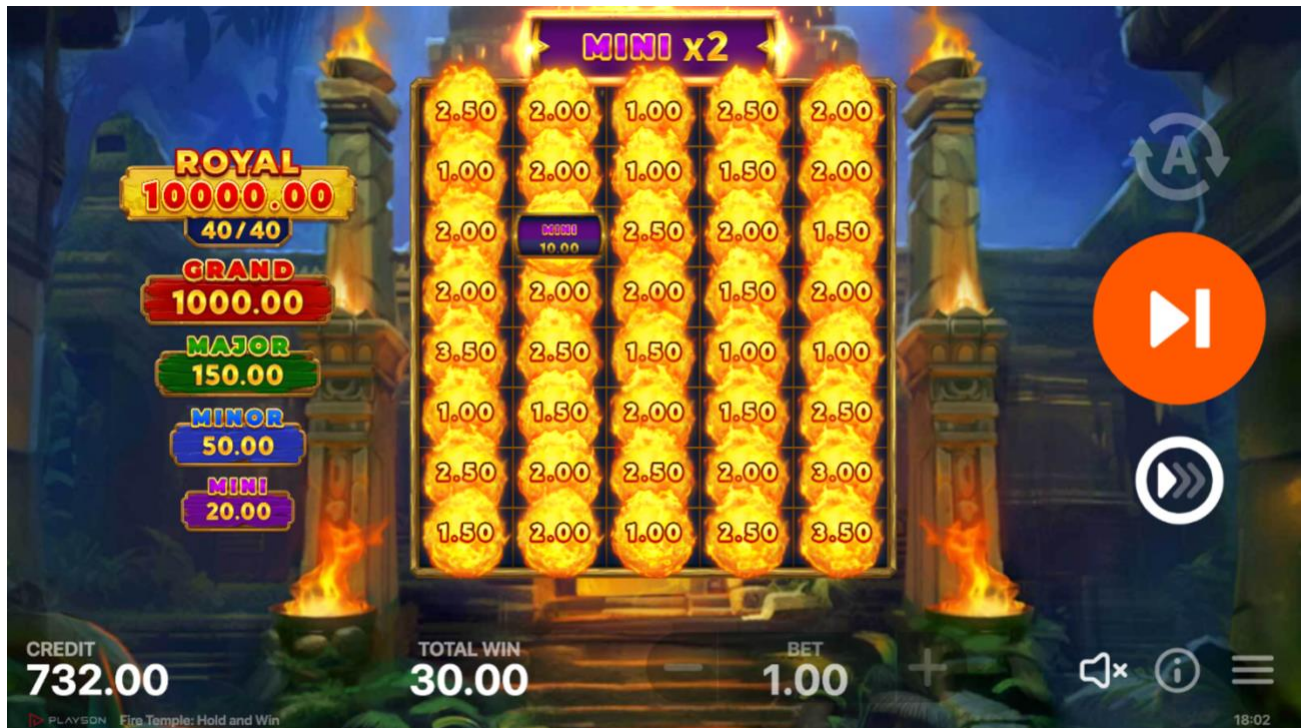
Na početku Bonus igre redovi 5, 6, 7 i 8 su zaključani.



Dodatni redovi mogu se otključati pomoću sljedećeg broja Bonus simbola sakupljenih na aktivnim redovima: 5. red – 10 Bonus simbola, 6. red – 15 Bonus simbola, 7. red – 20 Bonus simbola, 8. red – 25 Bonus simbola i gornji red – 30 Bonus simbola.

Gornji red

Nakon što se otključa, gornji red daje nasumični veliki dobitak: Mini x2, Minor, Mini x3, Mini x5, Minor x2, Minor x3, Major, Major x2, Grand Jackpot.



Simbol Mystery

Simboli Mystery pojavljuju se samo tijekom Bonus igre i nasumično se pretvaraju u simbole Mini, Minor, Major ili Grand Jackpot. Tijekom Bonus igre nekoliko Mystery simbola može se zaustaviti na bubnjevima. Simboli Mystery otkrivaju se jedan po jedan na kraju Bonus igre.



Značajka Vatrene hram

Svaki Bonus simbol koji se zaustavi na bubnjevima tijekom Glavne igre ili Besplatnih vrtnji daje priliku za pokretanje značajke Vatrene hram, koja dodaje Bonus simbole u količini dovoljnoj (ili većoj) za aktiviranje Bonus igre.



Jackpotovi Bonus igre

Nasumično pojavljivanje sljedećih Bonus simbola tijekom Bonus igre aktivira odgovarajuće Jackpoteve:

- Mini Jackpot = 20 uloga
- Minor Jackpot = 50 uloga
- Major Jackpot = 150 uloga
- Grand Jackpot = 1000 uloga

Prikupljanje svih 40 Bonus simbola rezultira dobivanjem Royal Jackpota od 10 000 uloga.



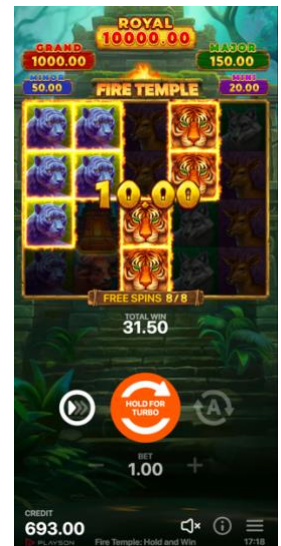
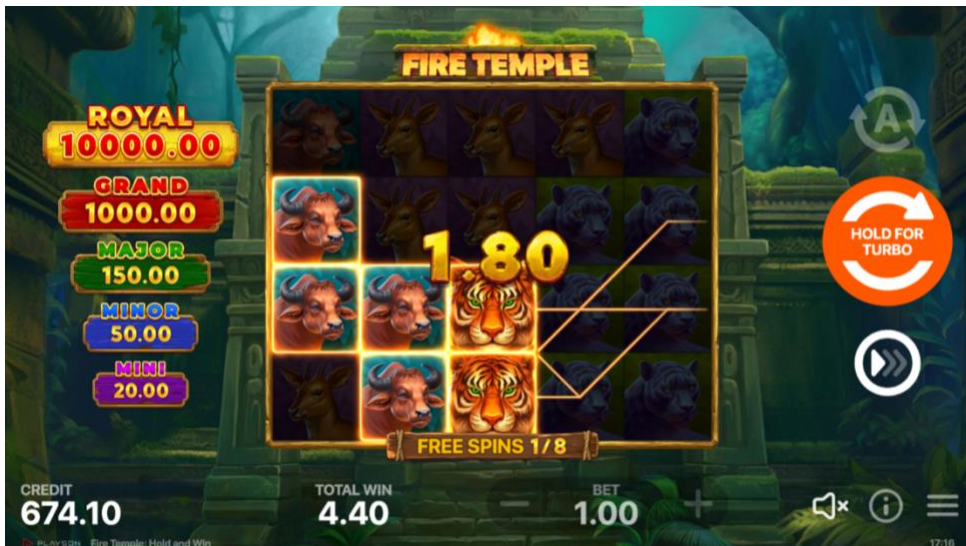
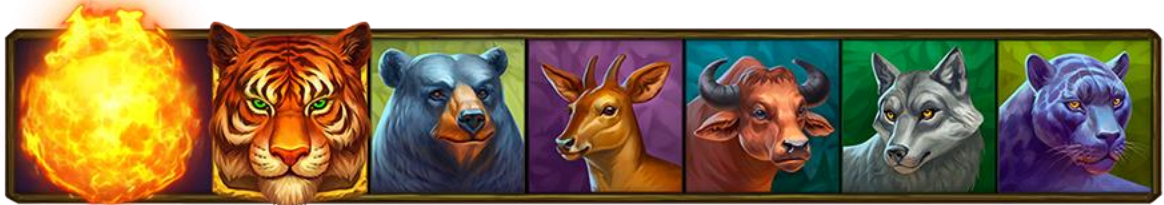
Fire Temple: Hold and Win



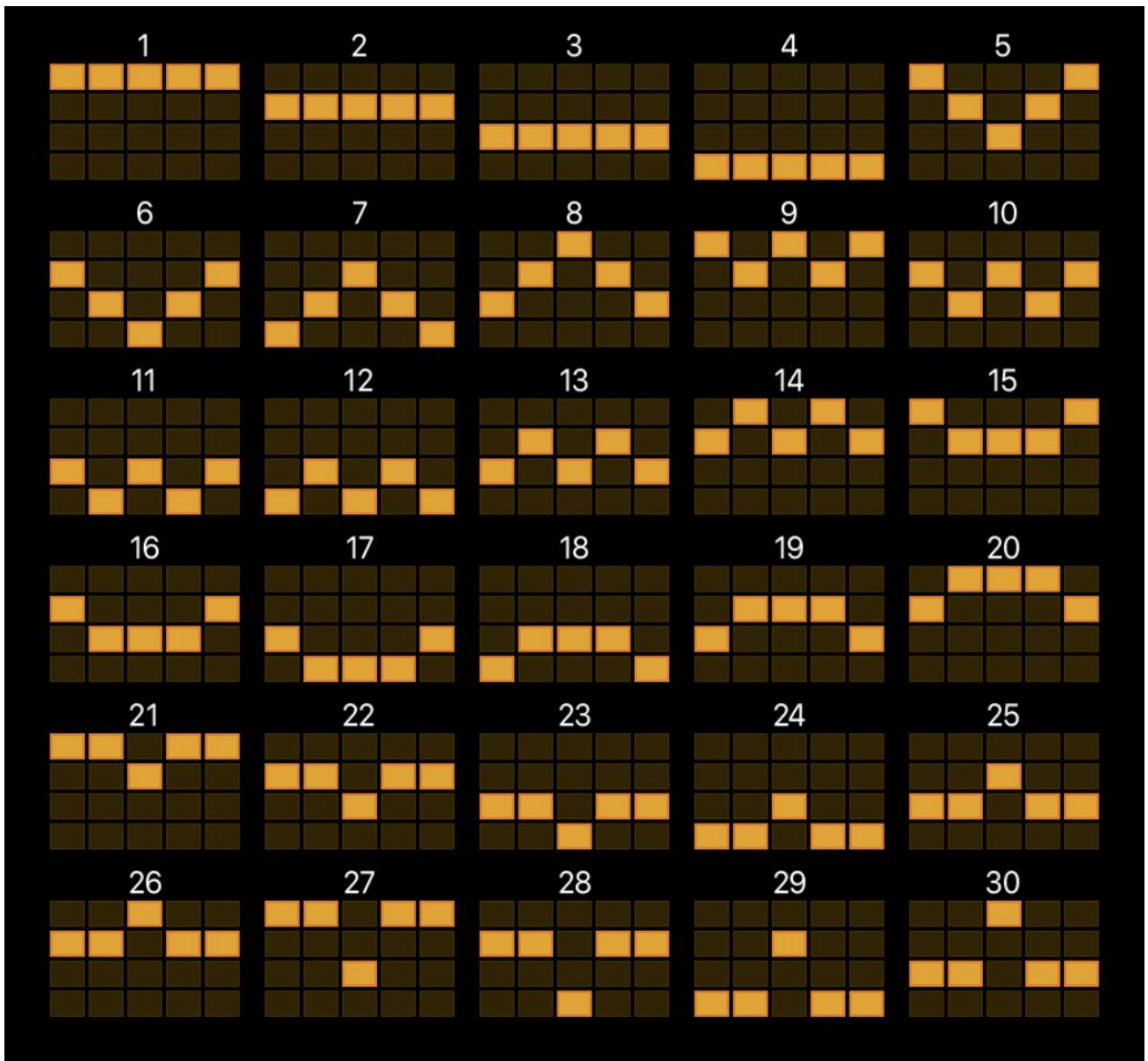
Besplatne vrtnje

3 Scatter simbola u Glavnoj igri aktiviraju 8 Besplatnih vrtnji. 3 Scatter simbola tijekom Besplatnih vrtnji aktiviraju dodatnih 8 Besplatnih vrtnji. Aktivacija Bonus igre moguća je tijekom načina Besplatnih vrtnji.

U Besplatnim vrtnjama zaustavljaju se samo simboli s velikim isplatama, Bonus i Wild simboli:



Stvaranje dobitaka



Linije isplate

- Linije isplate: 30 fiksnih linija.
- Linije na koje je uplaćen ulog isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Istodobni se dobici zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

Tablica isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 €
 Plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	20* Ukupni ulog	20,00
 Plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	50* Ukupni ulog	50,00
 Plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	150* Ukupni ulog	150,00
 Plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	1000* Ukupni ulog	1000,00
Bonus simbol  Plaća se samo tijekom Bonus igre	x1	15* Ukupni ulog 10* Ukupni ulog 7* Ukupni ulog 5* Ukupni ulog 3,5* Ukupni ulog 3* Ukupni Ulog 2,5* Ukupni ulog 2* Ukupni ulog 1,5* Ukupni ulog	15,00 10,00 7,00 5,00 3,50 3,00 2,50 2,00 1,50

Fire Temple: Hold and Win



		1* Ukupni ulog	1,00
	X3	2* Ukupni ulog	2,00
	x5 x4 x3	500 100 20	25,00 5,00 1,00
	x5 x4 x3	200 50 10	10,00 2,50 0,50
	x5 x4 x3	150 40 8	7,50 2,00 0,40
	x5 x4 x3	100 35 7	5,00 1,75 0,35
	x5 x4 x3	75 30 6	3,75 1,50 0,30

Fire Temple: Hold and Win



	x5 x4 x3	50 25 5	2,50 1,25 0,25
	x5 x4 x3	15 6 3	0,75 0,30 0,15

Informacije o isplati u Tablici Isplata već su prikazani u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno se koriste ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku NIST SP 800-90A Rev. 1. OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici [playson.com](https://www.playson.com)