



Fire Coins: Hold and Win

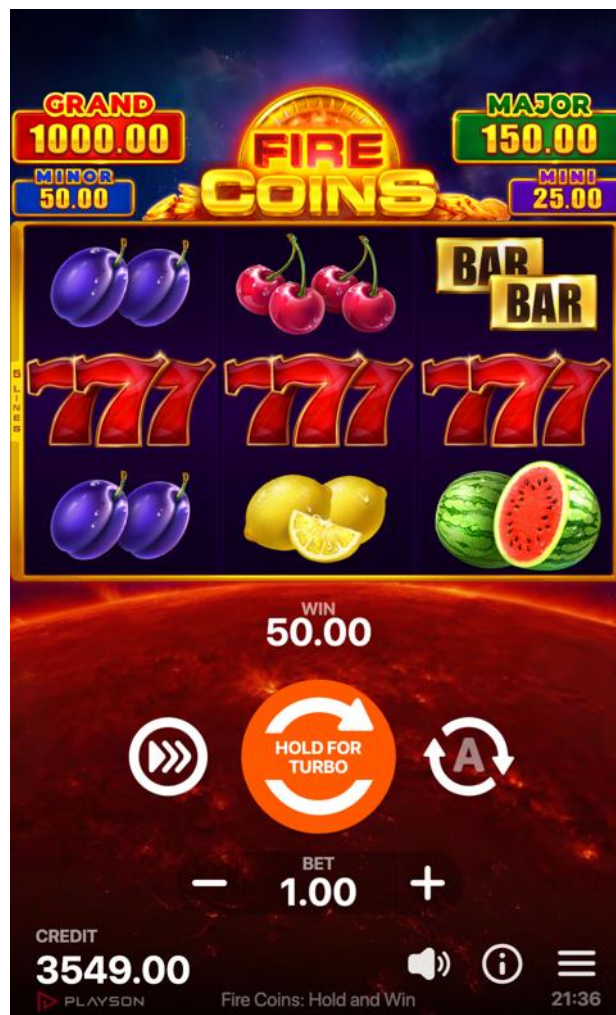
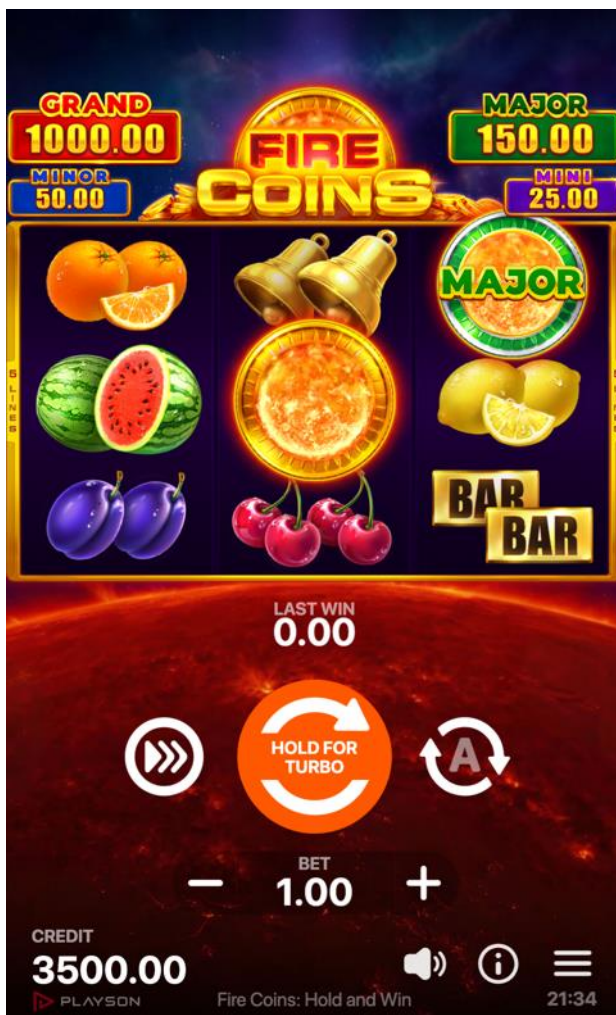
Video slot igra

Verzija 1.0 vodiča za igru

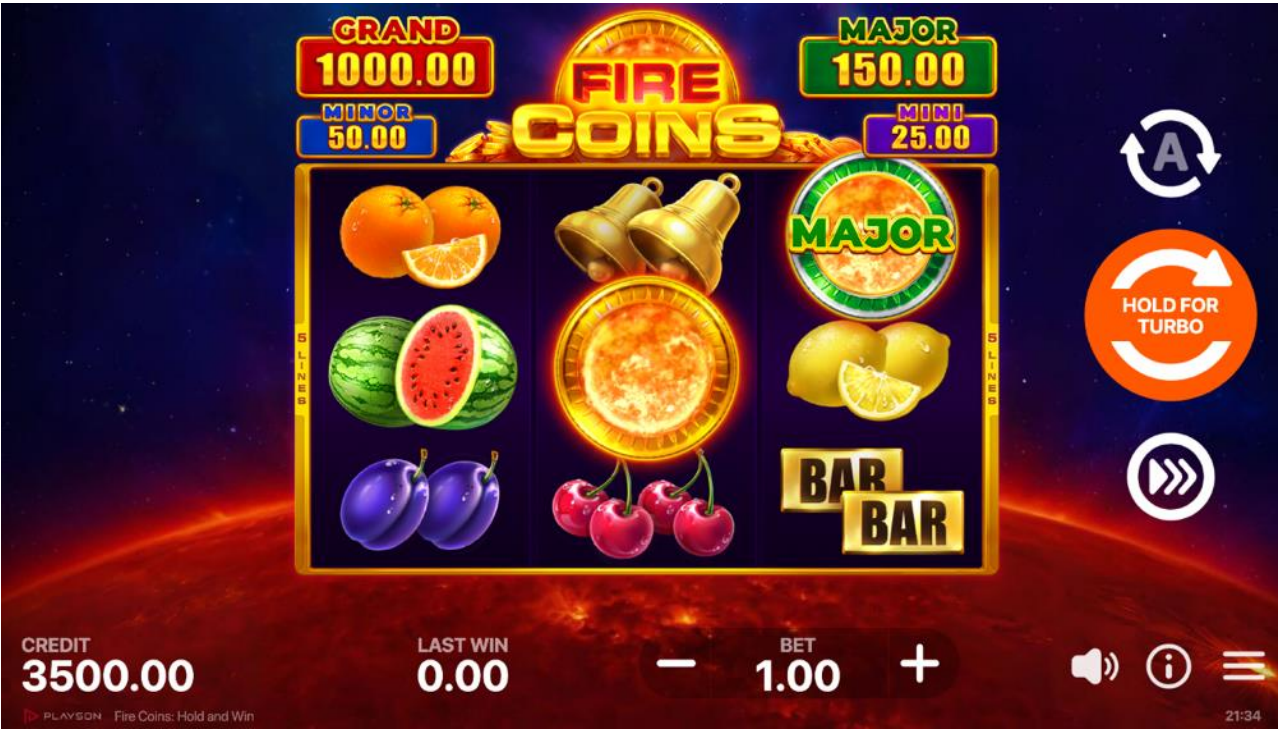
Pregled

Krenite na blistavo putovanje s igrom Fire Coins: Hold and Win, najnovijom senzacijom iz Playsona. Ovo svjetlucavo proširenje iznimno popularne serije „Kovanice“ može se pohvaliti revolucionarnom značajkom - ljepljivim Bonus simbolima. Smještena u vatreno kozmičko carstvo, igra vas uranja u egzotičan krajolik na rešetki 3x3, s 5 fiksnih dobitnih linija. Blistavi simbol Vatrene bonus pogađa srce igre, pali značajku Vatrene kovanica, koja prikuplja sve Bonus vrijednosti u Glavnoj i Bonus igri. Doživite totalni preokret – Bonus simboli postaju ljepljivi tijekom sljedeće tri vrtnje, dajući dobitke još tri puta. Fire Coins: Hold and Win dizajniran je za sve, bilo da ste novi u svijetu igara ili iskusan igrač. Igrači početnici mogu zaroniti u razne uzbudljive značajke, stvarajući uzbudljiva iskustva sa svakom vrtnjom. S druge strane, iskusni igrači pronaći će nova uzbuđenja posuta među svojim omiljenim, dobro poznatim značajkama 'Bonus igra', 'Jackpotovi' i 'Gomila zlata'. Uz Fire Coins: Hold and Win uvijek postoji novo uzbuđenje ili isplativi klasik koji se može istražiti!

Okomito



Vodoravno



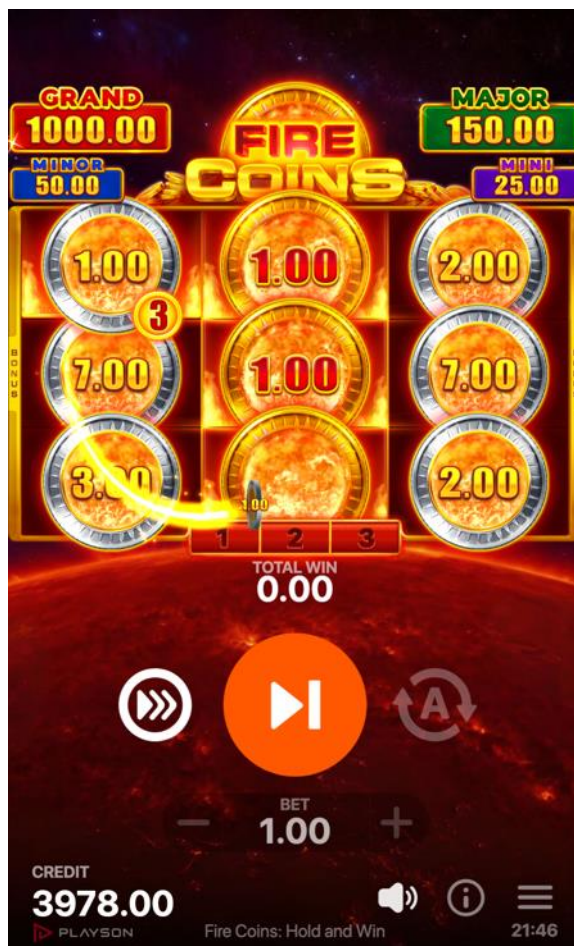
Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta bubnja:	Bubnjevi koji se okreću
Bubnjevi, linije:	3 bubnja, 3 reda, 5 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (EUR/BGN/CHF): Ukupni Ulog = Vrijednost kovanice * 10	0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50 - 10,00
Zadani min/maks ulog (EUR/BGN/CHF):	0,20/100,00
Zadane vrijednosti besplatne vrtnje:	Krugovi Bonus igre igraju se po vrijednosti zadnjeg uloga.
Značajke igre	
• Simbol Wild • Bonus simbol • Simbol Vatrene bonus • Ljepljivi Bonus simboli • Značajka Vatrene kovanica • Bonus igra • Značajka Gomila zlata • Jackpotovi u igri	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,64%; 94,64%
Maksimalni dobitak za uspješne uplate u 50 milijardi vrtnji:	13946
Učestalost dobitka (%):	12.26%
Promjenjivost:	9,40 – Visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	• Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolno računalo	fire_coins
Mobilni uređaj	fire_coins_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

Uđite u vatreni kozmos igre Fire Coins: Hold and Win, gdje je svaka vrtnja avantura ugrađena u dramatičnu, goruću grafiku. Glavna igra osvaja kolosalnom vatrenom kuglom kao pozadinom, u kombinaciji sa suptilnim bljeskovima dalekih zvijezda, ilustrirajući zadivljujuću, obavijajuću dubinu kozmičke peći.

Kako Bonus igra dolazi, vatreno carstvo postaje sve zlokobnije, sa sjenovitim nijansama, a sirova vatra, zarobljena unutar zlatnih kovanica, plamti novootkrivenim intenzitetom, uvlačeći igrače u uzbudljivo srce igre. Simboli Vatreni bonus krađu spektakl, prikazani kao nadnaravne kovanice koje zrače nezemaljskom, očaravajućom vatrom.

Vrhunac grafičkog putovanja dolazi kada se aktivira značajka „Gomila zlata“. Svjedočite zadivljujućem spektaklu vatrenog vrtloga koji spiralno nastaje, obasipajući mnoštvom zlatnika, što budi osjećaje nadolazeće pobjede. Nadopunjujući ovu vizualnu gozbu, kozmički glazbeni ambijent unosi intrigu i grandioznost u uzbudljivo iskustvo igranja.

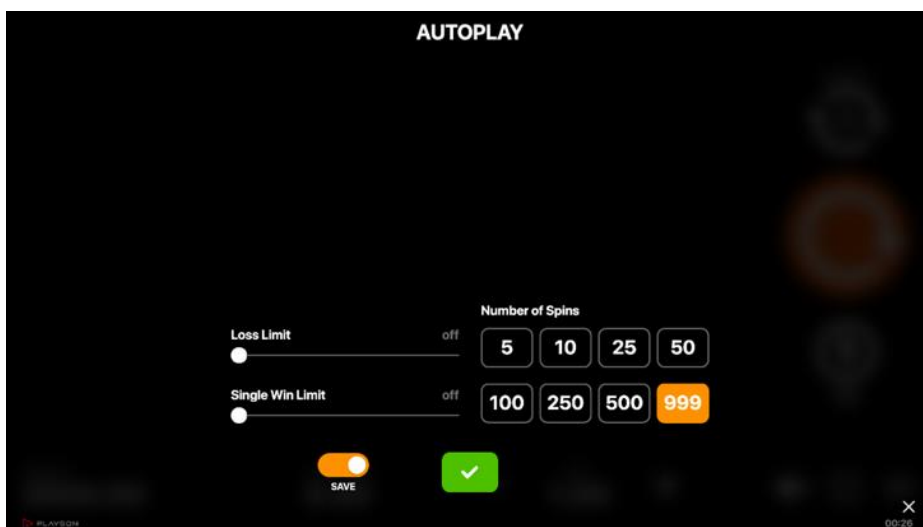


Zaslon igre

Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani bubnjevi.

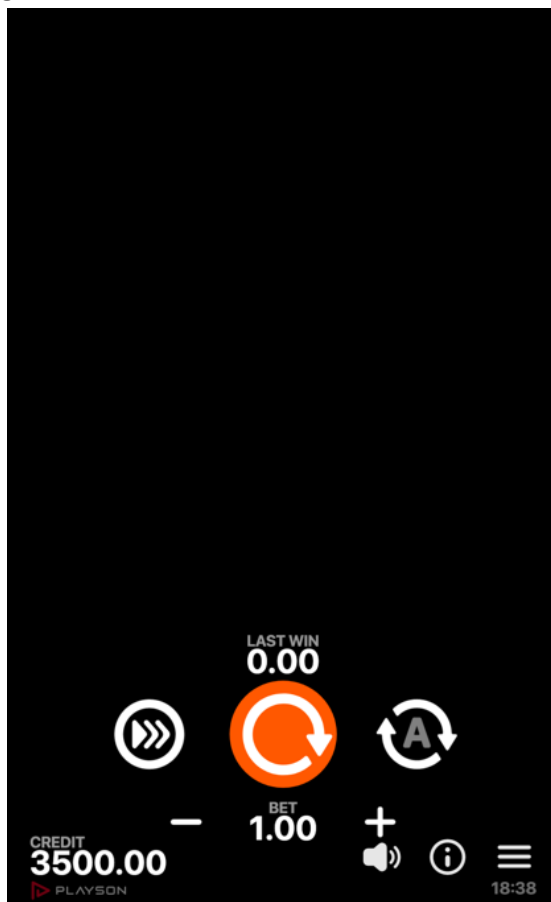


Kad se otvore „Izbornik Uloga“ (), „Postavke automatske igre“ (), „Izbornik Igre“ (), područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb „X“ () igrač se može vratiti na prikaz s bubnjevima.

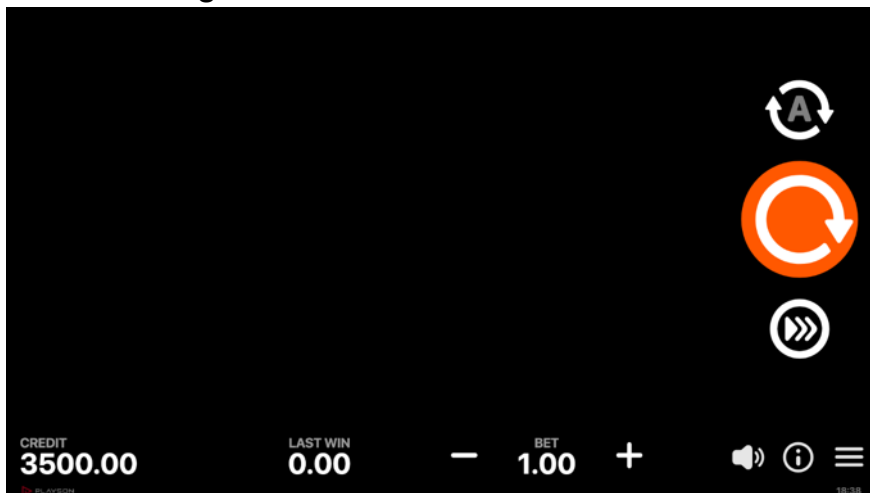
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu bubnjeva za verziju za mobilne uređaje [portrait]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [landscape] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane bubnjeva. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i informacije o ulogu i dobitcima.

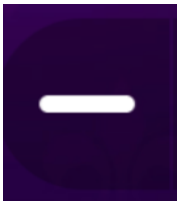
Okomiti izgled

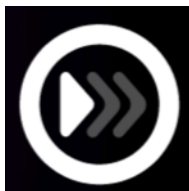
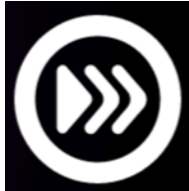


Vodoravni izgled



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre, gdje igrač može učiniti sljedeće:

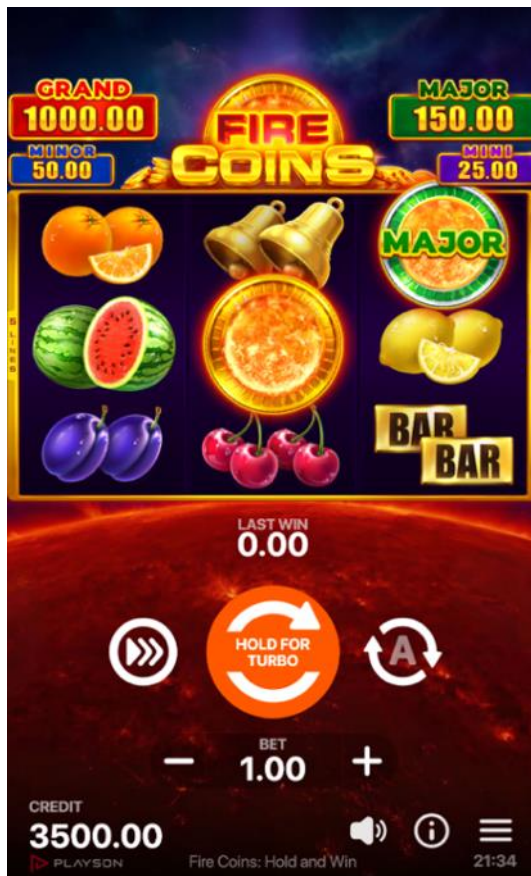
Promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba „Izbornik Uloga“ da bi otvorio izbornik uloga i odabrao željeni ulog.	
Povećati ulog za 1 korak dodirom/klikom na gumb „Plus“.	
Smanjiti ulog za 1 korak dodirom/klikom na gumb „Minus“.	
Zavrtjeti bubnjeve klikom/dodirom gumba „Zavrti“. Započeti niz vrtnji najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“. Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“.	
Postaviti napredne postavke Automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“.	
Pogledati informacije o igri i tablici isplata klikom/dodirom na gumb „Informacije“.	
Promijeniti postavke igre klikom/dodirom gumba „Izbornik Igre“.	
Uključiti i isključiti zvuk dodirom/klikom na gumb „Zvuk“.	

Prilagoditi brzinu igre dodiriom/klikom gumba „Način brzine“.	
Normalni način brzine. Jednom dodiriom/klikom na gumb dok ste u normalnom načinu mijenjate način brzine na Brzo.	
Brzi način igre brži je od Normalnog. Jednim dodiriom/klikom na gumb dok ste u Brzom načinu prebacujete brzinu igre na Turbo način.	
Turbo način je postavka najveće brzine. Jednim dodiriom/klikom na gumb dok ste u Turbo načinu prebacujete način brzine igre na Normalno.	

Glavna Igra

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.

Okomiti izgled



Vodoravni izgled (stolno računalo i mobilni uređaj)



Značajke igre

Simbol Wild

Zamjenjuje sve simbole u Glavnoj igri, osim Bonusa i Vatrenog bonusa.



Bonus simbol

Dobitak je prikazan na simbolu u valuti: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 uloga. Zaustavlja se samo na bubnjevima 1 i 3.



Simbol Vatreni bonus

Pokreće značajku Vatrene kovanica tijekom Glavne i Bonus igre.
Zaustavlja se samo na bubnju 2.



Ljepljivi Bonus simboli

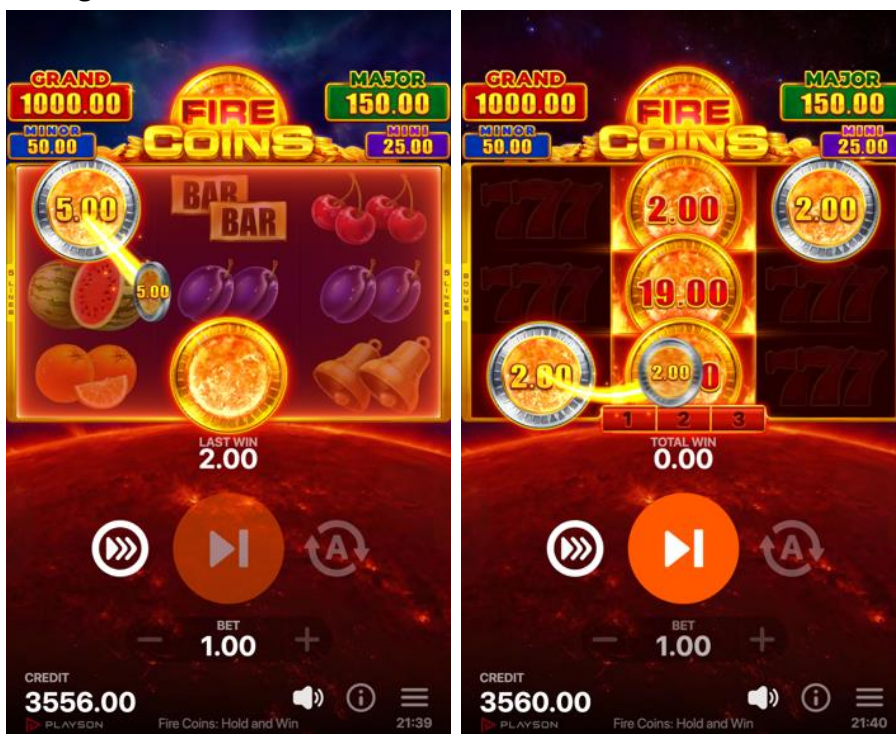


U Glavnoj igri bilo koji simbol Bonus, Jackpot ili Vatreni bonus ima priliku zalijepiti se na bubnjeve tijekom 3 vrtnje. Iako su Bonus simboli ljepljivi, mogu sudjelovati u značajci Vatrene kovanica ili pomoći u pokretanju Bonus igre.

Značajka Vatrene kovanica

Simbol Vatrene bonus, u kombinaciji s bilo kojim Bonus simbolom, pokreće značajku Vatrene kovanica. Značajka Vatrene kovanica prikuplja vrijednosti svih Bonus simbola, uključujući vrijednosti simbola Mini, Minor, Major i Grand Jackpot, te ih dodaje dobitku za vrtnju. Dok su simboli Vatrene bonus ljepljivi, oni skupljaju vrijednosti Bonus simbola u svim sljedećim vrtnjama.

Okomiti izgled



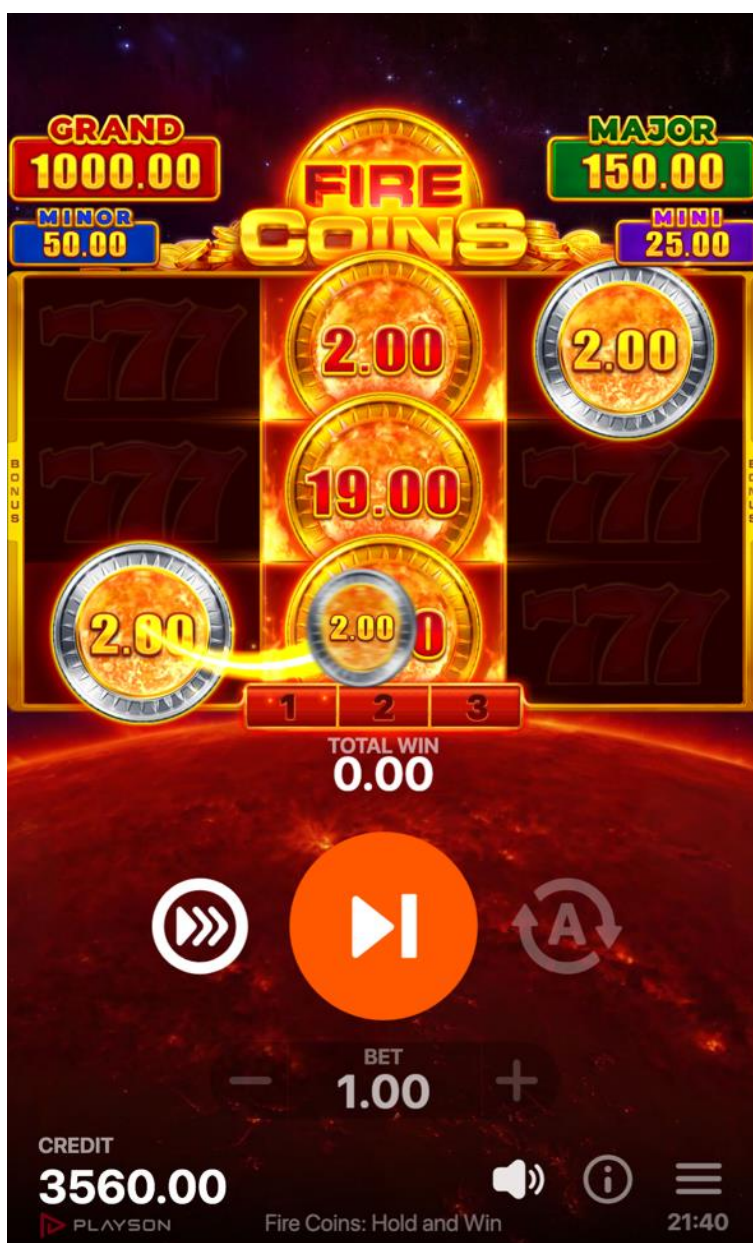
Vodoravni izgled (stolno računalo i mobilni uređaj)



Bonus igra

Bonus igra počinje kada postoji barem jedan Bonus simbol na svakom bubnju. Simboli Vatrene bonus uvijek ostaju na bubnjevima do kraja Bonus igre. Ljepljivi Bonus simboli mogu se zaustaviti tijekom Bonus igre i zalijepiti se na bubnjeve tijekom 3 vrtnje. Dobitak je prikazan na simbolu u valuti: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 uloga. Tijekom Bonus igre na bubnjevima se pojavljuju samo simboli Bonus i Vatrene bonus. 3 ponovne vrtnje dodjeljuju se na početku Bonus igre. Svaki novi simbol ponovno postavlja broj ponovnih vrtnji na 3. Bonus igra se nastavlja dok igraču ne ponestane ponovnih vrtnji. Po završetku Bonus igre, vrijednosti svih simbola Vatrene bonus dodaju se Ukupnom dobitku.

Okomiti izgled



Fire Coins: Hold and Win



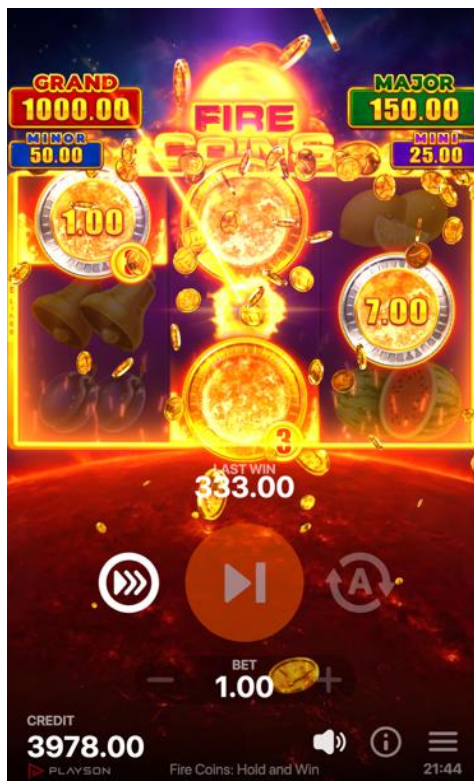
Vodoravni izgled (stolno računalno i mobilni uređaj)



Značajka Gomila zlata

Svaki simbol Bonusa koji se zaustavi na bubnjevima tijekom Glavne igre daje priliku za aktiviranje značajke „Gomila zlata“, koja dodaje simbole Bonusa, Vatrenog bonusa i Ljepljivog bonusa u količini dovoljnoj (ili većoj) za aktiviranje Bonus igre.

Okomiti izgled



Vodoravni izgled (stolno računalo i mobilni uređaj)



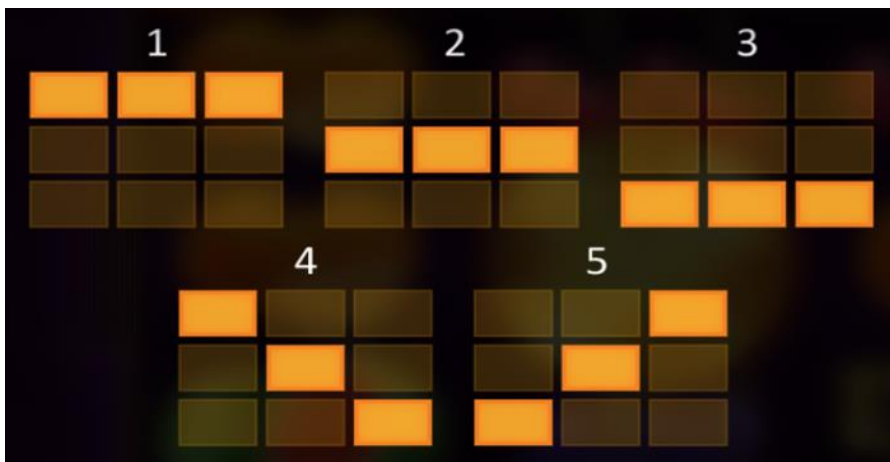
Jackpotovi u igri

Nasumično pojavljivanje sljedećih Bonus simbola tijekom Bonus igre aktivira odgovarajuće Jackpoteve:



- Mini Jackpot = 25 uloga
- Minor Jackpot = 50 uloga
- Major Jackpot = 150 uloga
- Grand Jackpot = 1000 uloga

Stvaranje dobitaka



Linije isplate

- Linije isplate: 5 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Istodobni se dobitci zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

Tablica isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 EUR/BGN/CHF
 plaća se tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	1* Ukupni ulog 2* Ukupni ulog 3* Ukupni ulog 5* Ukupni ulog 7* Ukupni ulog 10* Ukupni ulog 15* Ukupni ulog	1,00 2,00 3,00 5,00 7,00 10,00 15,00
 sakuplja se i plaća samo tijekom Bonus Igre	x1	-	-
 isplata tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	25* Ukupni ulog	25,00

 isplata tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	50* Ukupni ulog	50,00
 isplata tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	150* Ukupni ulog	150,00
 isplata tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	1000* Ukupni ulog	1000,00
	x3	500	50,00

	x3	300	30,00
	x3	200	20,00
	x3	160	16,00
	x3	40	4,00
	x3	10	1,00

Informacije o isplati u Tablici isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno, koriste se ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku NIST SP 800-90A Rev. 1. OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje, tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com