



Crown & Diamond: Hold and Win

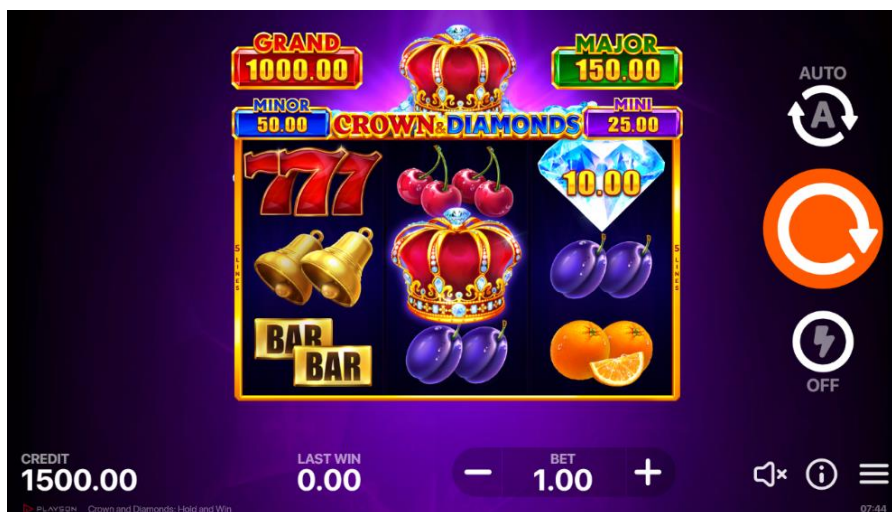
Video slot igra
95,64 RTP %

Pregled

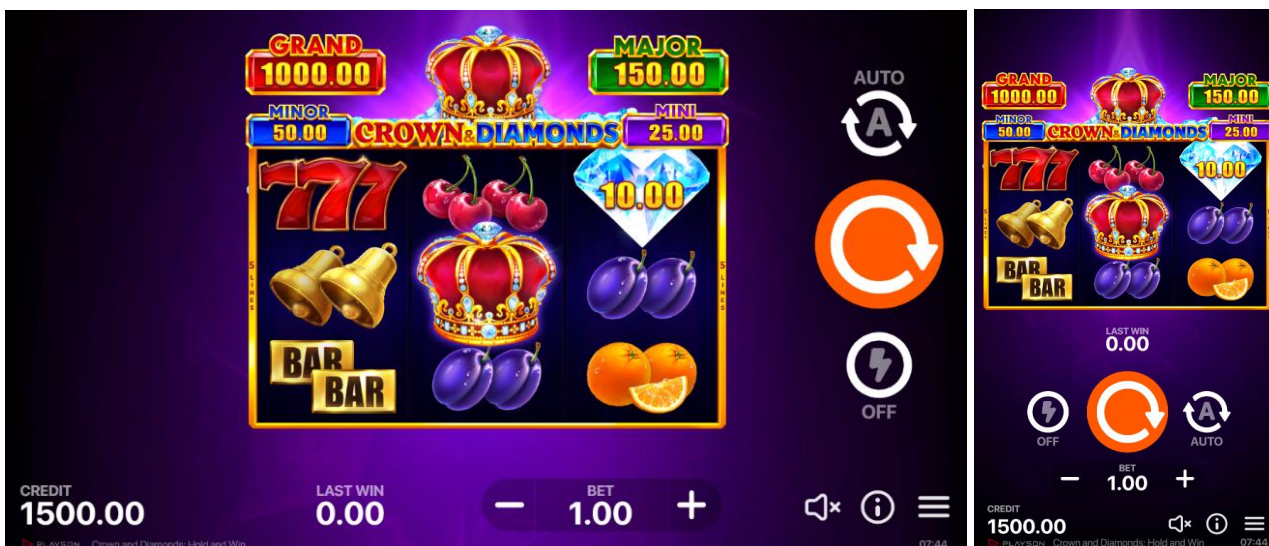
Playson je spreman predstaviti potpuno novu igru “Crown&Diamonds: Hold and Win” – još jedan kraljevski dodatak našem klasičnom voćnom portfelju s malim dodatkom! Igra se temelji na rešetki 3x3 s 5 dobitnih linija i nekoliko zanimljivih značajki. Klasični voćni simboli susreli su se s kraljevskim blagom – plavim dijamantom kao Bonus simbolom i sjajnom krunom kao simbolom Kraljevskog bonusa koji se pojavljuje samo na drugom valjku. Tri Bonus simbola aktiviraju Bonus igru s obogaćujućom značajkom Kraljevski bonus i četiri Jackpota u igri. Značajka Kraljevski bonus omogućuje da se simboli Kraljevski bonus zalijepe na valjke i prikupe vrijednosti svih Bonus simbola, omogućujući veće dobitke. Osim toga, sa svakim Bonus simbolom koji se zaustavi na valjcima, postoji šansa za dobitak dodatne Bonus igre aktiviranjem značajke Gomila dijamanta.

Najbolja dobitna mehanika, umotane u klasično voćno okruženje i fini nakit, šarmirat će svakoga tko je spreman vladati igrom.

Verzija za stolna računala



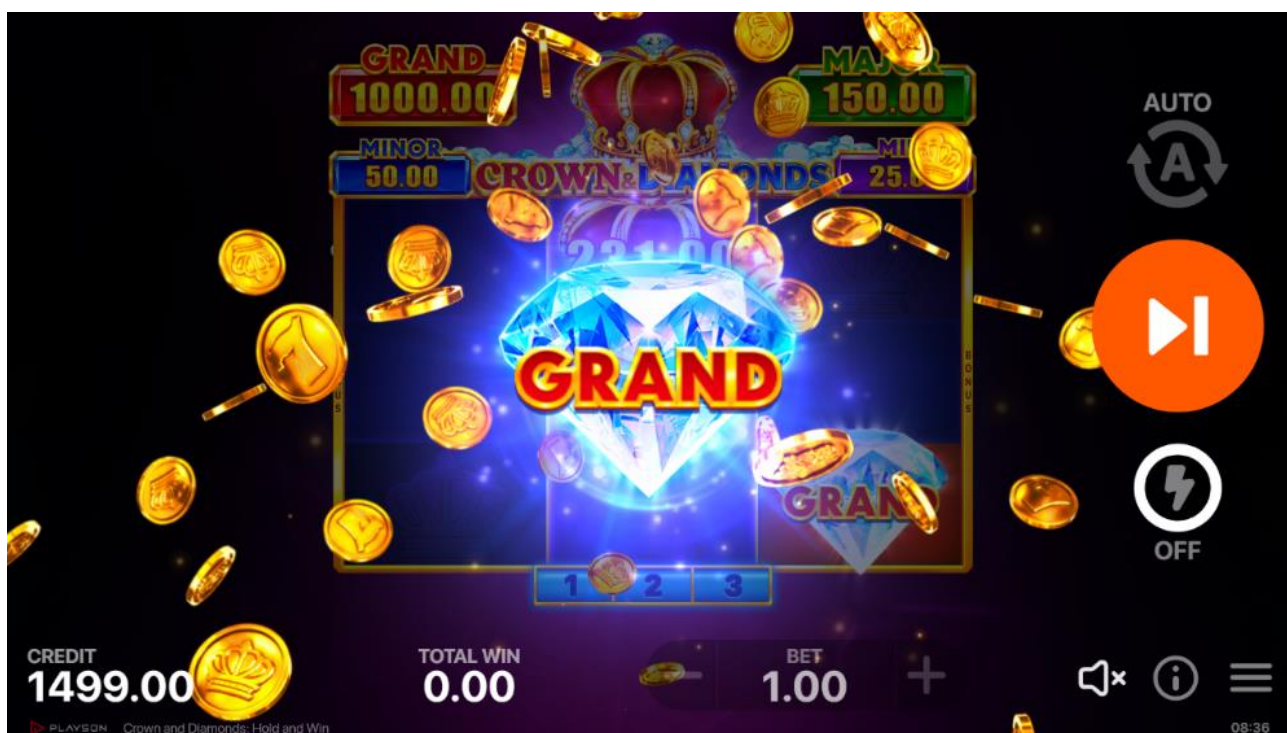
Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta bubnja:	Bubnjevi koji se okreću
Bubnjevi, linije:	3 bubnja, 3 reda, 5 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (€): Ukupni Ulog = Vrijednost kovanice * 10	0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50 - 10,00
Zadani min/maks ulog (€):	0,20/100,00
Zadane vrijednosti besplatne vrtnje:	Krugovi Bonus Igre igraju se po vrijednosti zadnjeg uloga.
Značajke igre	
• Simbol Wild • Bonus simbol • Simbol Kraljevski bonus • Bonus Igra • Značajka Kraljevski bonus • Značajka hrpa dijamanta • Jackpotovi u igri	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,64%
Maksimalni dobitak za uspješne uplate u 50 milijardi vrtnji:	4030
Učestalost dobitka (%):	10,16%
Promjenjivost:	8,53 - Visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	• Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolno računalo	crown_n_diamonds
Mobilni uređaj	crown_n_diamonds_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

“Crown&Diamonds: Hold and Win” temelji se na klasi i plemstvu. Postavljena u kraljevsko plavu boju, Glavna igra predstavlja jednostavne, ali ukusne voćne simbole, popraćene zlatnim zvonima, bar simbolima i upadljivim Crvenim sedmicama kao Wild simbolom. Gomila dijamanta ukrašena krunom, na vrhu valjaka prikuplja sve Bonus simbole, samo kako bi pružila priliku za osvajanje dodatne Bonus igre zaustavljanjem tri ili više Bonus simbola na polju igre. Bonus simboli prikazani kao plavi Dijamanti i simbol Kraljevski bonus kao monarhijska Kruna, aktiviraju Bonus igru s četiri Jackpota u igri i značajkom Kraljevski bonus na ljubičastoj pozadini. Tijekom Bonus igre značajka Kraljevski bonus omogućuje simbolima Kraljevski bonus na drugom valjku prikupljanje vrijednosti svih Bonus simbola i njihovo dodavanje vlastitoj vrijednosti. Animacije u igri ističu fino blago svjetlucanjem i iskrama. Glazbeni ugođaj odvest će igrača ravno na kraljevski bal na kojem ga očekuju veliki dobiti.

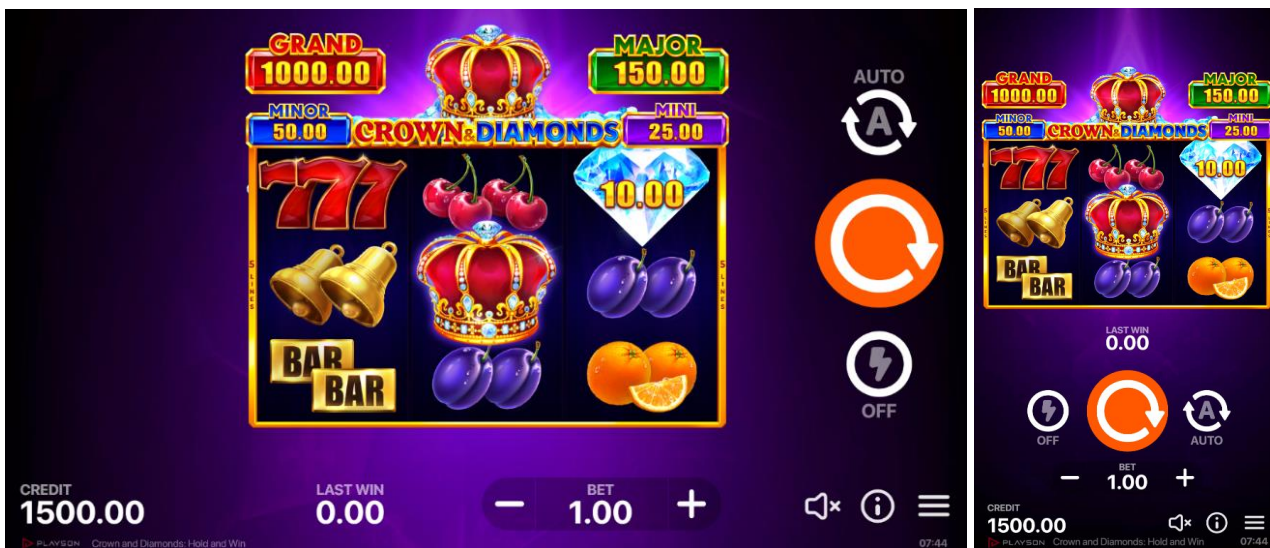


Zaslon igre

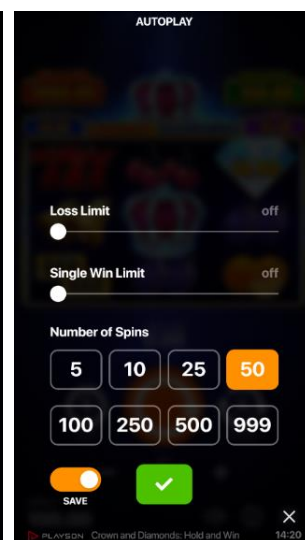
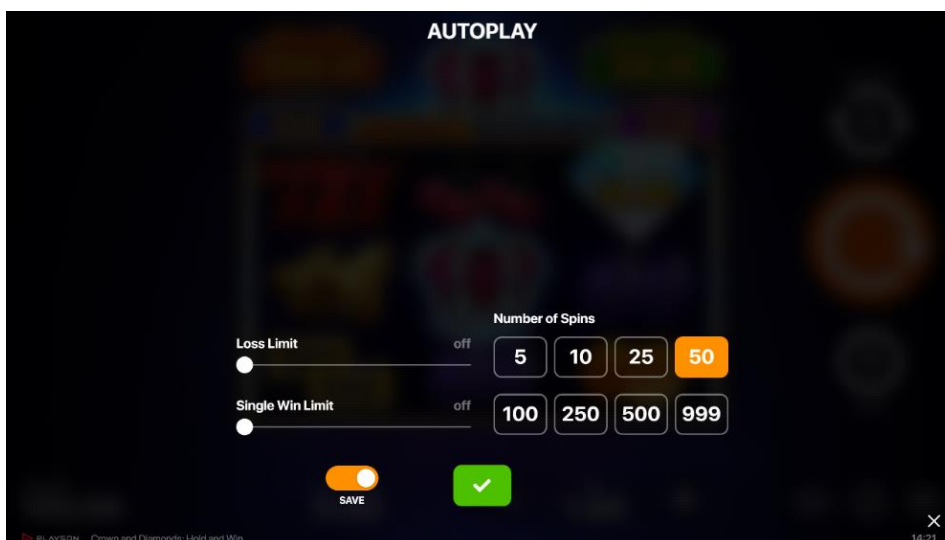
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani bubnjevi.



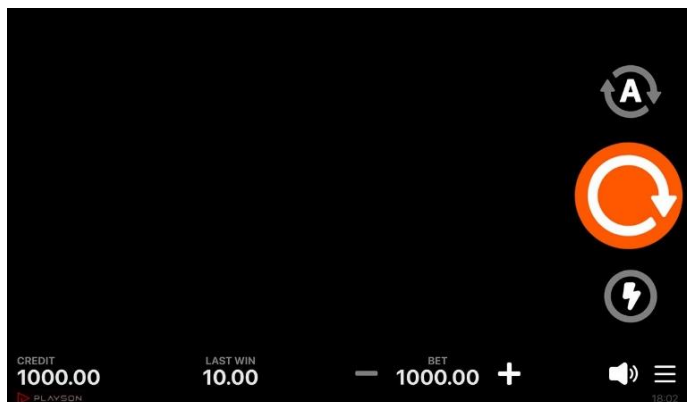
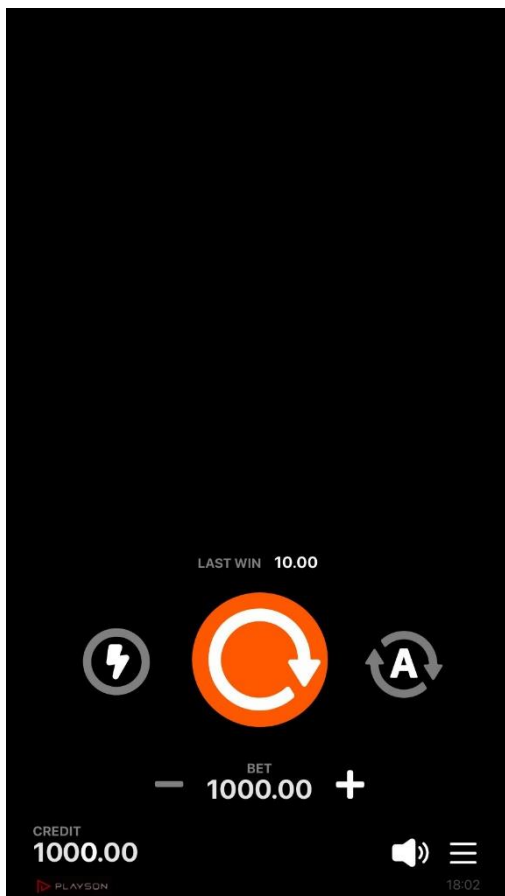
Kad se otvore "Izbornik Uloga" (— 1.00 +), "Postavke automatske igre" (⌂), "Izbornik Igre" (≡), područje prikaza video zapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb "X" (✕) igrač se može vratiti na prikaz s bubnjevima.



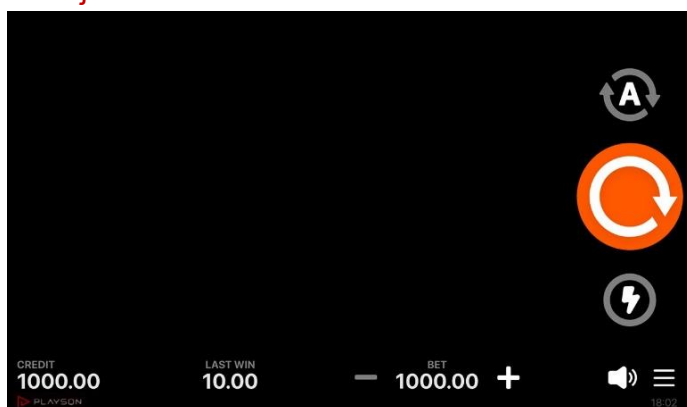
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu bubnjeva za verziju za mobilne uređaje [portrait]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [landscape] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane bubnjeva. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i informacije o ulogu i dobitcima.

Verzija za mobilne uređaje [portrait] Verzija za mobilne uređaje [landscape]



Verzija za stolna računala



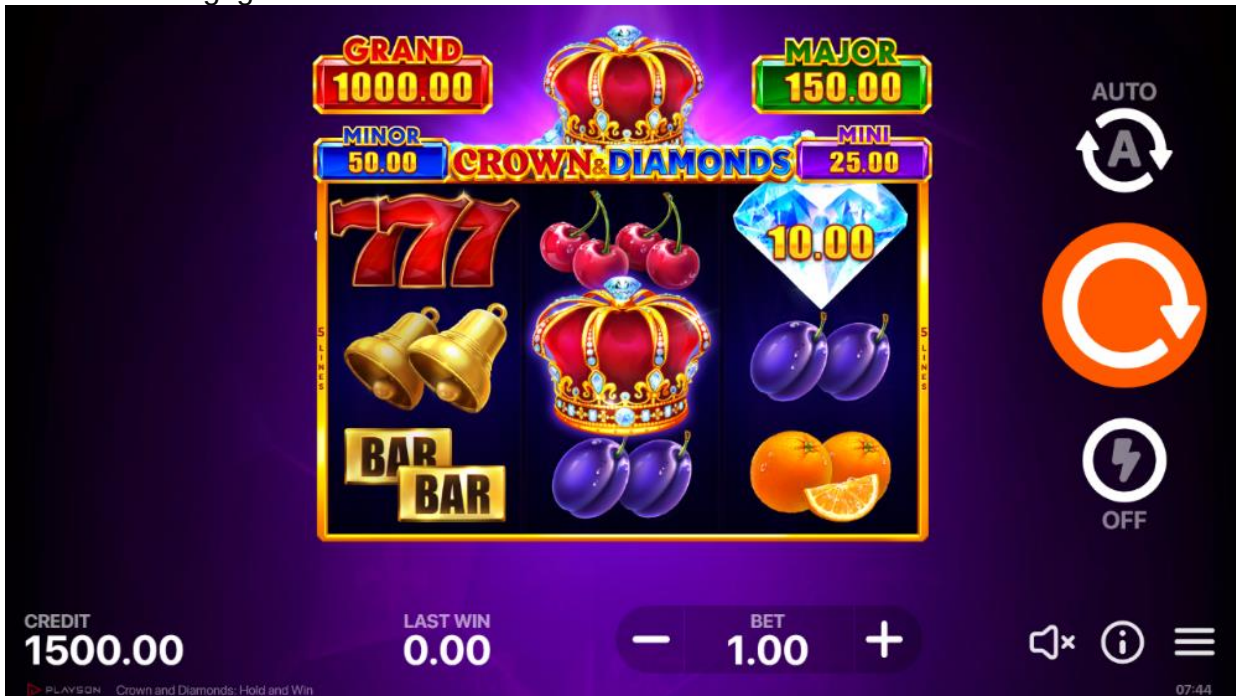
Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba "Izbornik Uloga" 
- zavrtjeti bubnjeve (klikom/dodirom gumba "Zavrti" 
- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ 
- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba "Izbornik Igre" 
- pogledati tablicu isplata (klikom/dodirom na "Izbornik igre", a zatim gumba "Informacije" 
- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ 
- uključiti i isključiti način brze vrtnje (klikom/dodirom gumba "Brza vrtnja" 

Glavna Igra

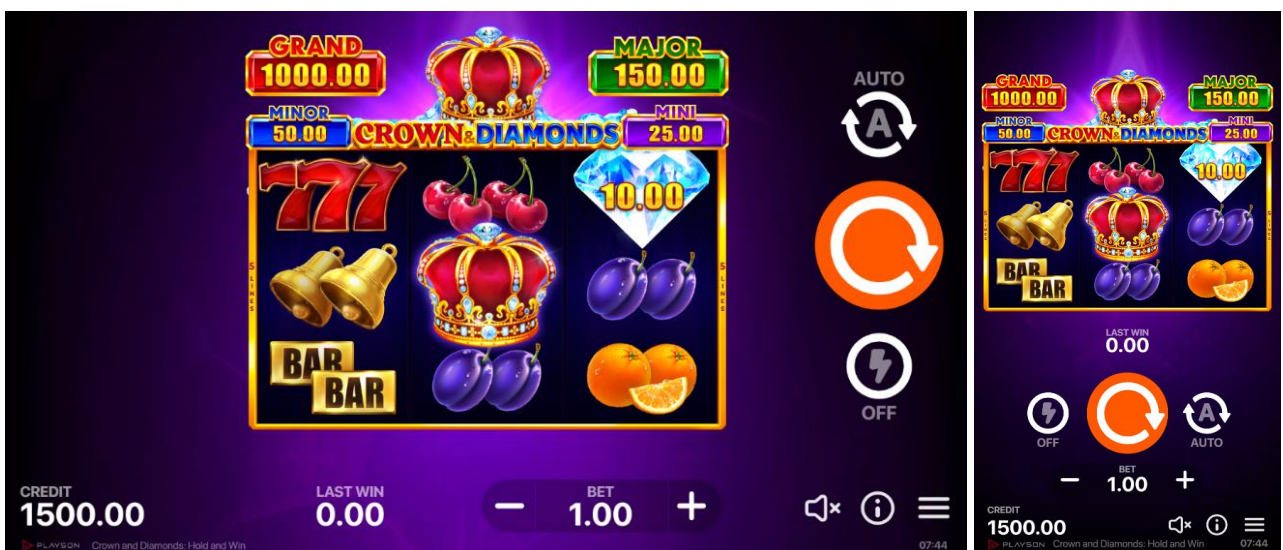
Verzija za stolna računala

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Značajke igre

Simbol Wild

Zamjenjuje sve simbole u Glavnoj Igri, osim Bonusa i Kraljevskog bonusa.



Bonus simbol

Dobitak je prikazan na simbolu u valuti: x1, x2, x5, x10, x15 uloga. Plaćaju se samo tijekom Bonus igre. Zaustavlja se samo na bubnjevima 1 i 3.

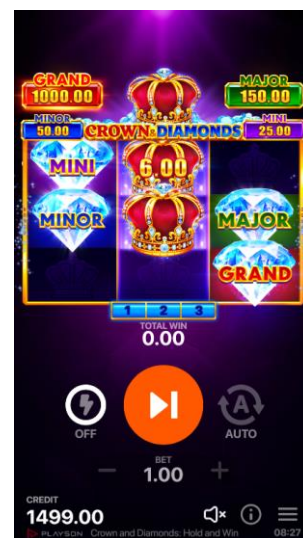
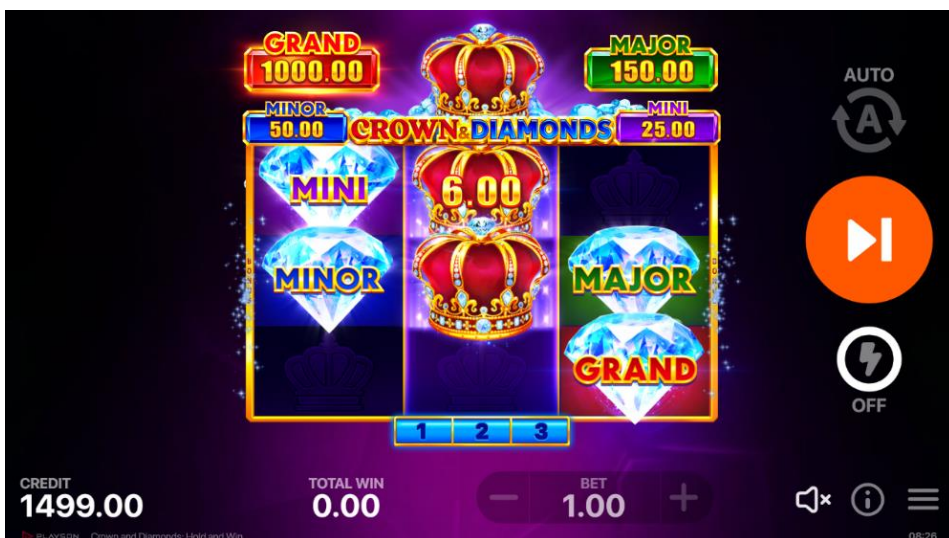


Simbol Kraljevski bonus

Aktivirajte značajku Kraljevski bonus tijekom Bonus Igre. Zaustavlja se samo na bubnju 2.

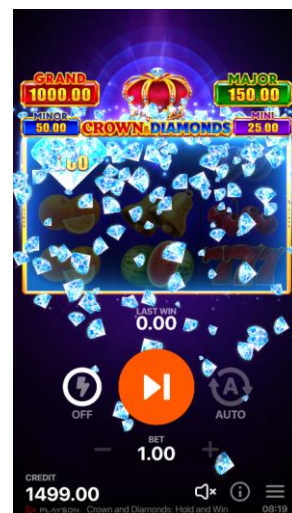
Bonus igra

3 Bonus simbola aktiviraju Bonus Igru i značajku Kraljevski bonus. 3 ponovne vrtnje dodjeljuju se na početku Bonus igre. Tijekom Bonus igre na bubnjevima se pojavljuju samo Bonus simboli i simboli Kraljevski bonus. Svaki novi simbol ponovno postavlja broj ponovnih vrtnji na 3. Bonus Igra nastavlja se dok ponovne vrtnje ne budu gotove. Po završetku Bonus Igre, vrijednosti svih Bonus simbola dodaju se Ukupnom Dobitku.



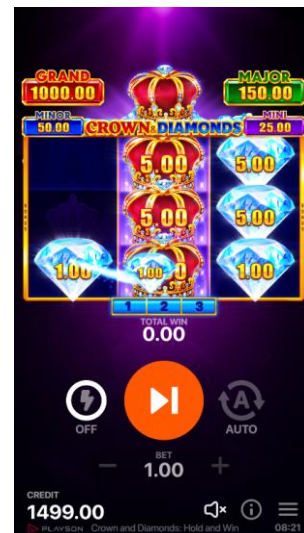
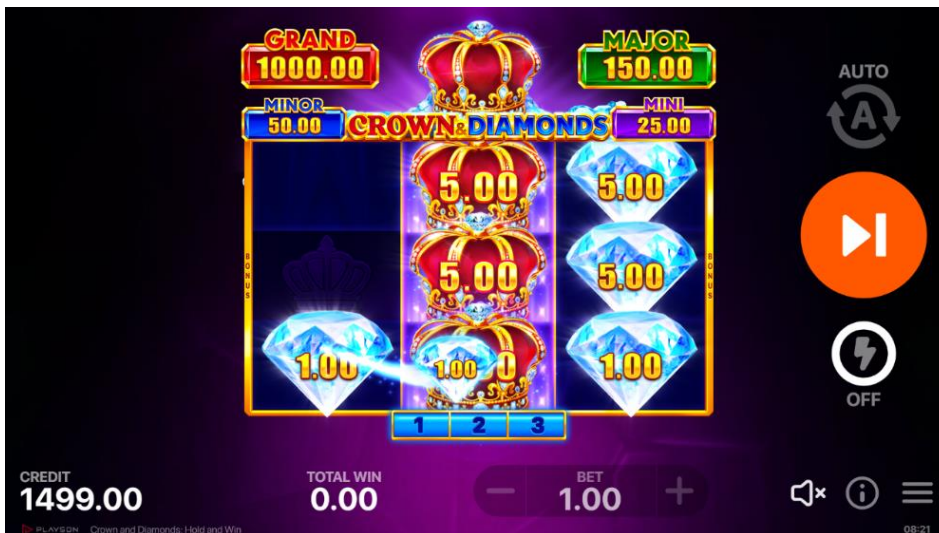
Značajka hrpa dijamanta

Svaki Bonus simbol koji se pojavi na bubnjevima tijekom Glavne igre daje priliku za osvajanje dodatne Bonus igre.



Značajka Kraljevski bonus

Bonus simboli zaustavljaju se samo na bubnju 2 i ostaju na bubnjevima tijekom Bonus igre. Kada padne, svaki simbol Kraljevski bonus skuplja sve vidljive vrijednosti na bubnjevima i dodaje ih svojoj vrijednosti. Simbol Kraljevski bonus okuplja sve vrijednosti bonusa uključujući vrijednosti simbola Mini, Minor, Major i Grand Jackpot. Po završetku Bonus Igre, vrijednosti svih simbola Kraljevski bonus dodaju se Ukupnom Dobitku.



Jackpotovi u igri

Nasumično pojavljivanje sljedećih Bonus simbola tijekom Bonus igre aktivira odgovarajuće Jackpotove:

- Mini Jackpot = 25 uloga
- Minor Jackpot = 50 uloga
- Major Jackpot = 150 uloga
- Grand Jackpot = 1000 uloga



Formiranje isplata



Linije isplate

- Linije isplate: 5 fiksni linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Istodobni se dobitci zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema tablici isplata.

Tablica Isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 €
 isplata tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	1* Ukupni ulog 2* Ukupni ulog 5* Ukupni ulog 10* Ukupni ulog 15* Ukupni ulog	1,00 2,00 5,00 10,00 15,00
 sakuplja i plaća se samo tijekom Bonus Igre	x1	-	-
 isplata tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	25* Ukupni ulog	25,00

 isplata tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	50* Ukupni Ulog	50,00
 isplata tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	150* Ukupni ulog	150,00
 isplata tijekom samo tijekom Bonus Igre	x1	1000* Ukupni ulog	1000,00
	x3	500	50,00
	x3	300	30,00

	x3	200	20,00
	x3	160	16,00
	x3	40	4,00
	x3	10	1,00

Informacije o isplati u Tablici Isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje nasumičnih brojeva (RNG) je Quantis, fizički generator nasumičnih brojeva koji koristi elementarni postupak kvantne optike. Quantis je procijenio i certificirao Švicarski savezni ured za mjeriteljstvo (METAS), švicarska nacionalna organizacija zadužena za mjernu znanost, ispitivanje i usklađenost. Potvrdio je da kvaliteta njegovih nasumičnih rezultata udovoljava najvišim zahtjevima. Pogledajte Potvrdu o usklađenosti i pročitajte Izvještaj o ispitivanju na stranici <http://www.idquantique.com>.

Quantis je također ocijenjen od strane Laboratorija za ispitivanje usklađenosti (Bangor, Velika Britanija), koji je potvrdio da je "prikladno nepredvidiv i da odgovara svrsi". Preuzmite potvrdu u PDF obliku

<http://marketing.idquantique.com/acton/attachment/11868/f-0117/1/-/-/-/Quantis%20Certifications%20Collection.pdf>.

Quantis su odobrile i nacionalne vlasti i može se koristiti u aplikacijama za igranje.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka "tehnička pogreška".

Podaci za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com