

Coin Strike: Hold and Win

Video slot igra
95,66 RTP %

Coin Strike: Hold and Win



Pregled

Playsonova igra "Coin Strike: Hold and Win" nova je poboljšana igra inspirirana svima omiljenom igrom "Royal Coins 2" i nadopunjena još uzbudljivijim značajkama koje su savršeno isprepletene.

Igra zadržava rešetku s 3x3 bubnja s 5 linija isplate, klasičnim voćem, 4 Jackpota u igri, Bonus igrom Hold and Win i dragocjenim kovanicama kao simbolima Bonusa, dok sadrži novi Strike Bonus simbol koji, u kombinaciji s drugim kovanicama, aktivira značajku Kovanje kovanica. Ona funkcionira u Glavnoj i u Bonus igri i omogućuje značajci Strike Bonusa prikupljanje vrijednosti Bonus i Jackpot simbola i njihovo dodavanje dobitku. Osim toga, svaka kovanica koja se zaustavi na bubnjevima tijekom Glavne igre daje priliku za aktiviranje dodatne Bonus igre aktiviranjem značajke Gomila zlata. Igra je puna akcije i zapanjujućih dobitaka.

Verzija za stolna računala



Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta bubnja:	Bubnjevi koji se okreću
Bubnjevi, linije:	3 bubnja, 3 reda, 5 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (€): Ukupni Ulog = Vrijednost kovanice * 10	0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50 - 10,00
Zadani min/maks ulog (€):	0,20/100,00
Zadane vrijednosti besplatne vrtnje:	Krugovi Bonus Igre igraju se po vrijednosti zadnjeg uloga.
Značajke igre	
• Wild simbol • Bonus simbol • Strike Bonus simbol • Bonus Igra • Značajka Kovanje kovanica • Značajka Gomila zlata • Jackpotovi u igri	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,66 %
Maksimalni dobitak za uspješne uplate u 50 milijardi vrtnji:	5150
Učestalost dobitka (%):	10,90 %
Promjenjivost:	7,59 - Srednje-visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	• Igra za zabavu • Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	

ID igre: Stolno računalo Mobilni uređaj	coin_strike coin_strike_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

Igra zrači snagom i čvrstoćom, ali ipak zadržava jednostavnost i konciznost svoje grafike. Ova je igra energična i osvježavajuća mješavina klasičnog voća, zlatnika i bljeska munja novog Strike Bonus simbola. Indikatori na dnu svakog bubnja se pune i svijetle svaki put kada se pojavi Bonus simbol, približavajući igrača Bonus igri. Čim se na svakom bubnju pojavi Bonus simbol, visokonaponski naboj s munjom Strike Bonusa pretvara bubnjeve u zlatne i prebacuje igrača u Bonus igru u kojoj ga čekaju upečatljive animacije i dobici.



Coin Strike: Hold and Win



Zaslona igre

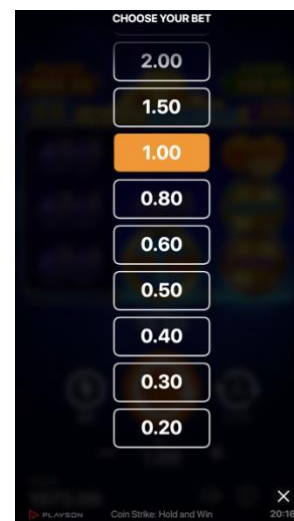
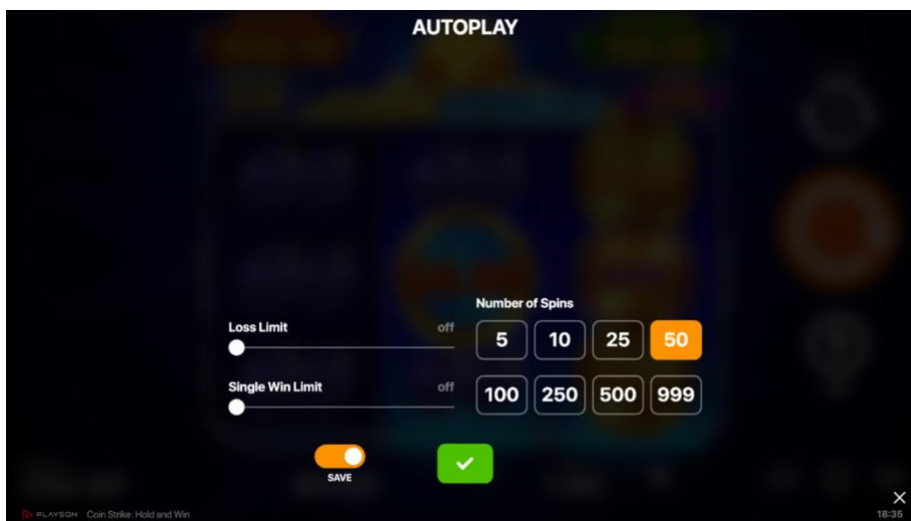
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani bubnjevi.



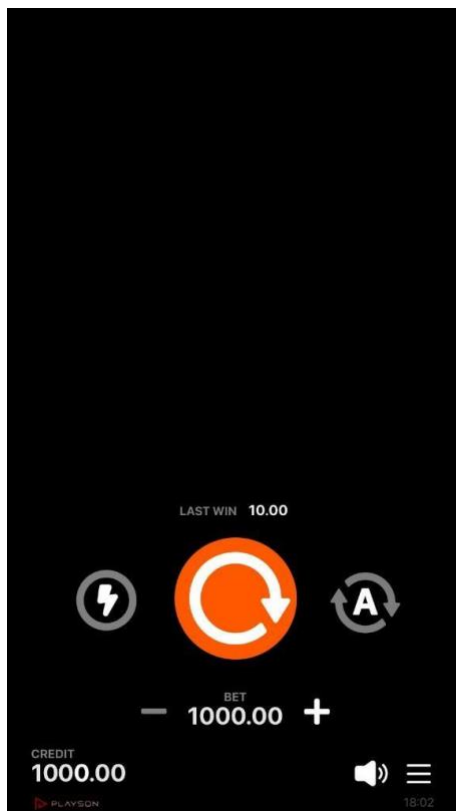
Kad se otvore "Izbornik Uloga" (— 1.00 +), "Postavke automatske igre" (⌂), "Izbornik Igre" (≡), područje prikaza video zapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb "X" (✕), igrač se može vratiti na prikaz s bubnjevima.



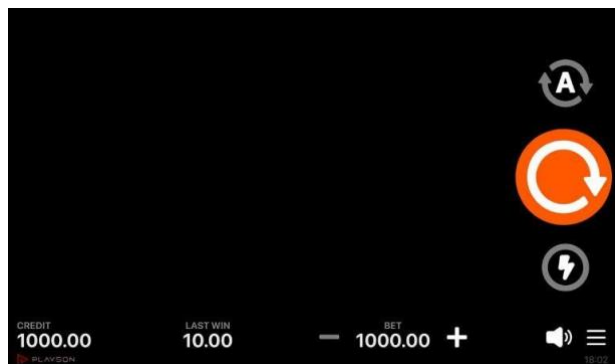
Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu bubnjeva za verziju za mobilne uređaje [portrait]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [landscape] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane bubnjeva. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i informacije o ulogu i dobitcima.

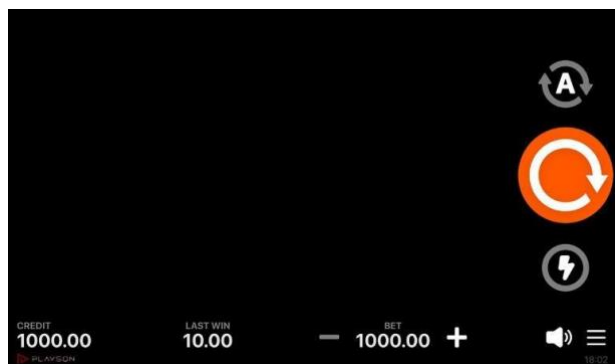
Verzija za mobilne uređaje [portrait]



Verzija za mobilne uređaje [landscape]



Verzija za stolna računala



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba "Izbornik Uloga" 
- zavrtjeti bubnjeve (klikom/dodirom gumba "Zavrti" 
- **započeti niz vrtnji** najvećom dostupnom brzinom tako da držite gumb „Zavrti“.
Niz vrtnji odmah se zaustavlja kada igrač otpusti gumb „Zavrti“.
- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ 
- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba "Izbornik Igre" 

Coin Strike: Hold and Win



- pogledati tablicu isplata (klikom/dodirom na "Izbornik igre", a zatim gumba "Informacije" )
- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ );
uključiti i isključiti način brze vrtnje (klikom/dodirom gumba "Brza vrtnja" ).

Coin Strike: Hold and Win



Glavna Igra

Verzija za stolna računala

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Coin Strike: Hold and Win



Značajke igre

Simbol Wild

Zamjenjuje sve simbole u Glavnoj Igri, osim Bonusa i Strike Bonusa.



Bonus simbol

Dobitak je prikazan na simbolu u valuti: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 uloga. Zaustavlja se samo na bubnjevima 1 i 3.



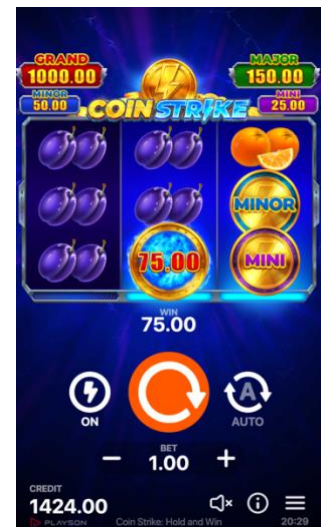
Strike Bonus simbol

Aktivirajte značajku Kovanje kovanica tijekom Glavne i Bonus Igre. Zaustavlja se samo na bubnju 2.



Značajka Kovanje kovanica

Strike Bonus simbol u kombinaciji s bilo kojim Bonus simbolom aktivira značajku Kovanje kovanica. Značajka Kovanje kovanica prikuplja vrijednosti svih Bonus simbola, uključujući vrijednosti simbola Mini, Minor, Major i Grand Jackpot, te ih dodaje dobitku za vrtnju u Glavnoj igri ili ukupnom dobitku u Bonus igri.

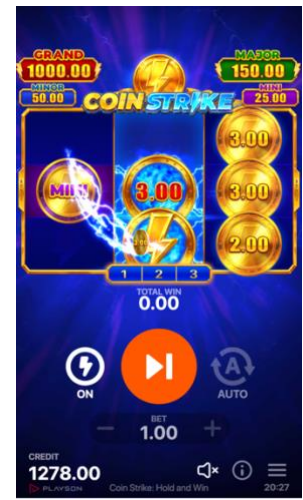


Coin Strike: Hold and Win



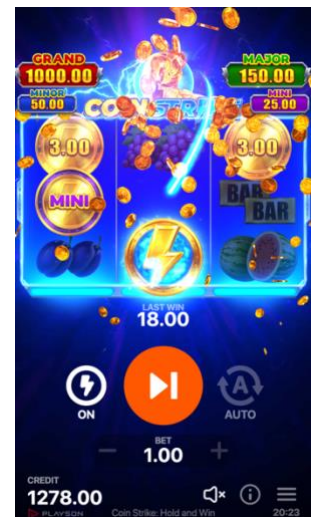
Bonus Igra

Bonus Igra počinje kada postoji barem jedan Bonus simbol **na svakom bubnju**. Tijekom Bonus igre na bubnjevima se pojavljuju samo Bonus simboli i Strike Bonus simboli. Strike Bonus simboli zaustavljaju se samo na bubnju 2 i ostaju na bubnjevima tijekom Bonus igre. 3 ponovne vrtnje dodjeljuju se na početku Bonus igre. Svaki novi simbol ponovno postavlja broj ponovnih vrtnji na 3. Bonus Igra nastavlja se dok igraču ne ponestane ponovnih vrtnji. Po završetku Bonus Igre, vrijednosti svih Strike Bonus simbola dodaju se Ukupnom Dobitku.



Značajka Gomila zlata

Svaki simbol bonusa koji se zaustavi na bubnjevima tijekom Glavne igre daje priliku za aktiviranje značajke "Gomila zlata", koja dodaje simbole Bonusa i Strike Bonusa u količini dovoljnoj (ili većoj) za aktiviranje Bonus igre.



Coin Strike: Hold and Win



Jackpotovi u igri

Nasumično pojavljivanje sljedećih Bonus simbola tijekom Bonus igre aktivira odgovarajuće Jackpotove:

- Mini Jackpot = 25 uloga
- Minor Jackpot = 50 uloga
- Major Jackpot = 150 uloga
- Grand Jackpot = 1000 uloga



Formiranje isplata



Linije isplate

- Linije isplate: 5 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Istodobni se dobitci zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici Isplata.

Tablica Isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog	Dobitni iznos ako je ulog = 1 €
	x1	1* Ukupni ulog 2* Ukupni ulog 3* Ukupni ulog 5* Ukupni ulog 7* Ukupni ulog 10* Ukupni ulog 15* Ukupni ulog	1,00 2,00 3,00 5,00 7,00 10,00 15,00
 Sakuplja i plaća se tijekom Glavne i Bonus Igre	x1	-	-
	x1	25* Ukupni ulog	25,00

Coin Strike: Hold and Win



	x1	50* Ukupni ulog	50,00
	x1	150* Ukupni ulog	150,00
	x1	1000* Ukupni ulog	1000,00
	x3	500	50,00
	x3	300	30,00

	x3	200	20,00
	x3	160	16,00
	x3	40	4,00
	x3	10	1,00

Informacije o isplati u Tablici Isplata već su prikazani u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno se koriste ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku NIST SP 800-90A Rev. 1. OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje, tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka "tehnička pogreška".

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com