



# Book of Gold: Double Chance

Video slot igra  
95,04 RTP %

## Pregled

Drevni hramovi Egipta kriju mnogo tajni. Ali postoji samo jedan izvor s upisanim kodom bogatstva – hram Zlatne knjige.

„Book of Gold: Double Chance“ je slot s egipatskom temom, postavljen na rešetku 3x5 s 10 linija isplate i prikazuje svetu knjigu kao Scattered-Wild. Čim se 3 simbola knjige zaustave na valjcima, počinju Besplatne vrtnje. Tijekom tog načina, 2 različita Posebna proširujuća simbola proširit će se na cijeli valjak kako bi svim tragačima za zlatom donijeli Velike dobitke.

## Verzija za stolna računala



## Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	5 valjaka, 3 reda, 10 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (EUR/CHF/BGN):	0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50
Zadani min/maks ulog (EUR/CHF/BGN):	0,20/75,00
Zadane vrijednosti besplatnih krugova:	Krug Besplatnih vrtnji igra se po vrijednosti zadnjeg uloga.
Značajke igre	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● Simbol Scattered-Wild</li> <li>● Posebni proširujući simbol</li> <li>● Besplatne vrtnje</li> </ul>	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	95,04 %
Maksimalna isplata za uspješne uloge u 500 milijuna vrtne:	4067
Učestalost dobitka (%):	38,34 %
Promjenjivost:	8,64 – Visoka
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav Playback.
Ostalo:	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Igra za zabavu</li> <li>● Promjenjive vrijednosti uloga</li> </ul>
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolna računala	book_of_gold
Mobilni uređaj	book_of_gold_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

### Tema i grafika igre

„Book of Gold: Double Chance“ je video slot dizajniran za ogromnu publiku s egipatskim okruženjem. I Glavna igra i način Besplatne vrtnje prikazuju drevni egipatski hram. Simboli su nacrtani tako da oponašaju hijeroglife. Zlatni elementi koriste se u igri kako bi se naglasila važnost radnje u igri ili simbola, poput ključnog simbola, zlatne knjige, posebnih proširujućih simbola tijekom Besplatnih vrtnji i tijekom animacija Veliki dobitak.

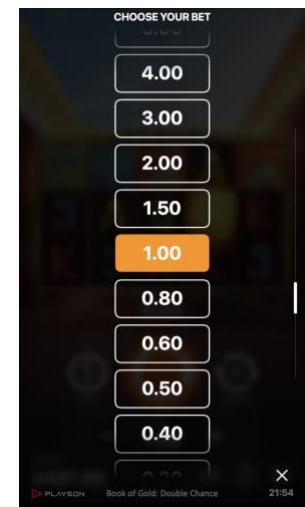
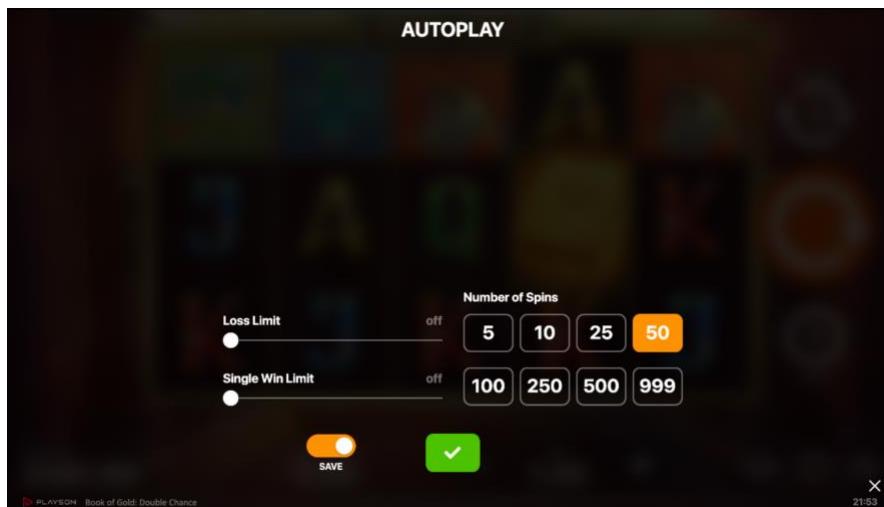


## Zaslon igre

Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje.

### Područje prikaza videozapisa

U ovom su području prikazani valjci.

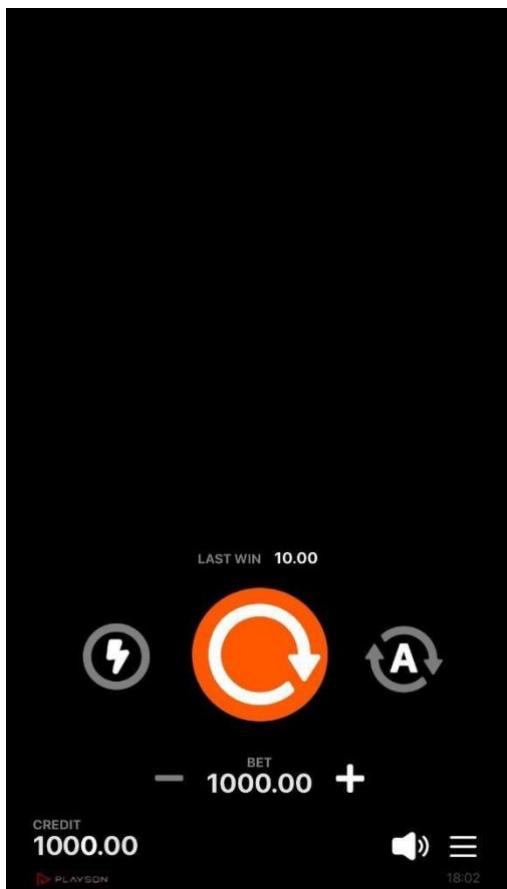


Kad se otvore „Izbornik Uloga“ ( - 1.00 + ), „Postavke automatske igre“ (  ), „Izbornik Igre“ (  ), područje prikaza videozapisa u potpunosti se zamjenjuje. Klikom na gumb „X“ (  ) igrač se može vratiti na prikaz s valjcima.

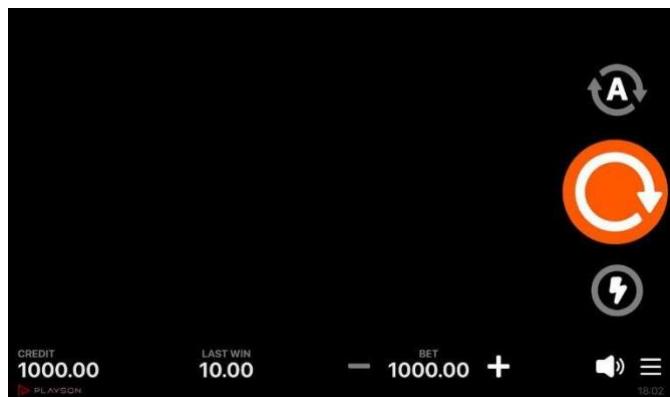
### Ploča za igranje

Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka za verziju za mobilne uređaje [okomito]. Za verziju za stolna računala i za verziju za mobilne uređaje [vodoravno] ploča za igranje smještena je s desne i donje strane valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobicima.

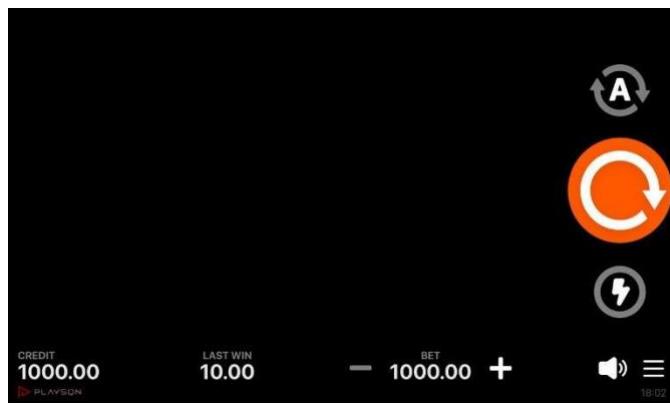
#### Verzija za mobilne uređaje [okomito]



#### Verzija za mobilne uređaje [vodoravno]



#### Verzija za stolna računala



Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može učiniti sljedeće:

- promijeniti ulog (klikom/dodirom gumba „Izbornik uloga“ );
- zavrtjeti valjke (klikom/dodirom gumba „Zavrti“ );
- postaviti napredne postavke automatske igre (klikom/dodirom gumba „Automatska igra“ );
- promijeniti postavke igre (klikom/dodirom gumba „Izbornik igre“ )
- pogledati tablicu isplata (klikom/dodirom na „Izbornik igre“, a zatim gumba „Informacije“ )
- promijeniti postavke zvuka (klikom/dodirom gumba „Zvuk“ );
- uključiti i isključiti način brze vrtnje (klikom/dodirom gumba „Brza vrtnja“ ).

## Glavna igra

### Verzija za stolna računala



Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Završi aktivira se krug igre.

### Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom na gumb Završi aktivira se krug igre.



## Značajke igre

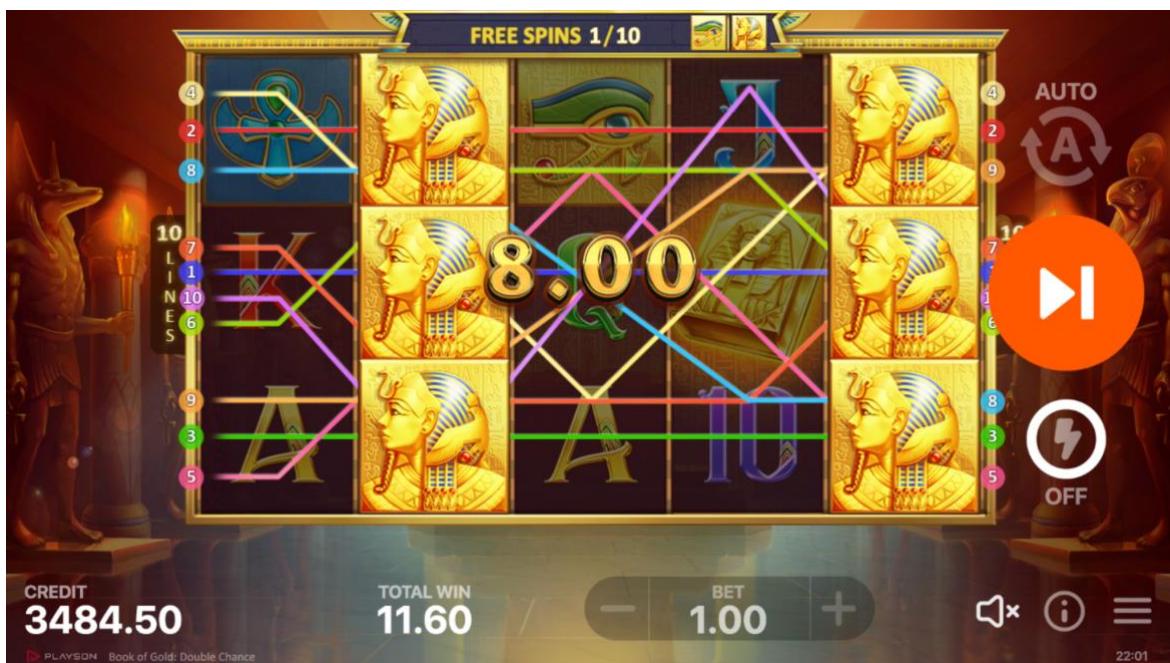
### Scattered-Wild

Scattered-Wild simbol zamjenjuje sve simbole osim Posebnih proširujućih simbola tijekom Besplatnih vrtnji. 3 ili više simbola pokreću način Besplatne vrtnje. Prema tablici plaćanja, postoje isplate za ovaj simbol.



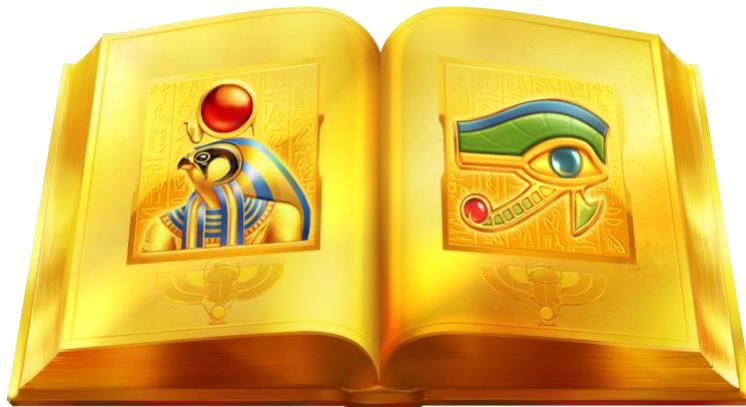
### Besplatne vrtnje

3 ili više Scatter simbola tijekom Glavne igre pokreću 10 Besplatnih vrtnji. 3 ili više Scatter simbola tijekom značajke Besplatne vrtnje pokreću 10 dodatnih vrtnji. Maksimalni broj krugova Besplatnih vrtnji ograničen je: 50 krugova. Način Besplatnih vrtnji igra se s posljednje uplaćenim ulogom.

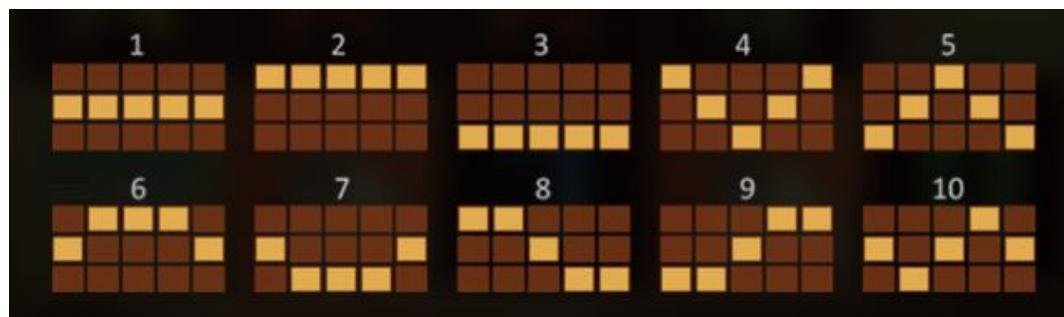


### Posebni proširujući simbol

Prije načina Besplatne vrtnje, nasumično će se odabrati 2 Posebna proširujuća simbola. Bilo koji simbol može se odabrati kao Poseban proširujući simbol osim Scatter simbola. Posebni proširujući simbol ispunjavaju cijeli valjak. Dobici za Posebne proširujuće simbole isplaćuju se neovisno o linijama uloga.



### Formiranje isplata



### Linije isplate

- Linije isplate: 10 fiksnih linija.
- Linije uloga isplaćuju se uzastopno, od krajnje lijeve do krajnje desne strane.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Dobici Scattered-Wild simbola isplaćuju se neovisno o linijama na koje je uplaćen ulog.
- Dobici za Posebne proširujuće simbole isplaćuju se neovisno o linijama uloga.
- Istdobni se dobici zbrajaju.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

### Tablica isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog
	x5 x4 x3	200* Ukupni ulog 20* Ukupni ulog 2* Ukupni ulog
	x5 x4 x3 x2	2000 200 20 8
	x5 x4 x3 x2	1000 100 15 4
	x5 x4 x3 x2	500 50 12 4
	x5 x4 x3	120 12 4
	x5 x4 x3	80 8 4

Informacije o isplati u Tablici isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

## Nasumičnost

### Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno se koriste ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadatom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku [NIST SP 800-90A Rev. 1](#). OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici [https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP\\_v1.2.pdf](https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf).

## Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

## Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

## Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici [playson.com](http://playson.com)