

3 Fruits Win: 10 lines

Video slot igra

96,21 RTP %

Pregled

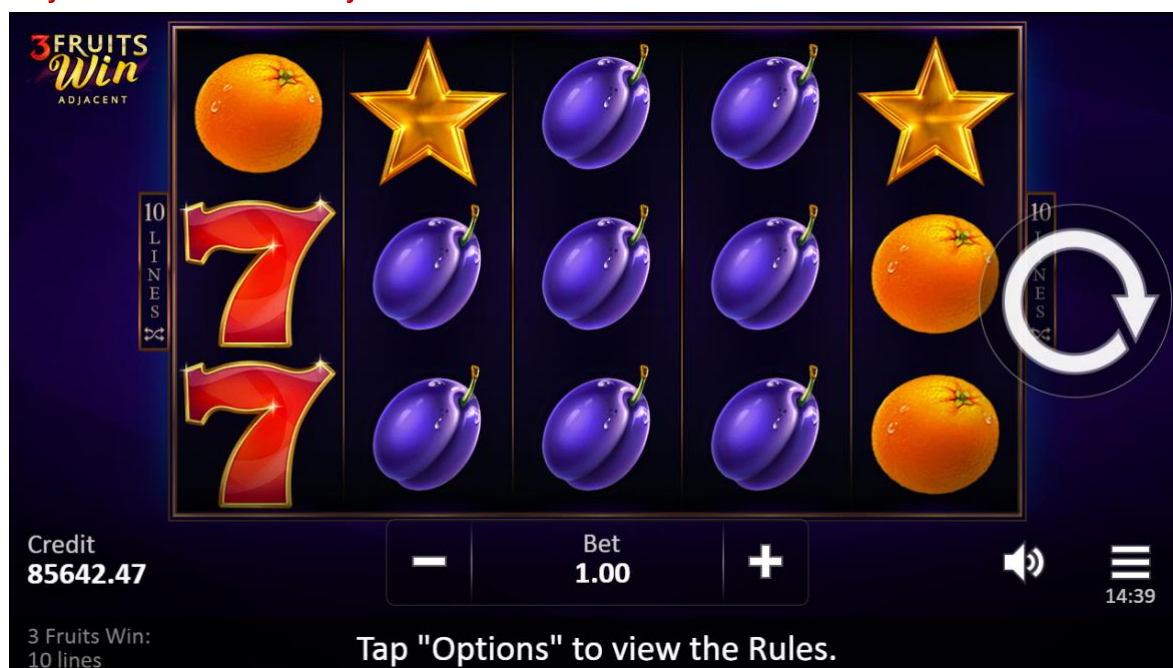
Recite Ne avitaminozi i dobro se zabavite uz novi voćni video slot tvrtke Playson „3 Fruits Win: 10 lines“.

Postoji 10 linija koje se isplaćuju u oba smjera, Scatter Zvijezda koji se isplaćuje neovisno o linijama uloga, Crvene Sedmice i svježe voće, svi oni mogu donijeti velike dobitke.

Verzija za stolna računala



Verzija za mobilne uređaje



Opće informacije	
Vrsta igre:	Slot igra
Vrsta valjka:	Valjci koji se okreću
Valjci, linije:	5 valjaka, 3 reda, 10 linija.
Zadane vrijednosti kovanica (EUR/CHF/BGN):	0,02 - 0,03 - 0,04 - 0,05 - 0,06 - 0,08 - 0,10 - 0,15 - 0,20 - 0,30 - 0,40 - 0,50 - 0,75 - 1,00 - 2,00 - 3,00 - 5,00 - 7,50 - 10,00
Zadani min/maks ulog (EUR/CHF/BGN):	0,20/100,00
Značajke igre	
● Simbol Scatter	
Informacije o isplati	
Povrat igraču (%):	96,21 %
Maksimalna isplata za uspješne uloge u 500 milijuna vrtnji:	2500
Učestalost dobitka (%):	15,82 %
Promjenjivost:	4,81 – Srednja
Ograničenja	
Ograničenja igrača:	Regulira Playsonov pozadinski administrativni sustav PlayBack.
Ostalo:	● Igra za zabavu ● Promjenjive vrijednosti uloga
Tehničke informacije	
ID igre:	
Stolna računala	3_fruits_win_10
Mobilni uređaj	3_fruits_win_10_mob
Razlučivost zaslona	1280x720 za stolna računala i 1280x720 za mobilne uređaje

Tema i grafika igre

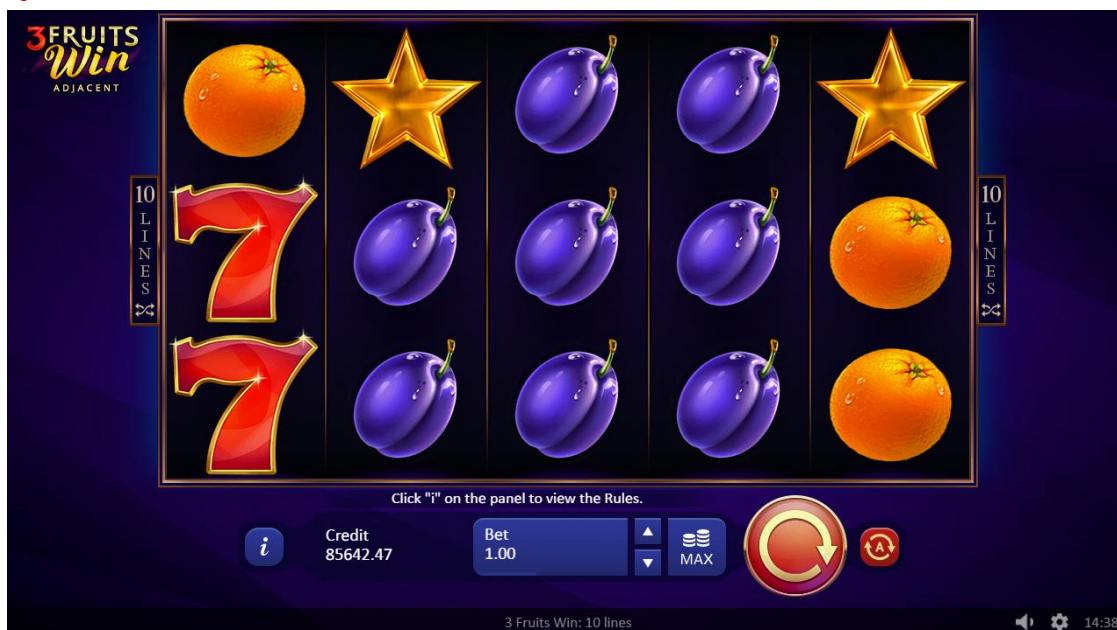
Dizajn igre „3 Fruits Win: 10 linija“ izrađen je u tamno plavim i zlatnim bojama. Zlatne zvijezde kao Scatter simbol, crvene sedmice, simboli svježeg voća su u kontrastu s ultramarin pozadinom.

Susjedna plaćanja i dobitci u oba smjera nalaze se na pregledu značajki s vizualnom animacijom kako bi se usredotočili na glavne značajke igre. Zapaljena animacija dobitaka zadržava pozornost na kombinacijama na linijama isplate, a animacija Veliki dobitak sa zlatnim kovanicama - na dobitke.

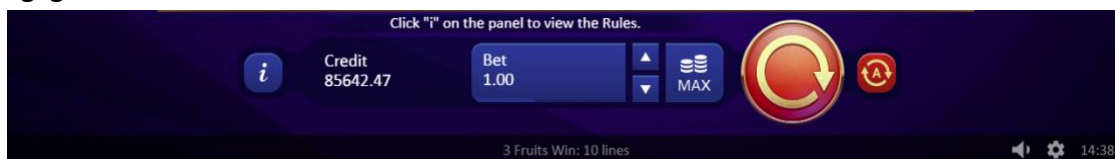
Verzija za stolna računala	Verzija za mobilne uređaje
Razlučivost zaslona prikaza igre je 1280x720 piksela i sastoji se od dva glavna elementa - područja prikaza videozapisa i ploče za igranje. ● Područje prikaza videozapisa. U ovom su području prikazani valjci. Kada se Tablica isplata i pravila otvore, područje prikaza videozapisa u potpunosti je zamijenjeno. Klikom na znak 'Natrag' (") igrač se može vratiti na prikaz s valjcima. ● Ploča za igranje. Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitku. Ploča za igranje također uključuje informativnu ploču koja se koristi za prikaz poruka o igri i kontrole igre gdje igrač može vidjeti Tablicu isplata (klikom na ""), zatim postaviti iznos uloga ili odabrati maksimalni ulog i zavrtjeti valjke. Igrač također može postaviti napredne postavke Automatske igre i pokrenuti Automatsku igru (klikom na "").	Zaslon igre je 1280x720 piksela i sastoji se od tri glavna elementa – područja prikaza videozapisa, ploče za igranje i informativne ploče. ● Područje prikaza videozapisa. U ovom su području prikazani valjci. Kada se otvore „Opcije“, područje prikaza videozapisa u potpunosti je zamijenjeno. Dodirom na znak „Natrag“ (") igrač se može vratiti na prikaz s valjcima. Dodirom gumba „Zavrti“ (") koji se nalazi lijevo od valjaka igrač vrti valjke. ● Ploča za igranje. Ploča za igranje nalazi se na dnu valjaka. Prikazuje raspoloživu količinu kredita na računu igrača, kao i podatke o ulogu i dobitcima. Ploča za igranje također uključuje kontrole igre gdje igrač može vidjeti Tablicu isplata, postaviti naprednu Automatsku igru i promijeniti postavke igre (dodirom znaka „Opcije“ ""), čime se postavlja iznos uloga i mijenjaju postavke zvuka (dodirom znaka „Zvuk“ ""). ● Informativna ploča. Informativna ploča nalazi se na dnu područja prikaza videozapisa za pejzažnu orijentaciju i na vrhu za portretnu orijentaciju, a koristi se za prikaz poruka igranja.

Glavna igra

Verzija za stolna računala

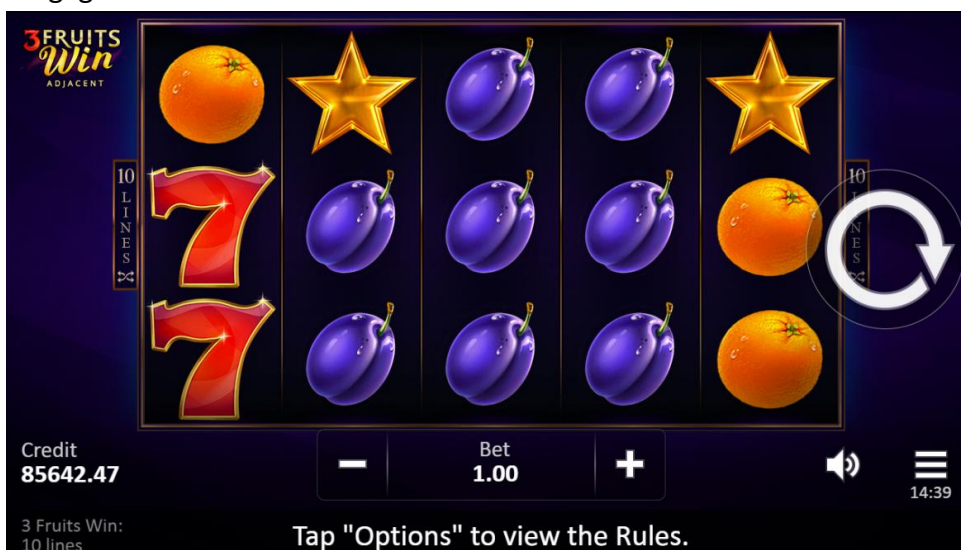


Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Klikom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Verzija za mobilne uređaje

Igrači mogu odabrati iznos uloga prije početka kruga igre. Dodirom na gumb Zavrti aktivira se krug igre.



Značajke igre

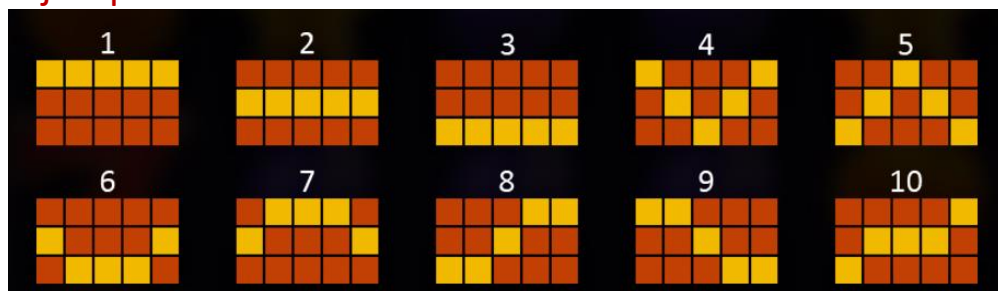
Scatter

Dobici Scatter simbola isplaćuju se neovisno o uplaćen ulog.



linijama na koje je

Formiranje isplata



Linije isplate

- Linije isplate: 10 fiksnih linija.
- Kombinacije 3 ili više susjednih simbola na bilo kojoj poziciji na linijama na koje je uplaćen ulog isplaćuju se od krajnjeg lijevog do krajnjeg desnog i od krajnjeg desnog prema krajnjem lijevom.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak na liniji isplate.
- Kombinacija od 5 simbola plaća se jednom.
- Istodobni se dobici zbrajaju.
- Dobici Scatter simbola isplaćuju se neovisno o linijama na koje je uplaćen ulog.
- Dobitne kombinacije i isplate računaju se prema Tablici isplata.

Tablica isplata

Simbol	Kombinacija	Koeficijent u linijama na koje je uplaćen ulog
	x5 x4 x3	50* Ukupni ulog 10* Ukupni ulog 2* Ukupni ulog
	x5 x4 x3	2500 500 50
	x5 x4 x3	500 150 30
	x5 x4 x3	200 50 15
	x5 x4 x3	150 25 10

Informacije o isplati u Tablici isplata već su prikazane u točnoj vrijednosti novca prema ulogu igrača.

Tablica isplata

Pay Table			
 Scatter 5x - 50.00 4x - 10.00 3x - 2.00 Scatter wins are paid independently of bet lines.	 5x - 250.00 4x - 50.00 3x - 5.00	 5x - 50.00 4x - 15.00 3x - 3.00	 5x - 50.00 4x - 15.00 3x - 3.00
 5x - 20.00 4x - 5.00 3x - 1.50	 5x - 20.00 4x - 5.00 3x - 1.50	 5x - 15.00 4x - 2.50 3x - 1.00	 5x - 15.00 4x - 2.50 3x - 1.00
× Credit 85642.47 Bet 1.00 MAX 3 Fruits Win: 10 lines 14:42			

Nasumičnost

Generator nasumičnih brojeva (RNG)

Algoritam koji se koristi za generiranje pseudoslučajnih brojeva (PRNG) je Deterministički generator slučajnih bitova (DRBG). Upotrebljava se kriptografski osigurana (CSPRNG) implementacija iz biblioteke OpenSSL verzije 1.1.1f (objavljena 31. ožujka 2020.). Dodatno se koriste ciklusi u pozadini i periodično ponovno sijanje.

OpenSSL dolazi sa zadanom implementacijom RAND API-ja koji se temelji na DRBG modelu kako je opisano u odjeljku [NIST SP 800-90A Rev. 1](#). OpenSSL biblioteku ocjenjuje Fond za unapređenje tehnologije otvorenog koda, a procjena sigurnosti može se pronaći na stranici https://ostif.org/wp-content/uploads/2019/01/18-04-720-REP_v1.2.pdf.

Upravljanje neispravnostima

Ako igrač pokušava pristupiti igri koristeći nevažeću sesiju (na primjer, zbog neaktivnosti ili ponovnog pokretanja sustava), u igri se prikazuje poruka o pogrešci. Tada se igrač može ponovno prijaviti i nastaviti igru. Stanje igre uvijek se pohranjuje tako da igrač može nastaviti s igrom točno tamo gdje je stao.

U slučaju HTTP pogreške, mrežnog prekida ili pogreške na poslužitelju, igraču će se prikazati poruka „tehnička pogreška“.

Informacije za igrača

Igrači u svakom trenutku imaju pristup pravilima igre unutar same igre.

Simulacija igre

Demo verzija igre dostupna je na stranici playson.com