

PRAVILA IGRE

Simboli donose dobitak bilo gdje na zaslonu. Ukupan broj jednog simbola na zaslonu na kraju vrtnje određuje vrijednost vrtnje.

				
36 5000 32 - 35 2000 26 - 31 750 20 - 25 300 14 - 19 100 8 - 13 20	36 2500 32 - 35 1000 26 - 31 500 20 - 25 200 14 - 19 80 8 - 13 15	36 2000 32 - 35 750 26 - 31 400 20 - 25 150 14 - 19 60 8 - 13 12	36 1500 32 - 35 600 26 - 31 250 20 - 25 120 14 - 19 50 8 - 13 10	
				
36 1200 32 - 35 500 26 - 31 200 20 - 25 100 14 - 19 40 8 - 13 5	36 1000 32 - 35 400 26 - 31 150 20 - 25 80 14 - 19 20 8 - 13 4	36 800 32 - 35 300 26 - 31 120 20 - 25 60 14 - 19 15 8 - 13 3	36 600 32 - 35 250 26 - 31 100 20 - 25 50 14 - 19 12 8 - 13 2	36 500 32 - 35 200 26 - 31 80 20 - 25 40 14 - 19 10 8 - 13 1
36 10000		Ovaj je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola ICE i FIRE. Može se pojaviti na svim rolama.		

ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazne položaje popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo. Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja. Nema ograničenja broja mogućeg padanja.

Svi se dobici dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

FIRE & ICE



U svakoj vrtnji nasumični položaji na zaslonu dobivaju oznake FIRE ili ICE koje se pojavljuju iznad njih.



Ovo su simboli FIRE i ICE SCATTER. Simbol FIRE SCATTER pojavljuje se samo na 1. roli.

Simbol ICE SCATTER pojavljuje se samo na 6. roli.

ZNAČAJKA FIRE

Svaki put kada dobijete simbol FIRE SCATTER, pokreće se značajka FIRE. Na kraju svih padanja koja su nastala iz te vrtnje svi položaji s oznakama FIRE pretvaraju se u simbole WILD i padanja se mogu nastaviti. Za svako padanje koje se dogodi prije pokretanja značajke množitelj značajke povećava se za 1x. Dobitak iz dobitnih kombinacija sa simbolima WILD koji su se pojavili u značajci množi se s trenutnim množiteljem značajke.

ZNAČAJKA ICE

Svaki put kada dobijete simbol ICE SCATTER, pokreće se značajka ICE. Na kraju svih padanja koja su nastala iz te vrtnje svi položaji s oznakama ICE pretvaraju se u nasumično odabrane simbole koji donose isplatu i dodjeljuju se 3 ponovne vrtnje s praznim položajima i odabranim simbolom. U ponovnoj vrtnji možete dobiti još 2 simbola, NADOGRADNJA i +1 VRTNJA. Kad dobijete simbol NADOGRADNJA, odabrani se simbol pretvara u sljedeći viši simbol po vrijednosti u skladu s tablicom isplata. Kada dobijete simbol +1 VRTNJA, on dodaje još jednu ponovnu vrtnju u rundu. Svi odabrani simboli ostaju na zaslonu do kraja ponovnih vrtnji, a onda se dodjeljuje dobitak u skladu s brojem tih simbola na zaslonu. Za svako padanje koje se dogodi prije pokretanja značajke množitelj značajke povećava se za 1x. Dobitak iz dobitnih kombinacija s odabranim simbolom množi se s trenutnim množiteljem značajke.

ZNAČAJKA FIRE I ICE

Kad dobijete i FIRE i ICE SCATTER u istoj vrtnji, na kraju svih padanja koja su nastala iz te vrtnje pokreće se značajka FIRE i ICE. Svi položaji koji u značajci imaju oznake ICE i FIRE pretvaraju se u simbole WILD i dodjeljuju se 3 ponovne vrtnje s praznim položajima, simboli WILD i +1 VRTNJA. Simboli WILD ostaju na zaslonu do kraja svih ponovnih vrtnji, zaslon se vraća na početno stanje prije nego što ponovne vrtnje počnu, a dobici se procjenjuju na temelju nove mreže.

Za svako padanje koje se dogodi prije pokretanja značajke množitelj značajke povećava se za 1x. Dobitak iz dobitnih kombinacija na kraju ponovnih vrtnji množi se s trenutanim množiteljem značajke.
Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni dobitak ograničen je na 5,000x ulog. Ako ukupni dobitak značajke dođe do 5,000x, runda odmah završava, dobiti se dodjeljuju, a sve preostale vrtnje predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:
Množitelj uloga 20x – utrostručava se vjerojatnost za osvajanje značajke. Na rolama postoji više simbola SCATTER. Onemogućena je značajka KUPI FIRE I ICE.
Množitelj uloga 10x – uobičajena isplata.

ZNAČAJKA KUPNJE

Značajka FIRE I ICE može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako je kupite za 100x trenutni ukupni ulog. Kada kupujete značajku, nasumičan broj položaja na zaslonu ima oznake FIRE ili ICE i zajamčeno ćete dobiti jedan simbol FIRE SCATTER i jedan simbol ICE SCATTER.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Sve pozicije simbola na rolama isplaćuju dobitak.

Svi se dobiti množe osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Kada postoji više dobitaka za simbole, svi se dobiti zbrajaju za ukupni dobitak.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 94.50 %

RTP igre kada se koristi "POČETNI ULOG" iznosi 94.50%

RTP igre uz „KUPI FIRE I ICE” iznosi 94.50 %

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.10 €

NAJVEĆI ULOG: 500.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb

ili gumb

da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje

 i  između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine. povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

Ponovno kliknite gumb

AUTOMATSKA IGRA

da je zaustavite.

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama

i

u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena