

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak u blokovima od najmanje 5 simbola povezanih horizontalno ili vertikalno.  
Igra se odvija na mreži simbola 7x7.

|              |              |              |             |             |             |             |
|--------------|--------------|--------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
|              |              |              |             |             |             |             |
| 15 - 49 3000 | 15 - 49 2000 | 15 - 49 1200 | 15 - 49 800 | 15 - 49 600 | 15 - 49 500 | 15 - 49 400 |
| 14 1400      | 14 1200      | 14 800       | 14 400      | 14 300      | 14 240      | 14 200      |
| 13 700       | 13 600       | 13 400       | 13 200      | 13 160      | 13 120      | 13 100      |
| 12 300       | 12 250       | 12 200       | 12 100      | 12 70       | 12 60       | 12 50       |
| 11 150       | 11 120       | 11 90        | 11 60       | 11 50       | 11 40       | 11 30       |
| 10 100       | 10 80        | 10 60        | 10 40       | 10 30       | 10 25       | 10 20       |
| 9 50         | 9 40         | 9 30         | 9 25        | 9 20        | 9 15        | 9 10        |
| 8 40         | 8 30         | 8 25         | 8 20        | 8 15        | 8 10        | 8 8         |
| 7 35         | 7 25         | 7 20         | 7 15        | 7 10        | 7 8         | 7 6         |
| 6 30         | 6 20         | 6 15         | 6 10        | 6 8         | 6 6         | 6 5         |
| 5 20         | 5 15         | 5 10         | 5 8         | 5 6         | 5 5         | 5 4         |



Ovo je simbol SCATTER.

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER, pokreće se značajka BESPLATNIH VRTNJI.

### ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli, osim simbola SCATTER, nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.

Svi se dobitci dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.

### ZNAČAJKA MNOŽITELJ RAZBIJANJA

Nakon svake vrtnje i padanja na mreži se mogu označiti nasumično odabrani simboli. Svaki put kad označeni simboli postanu dio dobitnih kombinacija, dobitak tih kombinacija za svaki množi se s 10x.

### BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 3, 4, 5, 6 ili 7 simbola SCATTER, pokrećete rundu BESPLATNIH VRTNJI s 10, 12, 15, 20 ili 30 besplatnih vrtnji, tim redom.

MNOŽITELJ RAZBIJANJA za označene simbole u rundi počinje kao 10x i povećava se sa svakim sljedećim dobitkom s označenim simbolima do kraja runde. Množitelj se povećava za 10x do 100x i za 100x do najvećeg množitelja od 1000x. Kad množitelj dođe do 1000x, više se ne povećava.

Ako dobijete 3, 4, 5, 6 ili 7 simbola SCATTER, ponovno pokrećete značajku BESPLATNE VRTNJE i dobivate 10, 12, 15, 20 ili 30 dodatnih besplatnih vrtnji, tim redom.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

### NAJVEĆI DOBITAK

Najveći dobitak je ograničen na 9,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 9,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

### KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI

Runda BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ju kupite za 100x trenutačnog ukupnog uloga. Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete dobiti 3, 4, 5, 6 ili 7 simbola SCATTER, nasumično.

## PRAVILA IGRE

### SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju. Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj kombinaciji.

Kada postoje dobitci s više blokova, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Svi dobitci množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski RTP igre iznosi 94.50 %

Prosječni RTP igre sa značajkom „KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI“ iznosi 94.50 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 240.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb      ili gumb      da biste promjenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.  
Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRI

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i      povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promjeniti apoene za ulog.



pokreće igru

**AUTOMATSKA IGRA**    otvara izbornik za automatsku igru

Ponovno kliknite gumb **AUTOMATSKA IGRA** da je zaustavite.

## IZBORNIK ZA POSTAVKE

**BRZA VRTNJA** – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

**UVOD** – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

**AMBIJENTALNI ZVUK** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

**ZVUČNI EFEKTI** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

**PRETHODNE IGRE** – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

◀ i ▶ za prelistavanje stranica s informacijama.

✖ zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNIK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutačni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama      i      u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 9000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 9000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

## AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gume koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji Putem opcije PRESKOĆI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena