

Lara Croft: Temples and Tombs

O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 3 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Pravila načina

Ova igra uključuje 243 načina.

Način je uzorak položaja susjednih simbola koji ide preko bubnjeva.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na ovom uzorku.

Svi dobici po načinu počinju s krajnjim lijevim bubnjem i plaćaju slijeva nadesno na bilo kojem položaju, samo na susjednim bubnjevima.

Dobici po načinu množe se množiteljem uloga.

Množitelj uloga je ukupan ulog podijeljen s 10.

Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

Ukupan ulog je broj kovanica pomnožen veličinom kovanice.

Inicijalni ulog je trenutni ukupni ulog podijeljen s cijenom načina od 10.

Pravila isplate

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaže na jednom načinu, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka po načinu i Scatter dobitaka koji su rezultat okretanja.

Vrijednost do koje možete osvojiti prikazana je zaokružena naniže i predstavlja približni najveći mogući dobitak koji se može postići jednim okretanjem.

Zamjenski simboli



Ovaj simbol je Zamjenski simbol.

Zamjenski simbol može se pojaviti samo na bubenjevima 2, 3 i 4.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti sve simbole.

Značajka Rolling Reels™

Rolling Reels™ mogu dodijeliti više uzastopnih dobitaka.

Ova se značajka može pokrenuti u osnovnoj igri i Besplatnim okretanjima.

Ova se značajka pokreće nakon bilo kojeg dobitka po načinu.

Dobitni simboli iz dobitaka po načinu uklanjanju se kako bi napravili mjesta za nove simbole.

Bilo koji dobitak aktivira značajku Rolling Reels™.

Scatteri koji se prikažu ostaju na bubenjevima tijekom trajanja značajke.

Ova značajka uključuje Stazu množitelja.

Staza množitelja se resetira kada se završe sva pomicanja.

Scatter simboli



Ovaj simbol pojavljuje se samo na bubenjevima 1, 2 i 3.

Scatter simboli se ne uklanjaju u značajki Rolling Reels™.

Scatter simboli isplaćuju kada se značajka završi.

Scatter simboli pojavljuju se u osnovnoj igri i besplatnim okretanjima.

Besplatna okretanja

3 simbola Besplatnih okretanja mogu formirati dobitnu kombinaciju.

Simbole Besplatnih okretanja mogu zamijeniti Zamjenski simboli.

3 simbola Besplatnih okretanja dodjeljuju 8 okretanja po načinu u igri Besplatna okretanja.

Besplatna okretanja mogu se dodijeliti na više načina.

4. i 5. bubanj se ne uzimaju u obzir za nagrade Besplatnih okretanja.

Besplatna okretanja mogu se ponovno aktivirati.

Svi ulozi koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovu značajku.

Simbole Besplatnih okretanja može zamijeniti Zamjenski simbol.

Dobici dodjeljeni tijekom značajke dodaju se do bicima osnovne igre.

Besplatna okretanja se igraju automatski.

Staza množitelja

Ova igra uključuje Stazu množitelja.

Množitelj dobitka primjenjuje se na isplate po načinu pri otkrivanju svakog dobitka.

Množitelj dobitka se povećava sa svakim uzastopnim pomicanjem, sve do maksimuma.

Množitelj dobitka u Osnovnoj igri počinje od 1x na svakom osnovnom okretanju i povećava se do 2x, 3x i 5x sa svakim dobitnim pomicanjem.

Množitelj dobitka u Besplatnim okretanjima počinje na 3x na svakom Besplatnom okretanju i povećava se do 6x, 10x i 15x sa svakim dobitnim pomicanjem.

Staza množitelja se resetira kada se završe sva pomicanja.

Množitelj u Osnovnoj igri resetira se na 1X nakon završetka značajke Rolling Reels™.

Množitelj u Besplatnim okretanjima resetira se na 3X nakon završetka značajke Rolling Reels™.

Jackpoti



Kada Pomicanja u značajci Rolling Reels™ više nisu moguća, igraču može biti dodijeljen jedan Jackpot.

Svaki Zamjenski simbol na ekranu u trenutku evaluacije načina bit će prikupljen.

Izgledi za osvajanje Jackpota povećavaju se sa svakim prikupljenim Zamjenskim simbolom, do maksimuma od 100 %.

Samо Zamjenski simboli prikupljeni na trenutnom okretanju (i bilo kojim kasnijim Rolling Reels™ iz tog istog okretanja) pridonose izgledima za pokretanje Jackpota.

Jednom kada je osvojen, dodjeljuje se jedan Jackpot: Mali, Golemi ili Veličanstveni.

Svi se Jackpoti množe ukupnim ulogom.

Pregled isplata prikazuje početnu vrijednost svakog jackpota.

Kada se Jackpot dodijeli, taj konkretni Jackpot resetira se na svoju početnu vrijednost.

Može se dodijeliti samo jedan Jackpot po okretanju.

Grafička posuda za skupljanje u igri samo je za vizualnu zabavu i kao takva ne utječe na dodjelu Jackpota.

Automatska igra

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Aktiviranje bilo koje značajke zaustavlja Automatsku igru.

Iznos uloga morate postaviti prije pokretanja sesije Automatske igre, budući da se Automatska igra aktivira s posljednjom vrijednošću uloga.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Ukupni ulog: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Automatsku igru možete zaustaviti bilo kada. Ovo ne utječe na rezultate okretanja.

Ikone

Automatska igra

Glavni izbornik

Povratak

Smanjenje

Povećanje

Ulog

Brzo okretanje

Isključi / Uključi ton

Odgovorno igranje

Zaštita igrača

Vjernost

Povijest igre

Povijest transakcija

Bankarstvo

Postavke

Pregled isplata / Informacije

Datoteke za pomoć

Predvorje

Odbaci

Neke od ovih opcija mogu biti nedostupne na vašoj lokaciji.

Postavke igre

Salda: Prikazuje trenutna salda.

Saldo je prikazan u valuti i dostupan je u traci konzole.

Bodovi: Prikazuje trenutna salda.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

Iznos uloga: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Gumbi Vrijednost uloga: Postavljaju trenutni ulog na odabranu vrijednost.

Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.

Kada se bubenjevi zaustave, dobitne kombinacije se ističu. Iznos dobitka prikazan je u okviru dobitka.

Glazba: Omogućuje glazbu u igri.

Postavka Svi zvukovi upravlja svim zvukovima, uključujući zvukove igre i pozadinske zvukove.

Postavke Zvukova igre kontroliraju zvukove konzole i okretanja, kao i zvukove za dobitne kombinacije i nizove.
(Omogućeno samo ako su Svi zvukovi UKLJUČENI)

Postavke Pozadinske glazba upravljuju pozadinskom glazbom. (Omogućeno samo ako su Svi zvukovi UKLJUČENI)

Gumb za okretanje može se promijeniti položaj tako da ga odaberete i izaberete preferirani položaj.

Ploča Postavke pruža pristup raznim postavkama igre.

Postavke uloga

Iznos uloga: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Gumbi Vrijednost uloga: Postavljaju trenutni ulog na odabranu vrijednost.

Gumb Maks. ulog: Postavlja trenutni ulog na maksimalnu vrijednost.

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Ova je značajka dostupna samo u odabranim igramu.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 96,05 %.

Ovisno o igri koju igrate, vrijednost RTP-a može se definirati kao jedinstvena vrijednost ili prema različitim fazama i načinima igre.

Vrijednosti predstavljaju prosječni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.2.0 | Aplikacija 2.0.0

© 2019. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2024-04-03