



SugarVille

Contents

SugarVille - Opis igre

Sažetak

Pravila igre

RTP igre

Tablica dobitaka

Simboli i Bonus značajke

Scatter simbol

Značajka Urušavanja valjaka

Increasing Multiplier Spots

Besplatne vrtnje

Kupi bonus

Dupla bonus šansa

Jackpot Clover Chance

Jackpot značajka Clover Chance

Funkcije korisničkog sučelja

Glavna polja na zaslonu i tipke

Dodatni izbornici, načini i značajke

Zaslon za odabir igre

Tablica dobitaka

Pomoć Informacije

Kupi bonus

Dupla bonus šansa

Kockanje

Kampanja Vrtnje na dar

Kampanja Turnira

Pristup promjenjivim parametrima

Izbornik općih postavki

Postavke oklade

Postavke automatske igre

SugarVille - Opis igre



Sažetak

Tip igre Video slot igra

Redovi / Valjci / Retci Nema redova / 7 valjaka / 7 redaka

Jackpot Clover Chance

Pravila igre

Igra nema redova. Sve isplate ostvaruju se za kombinacije iste vrste simbola u blokovima od najmanje 5 vodoravno i/ili okomito povezanih simbola. Isplata za svaki blok simbola izračunava se prema tablici isplata pomoću broja i vrste simbola koji čine blok, pomnoženo s multiplikatorom bloka. Multiplikator bloka je zbroj svih multiplikatora označenih pozicija u bloku. U slučaju da u bloku nema multiplikatora označenih pozicija, ukupni multiplikator je 1.

Oklada igre pomnožena s multiplikatorom oklade jednaka je ukupnoj okladi. Sve isplate ostvaruju se za kombinacije iste vrste. Isplata dobitnih kombinacija množi se s brojem multiplikatora oklade.

Tijekom osnovnih igara ili besplatnih vrtnji maksimalni dobitak ograničen je na 5000x vrijednosti oklade. Ako tijekom osnovne igre ukupni dobitak dosegne 5000x oklade, ili tijekom runde besplatne vrtnje ukupni dobitak dosegne 5000x od oklade, igra (runda) završava odmah te igrač prima dobitak i, u slučaju besplatnih vrtnji, gubi sve preostale runde besplatne vrtnje.

Ova igra je nasumična te vještina niti spretnost igrača ne utječe na njezin ishod.

RTP igre

95.80% / 96.20% / 96.50%



Svaka igra prolazi temeljito RTP testiranje i sinkronizaciju rezultata prije nego što se smatra „spremnom za tržište“. Stoga je svaka RTP vrijednost potvrđena zasebno kroz standardnu simulaciju od 200 milijuna rundi koristeći minimalni mogući ulog i denominaciju za predmetnu igru.

Ova igra nudi značajke „Dupla šansa“ i „Uplata“. Svaka RTP vrijednost prolazi dodatnu provjeru kroz još jednu simulaciju od 200 milijuna rundi sa značajkom „Dupla šansa“ i simulaciju od 20 milijuna rundi sa značajkom „Uplata“.

Tablica dobitaka

Simbol	x5	x6	x7	x8	x9	x10	x11	x12	x13	x14	x15+
	5	6	8	10	15	25	40	60	120	240	500
	4	5	6	8	10	20	30	50	100	200	400
	6	8	10	15	20	30	50	70	160	300	600
	8	10	15	20	25	40	60	100	200	400	800
	10	15	20	25	30	60	90	200	400	800	1500
	15	20	25	30	40	80	120	250	600	1200	2000
	20	30	35	40	50	100	150	300	750	1500	3000

Simboli i Bonus značajke

Scatter simbol



Pojavljuje se na svim valjcima. 3 ili više  simbola pokreće BESPLATNE VRTNJE.

Značajka Urušavanja valjaka

TOPPLING REELS

Tijekom svake osnovne igre ili BESPLATNE VRTNJE, nakon što se dobitne kombinacije



pojave na zaslonu, isplaćuju se sve nagrade, a svi dobitni simboli nestaju, osim

Prazne pozicije na valjcima se zatim ispunjavaju simbolima iznad njih. Sve nove

TOPPLING REELS

dobitne kombinacije se isplaćuju.  se nastavlja dokle god se dobitne kombinacije pojavljuju na ekranu ili dok se ne dosegne granica dobitaka.

Increasing Multiplier Spots



Svaki put kad dobitni simbol eksplodira, njegovo se mjesto na rešetki označava. Ako drugi (uzastopni) simbol eksplodira na istom mjestu, na to se mjesto dodaje umnožitelj x2. Svaki idući put kad novi simbol eksplodira na istom mjestu vrijednost se umnožitelja udvostručuje, a maksimalna vrijednost koju može dosegnuti jest x128. Umnožitelj se primjenjuje na sve dobitne kombinacije koje se pojave na istom mjestu. Ako se na istu dobitnu kombinaciju primjenjuje više umnožitelja, oni se zbrajam.

Tijekom osnovne igre sva označena mjesta s umnožiteljima ostaju na svojim pozicijama dok na zaslonu ne bude formirana više ni jedna dobitna kombinacija i dok se ne maknu na kraju runde.

Besplatne vrtnje



3, 4, 5, 6 ili 7  simbola na zaslonu tijekom osnovne igre pokreće 10, 12, 15, 20 or 30 BESPLATNIH VRTNJI.

Tijekom BESPLATNIH VRTNJI sve označene pozicije s multiplikatorima ostaju na svojim mjestima do kraja bonusa i mogu se povećavati s naknadnim rušenjima tijekom svih BESPLATNIH VRTNJI.



Tijekom BESPLATNIH VRTNJI, 3, 4, 5, 6 ili 7  simbola pokreće 10, 12, 15, 20 ili 30 novih BESPLATNIH VRTNJI, koje se dodaju trenutnom broju BESPLATNIH VRTNJI.

BESPLATNE VRTNJE igraju se na pokrenute oklade i multiplikatore.

Tijekom BESPLATNIH VRTNJI koristi se drugi skup valjaka.

Kupi bonus



Igrač može kupiti BESPLATNE VRTNJE odabirom opcije na glavnom ekranu. Opcija za kupnju BESPLATNIH VRTNJE iznosi = vrijednost uloga x100.



Ako je odabere, (pri sljedećoj vrtnji) 3, 4, 5, 6 ili 7  simbola nasumično će se pojaviti na zaslonu i pokrenuti 10, 12, 15, 20 or 30 BESPLATNIH VRTNJI.

Maksimalna oklada (vrijednost oklade x100) za kupovinu BESPLATNIH VRTNJI jednaka je ili manja od <>.

Igrač može odabrati iznos bonusa mijenjanjem vrijednosti oklade/denominacije.

Napomena: Opcija možda neće biti važeća za svaku vrijednost oklade.

Opcija za kupnju BESPLATNIH VRTNJI nije dostupna ako je aktivirana opcija za udvostručenje šanse osvajanja BESPLATNIH VRTNJI.

Tijekom opcije za kupnju BESPLATNIH VRTNJI koristi se drugi skup valjaka.

Dupla bonus šansa



Igrač može udvostručiti priliku za pokretanje BESPLATNIH VRTNJI odabirom opcije na glavnom zaslonu.

Opcija za udvostručenje šanse za pokretanje BESPLATNIH VRTNJI iznosi = vrijednost oklade x1.25. Ako igrač odabere ovu opciju, valjci u idućim vrtnjama sadržavaju više



simbola , što udvostručuje šansu za pokretanje 10, 12, 15, 20 ili 30 BESPLATNIH VRTNJI.

Tijekom opcije za udvostručenje šanse za pokretanje BESPLATNIH VRTNJI koristi se drugi skup valjaka.

Jackpot Clover Chance

CLOVER CHANCE je jackpot s četiri razine.



Grand – razina progresivnog jackpota.



Major – razina progresivnog jackpota.



Minor – razina progresivnog jackpota.



Mini – razina progresivnog jackpota.

CLOVER CHANCE razina jackpota može se osvojiti samo tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE. Samo jedna od razina CLOVER CHANCE može se osvojiti tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE. JACKPOT ZNAČAJKA CLOVER CHANCE nasumično se pokreće na kraju osnovne ili besplatne igre. Prvo se isplaćuje dobitak iz igre koja je pokrenula JACKPOT ZNAČAJKU CLOVER CHANCE. Tek onda igrač pristupa JACKPOT ZNAČAJKI CLOVER CHANCE.

Jackpot značajka Clover Chance

Tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE igrač bira između 15 škrinja i prikuplja različite simbole.



Od tih škrinja njih 12 sadrži simbole bisera; , , ili , gdje boja simbola odgovara razini jackpota CLOVER CHANCE koja će biti dodijeljena. Ostale škrinje sadrže posebne simbole djetelina za

povećavanje razine: , ili .



Prikupljanje bilo kojeg od posebnih simbola za povećavanje razine: , ili vodi igrača do osvajanja sljedeće razine jackpota CLOVER CHANCE, pod uvjetom da su prikupljena sva tri odgovarajuća simbola bisera.

- GRAND razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola ili kada se prikupe 3 simbola .
- MAJOR razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola ili kada se prikupe 3 simbola .
- MINOR razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola ili kada se prikupe 3 simbola .
- MINI razina jackpota osvaja se kada se prikupe 3 simbola .

Dobici iz JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE isplaćuju se na kraju JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE. Dobici dobitnih redova ne isplaćuju se tijekom JACKPOT ZNAČAJKE CLOVER CHANCE.

Funkcije korisničkog sučelja

Glavna polja na zaslonu i tipke

Stanje – prikazuje trenutačno stanje računa igrača.

Dobitak – prikazuje ukupni dobitak u trenutačnoj igri.

Posljednji dobitak – prikazuje dobitni iznos iz posljednje odigrane igre.

Pritisak/klik na polje **Stanje** ili **Dobitak / Posljednji dobitak** donosi zamjenu između brojenja u bodovima i u valutu. U valutnom načinu rada sve vrijednosti su prikazane u valuti. U bodovnom načinu rada vrijednosti su prikazane u bodovima, osim ako nije naveden kod valute. Kad je aktivan način prikaza u bodovima, vrijednosti u poljima **Stanje** i **Dobitak** prikazuju se i u valuti i u bodovima.

Napomena: Navedene funkcije ovise o propisima u određenoj regiji te neke od njih mogu izostati ovisno o tome gdje se igrač nalazi. U ovom slučaju, igra i vrijednosti igre prikazane su ili samo u bodovima ili samo u valuti.

Napomena: Prilikom igre u demo načinu u kojem se ne ulaže stvarni novac, vrijednost oklade naznačena je u EGT valutu.

Dobitno polje – prikazuje poruke iz igre. Kad se ostvari dobitak, prikazana je dobitna kombinacija i iznos dobitka.



Brojač jackpota – prikazuje iznos u svakoj od razina jackpota u valuti u kojoj se igra.

n/a

Igra nema redova. Dobitne kombinacije mogu sadržavati simbole na bilo kojoj poziciji na zaslonu.



Započinje novu igru uz odabranu vrijednost oklade. Držanje tipke aktivira Način brze igre za stalnu igru turbo brzinom.



Mijenja brzinu igre. Igrač može birati između normalne, brze i turbo brzine. Bonus igre igraju se zadanom brzinom. Normalna brzina unaprijed je odabrana kada se igra učitava po prvi puta (zadane postavke).



Aktivira brzo zaustavljanje. Pritisak/klik na zaslon također aktivira brzo zaustavljanje.



Preskače trenutačnu animaciju i prelazi na sljedeću fazu igre. Pojavljuje se u bonus igrama.



Postavlja vrijednost oklade i započinje novu igru. Vrijednosti oklade mijenjaju se temeljem odabranog apoena/opcije oklade. Najniža vrijednost oklade unaprijed je odabrana kad se igra učitava po prvi puta (zadane postavke). Pritisak/klik na zaslon tijekom vrtnje valjaka aktivira brzo zaustavljanje.



Aktivira način Automatske igre – automatski igra igru odabrani broj rundi.



Odabire apoen ili opciju klađenja.

Na mobilnom uređaju igrač također može odabrati željeni apoen/opciju oklade klizanjem strelica na glavnom ekranu za pomicanje gumba Oklada.



Podiže dobitak.



Uključuje i isključuje zvukove igre.



Uključuje i isključuje pozadinske zvukove.



Otvara Tablicu dobitaka (koja sadrži isplate u igri, dobitne kombinacije i pravila igre). Isplate se mijenjaju ovisno o odabranoj okladi.



Izlazi iz igre.



Otvara sljedeće postavke igre:

- Postavke Klađenja, Opće postavke, Postavke automatske igre, Tablica dobitaka i Pomoć na mobilnim uređajima.
- Opće postavke na stolnim računalima.



Izlazi iz postavki igre i vraća se u igru.

Ime, ID igre i trenutačno vrijeme također su prikazani u igri. Njihova pozicija ovisi o odabranom načinu rada igrača – za stolno računalo, mobilni telefon (horizontalno) ili mobilni telefon (vertikalno).

Alternativne tipke u verziji za stolno računalo

Tipka	Alternativna tipka	Tipka	Alternativna tipka
Glavni zaslon		U načinu Kockanje:	
	Pritisni tipke <Space> ili <Enter>		Pritisni ↑ (strelica gore)
	Pritisni <C>, <V>, , <N>, <M>, gdje je: <C> najniža oklada <M> najviša oklada		Pritisni ← (lijeva strelica)
	Pritisni <I>		Pritisni → (desna strelica)
	Pritisni <S>		Pritisni ↓ (strelica dolje)
	Pritisni <H>		
	Pritisni ↓ (strelica dolje)		

Dodatni izbornici, načini i značajke

Zaslон za odabir igre

Zaslon za odabir igre prikazuje se kad se klikne na tipku . Klikom na tipku igre započinje učitavanje odabrane igre.

Na tipki igre prikazani su sljedeći podaci: jedinstveno ime igre, mjerac s iznosom prikupljenog jackpota, opcija za dodavanje/uklanjanje igre iz **Odabranih** (pritiskom/klikom na )

Stranice s odgovarajućom tematskom grupom mogu se učitati pritiskom/klikom na odabranu tipku u navigacijskom izborniku na dnu zaslona ili preko tipke **Prikaži sve** (+broj dostupnih igara) koja se nalazi u gornjem desnom kutu polja naslova grupe.

U navigacijskom izborniku na dnu zaslona također su prikazane sljedeće tipke:

- **Pretraga** – otvara stranicu na kojoj se nalazi polje za pretragu gdje igrač može tražiti određenu igru.
- **Stanje** – prikazuje trenutačno stanje računa igrača.
- **Sat** – prikazuje trenutačno vrijeme igrača.
- **Odabранe** – prikazuje igre koje je igrač označio kao odabrane.
- **Izlaz** – tipka kojom se izlazi iz zaslona odabira igara.
- **Postavke** – otvara izbornik za odabir jezika, postavke (uključivanje i isključivanje zvuka) i stranicu **Pomoć**.

Tablica dobitaka



Otvara detaljne informacije o isplatama u igri, dobitnim kombinacijama i pravilima igre na mobilnim uređajima. Na stolnom računalu Tablici dobitaka pristupa se putem tipke na početnom zaslonu. Isplatne su vrijednosti dinamične i mijenjaju se ovisno o odabranoj okladi i apoenu/opciji klađenja.

Pomoć Informacije



Otvara detaljne informacije o igri na mobilnim uređajima. Na stolnom računalu, odjeljku Pomoć se pristupa putem tipke na početnom zaslonu.

Kupi bonus



Igrač može kupiti BESPLATNE VRTNJE pritiskom na tipku.

Igrač može odabrati iznos bonusa promjenom vrijednosti oklade/denominacije u skočnom prozoru.

Napomena: Opcija možda neće vrijediti za svaku vrijednost oklade.

Dupla bonus šansa



Igraču su udvostručene šanse za pokretanje BESPLATNIH VRTNJI. Ova se značajka uključuje/isključuje klikom/pritiskom na tipku.

Kockanje



Dobitak je moguće udvostručiti kad postoji aktivna tipka  na zaslonu, što aktivira način Kockanja.

Kad se otvorи zaslon načina **Kockanja**, u središte zaslona postavi se jedna karta okrenuta licem prema dolje. Postoje 4 opcije karata – karo, tref, herc ili pik.



Igrač bira za crvenu kartu ili za crnu kartu.

Ako je izbor točan, iznos kockanja se udvostručuje. Potom se na zaslonu pojavljuje nova karta okrenuta



prema dolje i zabilješne u crvenoj i crnoj boji. Igrač bira ili dok:

- ne preostane 0 pokušaja kockanja
- dobitak ne bude preuzet
- odabir igrača ne bude točan

Ako se odabir igrača razlikuje od boje izvučene karte, sav je dobitak izgubljen i igrača se vraća u glavnu igru.

Iznos kockanja – prikazuje iznos kojim će se igrati u rundi kockanja.

Dobitak kockanjem – prikazuje iznos dobitka koji je moguće ostvariti nakon što se dobitak uspješno udvostruči.

Preostali pokušaji kockanja – prikazuje preostale pokušaje kockanja i smanjuje se svakim narednim pokušajem.

Povijest kockanja – prikazuje posljednjih pet karata u aktivnoj sesiji.



Igrač pritiskom/klikom na može otkazati rundu Kockanja u bilo kojem trenutku. Iznos dobitka zatim se prebacuje u polje Stanje. Maksimalan iznos kockanja i pokušaji kockanja predstavljeni su u Isplatnoj tablici.

Kampanja Vrtnje na dar

Tijekom igre igrač može osvojiti bonus Vrtnje na dar koji dodjeljuje Operater.

Svaki igrač koji zaigra **Vrtnje na dar** dobit će obavijest pri učitavanju igre. Igrač ima priliku prihvati Vrtnje na dar klikom na tipku **Nastavi**. Kada igrač klikne na tipku , na zaslonu će se prikazati detaljne informacije o pravilima i kampanji Vrtnje na dar.

Kampanja Turnira

Kampanja Turnira pruža igračima priliku da se natječu dok igraju EGTD video slot igre. Svakom igraču koji ispunjava uvjete za pristup turniru, a koje određuje operater, prikazat će se ikona na zaslonu video slot igre. Klikom na tu ikonu pridružit će se turniru.

Kada je aktivno, sučelje turnira prikazuje se na zaslonu svake igre koja sudjeluje u kampanji. U izborniku igrač može vidjeti sve informacije o turniru, uključujući nagradni fond, rezultate i pravila za sudjelovanje, koja određuje kasino.

Pristup promjenjivim parametrima

Izbornik općih postavki



Otvara Opće postavke na mobilnim uređajima. Na stolnim računalima Općim postavkama pristupa se putem .

- **Zvuk** – uključuje i isključuje zvukove igre.
- **Pozadinski zvuk** – uključuje i isključuje pozadinske zvukove.
- **Način rada lijevom rukom** – aktivira i deaktivira način rada lijevom rukom (samo na mobilnim uređajima).
- **Način štednje baterije** – aktivira i deaktivira način štednje baterije.
- **Brza vrtnja** – aktivira i deaktivira način rada Brze vrtnje.
- **Turbo vrtnja** – aktivira i deaktivira način rada Turbo vrtnje.



Otvara podatke o posljednjim igrama (do 10 igara).

Napomena: Povijest igara prikazuje se samo kad se igra u načinu stvarnog novca.

Postavke oklade



Otvara Postavke oklade.  koji se nalazi na glavnom zaslonu također otvara Postavke oklade. Igrač može promijeniti Apoen/Opciju klađenja i Okladu odabirom željene opcije.

Postavke automatske igre



Postavke automatske igre podešavaju se klikom na tipku .

Izbornik sadrži sljedeće dodatne postavke:

- Zaustavlja igru kad je stanje manje od – postavlja vrijednost stanja koje zaustavlja način Automatske igre.
- Zaustavlja igru kad je stanje veće od – postavlja vrijednost stanja koje zaustavlja način Automatske igre.
- Zaustavlja igru kad je dobitak veći od - postavlja vrijednost dobitka na kojoj se zaustavlja način Automatske igre.

U ovom izborniku moguće je odabrati i broj Automatskih vrtnji.

POČETAK

Pokreće način Automatske igre s odabranim postavkama.



Broj prikazan na tipki **Stop**  označava broj preostalih automatskih igara. Automatske igre moguće je zaustaviti u bilo kojem trenutku pritiskom na tipku **Stop**.

Napomena: Ako se tijekom igre prekine veza, sve postavke Automatske igre vratit će se na zadane kad igrač ponovno otvoriti igru.