

Moon Princess Stargazing

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribraja dobicima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno ili okomito i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

Moon Princess Stargazing je video slot igra koja se igra na mreži 5x5. Simboli padaju u mrežu kako bi formirali dobitne kombinacije. Dobici se postižu dobivanjem 3 ili više simbola u nizu, horizontalno ili vertikalno. Svi redovi i stupci su aktivni, a simboli mogu biti dio više dobitnih kombinacija.

Pobjedničke kombinacije se uklanjaju nakon što su Collectirane, a preostali simboli padaju dolje kako bi možda formirali nove pobjedničke kombinacije. Wild simbol će se pojaviti na srednjoj poziciji simbola kada se pobjednička kombinacija od 3 simbola ukloni s mreže.

Simbol Wild zamjenjuje sve simbole. Wild simboli mogu biti stvoreni samo; pojavljuju se u sredini kada se ukloni dobitna kombinacija od tri simbola. Wild simboli se uklanjaju kada ne ostane nijedan drugi simbol, kako bi se potpuno očistila mreža simbola.

Na svakom okretanju (uključujući kada se ponovno aktivira značajka Resonance), 3-10 nasumičnih mjesta na mreži su istaknuta. Dobitni Multiplier se povećava za jedan kada se pobijedi na istaknutom mjestu, bez obzira na broj kombinacija. Dobitne kombinacije se množe s trenutno prikazanom vrijednošću. Dobitni Multiplier se resetira prije svakog novog kruga igre u osnovnoj igri.

Značajka Girl Power aktivira se nasumično na bilo kojem od okretaja. Ovisno o aktivnoj princezi prikazanoj na ekranu, izvodi se jedinstvena sposobnost koja pomaže stvoriti dobitak. Astra dodaje 1-2 Power Wild simbola koji ostaju na mreži nakon podudaranja; Nova dodaje 2-5 Wilds u dijagonalnoj liniji mreže; Star dodaje 2 ili 3 Wild simbola. Igra počinje s princezom Star. Aktivna princeza mijenja se nakon svake aktivacije Girl Power.

Značajka Resonance se aktivira kada se potpuno napuni mjerač na ekranu. Mjerač se puni samo dobitnim kombinacijama koje sadrže princezine simbole. Wild simbol može doprinijeti tim kombinacijama. Mjerač ima 3 dijela. Slijedeći gore navedena pravila: kombinacije X5 pune

mjerač s 3 dijela, kombinacije X4 pune mjerač s 2 dijela, a kombinacije X3 pune mjerač s 1 dijelom.

Kada je mjerač potpuno napunjen i ne postignu se daljnje pobjede, dodjeljuje se jedan besplatni krug. Multiplier dobitka se resetira. Girl Power se izvodi pri svakom padu simbola koji ne pruža dobitnu kombinaciju, sve dok sve tri princeze ne izvedu svoje odgovarajuće sposobnosti (ukupno 3). Redoslijed Girl Powers je uvijek isti: Astra prva; Nova druga; Star treća. Potpuno čišćenje mreže simbola tijekom ovog besplatnog kruga pokreće Free Spins.

Pobjeda na svim označenim lokacijama unutar kruga igre dodjeljuje trenutnu nagradu Constellation. Dodjeljuje 5x ukupnog uloga pomnoženog s aktivnim multiplier.

Prije nego što Free Spins značajka započne, odaberite jednu od tri princeze. Tijekom Free Spins, odabrana Girl Power se aktivira na svakom ne-dobitnom okretaju. Dobitni multiplier se prenosi iz Resonance značajke, resetira se tek kada značajka završi, i može narasti do maksimalno x100. Resonance značajka se ne može aktivirati. 3 dodatna okretaja se dodjeljuju putem potpunog punjenja mjerača (ista pravila). Maksimalan broj okretaja je 50.

Potpuno čišćenje grid od simbola (osim tijekom značajke Resonance) dodjeljuje trenutnu nagradu. Dodijeljena nagrada iznosi 20x ukupnog uloga pomnoženog s aktivnim dobitnim multiplier u trenutku čišćenja grid.

Ulozi se odabiru gumbima s iznosima u donjem dijelu igraćeg zaslona. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite POKRENI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

- *Promjena uloga*- Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Hipervrtnja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.