

King of Sweets

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribrajaju dobitcima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno ili okomito i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

KING OF SWEETS je kaskadna igra 5x5.

Simboli padaju u grid kako bi formirali dobitne kombinacije. Dobici se postižu dobivanjem 4 ili više simbola u povezanom klasteru gdje se dodiruju horizontalno i/ili vertikalno. Dobitni simboli se uklanjaju, a novi simboli padaju kako bi popunili grid. Igra nastavlja kaskadno dok se ne mogu stvoriti nove dobitne kombinacije.

WILDS zamjenjuju sve simbole. SWEET KING WILD: Može aktivirati značajke Sweet-o-meter. MULTIPLIER WILD: Svi množitelji će se primijeniti na pobjednički klaster u kojem sudjeluje MULTIPLIER WILD. Može donijeti množitelje 2x, 3x, 4x, 5x u osnovnoj igri. Može donijeti množitelje 2x, 3x, 5x, 10x u bonus igri. Kada je u pobjedničkom klasteru prisutno više od jednog MULTIPLIER WILD, primjenjuje se samo najviši množitelj. Ako su ti množitelji jednake vrijednosti, primjenjuje se samo jedan. Vrijednosti MULTIPLIER WILD i FLAVOUR UNICORN WILD se množe. FLAVOUR UNICORN WILD: 2x2 WILD koji se kreće 3 puta po mreži.

SWEET TILES: Zlatni SWEET TILE može biti stvoren u osnovnoj igri, dok FLAVOUR FRENZY FREE SPIN nudi 12 ljubičastih normalnih i 6 zlatnih specijalnih pločica. U osnovnoj igri, stajanje na SWEET TILE formiranjem dobitka na njegovoj lokaciji dodjeljuje 2-4 SWEET KING WILDS. Oni se dodaju kada više nema dobitaka. Tijekom FLAVOUR FRENZY FREE SPIN, stajanje na svaku normalnu ljubičastu SWEET TILE priziva FLAVOUR UNICORN WILD, dok dodatno stajanje na 4, 5, 6 specijalnih zlatnih SWEET TILE primjenjuje 2x, 3x, 4x multiplikatore na njega.

SWEET-O-METER: Svi dobitni simboli i simboli pogođeni značajkama pune Slatkomjer. 8 punjenja dodjeljuje 2-4 SWEET KING WILDS. 16 punjenja dodjeljuje 2-4 SWEET KING WILDS. Dobitak s ovima aktivira DELICIOUS. DELICIOUS cilja mjesta simbola blizu dobitnog SWEET KING WILD simbola (2 pozicije na mreži dijagonalno i 3 pozicije na mreži horizontalno i vertikalno), i uklanja simbole na tim mjestima, ako je moguće. 30 punjenja dodjeljuje 2-4 SWEET

KING WILDS. Dobitak s ovima aktivira CANDY CRAZE. CANDY CRAZE nadograđuje žele bombon u tvrdi bombon. 48 punjenja dodjeljuje FLAVOUR FRENZY FREE SPIN.

FLAVOUR FRENZY FREE SPIN: Nakon što se dostigne 48 punjenja, FLAVOUR FRENZY FREE SPIN će biti zajamčen s 3 značajke Slatkomjer, ali Slatkomjer se može prepuniti kako bi se dobila dodatna značajka Slatkomjer za svaka 4 dodatna dobitna simbola, do maksimalno 7. 1 nasumična značajka Slatkomjer se aktivira kada nema dobitaka nakon kaskade, dok se sve ne iskoriste. FLAVOUR FRENZY FREE SPIN završava kada se sve značajke Slatkomjer odigraju.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola. Dobitne se kombinacije uklanjaju i novi simboli padaju na prazna mjesta.

Radnje/potezi

- *Promjena uloga*- Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtnja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.