

Kingfisher of the Sands™

O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 4 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Pravila isplatnih linija

Ova igra uključuje 20 isplatnih linija.

Isplatna linija je uzorak položaja susjednih simbola koji ide u liniji preko bubnjeva.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na isplatnoj liniji.

Dobici isplatnih linija idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Broj isplatnih linija je fiksna.

Pravila isplate

Isplate dobitaka isplatne linije temelje se na inicijalno postavljenom ulogu.

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije koji su rezultat okretanja.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaže na jednoj isplatnoj liniji, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Bonus dobiti i dobiti isplatne linije mogu se dodijeliti na istom okretanju.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Vrijednost do koje možete osvojiti prikazana je zaokružena naniže i predstavlja približni najveći mogući dobitak koji se može postići jednim okretanjem.

Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

Zamjenski simboli

Zamjenski simboli mogu stvoriti vlastite dobitne kombinacije kada se prikažu na kombinaciji isplatne linije.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti sve simbole osim Scattera i Posebnih simbola.

Scatter simboli

Simboli Vodomara su Scatter simboli.

Scatter simbol se može prikazati na bilo kojem bubnju.

Scatter simbol može pokrenuti Bonus značajku.

Bonus značajka

Iznad svakog bubnja je jaje.

Kada se Vodomar prikaže na bubnju, on ključa jaje iznad tog bubnja i može ga razbiti.

Jaja na bubnjevima 1, 2, 4 i 5 imaju zasebna poboljšanja simbola koja se također mogu kombinirati ako se jedno ili više aktivira u isto vrijeme.

Zlatno jaje na bubnju 3 dodjeljuje 10 bonus okretanja sa dostupnim svim poboljšanjima i prilikom za daljnje povećanje vrijednosti poboljšanja prije nego bonus okretanja počnu.

Razbijanje 1 ili više jaja, osim Zlatnog jajeta, na jednom okretanju dodjeljuje 10 bonus okretanja, s dodanim poboljšanjem razbijenih jaja.

Simboli Ribe s vrijednostima dodaju se na bubnjeve tijekom bonus okretanja.

Simboli Ribe mogu imati vrijednosti između 0,20x - 1 000x ulog.

U značajci se nalazi staza.

Staza napreduje jedan položaj za svaki simbol Vodomara koji se prikaže, napredujući slijeva nadesno.

Svaki 4. položaj na stazi postiže ponovno pokretanje.

Svako ponovno pokretanje dodjeljuje dodatnih 10 bonus okretanja.

To ponovno pokretanje započinje kada se završe trenutna bonus okretanja.

Nasumično neaktivno jaje će se razbiti, osim Zlatnog jajeta, s dodanim poboljšanjem za sljedećih 10 okretanja.

Nakon što se jaje aktivira pri ulasku ili tijekom značajke, ne može se ponovno pokrenuti u značajci.

Nakon 3. ponovnog pokretanja značajka se više ne može se ponovno pokrenuti.

Ako se dodijeli Zlatno jaje, tijekom trajanja značajke neće biti dostupna staza ili ponovna pokretanja.

Kad god je Vodomar prisutan na bubnjevima, prikuplja sve prikazane vrijednosti, osim tijekom značajki Raširivača i Ponovnog okretanja.

Tijekom značajke Raširivača se prije prikupljanja dodaju dodatne novčane vrijednosti.

Tijekom značajke Ponovnog okretanja prikuplja vrijednosti na kraju sesije ponovnog okretanja.

Svi se dobici određuju prema vrijednosti posebnog simbola na kraju svakog bonus okretanja.

Nakon dovršetka značajke, sva jaja koja su pokrenuta pri ulasku ili tijekom značajke resetirat će se tako da se ne prikazuju pukotine.

Sva jaja koja nisu aktivirana pri ulasku ili tijekom značajke i dalje će prikazivati isti status napuknuća kao i prije značajke.

Dobici se prikupljaju automatski na kraju Bonusa.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na 6000x vaš ulog.

Ako ukupni dobitak Bonus značajke dosegne ili premaši maksimalni iznos dobitka, dodjeljuje se samo iznos ograničenja i značajka završava.

Svi ulozi koji se igraju jednaki su kao i na okretanju koje je pokrenulo ovaj bonus.

BUBANJ 1 - POBOLJŠANJE MNOŽITELJA

Počinja na x2, a zatim se unapređuje za 1 za svaki posebni simbol X koji se prikaže u značajci.

Ovo poboljšanje množi vrijednost svakog simbola Ribe tijekom Prikupljanja Vodomara.

Maksimalna vrijednost dostupna s poboljšanjem Množitelja je x5.

BUBANJ 2 - POBOLJŠANJE DODAVAČA

Počinja na 1x, a zatim dodaje 1x ulog za svaki posebni + simbol koji se prikaže u značajci.

Ovo poboljšanje dodaje vrijednost prikazanu u okviru ispod jajeta svakom simbolu Ribe tijekom Prikupljanja Vodomara.

Maksimalna vrijednost dostupna s poboljšanjem Dodavača je 5x ulog.

BUBANJ 3 - ZNAČAJKA ZLATNO JAJE

Sva poboljšanja su aktivna i, prije nego značajka počne, postoje izgledi za povećanje vrijednosti poboljšanja.

BUBANJ 4 - POBOLJŠANJE RAŠIRIVAČA

Počinja na 1, a zatim se unapređuje za 1 za svaki posebni simbol 3 ribe koji se prikaže u značajci.

Kad god se tijekom okretanja pojavi Vodomar, ovo poboljšanje će dodati dodatnu Ribu na niz susjednih položaja oko bilo koje vidljive Ribe, iznad uobičajenih simbola, osim iznad Vodomara.

Ako se nova Riba pomakne na položaj koji već zauzima druga Riba, dodat će se dodatna vrijednost dolazećoj Ribi.

Broj susjednih položaja kojima se može dodati dodatna Riba uz početnu vidljivu Ribu prikazuje se ispod aktivnog jaja.

Prvo se isplaćuju svi linijski dobici, a sve dodatne simbole Ribe koji se dodaju na susjedna mjesta na bubnjevima

zatim prikuplja Vodomar.

Maksimalna vrijednost dostupna s poboljšanjem Raširivača je 5.

BUBANJ 5 - POBOLJŠANJE PONOVRNOG OKRETANJA

Svaki simbol Srca koji se prikaže dodaje srce u okvir na jajetu ponovnog okretanja.

Svako Srce predstavlja jednu priliku u značajci.

Simbol Prvo srce automatski se dodjeljuje svaki put kada se pokrene jaje ponovnog okretanja.

Kad god se simbol Vodomara prikaže na bubnjevima, simbol Vodomara i svi simboli Ribe će se zalijepiti, a preostali položaji će se zasebno okrenuti.

Svaki novi simbol Ribe se lijepi.

Za svako okretanje na kojem se ne prikaže ni jedna nova Riba oduzima se jedna prilika.

Ponovno okretanje završava kada se sve prilike potroše ili kada su svi položaji popunjeni simbolima Ribe.

Nakon što ponovno okretanje završi, broj prilika resetira se na vrijednost prikazanu na početku zadnje sesije ponovnog okretanja.

Nema aktivnih isplatnih linija tijekom značajke ponovnog okretanja.

Kontrole igre

Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

Gumb Ulog: Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.

Gumb Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre.

Gumb Zaustavi Automatsku igru: Završava trenutnu sesiju Automatske igre.

Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.

Bodovi: Prikazuje trenutna salda.

Gumb Pregled isplata: Prikazuje preglede isplata i pravila igre.

Gumb Postavke: Prikazuje postavke igre.

Gumb Zvuk: Pristupa klizaču glasnoće i uključuje ili isključuje zvuk.

Opcije se razlikuju od igre do igre.

Vaša igra možda nema sve ove opcije.

Gumb Izlaz: Izlaz iz igre.

Postavke igre

Zvukovi: Omogućuje zvukove igre.

Glazba: Omogućuje glazbu u igri.

Gumb Zatvori: Zatvara izbornik igre.

Gumb Početna: Izlaz iz igre.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Postavke uloga

Ulog: Prikazuje trenutnu vrijednost uloga.

Kontrole Uloga: Povećajte ili smanjite ulog pomoću plus i minus simbola.

Automatska igra

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

U brzom okretanju (ako je dostupno), okretanja se odigravaju automatski odabranom povećanom brzinom.

Veliki dobitak: Zaustavlja Automatsku igru nakon osvajanja velikog dobitka.

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Prijevod termina igre

BIG WIN = VELIKI DOBITAK

SUPER WIN = SUPER DOBITAK

MEGA WIN = MEGA DOBITAK

EPIC WIN = EPSKI DOBITAK

LEGENDARY WIN = LEGENDARNI DOBITAK

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.

Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.

Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.

Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.

Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.

Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.

Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.

Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.

Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.

Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.

Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.

Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.

Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.

Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.

Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.

Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.

U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.

Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.

Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.

Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.

Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.

Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.

RTP: 96,24 %.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.3.0 | Aplikacija 2.2.1

© 2025. Sva prava pridržana.

Stranica generirana: 2025-02-07