

Area Link™ Phoenix Firestorm

O igri

Ovo je igra na video automatu s 5 bubnjeva i 3 reda.

Cilj je igre okrenuti bubnjeve tako da se simboli prikažu u različitim kombinacijama.

Dobitne kombinacije su istaknute na bubnjevima i dodjeljuje se isplata.

Pravila ulaganja

Svako okretanje koje se igra košta iznos ukupnog uloga.

Ukupan ulog temelji se na inicijalno postavljenom ulogu pomnoženom cijenom linija koje se igraju.

Inicijalni ulog je trenutni ukupni ulog podijeljen cijenom isplatne linije od 20.

Pravila isplatnih linija

Ova igra uključuje 20 isplatnih linija.

Broj isplatnih linija je fiksna.

Isplatna linija je uzorak položaja susjednih simbola koji ide u liniji preko bubnjeva.

Dobitak se dodjeljuje kada se odgovarajući susjedni simboli prikažu na isplatnoj liniji.

Dobici isplatnih linija idu slijeva nadesno, počevši od prvog bubnja automata.

Pravila isplate

Isplate dobitaka isplatne linije temelje se na inicijalno postavljenom ulogu.

Vrijednost isplate temelji se na formiranoj dobitnoj kombinaciji.

Ukupna isplata je zbroj svih dobitaka isplatne linije koji su rezultat okretanja.

Ako se više dobitnih kombinacija prikaže na jednoj isplatnoj liniji, dodjeljuje se samo najveći dobitak.

Isplaćuje se samo najveća dobitna kombinacija po kombinaciji simbola.

Pregled isplata prikazuje isplatu za svaku kombinaciju simbola na temelju trenutnog uloga.

Kontrole igre



Gumb Okretanje: Pokreće okretanje bubnjeva.

Razmaknica: Pritiskanje ove tipke na tipkovnici započinje ili zaustavlja okretanje. Ovo ne utječe na rezultat okretanja.



Gumb Automatska igra: Prikazuje opcije Automatske igre.



Gumb Zaustavi Automatsku igru: Završava trenutnu sesiju Automatske igre.

Gumb Ulog: Prikazuje opcije za promjenu trenutnog uloga.

Dobitak: Prikazuje najnoviji dobitak.

Ulog: Prikazuje trenutni ukupni ulog.

Bodovi: Prikazuje trenutna salda.



Zvukovi: Omogućuje zvukove igre.

Izbornik igre



Gumb Izbornik: Prikazuje dodatne opcije igre.



Gumb Početna: Izlaz iz igre.



Gumb Bankarstvo: Prikazuje stranicu bankarstva.



Gumb Pregled isplata: Prikazuje preglede isplata i pravila igre.



Gumb Postavke: Prikazuje postavke igre.

Gumb Razmaknica za okretanje: Uključuje i isključuje mogućnost korištenja razmaknice za okretanje bubnjeva.

Automatska igra

Ova značajka dostupna je samo u osnovnoj igri.

Automatska igra omogućuje da se odabrani broj okretanja odigra automatski.

Okretanja se igraju s trenutno odabranim ulogom.

Broj preostalih okretanja u sesiji Automatske igre prikazuje se u igri.

Okretanja: Postavlja broj okretanja za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava kad se ova okretanja odigraju.

Ograničenje gubitka: Postavlja ograničenje gubitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako se saldo smanji za ovaj iznos.

Ograničenje dobitka: Postavlja ograničenje dobitka za sesiju Automatske igre. Automatska igra završava ako pojedinačni dobitak dosegne ovaj iznos.

Ukupni ulog: Postavlja trenutnu vrijednost uloga.

Zamjenski simboli

Simboli Feniksa su Zamjenski simboli.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti druge simbole kako bi dovršili dobitne kombinacije.

Zamjenski simboli mogu zamijeniti sve simbole osim simbola Vatrene kugle.

Zamjenski simboli mogu stvoriti vlastite dobitne kombinacije kada se prikažu na kombinaciji isplatne linije.

Ovaj simbol može se pojaviti složen na bubnjevima.

Značajka Area Link™

Kad god se pojavi jedna ili više Vatrene kugle, postoje izgledi za pokretanje Area Link™.

Svaka Vatrene kugla prikuplja se u Jaje iste boje iznad bubnjeva.

Kombinacija Vatrene kugle koja se prikupi prilikom pokretanja Area Link™ određuje koja se Unapređenja feniksa dodjeljuju.

Dodjeljuju se 3 ponovna okretanja.

Svi simboli Vatrene kugle su zaključani tijekom ponovnih okretanja.

Dobivanje dodatnih simbola Vatrene kugle resetirat će preostala ponovna okretanja na 3.

Svaki simbol Vatrene kugle dodjeljuje novčanu nagradu ili jackpot.

Sve nagrade se dodjeljuju na kraju značajke.

Značajka završava kad se svi položaji popune ili kad se ponovna okretanja dovrše.

Popunjavanje svih položaja također dodjeljuje GRAND jackpot.

Vatrene oluje feniksa

Kad god se pojavi jedna ili više Vatrene kugle feniksa, postoje izgledi za pokretanje značajke Vatrene oluje feniksa.

Svaka Vatrene kugla feniksa prikuplja se u feniksa iznad bubnjeva.

Kada se pokrene, značajka Vatrene oluje feniksa dodjeljuje značajku Area Link™ s nasumičnim setom Unapređenja

feniksa.

Unapređenje Narančastog feniksa

Na svakom se okretanju dodjeljuje nasumični množitelj od 2, 3 ili 5.

Simboli Žute Vatrene kugle množe se jednom, kada se prvi put zaključaju na mjesto.

Unapređenje Magenta feniksa

Dodjeljuje se druga Area Link™ tablica značajke.

Svaka tablica značajke igra se neovisno od druge tablice.

Značajka završava kada je svaka neovisna tablica dovršila sva okretanja ili ima sve popunjene položaje.

Unapređenje Crvenog feniksa

Crvene Vatrene kugle pojavljuju se tijekom ove značajke. One dodjeljuju trenutačno prikupljanje svih novih bodovnih nagrada i/ili jackpota.

Nakon dovršetka značajke Crvena Vatrene kugla, Žuta Vatrene kugla se stvara na njezinom mjestu.

Unapređenje Plavog feniksa

Plave Vatrene kugle pojavljuju se tijekom ove značajke.

Vrijednost Plavih Vatrenih kugli dodaje se nasumičnom broju Žutih Vatrenih kugli.

Jedna značajka Plave Vatrene kugle može se dodati istoj Žutoj Vatrenoj kugli više puta.

Nakon dovršetka značajke Plava Vatrene kugla, Žuta Vatrene kugla se stvara na njezinom mjestu.

Unapređenje Zelenog feniksa

Zelene Vatrene kugle pojavljuju se tijekom ove značajke.

Tijekom svakog okretanja, nagrade svih prikazanih Zelenih Vatrenih kugli povećavaju se za nasumični iznos.

Višestruka unapređenja feniksa

Area Link™ se igra kada se sva Unapređenja feniksa pokrenu na jednom osnovnom okretanju.

Ako se Unapređenje Narančastog feniksa pokrene s Unapređenjem Magenta feniksa, određeni množitelj se koristi za sve nove Žute Vatrene kugle na obje tablice.

Ako se Unapređenje Narančastog feniksa pokrene s Unapređenjem Crvenog feniksa, množitelj će se primijeniti na Žutu Vatrene kuglu nastalu nakon značajke Crvene Vatrene kugle.

Ako se Unapređenje Narančastog feniksa pokrene s Unapređenjem Plavog feniksa, množitelj će se primijeniti prije značajke Plave Vatrene kugle.

Ako se Unapređenje Narančastog feniksa pokrene s Unapređenjem Zelenog feniksa, povećana nagrada se unaprijed množi određenim množiteljem.

Ako se Unapređenje Crvenog feniksa pokrene s Unapređenjem Magenta feniksa, Crvena Vatrene kugla prikuplja vrijednosti samo na svojoj tablici.

Ako se Unapređenje Crvenog feniksa pokrene s Unapređenjem Plavog feniksa, sve značajke Plave Vatrene kugle dogodit će se prije bilo kojih značajki Crvene Vatrene kugle.

Ako se Unapređenje Plavog feniksa pokrene s Unapređenjem Magenta feniksa, Plava Vatrene kugla dodaje na Žute Vatrene kugle samo unutar vlastite tablice.

Besplatne igre

Ponuda Besplatnih igara je broj okretanja besplatnih igara dodijeljen igraču.
Svaka ponuda označena je jedinstvenim referentnim brojem.
Konfiguraciju uloga odredili su upravitelji igre i ne može se promijeniti.
Dobici se dodaju u novčani ili bonus saldo, ovisno o ponudi.
Ponuda se može igrati sada, igrati kasnije ili odbaciti.
Odaberite Igraj sad za početak igranja ponude Besplatnih igara.
Može se igrati samo jedna ponuda Besplatnih igara u isto vrijeme.
Odaberite Igraj kasnije za odgađanje ponude.
Odgođena ponuda bit će ponovno dostupna kod ponovnog ulaska u igru.
Odaberite ikonu Koša za odbacivanje Besplatnih igara.
Odbačena ponuda može se ponovno otvoriti samo uz kontaktiranje upravitelja igre i davanje referentnog broja.
Kada se ponuda završi, odbaci ili istekne, prikazuje se sljedeća dostupna ponuda.
Svaka ponuda ima datum i vrijeme isteka; ako se ne odigra prije tog vremena, više neće biti dostupna.
Odaberite ikonu Informacije za prikaz informacija o ulogu te datuma i vremena isteka ponude.

Dodatne informacije

Neke postavke i značajke možda neće biti dostupne u ovoj igri.
Kvarovi poništavaju sve igre i plaćanja.
Bilo koje promjene u pravilima igre bit će uvedene u skladu s regulatornim zahtjevima.
U slučaju prekida veze, finalno stanje igre je prikazano kod povratka u igru.
Saldo se ažurira s iznosom koji je dobiven ili izgubljen.
Prikazuju se rezultati posljednje odigrane igre.
Sve značajke u tijeku koje zahtijevaju interakciju ili odabir mogu se nastaviti.
Ako zahtjev ne dođe do poslužitelja prije prekida veze, prikazuju se rezultati prethodno odigrane igre.

Povrat igraču

Povrat igraču (RTP) je teoretski statistički postotak ukupno uloženog novca u igri koji se tijekom vremena isplaćuje u obliku dobitaka.
Vrijednosti se inicijalno računaju dijeljenjem ukupno mogućih isplata s ukupno mogućim ishodima koji su dostupni unutar igre.
Vrijednosti predstavljaju maksimalni očekivani povrat i ne mijenjaju se.
RTP: 96,50 %.

Informacije o proizvodu

Verzije datoteke za pomoć: Sadržaj 1.2.0 | Aplikacija 2.2.1
© 2025. Sva prava pridržana.
Stranica generirana: 2025-01-16