

Rich Wilde and the Tome of Dead

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribrajaju dobitima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno ili okomito i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

RICH WILDE AND THE TOME OF DEAD je 5x5 kaskadna igra.

Simboli padaju u mrežu kako bi formirali dobitne kombinacije. Dobici se postižu dobivanjem 4 ili više simbola u povezanoj skupini gdje se dodiruju horizontalno i/ili vertikalno. Dobitni simboli se uklanjaju, a novi simboli padaju kako bi popunili mrežu. Igra nastavlja kaskadno dok se ne mogu stvoriti nove dobitne kombinacije.

WILDS zamjenjuju sve simbole. ALTAR WILD: Može pokrenuti portalne efekte. MULTIPLIER WILD: Može donijeti 2x, 3x, 4x, 5x multiplikatore u osnovnoj igri. Može donijeti 2x, 3x, 5x, 10x multiplikatore u bonus igri. Kada je više od jednog MULTIPLIER WILD prisutno u dobitnoj grupi, primjenjuje se samo najviši multiplikator. Vrijednosti MULTIPLIER WILD i multiplikatora AMMIT THE DEVOURER WILD se množe. AMMIT THE DEVOURER: 2x2 WILD koji se kreće 3 puta po mreži.

ALL-SEEING EYES: ALL-SEEING EYE može biti stvoreno u osnovnoj igri, dok BANISHMENT FREE SPIN nudi 12 normalnih i 6 posebnih Očiju. U osnovnoj igri, otvaranje ALL-SEEING EYE formiranjem dobitka na njegovoj lokaciji nagrađuje s 2-4 ALTAR WILDS. Oni se dodaju kada više nema dobitaka. Tijekom BANISHMENT FREE SPIN, otvaranje svakog normalnog ALL-SEEING EYE priziva AMMIT THE DEVOURER WILD, dok dodatno otvaranje 4, 5, 6 posebnih očiju primjenjuje 2x, 3x, 4x multiplikatore na njega.

RITUAL: Svi dobitni simboli i simboli pogođeni značajkama pune Ritual. 8 punjenja dodjeljuje 2-4 ALTAR WILDS. 16 punjenja dodjeljuje 2-4 ALTAR WILDS. Dobitak s ovima aktivira DEVOUR. DEVOUR cilja na mjesta simbola 2 simbola udaljena u svim dijagonalnim smjerovima i sva mjesta 3 simbola udaljena u svim horizontalnim i vertikalnim smjerovima, i uništava simbole na tim mjestima, ako je moguće. 30 punjenja dodjeljuje 2-4 ALTAR WILDS. Dobitak s ovima aktivira JUDGEMENT. JUDGEMENT nadograđuje kanopsku posudu u RITUAL kip. 48 punjenja dodjeljuje BANISHMENT FREE SPIN.

BANISHMENT FREE SPIN: Nakon što se dostigne 48 punjenja, BANISHMENT FREE SPIN će biti zajamčen s 3 Ritualne značajke, ali Ritual se može prepuniti kako bi se dobila dodatna Ritualna značajka za svaka 4 dodatna dobitna simbola, do maksimalno 7. 1 nasumična Ritualna značajka se aktivira kada nema dobitaka nakon kaskade, sve dok se sve ne iskoriste. BANISHMENT FREE SPIN završava kada se sve Ritualne značajke odigraju.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola. Dobitne se kombinacije uklanjaju i novi simboli padaju na prazna mjesta.

Radnje/potezi

- *Promjena uloga*- Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtnja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.