

Orient Story Deluxe Video Slot igra

[Uvod](#)

[Način Stavljanja Uloga](#)

[Opcija Uloži sve](#)

[Upravljanje Igrom](#)

[Pravila](#)

[Bonusi](#)

[Nagradne Vrtnje](#)

[Značajka Jackpot Cards](#)

[Prekid Igre](#)

[Odgovorno Igranje Igara na Sreću](#)

[Povrat Igraču](#)

Uvod

Orient Story Deluxe video slot igra je fiksna igra sa 5 koluta i 20 linija. Sastoji se od 11 simbola - pri čemu je 1 Wild i 1 Bonus. Sve dobitne kombinacije plaćaju se slijeva nadesno.

Način Stavljanja Uloga

- Ulažete tako da pritisnete gumb "Početak" ili bilo koji gumb uloga.
- Gumbom "Izbornik" igrač otvara zaslon na kojem može pristupiti tablici isplata i stranici s pomoći.

Ako igrač igra na stolnom ili prijenosnom računalu, gumbi uloga mogu se aktivirati i tipkama "C", "V", "B", "N" i "M". Pritiskom na tipku "C" stavlja se najmanji ulog, pritiskom na tipku "V" stavlja se sljedeći ulog i tako dalje.

Opcija Uloži sve

U slučaju dobitka, igrač dobiva mogućnost pristupa rundi Uloži sve pritiskanjem gumba "Uloži sve".

Opcija Uloži sve aktivira se kad je zaslon Uloži sve otvoren i kad se u sredini zaslona pojavi okrenuta karta koja treperi u crvenoj i crnoj boji. Oznaka "Preostalih Pokušaja" pokazuje broj pokušaja koje igrač ima u ovoj igri. Oznaka "Uloženi Iznos" pokazuje iznos koji igrač želi udvostručiti u igri Uloži sve. Oznaka "Uložite sve za Dobitak" pokazuje iznos koji igrač može osvojiti ako pogodi boju karte. Dva su gumba koja se

mogu odabrati: "Crveno" i "Crno". Prilikom odabira gumba "Crno" ili "Crveno" karta se pomiče prema gore na zaslonu i čuva se kao povijest. Zadnjih pet karata iz igre igrača čuva se u odjeljku Povijest.

Ako je igrač pogodio boju karte, u sredini zaslona pojavljuje se nova okrenuta karta koja treperi u crvenoj i crnoj boji. Taj se postupak nastavlja sve dok igrač ne pogriješi. Redoslijed karata nasumičan je i igrač ne može predvidjeti boju sljedeće karte na temelju prethodnih rezultata. Iznos iz polja "Uloženi Iznos" prikazuje se u polju "Dobitak". Ako igrač želi prekinuti igru "Uloži sve", treba aktivirati gumb "Prikupi". Potom se zaslon zatvara te se iznos iz polja "Dobitak" prenosi u polje "Saldo".

Ako igrač ne pogodi boju karte, igra Uloži sve završava, a igrač gubi iznos. Zaslon se potom zatvara. Iznos iz polja "Dobitak" je izgubljen i ne dodaje se u Saldo.

Maksimalni osvojeni iznos koji se može uložiti u rundu Uloži sve prikazan je u Tablici dobitka.

Broj pokušaja za Uloži sve unaprijed je određen i konfiguriran po igri. Najveći broj pokušaja može varirati između 1 i 5, ovisno o primijenjenim postavkama po igri.

Ako igrač upotrebljava stolno ili prijenosno računalo, "Crveno" i "Crno" gumbi također se mogu aktivirati pritiskom tipki tikovnice sa strelicama: "⇒" za "Crno" i "⇐" za "Crveno".

Upravljanje Iglom

Na zaslonu se pojavljuju sljedeća polja:

- "Saldo" – u ovom se polju prikazuje stanje računa igrača;
- "Dobitak" – ovo polje pokazuje ukupni iznos dobiven od linija pri jednoj vrtnji koluta. Ako se tijekom prikaza animacije povećavanja iznosa aktivira gumb "Prikupi", animacija se zaustavlja i prikazuje se osvojeni iznos za tu vrtnju koluta;
- Polje Dobitne Linije – ovo polje nalazi se ispod koluta. Pokazuje broj linije i iznos koji je igrač osvojio iz te kombinacije;

Na zaslonu se pojavljuju sljedeći gumbi:

Gumb	Naziv	Opis
	Ulog	Kada se aktivira gumb "Ulog", postavlja se ulog. Ako je prije osvojen neki iznos, on se automatski dodaje saldu igrača.
	Zaust. Sve	Kad je gumb "Zaust. Sve" aktiviran, svi koluti prestaju se okretati te se taj gumb pretvara u gumb "Ulog" (ako nije osvojena dobitna kombinacija) ili u gumb "Prikupi" (ako je osvojena dobitna kombinacija). Kada se aktiviraju gumbi "Počni" i "Ulog", koluti se počinju vrtjeti, a gumbi "Ulog" pretvaraju se u gumbe "Zaust. Sve".
	Prikupi	Kad se aktivira gumb "Prikupi", zaustavlja se animacija koja pokazuje povećani dobitni iznos te se u polju "Dobitak" prikazuje cijeli dobiveni iznos, a gumb dobiva status "Ulog".
	Početak	Kad se aktivira gumb "Početak", koluti se počinju okretati. Igrač može držati gumb da aktivira funkciju turbo vrtnje, koja ubrzava okretanje koluta. Ako je prije osvojen neki iznos, umjesto gumba "Počni" pojavljuje se gumb "Pokupi".
	Pokupi Dobitak	Kada pritisnete gumb "Pokupi Dobitak", cijeli se osvojeni iznos prebacuje iz polja "Dobitak" u polje "Saldo".
	Uloži sve	Kada se aktivira, otvara zaslon Uloži sve.
	Mogućnosti uloga	Kad se otvori, igrač može birati među različitim mogućnostima uloga. Trenutačno odabrana mogućnosti uloga prikazuje se ovdje.

	Kupite Bonus	Kada je gumb "Kupite Bonus" aktiviran, igraču je omogućena kupnja Besplatnih Vrtnji i/ili drugih značajki igre (ako one postoje u igri). Kada se ova radnja dovrši, koluti se počinju okretati i u isto vrijeme se gumb mijenja na "Aktivno". Gumb je neaktivan kada se koluti okreću, za vrijeme Besplatnih Vrtnji i možda neće biti dostupan u svim opcijama uloga.
	Tablica dobitaka	Gumb "Tablica dobitaka" nalazi se u izborniku "Postavke". Kad se aktivira, ovaj gumb otvara pravila ove igre.
	Pomoć	"Pomoć" se nalazi u izborniku "Postavke". Nakon aktivacije taj gumb otvara datoteku za pomoć.
	Postavke Autom. igre	"Postavke Autom. igre" se nalazi u izborniku "Postavke". Ondje igrač može definirati Automatski način igre.
	Postavke igre	"Postavke igre" se nalazi u izborniku "Postavke". Ondje igrač može omogućiti/onemogućiti "Igranje lijevom rukom" (samo na mobilnim uređajima) i "Ambijentalnu glazbu".
	Povijest igara	Kad pritisnete ovu tipku, prikazuje se prozor s detaljnim informacijama o prethodnim igrama. Ondje igrač može provjeriti svoju povijest igara unatrag najviše 30 dana, vidjeti promjene stanja računa nakon svake transakcije te iznose uloga i dobitaka, vidjeti točno vrijeme svojih uloga kronološkim redoslijedom i vizualni prikaz ishoda svih uloga.
	Vrijednost uloga	Iznos prikazan na svakom od "gumba za ulaganje" jest ukupni iznos za sve dobitne linije koje su u tom trenutku aktivne. Nakon aktivacije prikazuju se različite vrijednosti koje igrač može odabrati.

	Autom. igra	Kad je aktiviran gumb “Autom. igra”, igra prelazi u način igre Automatsko igranje.
	Zaust. Autom.	Kad je aktiviran gumb “Zaust. Autom.”, zaustavlja se način igre “Autom. igra”. Taj je gumb aktivan samo kad igrač igra u načinu igre Automatsko igranje.
	Brza Igra	Ovim gumbom podešava se brzina zaustavljanja kolutova. Igra podržava 3 različite razine brzine zaustavljanja.
	Kontrola zvuka	Nakon aktiviranja gumba zvuk igre se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom stanju.
	Glazba za ugođaj	Nakon aktivacije gumba, glazba za ugođaj se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom statusu.
	Kontrola veličine zaslona	Nakon aktiviranja gumba zaslon se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju. Gumb je omogućen samo na računalima.
	Izbornik	Nakon klika na gumb "Izbornik" igrač otvara izbornik "Postavke".
	Zatvori	Nakon aktivacije ovaj gumb vraća igrača na glavni zaslon.
	Izlaz	Aktiviranjem ovog gumba igrač napušta igru. Gumb nije aktivan kad se koluti okreću, kada igrač pobijedi i ima mogućnost ulaganja, u načinu za ulaganje i tijekom besplatnih vrtnji i/ili drugih značajki igre (ako one postoje u igri). U slučaju dobitka, prilikom aktiviranja tog gumba osvojeni iznos dodaje se u saldo igrača te se igra zatvara. Igrač ne može dalje ulagati taj zadnji osvojeni iznos.

Na dnu zaslona igre igrač može vidjeti i broj igre i sat.

Sve vrijednosti iz gornje tablice služe samo kao primjer.

Ako igrač igra na stolnom ili prijenosnom računalu i pritisne razmaknicu na tipkovnici, može pokrenuti ili zaustaviti kolute, ovisno o trenutačnom stanju igre. Može i zaustaviti animaciju povećanja dobitka ako je aktivna. Ako pritisne tipku "X", otvaraju se mogućnosti uloga. Igrač može pritisnuti tipke "C", "V", "B" i "N" na tipkovnici za odabir određenih mogućnosti uloga. Tipkom "C" odabire mogućnosti uloga najmanje vrijednosti, tipkom "V" odabire sljedeću po vrijednosti i tako dalje. Tipkama "⇐" ili "⇒" može se aktivirati i gumb "Uloži sve". Ako pritisne tipku "Z" otvaraju se mogućnosti automatska igra (ako je omogućena). Igrač može pritisnuti tipke "C", "V", "B" i "N" na tipkovnici za odabir određene broj vrtnji. Igrač može izaći iz igre i pritiskanjem simbola "," na tipkovnici. Kada je igrač na zaslonu Postavke igre, onemogućeni su tipkovni prečaci za ulog i mogućnosti uloga te za automatsku igru.

Pravila

- Isplate su prikazane u tablici dobitka.
- U slučaju više dobitnih kombinacija na istoj liniji, isplaćuje se dobitak za kombinaciju koja igraču donosi veću dobit.
- U slučaju dva različita dobitka s jednakom dobiti na istoj dobitnoj liniji, isplaćuje se duža kombinacija.
- Istodobni dobitci na različitim dobitnim linijama zbrajaju se.
- Kvar poništava sve isplate i igre.
- Min./maks. ulog: Configurable per Operator

Bonusi

Igra nudi Nagrade na Dinamičnom Kolutu.

Simbol "Zlatna Svjetiljka" donosi nagradu iznad koluta na koji sleti ako je aktivna. Aktivne nagrade u osnovnoj igri nalaze se iznad 1., 3. i 5. koluta. Sve nagrade iznad koluta aktivne su tijekom Besplatnih Vrtnji.

◦ NOVČANA NAGRADA

U osnovnoj igri Novčana Nagrada može se dodijeliti samo iznad 1., 3. i 5. koluta. U Besplatnim Vrtnjama Novčana Nagrada može se dodijeliti iznad svih 5 koluta. Iznos Novčane Nagrade je trenutačni ulog za vrtnju pomnožen s nasumičnim množiteljem. Ako je aktivan Tajni ključ, množitelj se određuje prema zadanom ulogu bez dodavanje 25 % dodatnog uloga. Simbol "Zlatna Svjetiljka" dodjeljuje Novčanu Nagradu ako stane na kolutu iznad kojeg je takva nagrada.

◦ SIMBOL PONOVDNE VRTNJE KOJI SE PROŠIRUJE

Ako se prikaže simbol iznad koluta na kojemu se nalazi simbol a "Zlatna Svjetiljka", taj simbol će se pretvoriti u Proširujući simbol.

Proširiti se mogu svi simboli osim simbola "Zlatna Svjetiljka".

Ako dobijete ponovnu vrtnju sa Simbolom koji se proširuje, on se proširuje na 2., 3. i 4. kolut. U osnovnoj igri i tijekom Besplatnih Vrtnji simbol koji se proširuje ostaje zaključan na ekranu tijekom 1 ponovne vrtnje. Nijedna nagrada iznad koluta nije aktivna tijekom ponovnih vrtnji.

○ BESPLATNE VRTNJE

Besplatne Vrtnje pokreću se samo kao nagrada iznad koluta kada se prikazuje oznaka "Free Spins" (Besplatne Vrtnje) iznad koluta na kojemu se nalazi simbol "Zlatna Svjetiljka". Koluti se počinju automatski okretati i okreću se sve dok sve Besplatne Vrtnje ne završe.

Besplatne Vrtnje se izvršavaju za aktivirajuću okladu i linije.

Besplatne Vrtnje nije moguće zaustaviti.

Ako se simbol "Zlatna Svjetiljka" tijekom Besplatnih Vrtnji pojavi ispod nagrade simbola koji se proširuje, pokreću se 1 ponovne vrtnje s odgovarajućim simbolom koji se proširuje.

U slučaju ponovnog pokretanja Besplatnih Vrtnji broj novih Besplatnih Vrtnji dodaje se trenutačnom broju Besplatnih Vrtnji.

Nakon završetka svih Besplatnih Vrtnji igrač može s ukupnim dobitkom u igri Besplatne Vrtnje zaigrati igru "Uloži sve" (ako je iznos manji ili jednak iznosu na zaslonu tablice dobitka).

Tijekom Besplatnih Vrtnji, koristi se zamjenski komplet kolutova.

○ KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI

U značajci Kupnja besplatnih vrtnji igrač može kupiti Simbol koji se nasumično proširuje te 3 Besplatne ponovne Vrtnje, 10 besplatnih vrtnji, 12 besplatnih vrtnji ili 15 besplatnih vrtnji.

Cijena svake značajke:

- 3 besplatne ponovne vrtnje uz Simbol koji se nasumično proširuje po cijeni od 37.5 x ukupni ulog
- 10 besplatnih vrtnji po cijeni od 52 x ukupni ulog
- 12 besplatnih vrtnji po cijeni od 62.4 x ukupni ulog
- 15 besplatnih vrtnji po cijeni od 78 x ukupni ulog

Značajka možda neće biti dostupna u svim opcijama uloga.

- **TAJNI KLJUČ**

Igrač može otključati nagrade na 2. i 4. kolutu tijekom osnovne igre. To može učiniti gumbom za uključivanje/isključivanje pored slota. Igrač ulaže 25% uz svoj zadani ukupni ulog u osnovnoj igri.

Nagradne Vrtnje

- Za vrijeme osnovne igre, igrač će besplatno dobiti određeni broj nagradnih vrtnji od operatera (pritiskom na gumb za ulog ništa se neće oduzeti s računa igrača).
- Vrijednost uloga i broj linija u Nagradnim Vrtnjama unaprijed su određeni i igrač ih ne može mijenjati.
- Za vrijeme Nagradne Vrtnje ne može se aktivirati značajka Jackpot Cards i nema doprinosa razinama igre.

Značajka Jackpot Cards

Igra Jackpot Cards značajka je koja nasumično postaje dostupna za vrijeme bilo koje igre u kojoj ona postoji.

Jackpot Cards je značajka igre na četiri razine. Svaka razina ilustrirana je određenom bojom igraće karte:

- TREF - 1. razina (najniža razina);
- KARO - 2. razina;
- HERC - 3. razina;
- PIK - 4. i najviša razina.

Svaki iznos i valuta razine Jackpot Cards prikazana je na desnoj strani simbola odgovarajuće boje igraće karte.

Doprinosi svim razinama izračunavaju se na temelju postotka uloga igrača. Od uloga igrača ne oduzima se nikakav iznos.

- **AKTIVIRANJE**

Značajka Jackpot Cards može se proizvoljno pokrenuti nakon završetka jedne igre, a svi dobici koji nastanu u njemu, ako do njih dođe, prikupljaju se. Kada se aktivira igra Jackpot Cards, igrač će sigurno osvojiti jednu od razina značajke.

Igra Jackpot Cards odvija se uz osnovnu igru i ne prekida je. Automatsko igranje automatski se obustavlja kada se pokrene krug igre Jackpot Cards. Kada završi, igra koja se igrala prije pokretanja značajke Jackpot Cards ponovno se pokreće.

- **PRAVILA I KONTROLE**

Nakon aktiviranja, igrač će biti prebačen na značajku igre Jackpot Cards s prikazanim poljem 12 licem prema dolje okrenutih karata. Igrač bira karte dodirivanjem zaslona dok ne otkrije 3 jednaka simbola boje karte. Dodijeljena razina igre Jackpot Cards odgovara otkrivenoj boji. Dobitni iznos odgovarat će iznosu koji ste sakupili u trenutku otkrivanja zadnjeg odgovarajućeg simbola i automatski će se dodati stanju računa igrača.

Iznos osvojen u krugu igre Jackpot Cards ne može se prenijeti u krug ulaganja.

Igrači imaju nasumičnu mogućnost da osvoje bilo koju razinu značajke kvalifikacijskim ulogom, svaki put kad otvore Jackpot Cards.

Kvalificirane oklade: Configurable per Operator

- **SPORA INTERNETSKA VEZA I PREKID VEZE**

Spora internetska veza može prouzročiti kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti nagrade.

Značajka Jackpot Cards podržava vraćanje u slučaju prekida veze.

- **DOBITNICI**

Ako bude dodijeljen bilo koji dobitak u značajki Jackpot Cards, svi igrači koji igraju značajku Jackpot Cards dobit će obavijest o tome na zaslonu.

Prekid Igre

- **Oporavak Igre**

Ako se igra prekine zbog gubitka veze, sljedeći put kad igrač pristupi igri nezavršena igra automatski se nastavlja u stanju u kojem je prekinuta u trenutku neposredno prije prekida.

- **Otkazivanje**

Ako je igra otkazana neovisno o volji igrača, smatra se da je trenutak otkazivanja kraj igre. Sav prikupljeni iznos automatski se vraća igraču.

Odgovorno Igranje Igara na Sreću

- **Kako koristiti značajku automatskog igranja**

Kada pritisnete gumb za automatsko igranje, igra će za ograničeni broj vrtnji ući u automatski način rada. Tijekom automatskog igranja, preostali broj vrtnji će se odbrojavati u sklopu gumba za zaustavljanje automatskog igranja, a kada dosegne nulu, značajka automatskog igranja automatski će se deaktivirati. Igrač u bilo kojem trenutku može deaktivirati značajku automatskog igranja pomoću gumba za zaustavljanje automatskog igranja.

Povrat igraču

Prosječni povrat igraču u ovoj igri je 97.20%.

Orient Story Deluxe v: 1.1.0.r