

Loot & Labyrinths

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobitcima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobici se isplaćuju za dobitne kombinacije s lijeva nadesno, počevši od krajnje lijeve role. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak na aktivnim linijama za klađenje ako između simbola nema praznina. U slučaju više dobitaka na istoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak na toj liniji. Scatter dobici (gdje je primjenjivo) isplaćuju se za sve dobitne kombinacije, čak i ako između tih simbola postoje praznine.

Pravila igre

Loot & Labyrinths je igra s 5 rola i 20 linija za klađenje.

Igra uključuje Wild simbol (mač), Scatter simbol (Dungeon), i Bonus simbol (Random Encounter). Wild simbol zamjenjuje/predstavlja bilo koji drugi simbol na rolama osim Scatter i Bonus simbola kako bi pomogao u stvaranju dobitnih kombinacija.

LP simboli se također nazivaju Čudovišta, a HP simboli se također nazivaju Pustolovi.

FREE SPINS

Scatter simboli mogu se zaustaviti na rolama 2, 3 i 4. Tri Scatter simbola dodjeljuju 10 Free Spinova. Svaka sesija bonus igre Free Spins dodjeljuje tri nasumična pojačanja, koja se mogu ponoviti: Zlatni artefakt, Dama smrti, Zaboravljeni hram i Napušteni oltar. Pojačanje Zlatni artefakt pretvara nasumični HP simbol u Wild. Dama smrti uklanja najslabiji LP simbol s rola. Zaboravljeni hram dodaje +5 free spinova, a Napušteni oltar dodaje +3 free spina.

Tijekom sesije Free Spinova, množitelji od 2X, 5X, 20X i 100X otključavaju se u tom redoslijedu. Otključani množitelj primjenjuje se na ukupni dobitak na kraju bonus igre Free Spins. Svaka razina množitelja otključava se nakon što se pojavi 5 HP simbola s ikonom napada (ukršteni mačevi). Ikona napada može se nasumično pojaviti na bilo kojem HP simbolu.

Tri Scatter simbola tijekom free spinova dodjeljuju ponovno pokretanje s dodatnih 5 free spinova. Maksimalan broj free spinova je 75.

BONUS IGRE

Simbol Random Encounter može se pojaviti na roli 1 u glavnoj igri. Simbol Random Encounter aktivira jednu od tri bonus igre. Vrsta bonus igre određuje se kombinacijom simbola na sljedećim

rolama u istom retku: bilo koja kombinacija HP i LP simbola aktivira bonus igru Napad čudovišta, samo LP simboli pokreću bonus igru Jazbina s blagom, a samo HP simboli pokreću bonus igru Noćna konoba.

Svaka bonus igra ima različit početni potencijal za dobitak: Napad čudovišta 10x, Jazbina s blagom 15x, a Noćna konoba 20x.

Simboli koji su se zaustavili u retku sa simbolom Random Encounter utječu na pravila bonus igre. Svaki LP simbol podiže razinu težine bacanja kocke: LP1 za 3, LP2 za 4, LP3 za 5 i LP4 za 6. Samo jedan LP simbol svakog tipa može povećati razinu težine. Svaki HP simbol dodaje bonus na kockicu od +1 na bacanje.

Za pobjedu u bonus igri baca se dvadesetostrana kockica. Rezultat bacanja kockice može biti od 1 do 20, zatim se rezultatu bacanja kocke dodaje bonus na kockicu. Igrač osvaja dobitak ako je konačan rezultat bacanja kockice veći ili jednak ukupnoj razini težine.

Ako konačni rezultat bacanja kockice iznosi ili prelazi 20, igrač otključava sljedeću razinu množitelja i ponovno baca kockicu. U svakoj bonus igri mogu se otključati množitelji od 2X, 3X, 4X i 5X.

NAPREDAK IGRAČA

Napredak igrača (zadaci, razine, rangovi, izgled kockica) ne utječe na RTP, postojanost ili pristup značajkama. Napredak igrača ne utječe na dobitke ili šanse za dobitak.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumbe plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

Radnje/potezi

- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Autoigru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutačno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre. Napomena: ako Autoigra nije isključena, a aktiviran je bonus koji zahtijeva interakciju, nasumice se odabire jedna opcija. To ne utječe na teoretski objavljeni RTP.
- *Hipervrtnja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Zavrti / Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Zaustavi*- Još brže zaustavlja valjke.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga. Odabrani smanjeni ukupni ulog bit će najveći mogući ulog i bit će manji od iznosa uloga odabranog na početku automatskih vrtnji. Ulog će se samo smanjivati i neće se vratiti na početni iznos nakon eventualnih dobitaka koji bi omogućili ponovno korištenje izvornog uloga.

