

## **European Roulette Pro**

### **Nezavršene igre**

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

### **Postavljanje uloga**

Da biste uplatili ulog, kliknite željeni žeton i potom odgovarajuće mjesto na stolu. Žeton će se dodati Vašem ukupnom ulogu. Svi ulozi moraju odgovarati limitima stola. Da biste izbrisali neki ulog, odaberite "X" žeton i potom kliknite ulog, kojeg želite izbrisati. Da biste izbrisali sve uloge, kliknite PONIŠTI SVE.

### **Pravila igre**

Kolo ruleta se sastoji od 37 numeriranih, naizmjenice crveno i crnih polja u boji. Pored brojeva 1-36 postoji također i zelena nula. Vaše uloge uplaćujete na način što ćete kliknuti odgovarajući žeton i potom željeni dio na polju za igru. Klikom opcije ZAVRTI igra počinje i kuglica se pokreće. Pobjedili ste ako se kuglica zaustavi u polju koje odgovara uplaćenoj okladi.

### **Susjedni ulozi**

Susjedne uloge uplaćujete ili mičete na način što ćete kliknuti na neki broj unutar ovala.

### **Verbalni ulozi**

Call uloge možete uplaćivati ili micati na način što ćete koristiti polja unutar ovala.

### **Voisins du Zero**

Ukupno se stavlja 9 žetona. 2 žetona se stavljaju na Transversale Pleine 0,2,3; 1 žeton na Cheval brojeve 4/7; 1 žeton na 12/15; 1 žeton na 18/21; 1 žeton na 19/22; 2 žetona na Carré 25/26/28/29 i 1 žeton na 32/35.

### **Tiers du Cylindre**

Ukupno se stavlja 6 žetona. Po 1 žeton se stavlja na sljedeće Cheval brojeve: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

### **Les Orphelins**

Ukupno se stavlja 5 žetona. 1 žeton na 1 Plein i 1 žeton na sljedeće Cheval brojeve: 6/9; 14/17; 17/20; 31/34.

### **Jeu 0 - Zero**

Ukupno se stavlja 4 žetona. 1 žeton se stavlja na Plein 26 i 1 žeton se stavlja na sljedeće Cheval brojeve: 0/3, 12/15 i 32/35.

### **Utvrđivanje rezultata**

Ako se kuglica zaustavi na broju ili boji, koji/koja odgovara Vašem ulogu, dobili ste odgovarajući ulog za isplatu.

## Unutarnji ulozi

| Naziv                           | Opis                                                                                                                                                                             | Isplata |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| Plein (1 broj)                  | Ulog na jedan broj.                                                                                                                                                              | 35:1    |
| Cheval (2 broja)                | Ulog na liniju između dva susjedna broja.                                                                                                                                        | 17:1    |
| Transversale Pleine (3 broja)   | Ulog na vanjsku rubnu liniju polja pokraj prvog broja jednog reda; sadrži cijeli red. Primjer: 13, 14, 15. Ulozi na 0, 1, 2 ili 0, 2, 3 se također vode pod Transversale Pleine. | 11:1    |
| Carré (4 broja)                 | Ulog na križanje vodoravnih i okomitih linija u sredini od 4 broja. Primjer: 17, 18, 20, 21. Ulozi na 0, 1, 2, 3 se također smatraju kao Carré.                                  | 8:1     |
| Transversale Simple (6 brojeva) | Ulog na rubnu liniju dva reda. Primjer: 19, 20, 21, 22, 23, 24.                                                                                                                  | 5:1     |

## Vanjski ulozi

| Naziv               | Opis                                                                                                          | Isplata |
|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| Tucet (12 brojeva)  | Ulog na skupinu od 12 brojeva: prvih dvanaest (1-12), srednjih dvanaest (13-24) ili zadnjih dvanaest (25-36). | 2:1     |
| Stupac (12 brojeva) | Ulog na polje "2 to 1" ispod svakog stupca s 12 brojeva.                                                      | 2:1     |
| Boja                | Ulog na crvene ili crne brojeve (ulozi na crveno/crno su izgubljeni ako se kuglica zaustavi na zelenoj nuli). | 1:1     |
| Par ili nepar       | Ulog na parne ili neparne brojeve (ulozi na par/nepar su izgubljeni ako se kuglica zaustavi na nuli).         | 1:1     |
| Manji ili veći      | Ulog na polja "1-18" ili "19-36" (nula se ne računa niti u jednu skupinu ovih brojeva).                       | 1:1     |

## Radnje/potezi

- *Zavrti*- Vrti kolo ruleta.
- *Isti ulog*- Ulaže isti početni iznos kao u prethodnom krugu.
- *Poništi sve*- Briše sve uloge na stolu.
- *Žeton*- Odaberite žeton, kojeg želite uložiti.
- *Žeton 'X'*- Kliknite uložene žetone kako biste izbrisali uloge.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.